

**TOURNAMENT PLANNER**

**Version 2015.2**



© 2012 Visual Reality

# TABLE DES MATIERES

---

<b>Bienvenue sur l'aide de Tournament Planner .....</b>	<b>8</b>
<b>Installation .....</b>	<b>9</b>
Système requis .....	9
Nouvelle installation .....	9
Mettre à jour une version installée en automatique .....	10
Mettre à jour manuellement une version installée .....	11
Mise à jour de Windows .....	12
Enregistrement de la licence .....	12
<b>Mise en route de Tournament Planner .....</b>	<b>14</b>
Ouvrir un tournoi .....	14
Créer un tournoi .....	14
Sauvegarder votre tournoi .....	15
Importer un échéancier .....	16
Restaurer une sauvegarde .....	17
Propriétés du tournoi .....	18
Onglet Info .....	19
Onglet Adresse .....	20
Onglet Epreuves .....	21
Onglet Jours .....	26
Onglet Horaires .....	27
Onglet Salles .....	28
Onglet Poules .....	34
Onglet Tarif .....	35
Onglet Tableaux .....	37
Onglet Score .....	38
Onglet Officiels .....	40
Produits et Charges .....	41
Supprimer un tournoi .....	41
<b>Travailler avec Tournament Planner .....</b>	<b>42</b>
Synthèse .....	43
Onglet Tournoi .....	43
Onglets Utilisation des Terrains .....	45

Onglet Statistiques .....	46
Onglet Planning.....	47
Joueurs.....	48
Onglet Général.....	49
Ajouter un Club .....	50
Ajouter une Ligue.....	52
Importer des Clubs .....	53
Exporter des Clubs .....	56
Contacter les joueurs .....	57
E-mail .....	57
SMS.....	60
Onglet Adresse .....	62
Onglet Sport.....	63
Onglet Epreuves.....	64
Onglet Disponibilité .....	65
Onglet Frais.....	66
Onglet Notes .....	69
Onglet Messages .....	70
Matches d'un joueur .....	71
Importer manuellement les classements .....	72
Sélectionner des joueurs.....	75
Onglet Propriétés.....	75
Onglet Clubs.....	76
Onglet Epreuves .....	77
Onglet Niveaux .....	78
Onglet Jours .....	79
Base de données des Joueurs .....	79
Copier vers la base de données des Joueurs .....	79
Sélectionner à partir de la base de données des Joueurs.....	80
Importer vers la base de données des Joueurs.....	81
Exporter la base de données des Joueurs .....	84
Vider la base de données des Joueurs .....	84
Importer les joueurs à partir de poona .....	85
Importer le classement des joueurs à partir de poona.....	88
Tableaux.....	91
Onglet Entrées .....	91

Propriétés de l'entrée.....	92
Têtes de série en automatique.....	94
Onglet Tableaux.....	95
Calcul de simulation.....	96
Paramétrage du calcul .....	97
Exécution du calcul .....	98
Propriétés du calcul.....	99
Assistant pour tableaux.....	100
Assistant tableaux – Choix du format des tableaux .....	100
Assistant tableaux – Paramétrage du tableau de qualification.....	105
Assistant tableaux – Liaison des tableaux .....	105
Assistant tableaux – Paramétrage du tableau principal .....	106
Assistant tableaux – Paramétrage du tableau de consolante .....	107
Assistant tableaux – Paramétrage de l'écran.....	109
Assistant tableaux – Finalisation .....	110
Propriétés du tableau.....	110
Tirages.....	112
Tirage au sort Automatique .....	113
Assistant pour Tirage au sort - Evènement .....	113
Assistant pour Tirage au sort - Joueurs.....	114
Assistant pour Tirage au sort - Qualifiés .....	116
Assistant pour Tirage au sort - Séparations .....	117
Assistant pour Tirage au sort - Proposition .....	118
Tirage au sort manuel .....	120
Planification automatique .....	120
Assistant Planification - Tableau .....	120
Assistant Planification - Paramétrage .....	121
Planification par tour.....	123
Planification manuelle .....	125
Numérotation des matchs.....	127
Conflits.....	128
Contrôle du temps de repos .....	129
Liens .....	129
Créer un lien .....	130
Tableau de classement .....	132
Effacer un tableau .....	133

Changer un partenaire de double .....	134
Affecter un emplacement à un tableau .....	134
Disposition des tableaux.....	135
Rencontres .....	137
Onglet Score .....	139
Onglet Contrôle Présence .....	140
Onglet Avertir .....	141
Onglet Paiements.....	142
Onglet Note .....	143
Affecter un terrain.....	144
Notes .....	145
Ordre des rencontres .....	146
Propriétés de l'ordre des rencontres.....	148
Onglet Général .....	148
Onglet Disposition.....	149
Propriétés d'une cellule de l'ordre des rencontres .....	150
Messages .....	151
Envoyer les messages .....	152
Confirmation de transfert.....	154
<b>Tournament Planner et Internet.....</b>	<b>155</b>
Publier votre tournoi.....	155
Onglet Général.....	156
Onglet Inscriptions en Ligne .....	157
Onglet Epreuves.....	158
Onglet Règlements.....	159
Onglet Disponibilité .....	160
Onglet Paiements.....	161
Inscriptions en ligne .....	162
Onglet transfert .....	163
Onglet Entrées .....	164
Onglet Impression .....	165
Génération HTML .....	165
<b>Rapports .....</b>	<b>167</b>
Matches.....	168
Impression de la liste des matchs.....	168
Synthèse des matchs .....	169

Match à la carte.....	170
Echéancier par terrain.....	170
Impression des notes de match.....	171
Impression de la feuille de présence.....	172
Export des résultats pour la presse.....	173
Liste alphabétique des joueurs.....	174
Feuille de score.....	176
Feuille de score vierge.....	176
Tableaux.....	177
Impression des tableaux.....	177
Impression de la liste des tableaux.....	179
Impression des classements.....	179
Impression des poules.....	180
Joueurs.....	181
Liste des joueurs.....	181
Premier match.....	182
Étiquettes.....	182
Liste.....	183
Fichier Excel (publipostage).....	183
E-mail.....	184
SMS.....	184
Paiements.....	185
Étiquettes.....	185
Liste.....	186
Détail des paiements.....	186
Reçus.....	187
Matches du joueur.....	187
Liste.....	187
E-mail.....	188
Fichier Excel (publipostage).....	189
Non averti.....	190
Activité Joueur.....	191
Date d'élimination.....	191
Contrôle des joueurs.....	192
Entrées.....	193
Liste des entrées.....	193

Liste des entrées par type .....	194
Carte d'inscription.....	195
En recherche de partenaire .....	195
Liste des têtes de série.....	196
Tournoi .....	196
Synthèse du tournoi .....	196
Notes.....	197
Statistiques sur la durée des matchs .....	198
Statistiques sur les volants .....	198
Statistiques sur les officiels .....	199
Statut des matchs.....	200
Statut des Entrées.....	200
Synthèse Presse .....	200
Vainqueurs.....	201
Joueurs par Club.....	202
Heure de Début et Fin .....	202
<b>Configuration du programme .....</b>	<b>203</b>
Onglet général .....	203
Onglet nom des joueurs .....	204
Onglet couleurs des matchs.....	205
Onglet Planification .....	206
Onglet Internet.....	206
<b>Tournament TV .....</b>	<b>208</b>
Onglet Général .....	208
Onglet Tableaux .....	210
<b>Annexes .....</b>	<b>211</b>
La barre d'icônes .....	211
Le menu principal .....	212
Tournament Planner et les devises étrangères .....	216
<b>Tutorial.....</b>	<b>218</b>
Utiliser Tournament Planner pour votre tournoi sur plusieurs emplacements .....	218
<b>Index.....</b>	<b>226</b>

# Bienvenue sur l'aide de Tournament Planner

---



*Visual Reality*

## **Introduction**

Depuis 1992, Visual Reality développe des logiciels pour l'industrie du sport. Ces produits sont basés sur l'expérience de beaucoup d'utilisateurs, vous offrant beaucoup de fonctionnalités optimisées. Tournament Planner « Planificateur de tournoi » est utilisé par de nombreux organisateurs à travers le monde et vous assiste dans l'organisation de votre tournoi.

Dans ce manuel, vous serez guidé à travers tous les écrans de Tournament Planner. Chaque écran est représenté et décrit en détail. L'exemple de tournoi qui a été utilisé pour la fabrication de ce manuel, est appelée 'démonstration' et est présent à chaque installation du logiciel.

Bonne chance à l'organisation de votre tournoi !

## **Information importante**

Consulter régulièrement sur le site [www.tournamentsoftware.com](http://www.tournamentsoftware.com) ! Vous pouvez télécharger les dernières mises à jour et être informés des derniers développements.

## **Si vous n'êtes pas familier avec Windows.**

Tournament Planner utilise le standard Microsoft. Si vous êtes un adepte des produits Microsoft Office tel que Word, Excel or Outlook, vous êtes alors apte d'utiliser Tournament Planner de suite. Si vous n'avez aucune expérience dans l'utilisation de Microsoft Windows, nous vous conseillons alors de vous y familiariser avec l'assistance de collègues.

© 1992-2012 Visual Reality. All rights reserved



*Visual Reality*

# Installation

---

L'installation de Tournament Planner est très simple. Vous pouvez réaliser une nouvelle installation ou vous pouvez mettre à jour une installation existante.

## Système requis

Pour l'utilisation de Tournament Planner, vous avez besoin d'un ordinateur avec au moins Windows XP. Le Planificateur de tournoi. Tournament Planner fonctionne avec tous les processeurs Intel Pentium, et comme tous autres logiciels, plus il sera puissant, mieux cela sera. Tournament Planner fonctionne parfaitement avec les systèmes d'exploitation Windows 2000, XP, Vista et Windows 7. Une connexion à internet est requise pour télécharger les mises à jour, pour publier, et pour les inscriptions en ligne sur le site [www.tournamentsoftware.com](http://www.tournamentsoftware.com)

### Système d'exploitation requis:

XP/Vista/Windows 7

### Configuration matérielle minimale:

Processeur Intel Pentium ou supérieur

256 MB de mémoire

100 MB d'espace disque

1024 x 768 SVGA de résolution écran

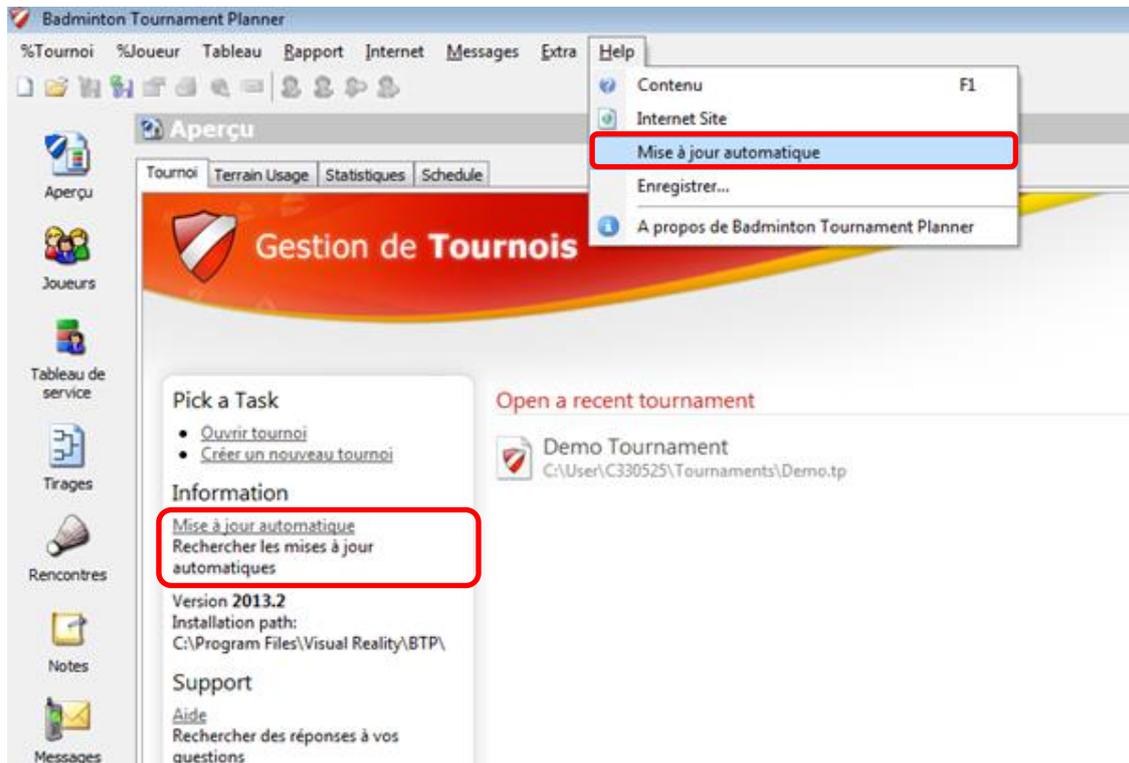
## Nouvelle installation

Pour une nouvelle installation, vous devez disposer du fichier d'installation et d'un fichier pour la licence d'utilisation. Le fichier pour la licence vous est transmis par courrier électronique séparément. Le fichier d'installation peut être téléchargé à tout moment sur le site [www.tournamentsoftware.com](http://www.tournamentsoftware.com) dans la partie téléchargement (download).

Si vous double-cliquez sur le fichier d'installation, l'installation s'exécutera. Suivez les instructions à l'écran pour installer Tournament Planner. Il est recommandé d'installer Tournament Planner dans le dossier standard. Vous pourriez avoir à redémarrer votre ordinateur après l'installation.

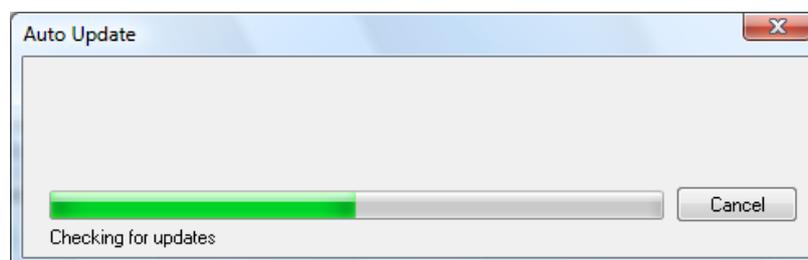
## Mettre à jour une version installée en automatique

La fonction de mise à jour automatique vous permet de vérifier les mises à jour de Tournament Planner. Si une mise à jour est disponible, elle peut être téléchargée et installée automatiquement. Sélectionnez Mise à jour automatique dans la liste des tournois ou choisissez **Aide** → **Mise à jour automatique** dans le menu principal.

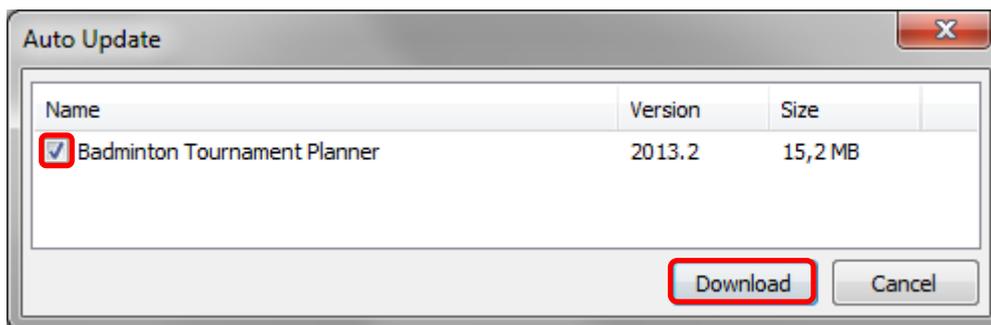


**Attention** : Vous devez disposer d'une connexion Internet pour utiliser la fonctionnalité de mise à jour automatique.

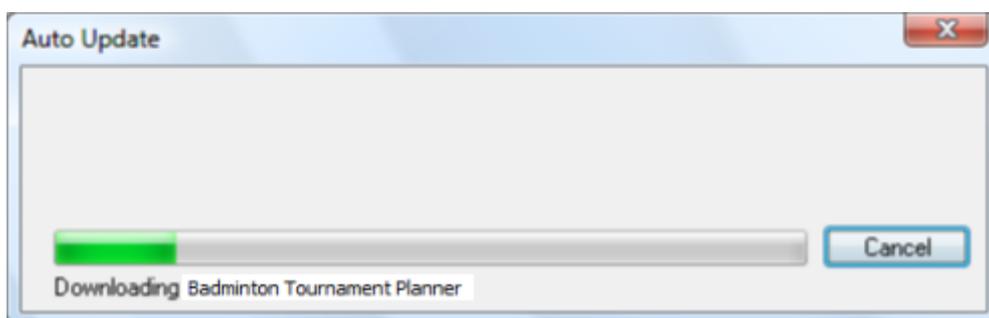
Tournament Planner consulte le site pour vérifier les mises à jour disponibles.



Lorsque des mises à jour sont disponibles, elles sont alors présentées dans une liste vous indiquant le numéro de version et la taille de la mise à jour. Si vous souhaitez obtenir la mise à jour, vous devez la cocher et cliquer sur **Télécharger**.



Tournament Planner télécharge ensuite la mise à jour sélectionnée. Selon la vitesse de votre connexion internet, cela peut prendre plus ou moins de temps.



Lorsque le téléchargement de la mise à jour est terminé, l'installation peut alors démarrer. Suivez les instructions qui s'affichent à l'écran afin de compléter l'installation. Vos tournois existant seront automatiquement convertis dans la nouvelle version.



**Attention :** Vous ne pouvez pas ouvrir un tournoi convertis avec une version antécédente de Tournament Planner. Il est donc conseillé de vous assurer d'avoir mis à jour l'ensemble des ordinateurs gérant votre compétition.

## Mettre à jour manuellement une version installée

Si vous possédez une ancienne version de Tournament Planner, vous pouvez la mettre à jour en téléchargeant la dernière version à partir du site [www.tournamentsoftware.com](http://www.tournamentsoftware.com).



**Attention :** Vous ne pourrez effectuer une mise à jour que si vous possédez une licence !

Si vous double-cliquez sur le fichier d'installation, l'installation sera lancée. Suivez les instructions à l'écran. Il est recommandé d'installer Tournament Planner dans le dossier par défaut. Vous devez redémarrer le système après l'installation du produit.





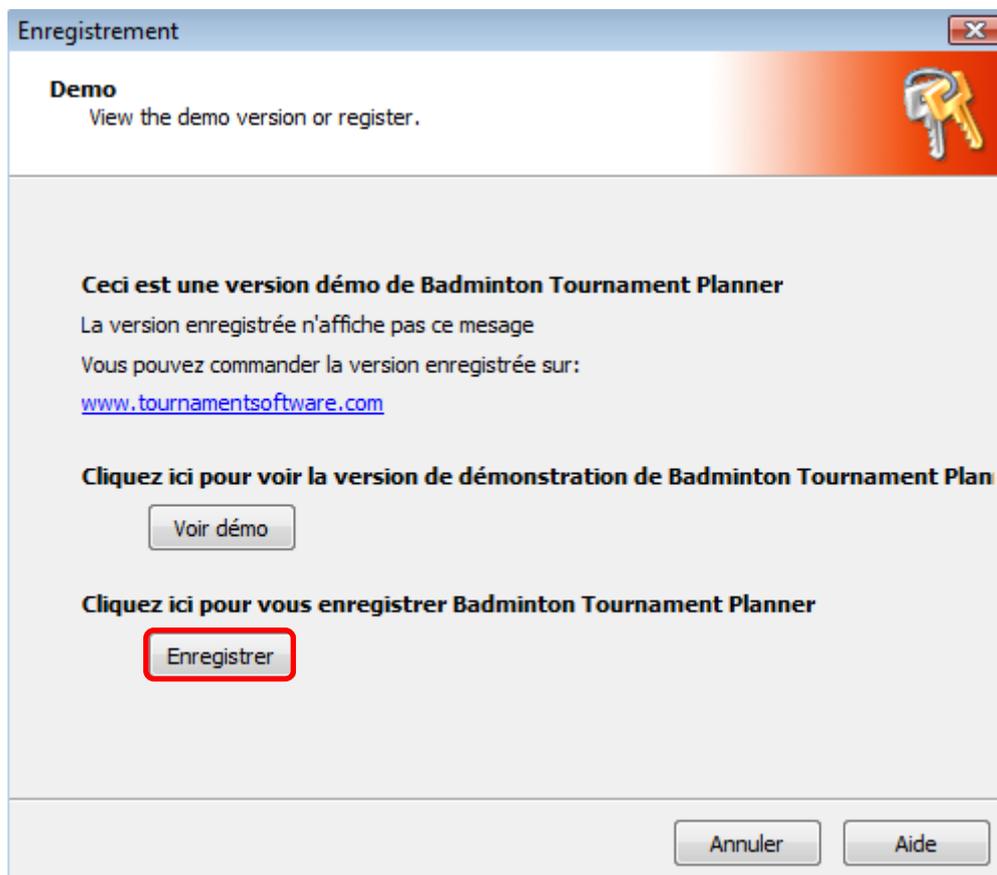
**Attention:** Vous ne pouvez pas utiliser une version plus ancienne de Tournament Planner pour lire des tournois réalisés par une version plus récente !

## Mise à jour de Windows

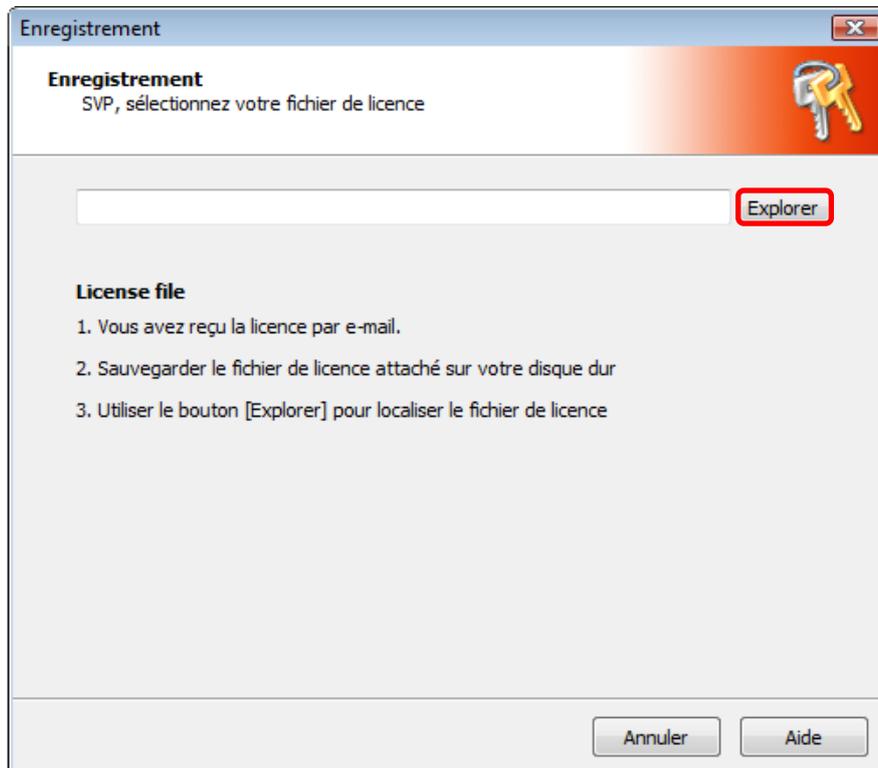
Tournament Planner utilise les dernières technologies. Quelques anciennes versions de Windows ne possèdent pas ces technologies. Vous pouvez mettre à jour Windows en installant les mises à jour appropriées. Vous retrouverez dans la rubrique des 'questions fréquentes' plus d'information sur comment mettre à jour votre PC Windows.

## Enregistrement de la licence

Si vous obtenez le message suivant au démarrage de Tournament Planner expliquant qu'il s'agit d'une version « Démo », cela signifie que votre version de Tournament Planner n'est pas encore enregistrée.



Si vous cliquez sur Enregistrer, Tournament Planner vous demandera de sélectionner le fichier « Licence ». Le fichier est transmis par courrier électronique, il possède le nom de votre organisation (par exemple TC Demo.licence).



## Mise en route de Tournement Planner

---

Tournement Planner est très simple d'utilisation. L'interface est intuitive même pour les personnes non expérimentées à l'usage de Windows. Les fonctions importantes sont accessibles depuis la barre de menu et les touches de raccourci sont toujours visibles dans la barre d'état.

Dans le cas où vous auriez besoin d'aide, vous pouvez trouver la fonction d'assistance à l'aide de la touche **F1** comme c'est généralement le cas pour beaucoup d'autres programmes fonctionnant sous Windows.

Vous pouvez démarrer Tournement Planner à l'aide du menu démarrage ou via le raccourci situé sur le bureau. **Démarrer** → **Programme** → **Visual Reality** → **Gestion de Tournois Badminton**

### Ouvrir un tournoi

Sélectionnez **Tournoi** → **Ouvrir** à partir du menu principal. Vous pouvez à présent choisir le fichier de votre tournoi. Tous les fichiers tournois ont une extension **.tp**. Le fichier **Demo.tp** est un exemple de tournoi. Sélectionnez un tournoi et cliquez sur **Ouvrir**



**Astuce** : Avant de commencer à travailler avec le fichier Demo.tp, il est conseillé d'effectuer une sauvegarde de ce dernier. Cela vous permettra de revenir à la situation précédente.

### Créer un tournoi

Sélectionnez **Tournoi** → **Nouveau** à partir du menu principal. Attribuer un nom à votre fichier. Après avoir sauvegardé, les propriétés du tournoi sont alors affichées. Tous les tournois sont créés dans le dossier par défaut, de sorte que vous puissiez facilement les trouver. Vous pouvez modifier le paramétrage du dossier par défaut dans les options du programme sur l'onglet Général.

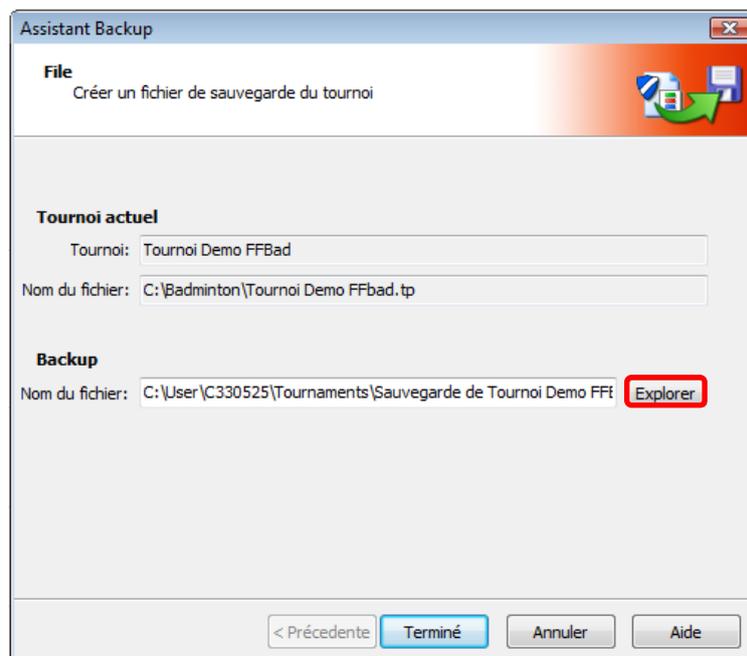
Maintenant, vous pouvez entrer un nom de tournoi, qui sera imprimé sur tous les documents et utilisé sur Internet.

Vos tournois pouvant être sur Internet pour une durée supérieure à un an, il est conseillé d'ajouter l'année dans le nom de votre tournoi comme l'exemple suivant «Tournoi Démo FFBad 2014».

## Sauvegarder votre tournoi

La sauvegarde est un fichier compressé. L'archivage ou l'envoi de sauvegarde est plus efficace que l'utilisation de fichiers non compressés.

Sélectionnez **Tournoi** → **Sauvegarder** dans le menu principal. Vous accédez alors à l'assistant de sauvegarde.

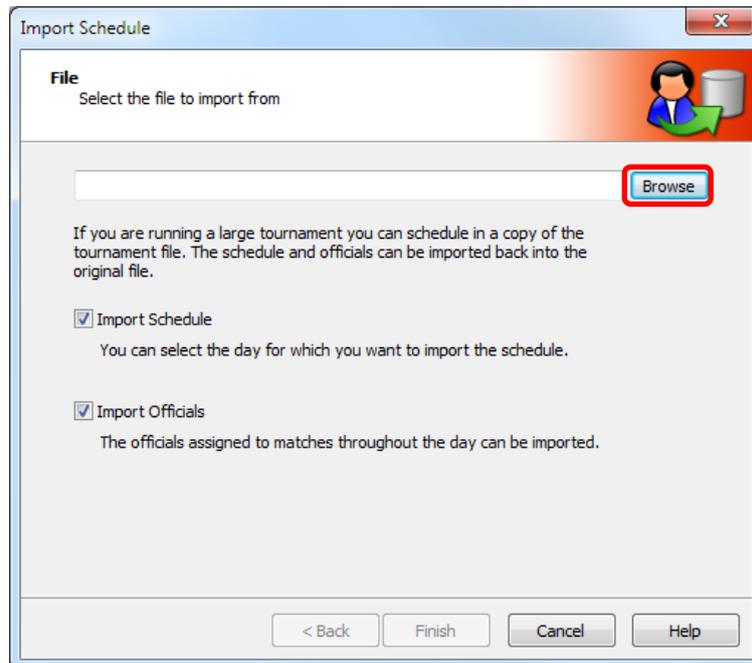


Vous pouvez sélectionner le répertoire et le nom que vous souhaitez pour la sauvegarde de votre tournoi en sélectionnant **Explorer**. Validez votre choix en cliquant sur **Terminé**. Lorsque vous aurez besoin d'une copie de votre tournoi sur un autre ordinateur, vous pouvez alors tout simplement utiliser l'assistant de restauration **Tournoi** → **Restaurer**.



**Astuce** : Attribuer un nom explicite à vos fichiers de sauvegarde. Cela vous permet de le retrouver plus facilement (Par exemple: Sauvegarde du Tournoi Demo.tpbackup).

## Importer un échéancier

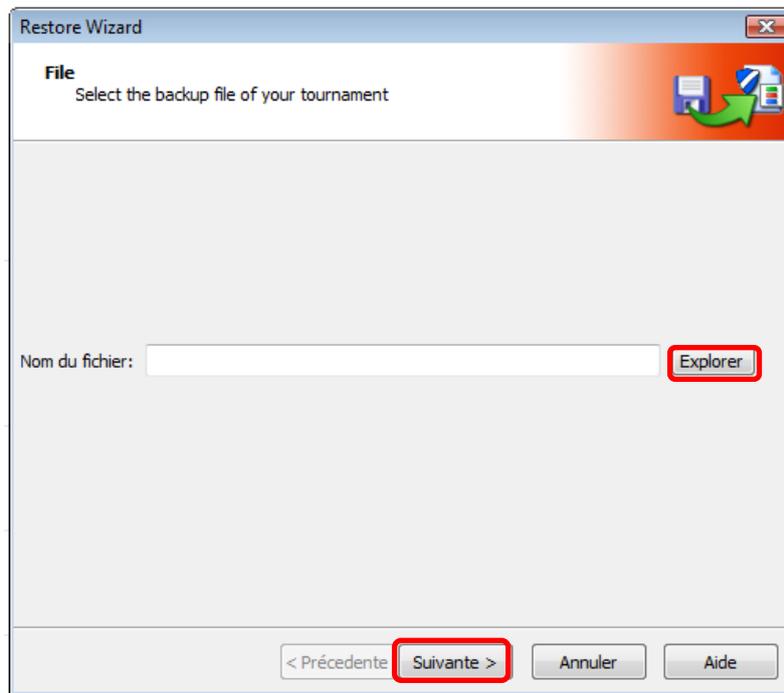


Si vous utilisez Tournament Planner sur une compétition importante, vous pouvez préparer l'échéancier sur une copie du fichier de votre tournoi. Pour réaliser cette opération, il vous suffit de sauvegarder votre tournoi et de le restaurer sur un second ordinateur. Sur le second ordinateur, vous aurez alors la possibilité de simuler votre nouvel échéancier. Lorsque ce dernier vous semblera valide, vous pourrez alors l'importer dans votre tournoi original en sélectionnant dans le menu principal **Tournoi** → **Importer Schedule**. Cliquez sur **Browse** (parcourir) puis sélectionner le fichier que vous souhaitez importer.

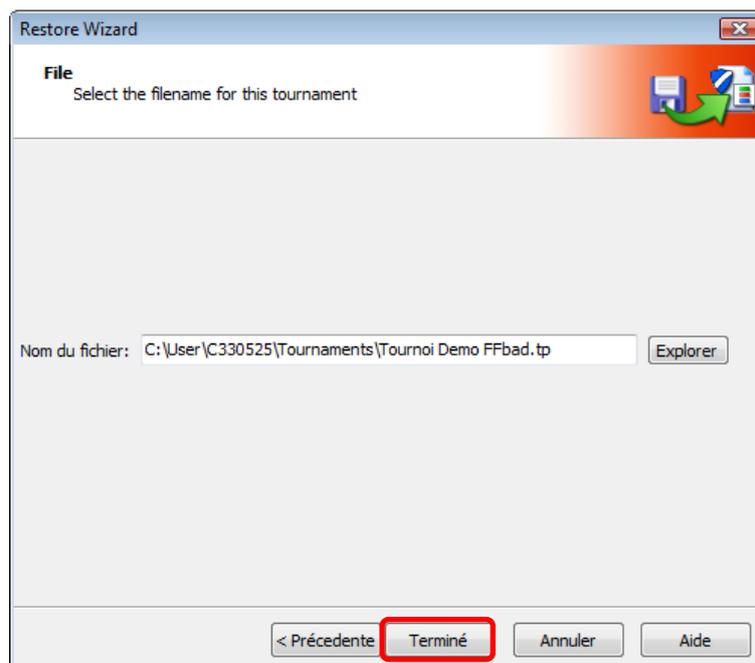
Il est également possible d'importer la liste des officiels techniques affecté à des matchs. Cela peut être fait tout au long de la journée.

## Restaurer une sauvegarde

Sélectionner **Tournoi** → **Restaurer** à partir du menu principal. Vous accédez alors à l'assistant de restauration.



Sur le premier écran, vous pouvez sélectionner le fichier sauvegardé que vous souhaitez restaurer en utilisant le bouton **Explorer**. Cliquez ensuite sur le bouton **suivant >** pour continuer.



Sur le second écran, vous pouvez indiquer la localisation de votre fichier. Vous pouvez renseigner un nouveau nom de fichier ou écraser un fichier existant. Cliquer sur **Terminé** pour restaurer le tournoi à partir de votre fichier de sauvegarde.

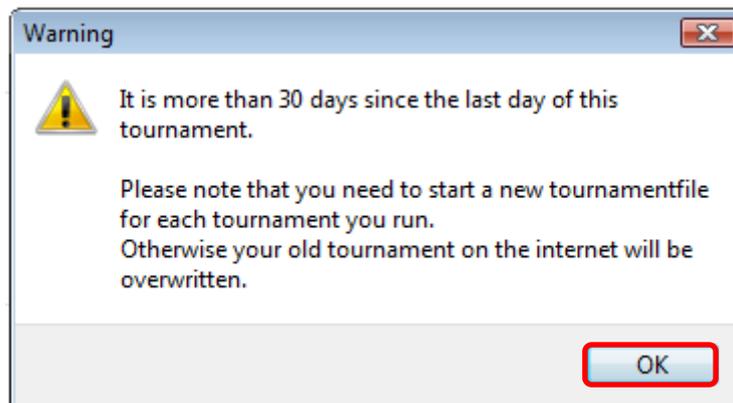
S'il existe déjà un tournoi avec le même nom de fichier, il vous sera alors demandé de confirmer le remplacement du fichier existant.

## Propriétés du tournoi

Sélectionnez **Tournoi** → **Propriétés** à partir du menu principal



**Attention** : Si vous ouvrez les propriétés d'un tournoi après un délai de 30 jours par rapport à la date de fin du tournoi, Tournament Planner vous donnera l'avertissement suivant :



Pour chaque tournoi que vous organisez vous devez utiliser un nouveau fichier. Il est fortement déconseillé d'initialiser un nouveau tournoi à partir d'un ancien tournoi. Si vous utilisez un ancien tournoi, lors de la publication du tournoi sur Internet, l'ancien sera alors écrasé.

## Onglet Info

The screenshot shows a software window titled "Propriétés du tournoi" with a tabbed interface. The "Info" tab is selected and highlighted with a red box. The window contains several input fields for tournament details:

Tirages		Résultat			Officials		
Info	Address	Epreuves	Jours	Times	Terrains	Poules	Coût de l'inscription
Nom du tournoi	Tournoi Demo FFBad	Organisateur du tournoi:	FFbad				
Numéro du tournoi		téléphone de l'organisateur	+33 6 00 01 00 01				
Dates:	28 - 31 March 2013	E-mail de l'organisateur:	juge.arbitre@ffbad.com				
Numéro de semaine:		Referee:	Juge Arbitre				
Date du tirage:	19 March 2013	Referee E-mail:	juge.arbitre@gmail.com				
		Report logo:					...

Buttons at the bottom: Import, OK, Annuler.

Vous pouvez indiquer les informations suivantes.

- **Nom du tournoi :**

Vous pouvez changer le nom du tournoi. *A savoir* : Le nom est utilisé pour toutes vos impressions et lors de la publication du tournoi sur internet.

Les tournois étant consultable sur le site pendant plusieurs années ; Il est conseillé d'ajouter l'année dans le nom afin de les différencier comme l'exemple suivant «Tournoi Démo FFBad – 2014».

- **Numéro du tournoi :**

Vous pouvez saisir le numéro poona d'autorisation du tournoi.

- **Dates, Numéro de semaine, Date du tirage :**

Ces éléments sont utilisés lors des rapports d'impressions.

- **Organisateur du tournoi, téléphone de l'organisateur, e-mail de l'organisateur, juge-arbitre, e-mail du juge-arbitre :**

Ces informations sont disponibles sur internet dans la zone 'Contact' si vous publiez le tournoi.

- **Logo :**

Vous pouvez sélectionner une image qui sera utilisée lors des impressions de divers rapports. Vous pouvez utiliser le logo de l'organisateur, celui de votre sponsor, ...

## Onglet Adresse

The screenshot shows a software window titled 'Propriétés du tournoi' with a tabbed interface. The 'Adresse' tab is selected and highlighted with a red box. The window contains several input fields for tournament details:

Tirages		Résultat			Officials		
Info	Address	Epreuves	Jours	Times	Terrains	Poules	Coût de l'inscription
Venue:	Palais des sports					Téléphone:	+33620000000
Adresse:	rue du stade					Fax:	+33920000000
						E-mail:	e.mail@ffbad.com
						Website:	http://site.web.fr
Code postal:	00001					Twitter:	@twitt
Localité	Ville						
State:							
Pays:	France						
Time zone:	(GMT +01:00) Bruxelles, Copenhague, Madrid, Paris						

Buttons at the bottom: Import, OK, Annuler.

Vous pouvez indiquer les informations suivantes.

- **Lieu :**

Le nom de l'endroit où aura lieu votre compétition.

- **Adresse, Code postal, Région, Ville, Pays :**

Si vous complétez l'adresse de la compétition, l'adresse et un lien Google Maps est alors ajouté à la version internet de votre tournoi.

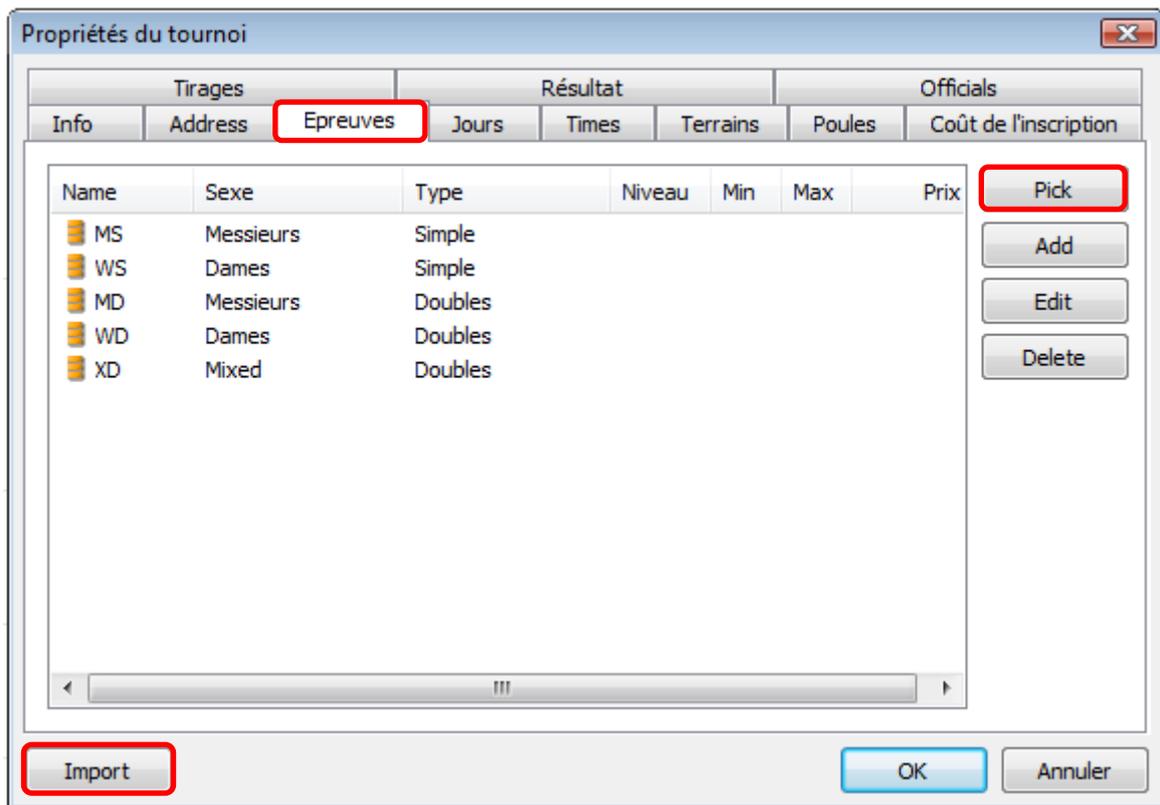
- **Fuseau horaire :**

Le fuseau horaire du lieu de votre compétition.

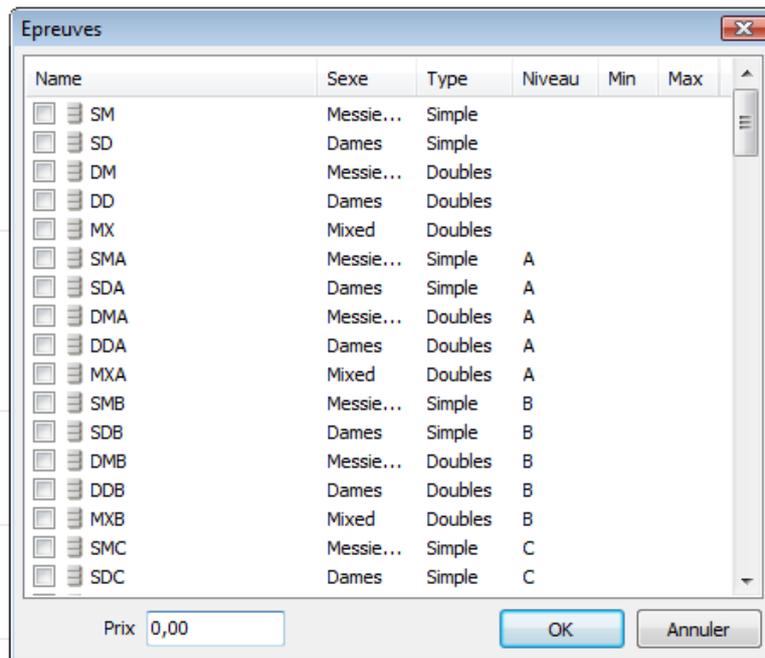
- **Numéro de téléphone, fax, e-mail et site internet :**

Vous pouvez renseigner les informations de contact

## Onglet Epreuves



Vous pouvez ajouter, modifier ou supprimer des épreuves à votre tournoi. La suppression d'une épreuve n'est possible que s'il n'y a pas de joueur dans cette dernière. Cliquez sur **Choisir (Pick)** pour sélectionner les épreuves de votre tournoi à partir d'une liste de sélection.

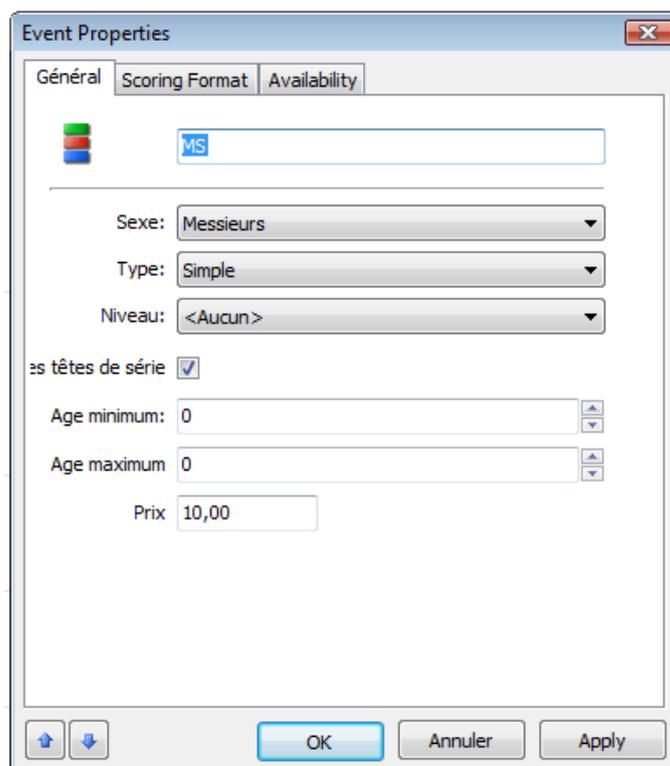


Cliquez sur **OK** pour ajouter les épreuves sélectionnées à votre tournoi.

Pour importer des épreuves à partir d'un précédent tournoi utiliser le bouton **Importer**.

Cliquez sur **Ajouter** pour ajouter manuellement une épreuve à votre tournoi.

Si vous cliquez sur **Ajouter** ou **Editer**, les propriétés de l'épreuve sont alors affichées.



Pour chaque épreuve, vous pouvez saisir un nom et modifier les éléments suivant :

Dans l'onglet **Général** :

- **Sexe**
- **Type** : Simple ou Double
- **Niveau**
- **Séparation des têtes de séries**

Cochez si vous souhaitez séparer les têtes de série du tableau principal du tableau de qualification. Cette option vous est donnée en sélectionnant les propriétés d'un joueur à partir de l'écran d'affichage de la liste des joueurs d'un tableau.

- **Age minimum** :

Age minimum requis pour participer à l'épreuve.

- **Age maximum** :

Age maximum requis pour participer à l'épreuve.

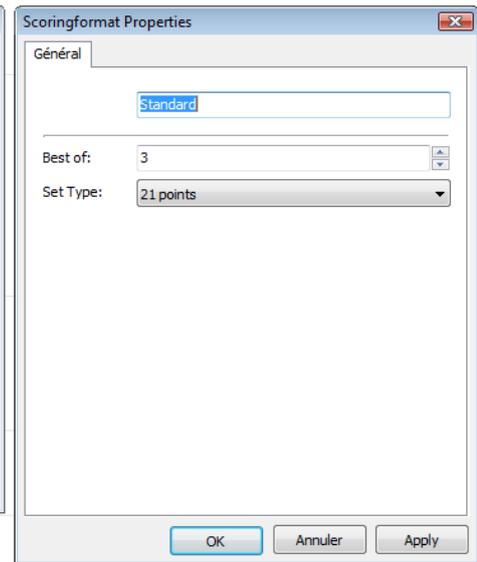
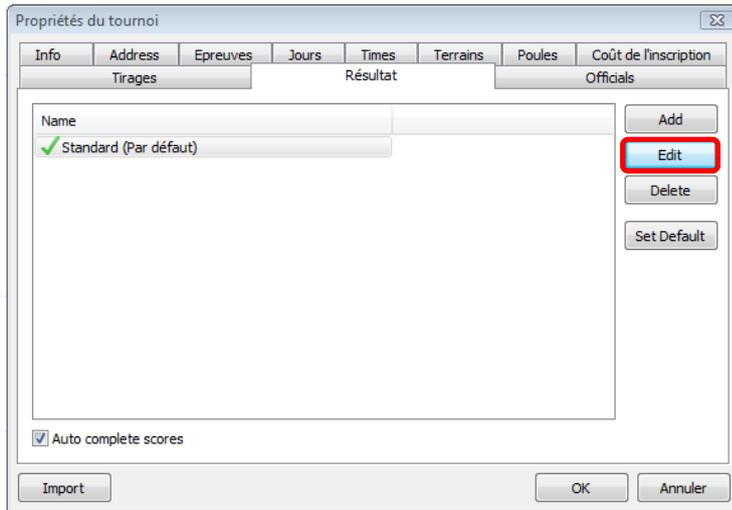
- **Tarif** :

Tarif de l'inscription. La saisie du montant est disponible si vous avez sélectionné le type **Somme des inscriptions** dans l'onglet **Coût de l'inscription** des **Propriétés du tournoi**

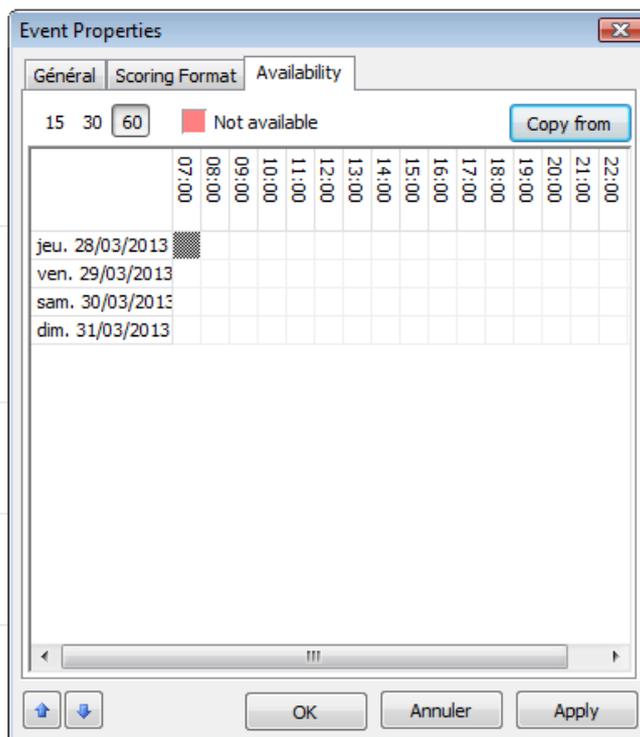
The screenshot shows the 'Propriétés du tournoi' window with the 'Coût de l'inscription' tab selected. The 'Calcul' section has 'Based on entry' selected. The 'Type' dropdown is set to 'Sum Of Event Fees' and is highlighted with a red rectangle. The 'Currency' is set to 'EUR'. The 'Extra Items' table is empty. Buttons for 'Add', 'Edit', 'Delete', 'Monter', and 'Descendre' are visible. At the bottom are 'Import', 'OK', and 'Annuler' buttons.

Dans l'onglet **Comptage de points** :

Pour chaque tableau, vous pouvez choisir le format de comptage de points. Si le format par défaut ne convient pas pour votre tournoi (Meilleur des trois sets, 21 points), vous pouvez créer votre propre format à partir de l'onglet **Résultat** des **Propriété du tournoi**.



Dans l'onglet **Disponibilité**:



Cet écran vous permet de consulter les jours et créneaux horaires de disponible pour votre tableau.

L'icône situé devant le nom du tableau peut modifier de couleurs en fonction de l'état d'avancement de votre tournoi. Ces couleurs vous donnent une indication instantanée de l'état actuel du tableau.

-  **Gris**

L'épreuve est créé mais ne comporte aucun tableau (Principal, Qualification, ...)

-  **Rouge**

L'épreuve possède au moins un joueur mais ne comporte aucun tableau.

-  **Orange**

L'épreuve possède au moins 1 joueur et au moins tableau sans joueur.

-  **Jaune**

L'épreuve possède au moins 1 joueur dans au moins un type de tableau mais sans échancier.

-  **Vert**

Tous les matchs de l'épreuve sont planifiés.

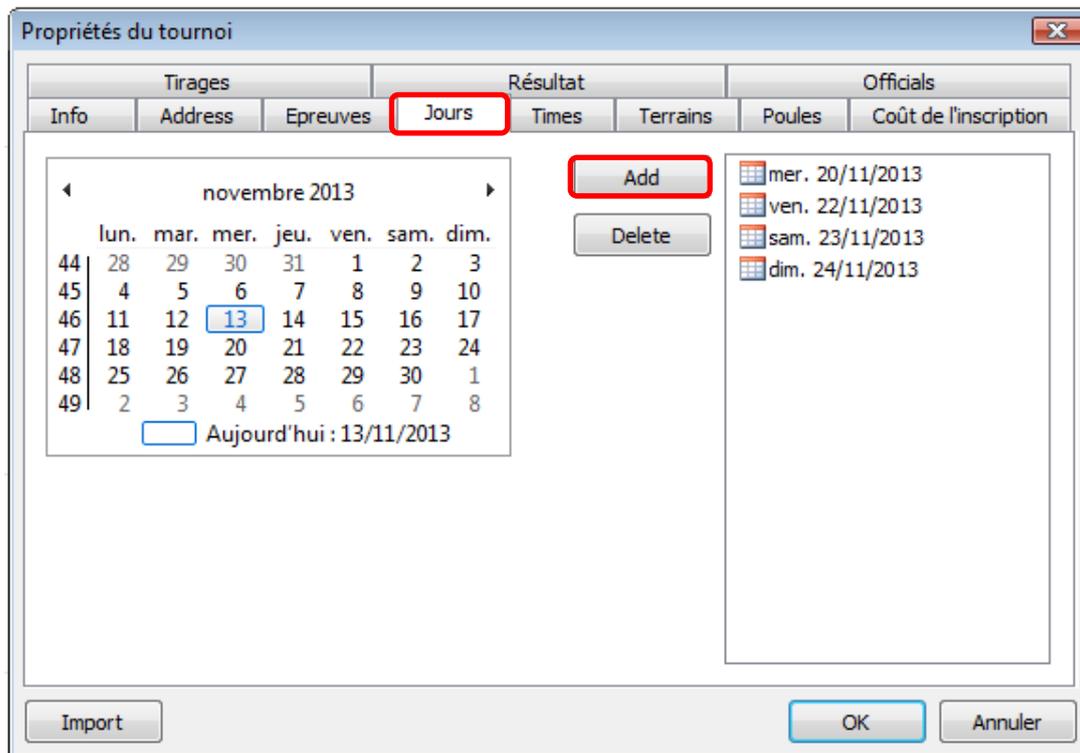
-  **Bleu**

Quelques matchs de l'épreuve sont planifiés.

-  **Noir**

L'épreuve est terminée. Tous les résultats sont saisis.

## Onglet Jours



Vous pouvez **Ajouter** ou **Supprimer** des dates à votre tournoi. Une date peut être supprimée si et seulement si aucun match n'est positionné sur cette journée.

## Onglet Horaires

Propriétés du tournoi

Tirages      Résultat      Officials

Info    Address    Epreuves    Jours    **Times**    Terrains    Poules    Coût de l'inscription

Horaires par jour: 10    Créer    1 Day    All Days    Copy

	#1	#2	#3	#4	#5	#6	#7	#8	#9	#10
mer. 20/11/2013	09:00	09:40	10:20	11:00	11:40	12:20	13:00	13:40	14:20	15:00
ven. 22/11/2013	09:00	09:40	10:20	11:00	11:40	12:20	13:00	13:40	14:20	15:00
sam. 23/11/2013	09:00	09:40	10:20	11:00	11:40	12:20	13:00	13:40	14:20	15:00
dim. 24/11/2013	09:00	09:40	10:20	11:00	11:40	12:20	13:00	13:40	14:20	15:00

Import    OK    Annuler

Vous pouvez à présent définir des créneaux horaires. Tout d'abord sélectionner le nombre de **créneaux horaires par jour**. Ensuite remplir manuellement l'heure du créneau ou créer automatiquement en cliquant sur l'un des boutons suivants:

- Cliquez sur le bouton **1 jour** pour créer les créneaux horaires pour le jour sélectionné.
- Cliquez sur le bouton **Tous les jours** pour créer les créneaux horaires pour tous les jours.

Times

Commencer    Interval    Stop    Nr of Stagers    Intervalles

09:00    40 Minutes    23:55    1    5 Minutes

Max. Times: 10     Replace     Add

	#1	#2	#3	#4	#5	#6	#7	#8	#9	#10
	09:00	09:40	10:20	11:00	11:40	12:20	13:00	13:40	14:20	15:00

OK    Annuler

Sélectionner une heure de début, un intervalle, une heure de fin.

Vous pouvez également saisir

- un nombre maximum de créneau horaire
- Le nombre de départ décalé et la durée de l'intervalle associé

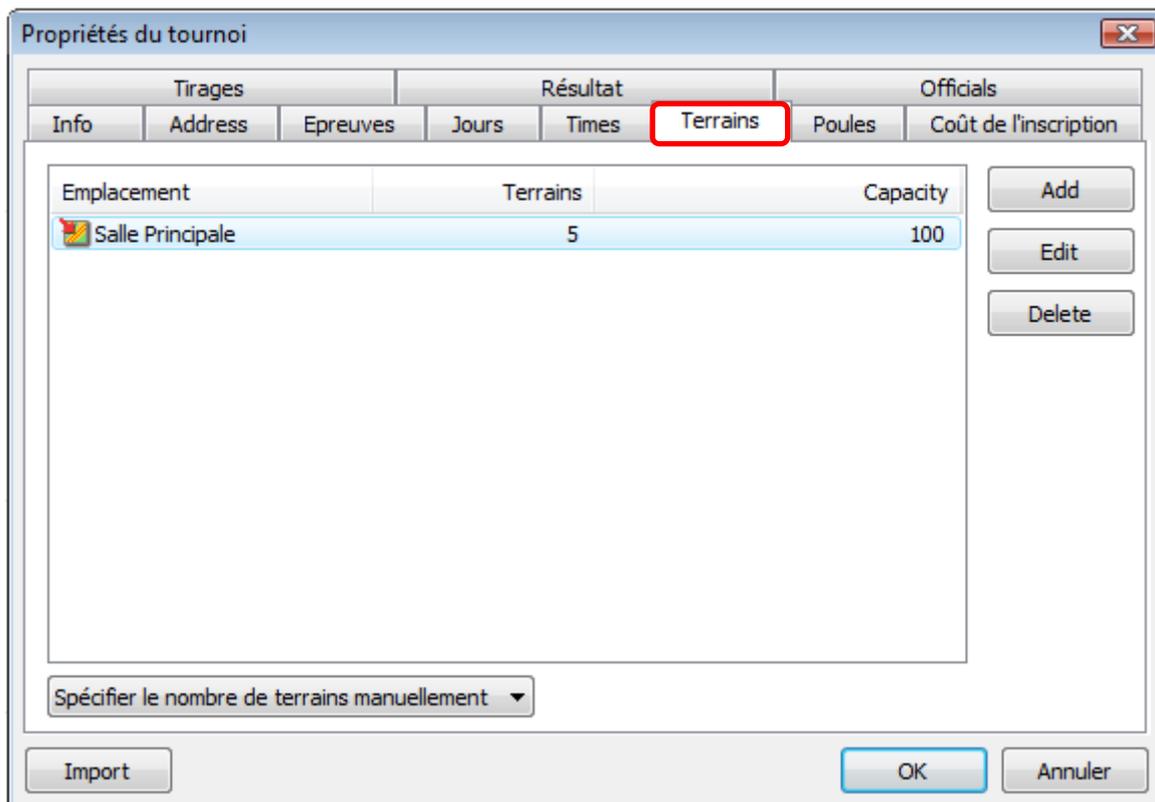
Valider votre saisie par **OK**

La liste *Nr of staggers* vous permet d'indiquer le nombre de décalage que vous souhaitez mettre en place. *Intervalles* permet d'indiquer la durée du décalage.

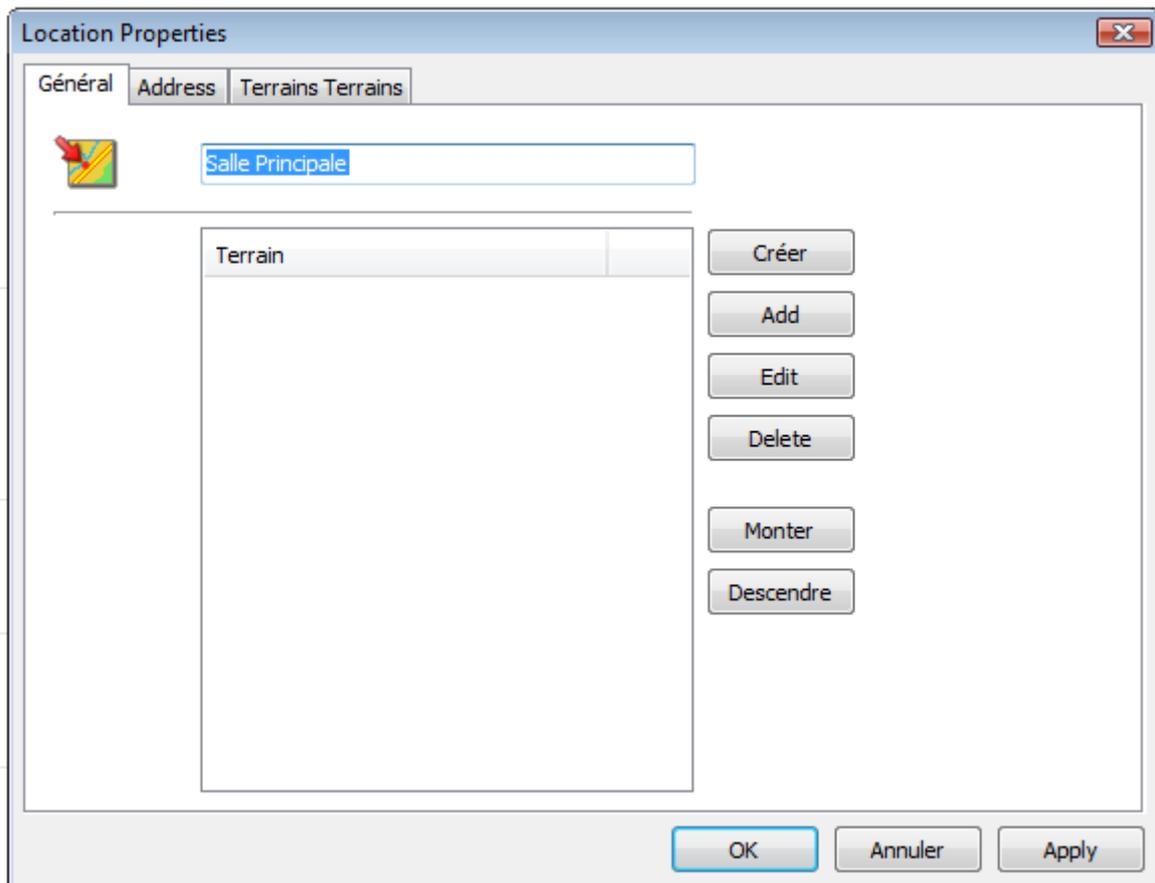
Exemple avec un début à 09 :00 et un intervalle de 30 mn pour lequel on ajoute un décalage de 5 mn.

09 :00 – 09 :05 – 09 :30 – 09 :35 – 10 :00 – 10 :05 – 10 :30 – 10 :35 ....

## Onglet Salles



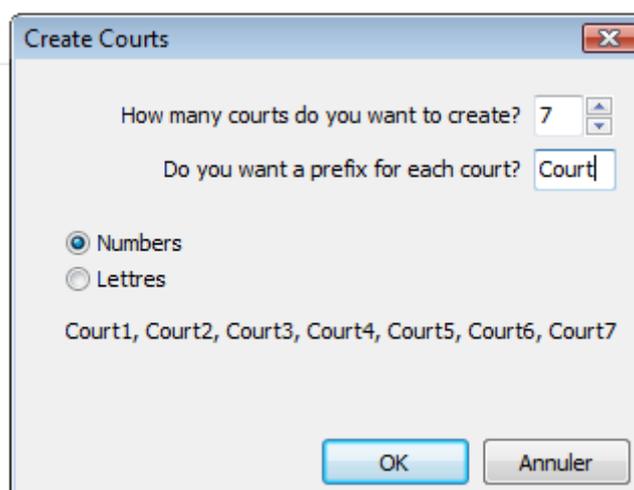
Dans l'onglet **Salle**, vous pouvez définir tous les emplacements disponibles. A l'aide des boutons **Ajouter** ou **Editer**, vous pouvez accéder à l'écran d'affichage des propriétés d'une salle.



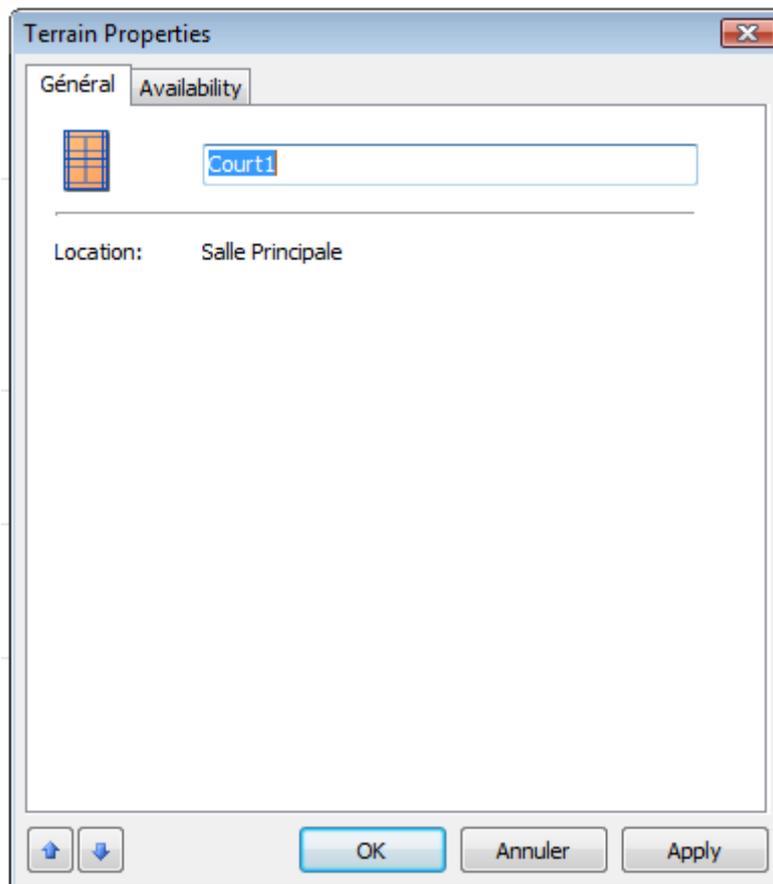
A l'aide des boutons **Monter** et **Descendre** vous avez la possibilité de changer l'ordre des Salles

### Créer une salle

En cliquant sur **Créer**, Vous pouvez créer des terrains. Vous devez pour cela indiquer le nombre de terrains, et si vous le désirez leurs attribuer un préfixe (cf. exemple ci-dessous)

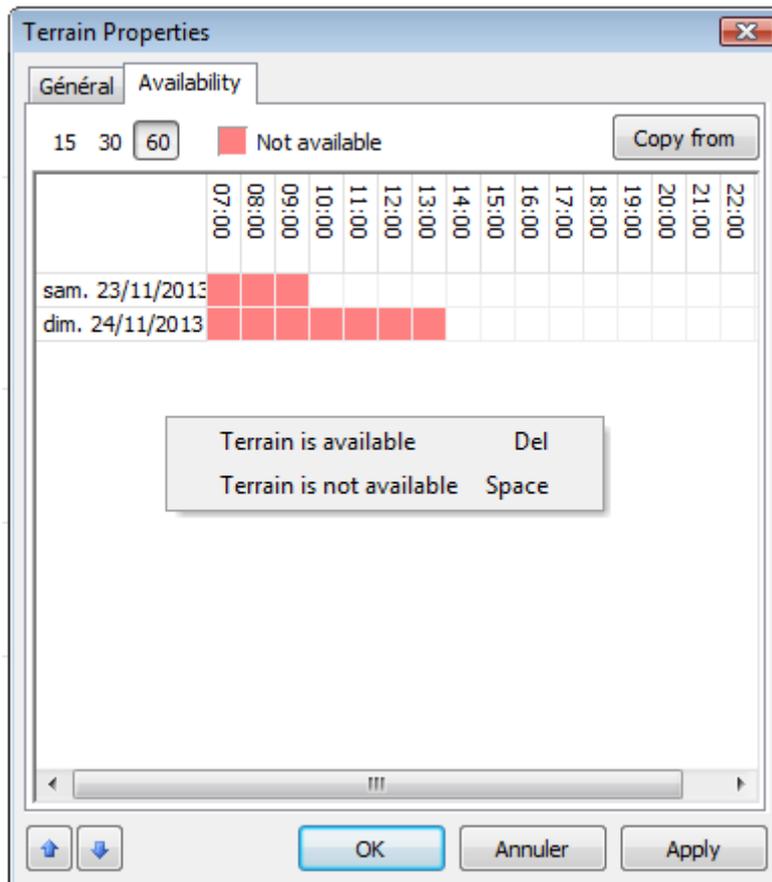


A l'aide des boutons **Ajouter** et **Editer**, vous pouvez accéder aux propriétés du court. Dans l'onglet Général, vous pouvez attribuer un nom à chaque court.



Dans l'onglet, **Disponibilité**, vous pouvez renseigner les disponibilités du terrain. Cela aura pour seul effet de modifier le **calcul de disponibilité par terrain** situé sur l'onglet **Terrains**

Vous pouvez cliquer avec votre souris sur une case de la matrice pour l'activer. Vous pouvez également déplacer le curseur avec les flèches de votre clavier. Pour rendre votre court indisponible utiliser la barre Espace (le bloc devient alors rouge) ; Inversement, pour le rendre disponible utiliser la touche **Suppr** (le bloc devient alors transparent). Avec le bouton **Copier à partir de** permet de recopier la disponibilité d'un court sur un autre.



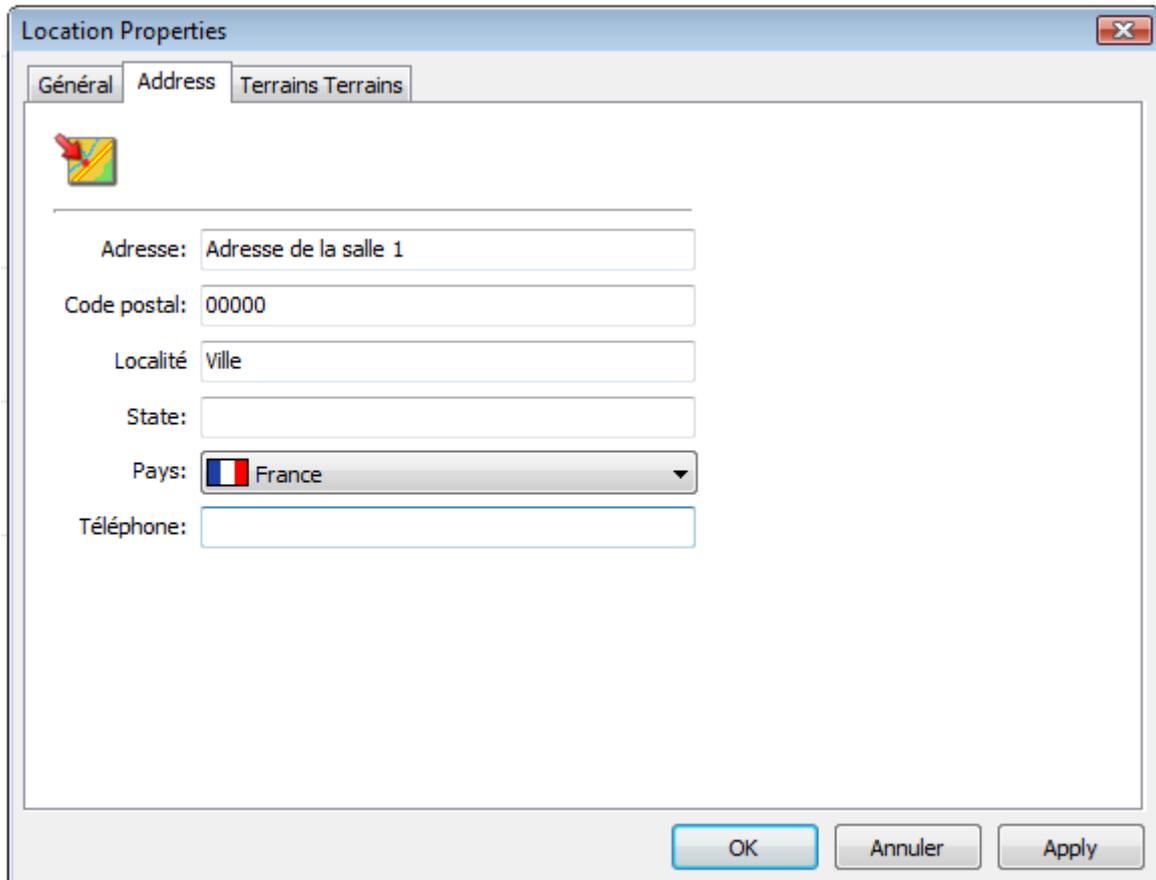
Dans notre exemple, le terrain ne sera pas disponible avant 10 :00 le samedi et 14 :00 le dimanche.



**A noter** : Vous pouvez utiliser votre souris pour sélectionner plusieurs cellules en même temps. En sélectionnant une date, vous pouvez mettre à jour l'ensemble des disponibilités pour cette date.

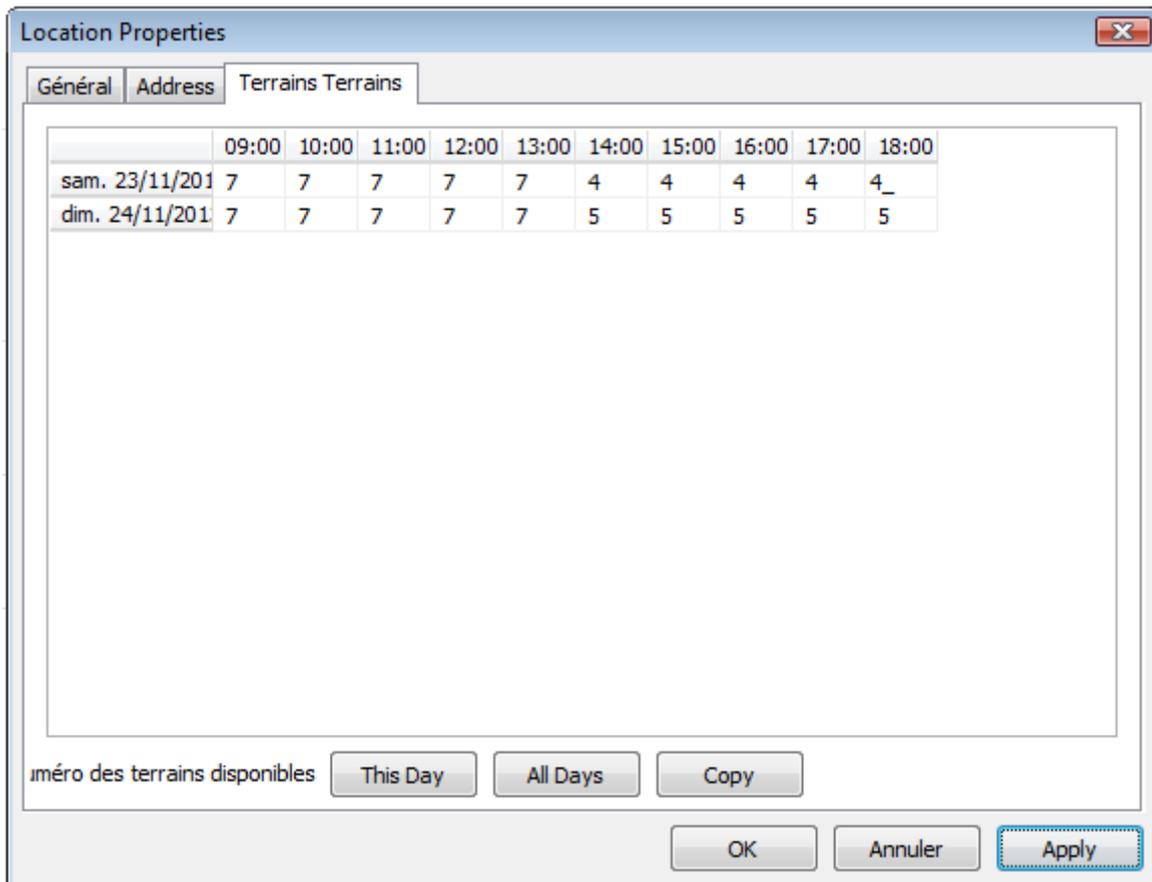
Vous pouvez ajuster la durée de disponibilité à 15, 30 ou 60 mn.

Dans l'onglet **Adresse**, vous pouvez renseigner l'adresse des différents emplacements



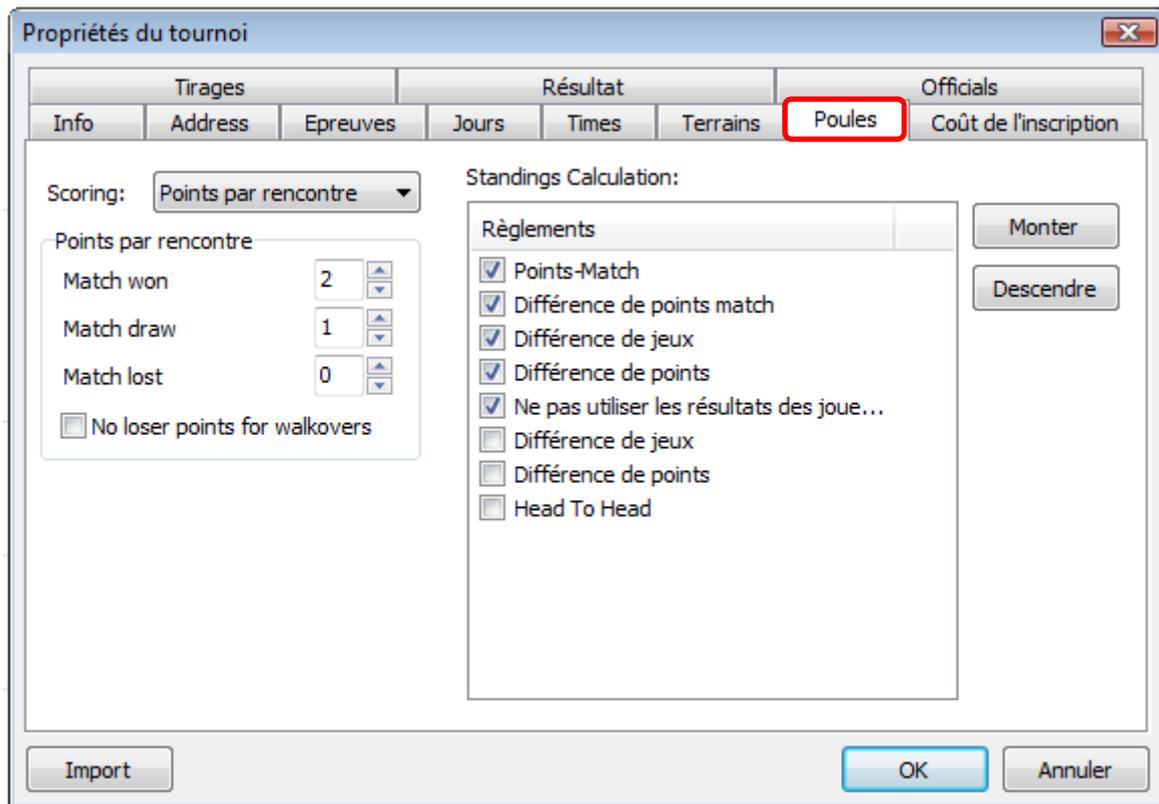
The image shows a software dialog box titled "Location Properties" with three tabs: "Général", "Address", and "Terrains Terrains". The "Address" tab is selected. Inside the dialog, there is a small icon of a map with a red arrow pointing to a location. Below the icon are several input fields: "Adresse:" with the text "Adresse de la salle 1", "Code postal:" with "00000", "Localité:" with "Ville", "State:" (empty), "Pays:" with a dropdown menu showing the French flag and "France", and "Téléphone:" (empty). At the bottom right, there are three buttons: "OK", "Annuler", and "Apply".

Si vous avez sélectionné l'option 'Spécifier le nombre de terrains manuellement' dans l'onglet **Emplacement**, vous pourrez saisir le nombre de terrains disponibles dans l'onglet **Disponibilité des terrains**.



- En utilisant le bouton **Ce jour**, vous pouvez remplir les terrains disponibles pour le jour sélectionné.
- En utilisant le bouton **Tous les jours**, vous pouvez remplir les courts disponibles pour tous les jours.
- En utilisant le bouton **Copier**, vous pouvez copier les terrains disponibles de la journée sélectionnée pour les autres jours.

## Onglet Poules



Le classement est calculé en fonction des règles. Ces règles peuvent différer pour certaines compétitions, sports ou pays. Vous pouvez sélectionner trois types de calcul. Vous pouvez sélectionner les **Points par match**, **Points par set** ou **BWF**.

- En utilisant **BWF**, vous appliquez la réglementation mondiale. Ce choix est le plus utilisé et reste fortement conseillé.
- En utilisant **Point par rencontre**, vous pouvez définir le nombre de points attribuer lors d'une victoire, d'une défaite ou d'un match nul.
- En utilisant **Point par set**, vous pouvez définir le nombre de points attribuer à un joueur lorsqu'un match est gagné avec un, deux ou plus de trois set(s) de différence

Points par set

Set won 3+	2
Set won 2	2
Set won 1	3
Set draw	1
Set perdu 1	1
Set perdu 2	0
Set perdu 3	0

## Onglet Tarif

The screenshot shows a software window titled "Propriétés du tournoi" with a close button in the top right. The window has several tabs: "Tirages", "Résultat", "Officials", "Info", "Address", "Epreuves", "Jours", "Times", "Terrains", "Poules", and "Coût de l'inscription". The "Coût de l'inscription" tab is selected and highlighted with a red rectangle. Inside this tab, there are two radio buttons under "Calcul": "Based on entry" (selected) and "Based on participation". Below them is a "Type:" dropdown menu set to "Sum Of Event Fees". At the bottom left, there is a "Currency:" dropdown menu set to "Other". On the right side, there is an "Extra Items" table with columns "Name" and "Prix". The table contains one entry: "T-Shirt" with a price of "0,00 €". To the right of the table are buttons for "Add", "Edit", "Delete", "Monter", and "Descendre". At the bottom of the window are "Import", "OK", and "Annuler" buttons.

Vous pouvez déterminer la méthode de calcul des droits d'inscriptions

- **Basé sur l'inscription**

Tous les tableaux où les joueurs se sont inscrits sont utilisés pour le calcul. Ce paramètre est utile lorsque votre tournoi accepte encore des inscriptions.

- **Basé sur la participation**

Seuls les tableaux où les joueurs participent sont utilisés pour le calcul. Ce paramètre est utile après le tirage au sort de vos tableaux.

Vous pouvez choisir de quel type les coûts d'inscription pour chaque joueur est calculé.

- **Somme par tableau.**

Le coût total d'un joueur correspond à la somme des frais d'inscription de chaque tableau où le joueur est inscrit. Vous pouvez saisir le coût de chaque tableau dans les Propriétés du tableau.

- **Nombre de tableau.**

Le coût d'inscription est alors calculé en fonction du nombre de tableau dans lequel le joueur est inscrit. Vous pouvez définir le coût pour la participation à un, deux ou trois tableau et plus.

First Event:	<input type="text" value="12,00"/>
Seconde épreuve	<input type="text" value="8,00"/>
Epreuve suivante	<input type="text" value="8,00"/>

Currency:

Dans notre exemple, une joueuse participant à deux tableaux (SD et DD) devra payer la somme de 20 € (12 euros pour le 1<sup>er</sup> tableau et 8 euros pour le second).



**Attention** : Lorsque le calcul est basé sur la participation, les frais d'inscription d'un joueur peuvent être nuls tant que celui-ci n'est pas intégré dans un tableau.

Outre les frais d'inscription, vous pouvez également saisir d'autres articles. Cliquez sur **Ajouter** pour ouvrir les propriétés d'un élément nouveau.

**Extra Item Properties** ✕

Général

---

Type:

Prix:

Mandatory:

Vous pouvez nommer votre article et lui attribuer un tarif.

Dans le type, vous pouvez choisir la façon dont sera affichée l'information sur la page d'accueil de votre tournoi diffusé sur le site [tournementsoftware.com](http://tournementsoftware.com).

- **Nombre :**

Le joueur peut définir la quantité d'articles en choisissant un numéro dans une liste.

- **Texte :**

Le joueur peut saisir du texte dans une zone.

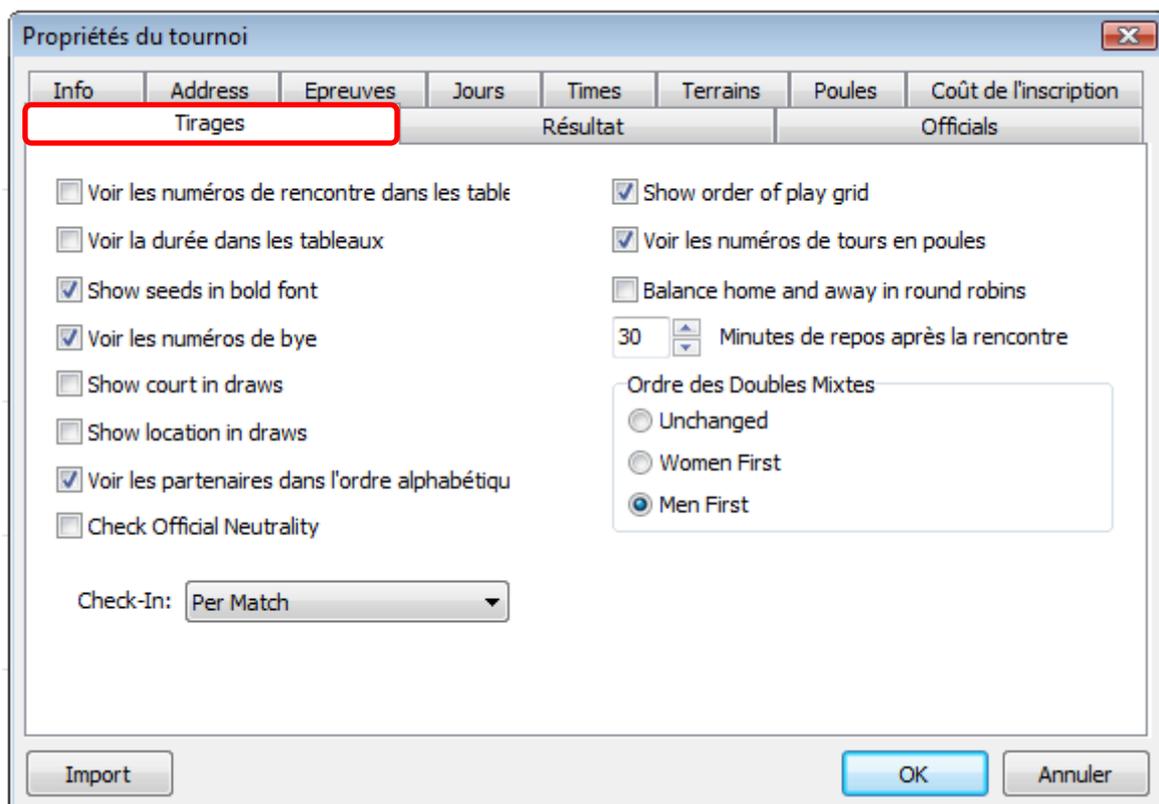
- **Oui / Non :**

Le joueur peut choisir s'il veut l'élément ou pas.

- **Obligatoire :**

Si vous cochez l'option 'obligatoire', cela rend l'achat obligatoire pour être en mesure de s'inscrire au tournoi.

## Onglet Tableaux



Vous pouvez sélectionner certains paramètres généraux pour vos tableaux à partir de cet onglet.

- **Afficher le numéro des matchs :**

Cette option vous permet d'afficher les numéros de match dans les tableaux.

- **Afficher la durée :**

Cette option vous permet d'afficher la durée des matchs dans les tableaux

- **Afficher les têtes de série en gras :**

Cette option vous permet d'identifier plus facilement les têtes de série. Ils seront dans ce cas en caractères **gras**.

- **Afficher le numéro des vacants :**

Cette option vous permet d'afficher le numéro des places vacantes dans le tableau.

- **Afficher le numéro des terrains :**

Cette option vous permet d'afficher le numéro des terrains dans les tableaux.

- **Afficher l'emplacement :**

Lorsque cette option est cochée l'emplacement du match programmé est affiché dans le tableau.

- **Afficher les partenaires par ordre alphabétique :**

Cette option permet d'afficher les partenaires de double par ordre alphabétique.

- **Contrôler la neutralité des officiels :**

Cette option permet de contrôler la neutralité (par pays) d'un officiel de terrain affecté à un match.

- **Vérification :**

Vous pouvez définir si les joueurs doivent être vérifiés par match ou par jour.

- **Afficher la vue d'ordre des rencontres :**

L'ordre de matchs et une alternative pour la réalisation de votre échéancier. Plutôt que de planifier les matchs sur un horaire précis, les matchs sont programmés en utilisant la fonction 'suivi de'. Lorsque cette option est activée, un écran supplémentaire apparaît dans le menu principal où vous pourrez voir la grille avec tous les terrains et y faire glisser les matchs dessus.

- **Afficher le numéro des tours de poules :**

Lorsque vous planifier les tours de poules, il est toujours difficile de déterminer le meilleur ordre de match. Tournement Planner peut vous afficher le tour des poules ce qui vous facilite la tâche.

- **Temps de repos :**

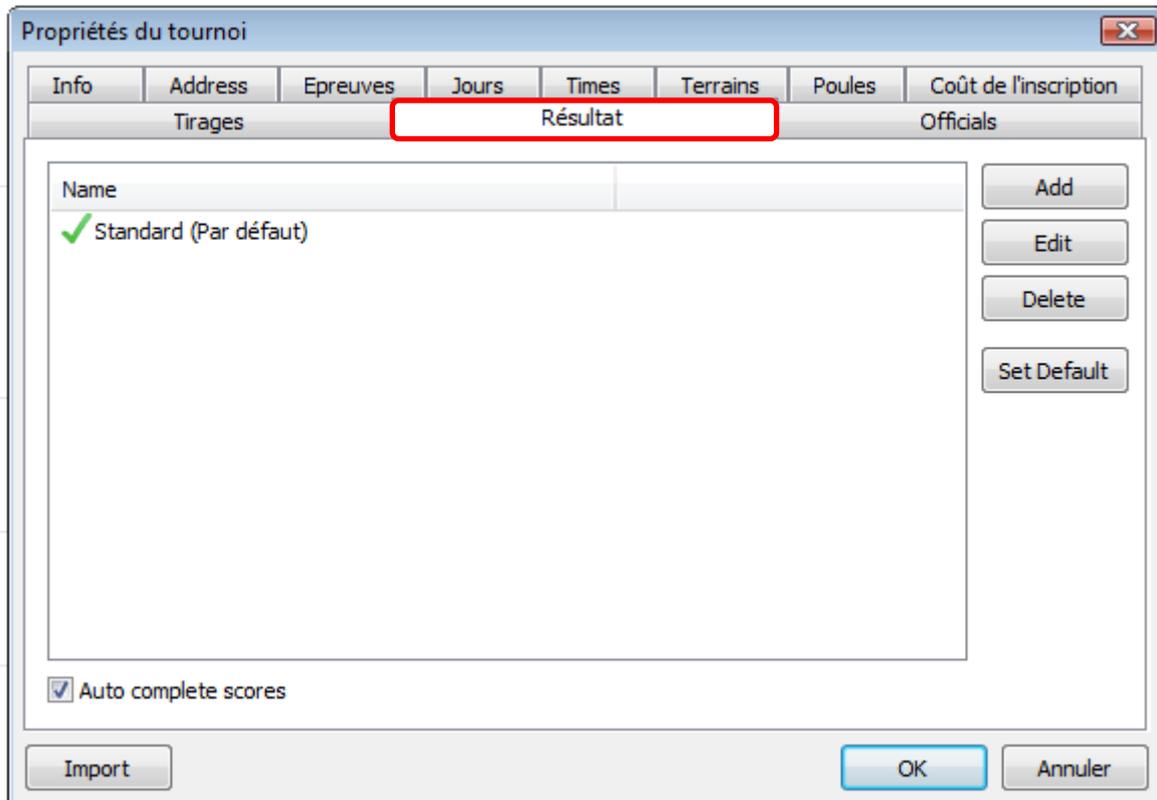
Vous avez la possibilité de saisir le nombre de minutes de repos accordé entre deux matchs. Lorsqu'un match sera terminé, une montre apparaîtra derrière les noms des joueurs affichant le temps de repos restant.

- **Ordre du Doubles Mixtes :**

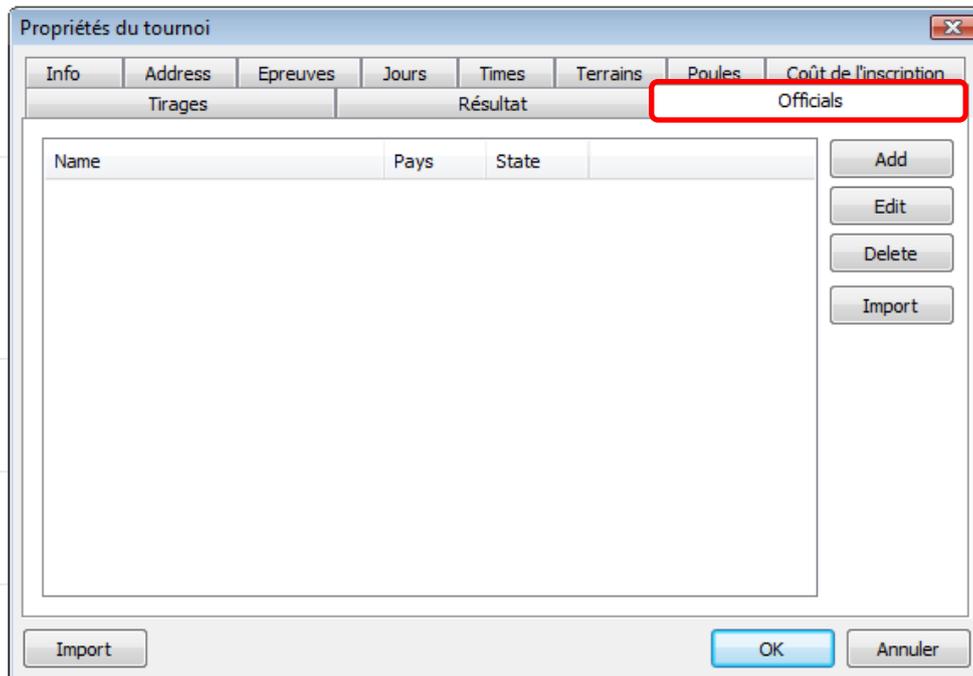
Vous avez la possibilité de trier automatiquement l'ordre des partenaires de doubles Mixtes en mettant toujours la femme en premier, ou l'homme ou sans tri automatique.

## Onglet Score

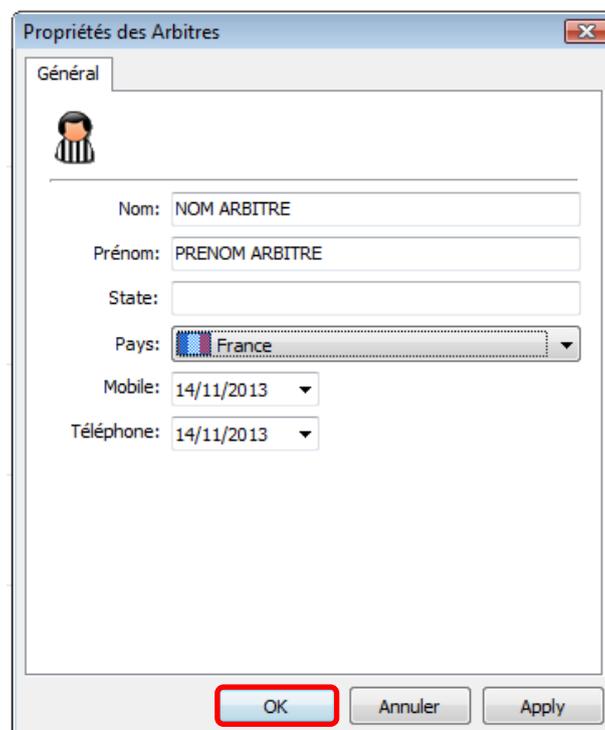
Dans l'onglet Score, vous pouvez modifier le format de comptage du score par défaut ou en créer un nouveau. Cochez la case de **complément automatique (ou d'auto-complétion)** pour compléter automatiquement le score lors de votre saisie. Cela vous aidera dans plus de 90% des cas dans la saisie du score. Dans moins de 10%, des cas, vous devrez ajuster le score de l'adversaire manuellement. Cliquez sur **Ajouter** ou sur **Modifier** pour ouvrir les propriétés du **Format de Score**.



## Onglet Officiels



A l'aide des boutons **Ajouter** et **Editer**, vous avez la possibilité d'afficher les propriétés d'un officiel. Vous pouvez saisir le Nom, la nationalité et la fonction de l'officiel



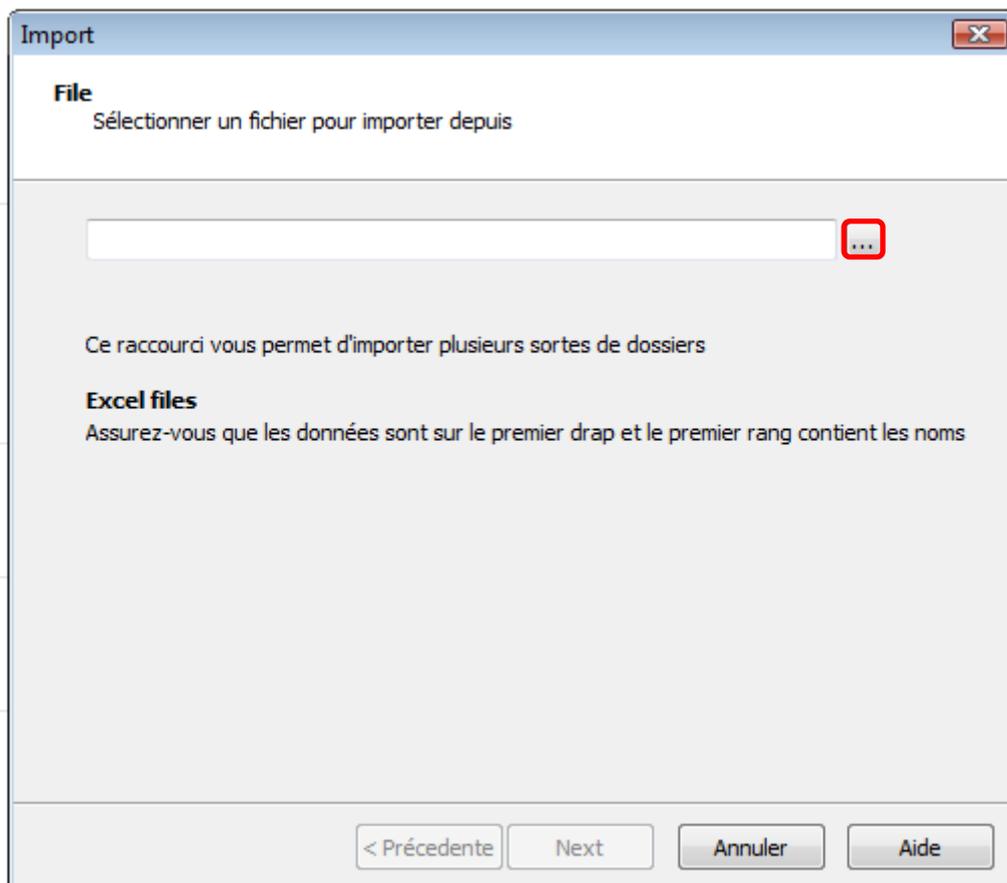
Avec le bouton **Importer**, vous pouvez importer des officiels à partir d'un fichier Excel.

## Produits et Charges

Sélectionnez **Tournoi** → **Produits et Charges** à partir du menu principal. Vous pouvez avoir une traçabilité de tous vos revenus et dépenses pour votre tournoi.

Dans l'onglet des **revenus**, vous pouvez saisir tous vos revenus. Cliquez sur **Ajouter** pour ajouter une ligne supplémentaire. Spécifiez une description et une quantité. Double-cliquez sur une ligne pour modifier la description ou le montant. Cliquez sur **Supprimer** pour supprimer la ligne sélectionnée.

Dans l'onglet des **dépenses**, vous pouvez effectuer la même chose pour toutes les dépenses du tournoi.



## Supprimer un tournoi

Un tournoi est enregistré sous forme d'un fichier. Supprimer un tournoi est très simple, il suffit de supprimer le fichier associé.

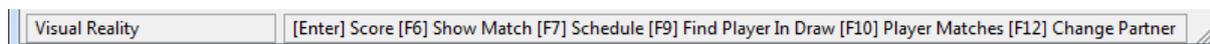
Tous les fichiers ont l'extension **.tp**.

## Travailler avec Tournament Planner

Après avoir créé votre tournoi, vous pouvez concrètement commencer à travailler avec Tournament Planner. Vous pouvez à présent saisir des joueurs, des tableaux, réaliser un tirage au sort et réaliser un échéancier. Le nom du tournoi actuellement ouvert s'affiche dans la barre de titre de Tournament Planner, dans le cas, c'est le tournoi «Demo Tournoi »



Les raccourcis pertinents sont toujours affichés dans la barre d'état au bas de l'écran. Ces raccourcis vous permettent d'accéder directement à une action sans utiliser la souris.



Tournament Planner dispose de différentes vues pour les diverses tâches. Une vue peut être affichée en cliquant sur le bouton de la barre de menu située sur la gauche de l'écran.

 Aperçu	Dans la vue de <b>synthèse</b> , vous pouvez trouver toutes sortes d'informations sur le tournoi en cours.
 Joueurs	Dans la vue <b>Joueurs</b> , vous pouvez accéder à toutes les données des joueurs. Vous pouvez saisir les données personnelles, les inscriptions ...
 Tableau de service	Dans la vue <b>Liste</b> , vous pouvez classer les joueurs (tableau principal, qualification, liste d'attente ...), créer tout type de tableau (poule, élimination directe ...)
 Tirages	Dans la vue <b>Tirage</b> , vous pouvez consulter tous les tableaux, planifier les rencontres
 Ordre des rencontres	Dans la vue Ordres des rencontres (Vue affichée en fonction du paramétrage cf <a href="#">Vue Ordres des rencontres</a> ) vous pouvez simuler votre échéancier en mode 'suivi de'
 Rencontres	Dans la vue <b>Matches</b> , vous pouvez voir un aperçu de tous les matches.
 Notes	Dans la vue <b>Notes</b> , vous pouvez consulter, éditer ou supprimer des notes.
 Messages	Dans la vue <b>Messages</b> , vous pouvez consulter tous vos messages. Vous pouvez également créer des e-mails, sms et les envoyer aux joueurs

## Synthèse

En cliquant sur le bouton **Synthèse** sur votre gauche, vous allez accéder à la vue de synthèse où vous allez pouvoir trouver toutes sortes d'informations sur le tournoi en cours.

## Onglet Tournoi

**Gestion de Tournois**

**Tournoi\_Demo\_2013**

**Pick a Task**

- Set your tournament [properties](#)
- Add [players](#) to your tournament
- Add [drawsheets](#)
- Make [draws](#)
- View [draws](#)
- View all [matches](#)
- [Publish](#) this tournament on the web!

**Information**

[Mise à jour automatique](#)  
Rechercher les mises à jour automatiques

Version 2013.2  
Installation path:  
C:\Program Files\Visual Reality\BTP\

**Support**

[Aide](#)  
Rechercher des réponses à vos questions

[bwf.tournamentsoftware.com](http://bwf.tournamentsoftware.com)  
Visitez notre site Web pour une nouvelle version

Vos suggestions ou idées nouvelles sont les bienvenues!  
Envoyez un Email à [info@tournoi.nl](mailto:info@tournoi.nl)

**Tournoi**

File: G:\Badminton\CNA\Tournament Software\Tournoi Demo 2013.tp  
2 Joueurs, 1 Entries

Organisateur: FFBaD  
Téléphone: 0600010002  
E-mail: [adresse.mail@ffbad.org](mailto:adresse.mail@ffbad.org)  
Referee: Nom du JA  
E-mail: [adresse.ja@ffbad.org](mailto:adresse.ja@ffbad.org)

**Montant de l'inscription**

Total des montants d'inscriptions:	10,00 €
Décompte:	0,00 €
Payé	0,00 €
A payer	10,00 €
T-Shirt	0

**Epreuves**

SH, SD  
[Edites Epreuves](#)

**Terrains**

Court1, Court2, Court3, Court4, Court5, Court6, Court7  
[Editer terrains](#)

**Jours**

sam. 23/11/2013, dim. 24/11/2013  
[Editer Jours](#)

**Anniversaires**

Prenom Joueur 2 Nom Joueur 2

**tournament software**

Dans la zone **Information**, vous pourrez trouver la version de Tournament Planner ainsi que son répertoire d'installation. Avec la fonction Mise à jour automatique, vous pourrez vérifier automatiquement la mise à jour de votre version du logiciel.

Dans la zone **Support**, vous pourrez accéder l'aide en ligne ou consulter le site internet.

Si aucun tournoi n'est ouvert, dans la zone **Choisissez une action**, vous pourrez créer un nouveau tournoi ou ouvrir un tournoi existant.

Si un tournoi est ouvert vous aurez alors la possibilité de choisir l'une des actions suivantes

- Saisir les **propriétés** de votre tournoi
- Ajouter des **joueurs** à votre tournoi
- Ajouter des **formats de tableau**
- Faire vos **tableaux**
- Consulter vos **tableaux**
- Consulter les **matches**
- **Publier** le tournoi sur le web!

L'onglet tournoi vous donne un aperçu de la structure du tournoi. Vous pouvez trouver des informations sur:

- Tournoi

L'emplacement du fichier et les informations sur l'organisation.

- Montant des inscriptions

Le montant total des frais d'inscriptions et la répartition

- Épreuves

Vous pouvez visualiser les épreuves créées. En cliquant sur **Modifier Épreuves** vous accéder directement à l'écran de [paramétrage des épreuves](#).

- Jours

Vous pouvez visualiser tous les jours de votre tournoi. En cliquant sur **Modifier Jours** vous accéder directement à l'écran de [paramétrage des jours](#).

- Terrains

Vous pouvez visualiser tous les courts, disponible ou pas. En cliquant sur **Modifier Terrains** vous accéder directement à l'écran de [paramétrage des terrains](#).

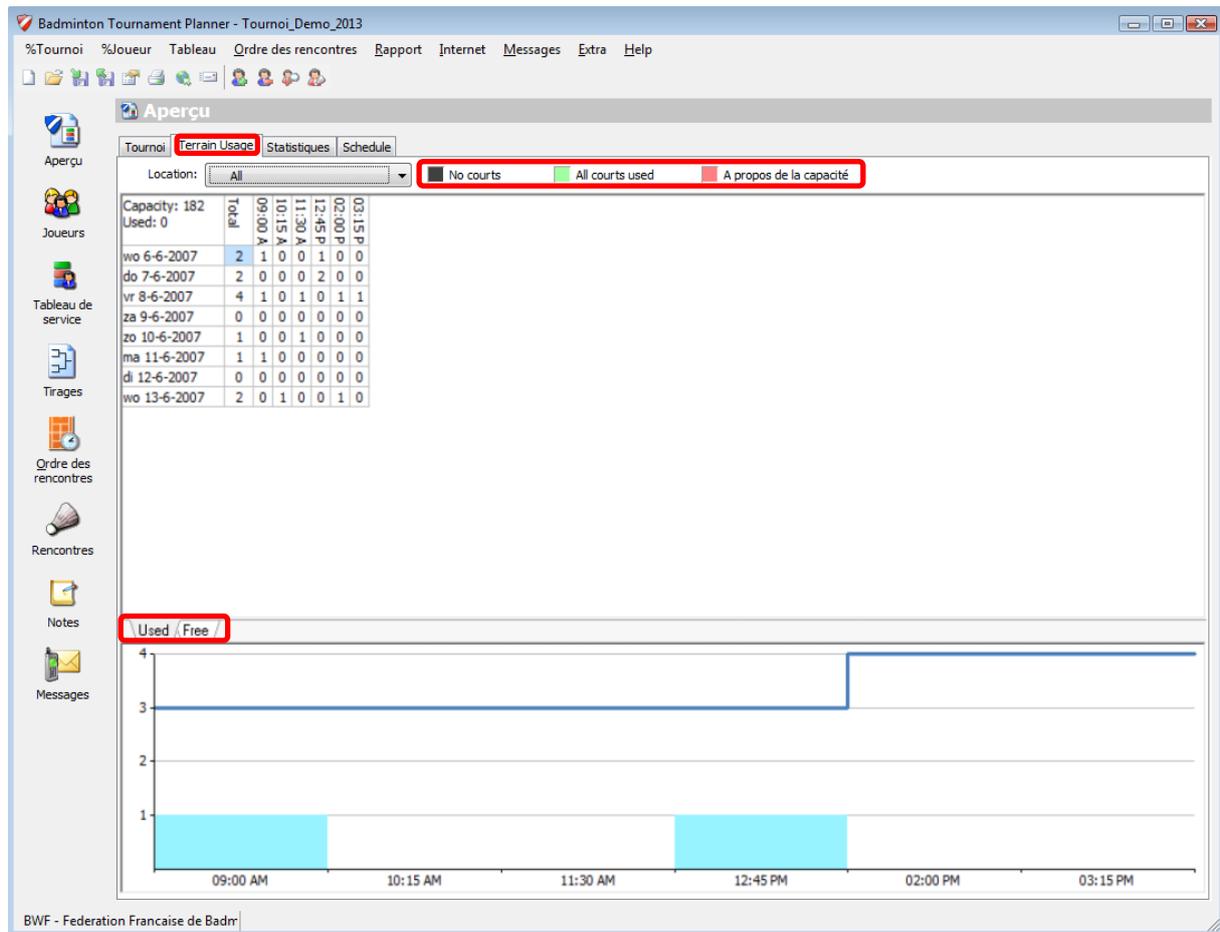
- Anniversaire

Vous pouvez trouver ici la liste des joueurs pour lesquels aujourd'hui est leur jour d'anniversaire



**A noter** : En cliquant sur l'emplacement du fichier, cela ouvre un explorateur.Windows positionné sur le répertoire ou est stocké votre fichier

## Onglets Utilisation des Terrains



L'onglet Utilisation des terrains, vous offre un aperçu du nombre de terrains disponibles durant la journée. L'onglet **Utilisé** vous montre le nombre de match planifié par créneau horaire, l'onglet **Libre** vous montre le nombre de terrain disponible à chaque moment. Après la journée, vous ne pouvez voir que la synthèse journalière.

Les couleurs suivantes sont utilisées :

- **Noir**

Aucun terrain n'est disponible à ce créneau horaire

- **Vert**

Tous les terrains sont utilisés à ce créneau horaire.

- **Rouge**

Il est planifié trop de matchs en fonction du nombre de terrains disponibles.

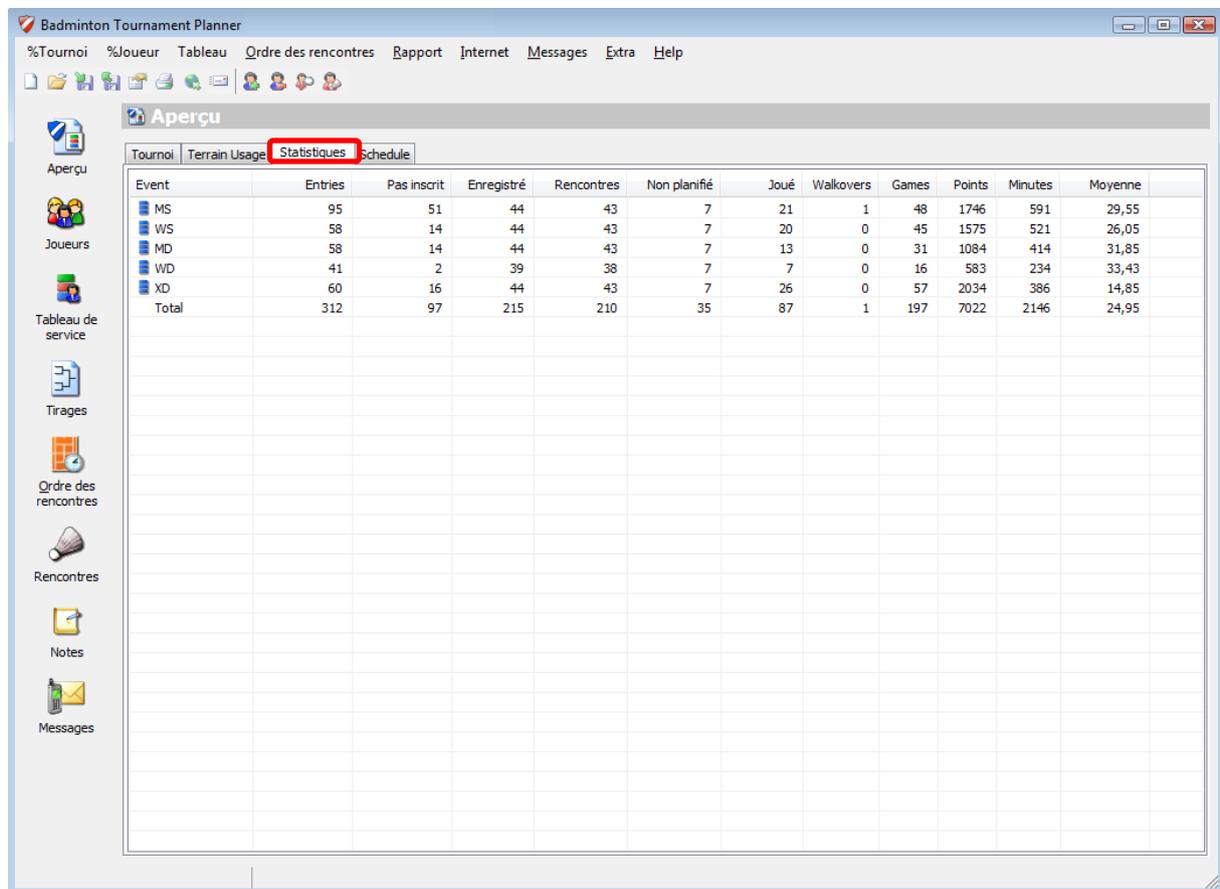
Vous pouvez ajuster la durée du créneau horaire dans la [propriété du tournoi](#).

Le graphique capacitaire vous montre pour chaque créneau horaire de la journée, l'occupation de vos terrains en fonction du nombre disponible.

La ligne **bleue foncée** vous informe du nombre de court disponible, le **bloc bleu** vous indique le nombre de terrain utilisé, le **bloc vert** vous informe que le capacitaire est atteint. Lorsque vous dépassé le capacitaire, un **bloc rouge** apparaît.

A l'aide du filtre Emplacement, vous pouvez visualiser votre taux d'occupation par emplacement.

## Onglet Statistiques



Event	Entries	Pas inscrit	Enregistré	Rencontres	Non planifié	Joué	Walkovers	Games	Points	Minutes	Moyenne
MS	95	51	44	43	7	21	1	48	1746	591	29,55
WS	58	14	44	43	7	20	0	45	1575	521	26,05
MD	58	14	44	43	7	13	0	31	1084	414	31,85
WD	41	2	39	38	7	7	0	16	583	234	33,43
XD	60	16	44	43	7	26	0	57	2034	386	14,85
Total	312	97	215	210	35	87	1	197	7022	2146	24,95

L'onglet **Statistiques** vous permet d'obtenir très facilement les informations suivantes :

- Le nombre de joueurs inscrits
- Le nombre de joueurs en liste d'attente
- Le nombre de joueurs affecté à au moins un tableau
- Le nombre de match
- Le nombre de match non planifié
- Le nombre de match joué

- Le nombre de forfait
- Le nombre de set joué
- Le nombre de point joué
- Le nombre de minutes
- La moyenne horaire par match

## Onglet Planning

Event	01/02	02/02	03/02	Non planifié	Total
SH	24	4		3	31
SD	16	4		3	23
DH	8	4		3	15
DD	8	4		3	15
MX	8	4		3	15
Total	64	20		15	99

L'onglet **Planning** vous offre un aperçu du nombre de match planifié ou non par épreuve et par jours.

## Joueurs

En cliquant sur **Joueurs** à partir du menu situé à votre gauche, vous accédez à la vue **Joueurs** où vous aurez la possibilité de modifier toutes les données des joueurs de votre tournoi. Vous pourrez saisir des données personnelles, sélectionner les événements et saisir la disponibilité des joueurs.

Badminton Tournament Planner - Tournoi\_Demo\_2013

%Tournoi %Joueur Tableau Ordre des rencontres Rapport Internet Messages Extra Help

Joueurs

Chercher

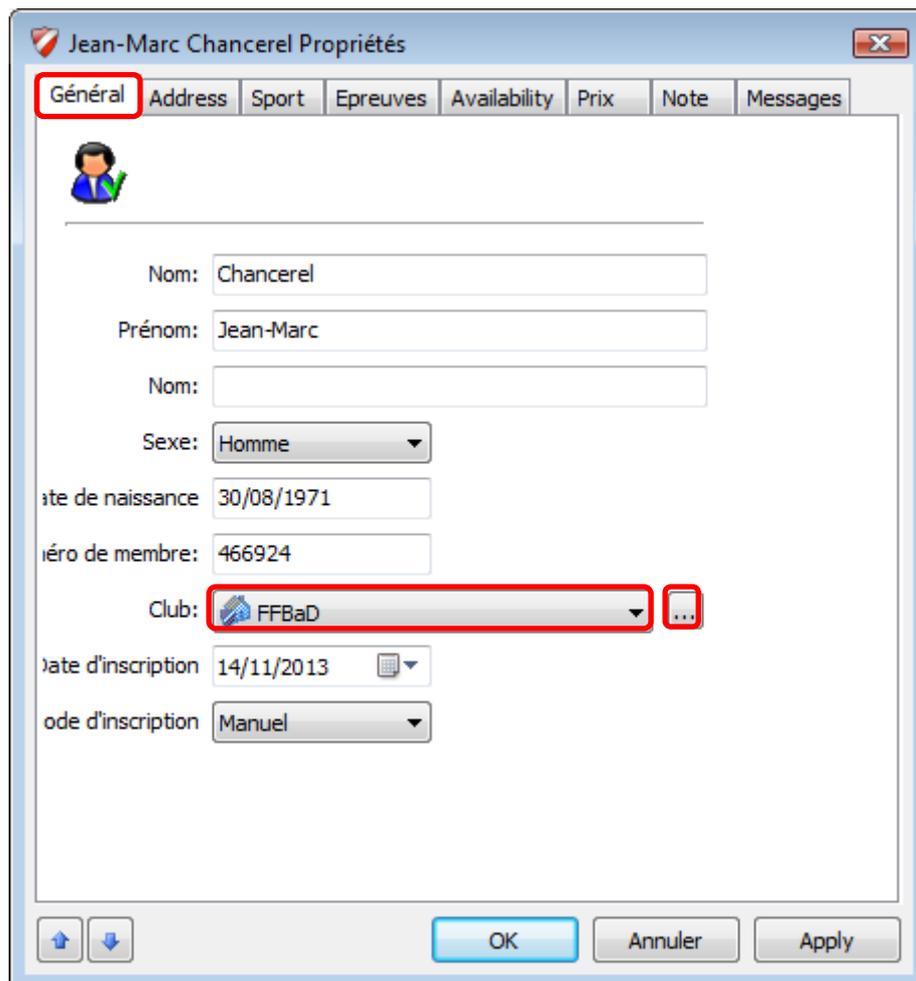
	Name	Número ...	Date de na...	Pays	Epreuves	S.	D.	Prix	Due	Date	Club
	Batomene, Marie	5903609	10/03/1995	FRA	SD, DD			20,00 €	20,00 €	14/11/2013	Grande Synthe Ba...
	Bertrand, Alain	038336	24/02/1952	FRA	SH, DH			20,00 €	20,00 €	14/11/2013	Ligue Ile de France
	Careme, Baptiste	594559	25/10/1985	FRA	DH, DMx			20,00 €	20,00 €	14/11/2013	Grande Synthe Ba...
	Chaillou, Audrey	269350	17/03/1991	FRA	SD, DD			20,00 €	20,00 €	14/11/2013	Nozay Badminton ...
	Chancerel, Jean-Marc	466924	30/08/1971	FRA	SH, DH			20,00 €	20,00 €	14/11/2013	B.club Guichen-Bo...
	Choinet, Laura	200451	25/09/1984	FRA	DD, DMx			20,00 €	20,00 €	14/11/2013	Athlétic Club Boulo...
	Claerbout, Lucas	367496	22/10/1992	FRA	SH			12,00 €	12,00 €	14/11/2013	Union Sportive Tal...
	Corvee, Lucas	267442	09/06/1993	FRA	SH, DH			20,00 €	20,00 €	14/11/2013	Issy Les Mx Badmi...
	Danckers, Elsa	267665	02/12/1988	FRA	SD, DD			20,00 €	20,00 €	14/11/2013	B.C. CHAMBLY OISE
	Fontaine, Audrey	276234	24/03/1992	FRA	DD, DMx			20,00 €	20,00 €	14/11/2013	Issy Les Mx Badmi...
	Francoise, Alexandre	200838	17/05/1990	FRA	SH			12,00 €	12,00 €	14/11/2013	Aix Universite Club...
	Goutte, Michel	301296	16/10/1969	FRA	SH, DH			20,00 €	20,00 €	14/11/2013	Ligue Pays de la L...
	Guilloux, Angélique	267417	12/08/1992	FRA	SD			12,00 €	12,00 €	14/11/2013	C.AutonomeBadmi...
	Kehlhoffner, Erwin	100643	06/12/1983	FRA	DH			12,00 €	12,00 €	14/11/2013	B.club Guichen-Bo...
	Kehlhoffner, Jean-Louis	100644	20/06/1952	FRA	SH, DH			20,00 €	20,00 €	14/11/2013	A.s.l. Robertsau
	Kersaudy, Bastian	413939	09/06/1994	FRA	DH, DMx			20,00 €	20,00 €	14/11/2013	B.C. CHAMBLY OISE
	Lafitte, Bruno	033781	19/04/1948	FRA	SH, DMx			20,00 €	20,00 €	14/11/2013	FFBaD
	Lansac, Delphine	362710	18/07/1995	FRA	SD			12,00 €	12,00 €	14/11/2013	Badminton Club O...
	Le Buhanic, Perrine	10942	01/02/1982	FRA	SD, DD			20,00 €	20,00 €	14/11/2013	Issy Les Mx Badmi...
	Leverdez, Brice	203075	09/04/1986	FRA	SH, DH			20,00 €	20,00 €	14/11/2013	Union Sportive Cre...
	Lissillour, Eric	014045	21/04/1963	FRA	SH, DH			20,00 €	20,00 €	14/11/2013	Saint Jacques Bad...
	Lo Ying Ping, Matthieu	12991	03/08/1986	FRA	SH			12,00 €	12,00 €	14/11/2013	Club Bad. Aulnay ...
	Maio, Julien	356928	06/05/1994	FRA	SH, DH			20,00 €	20,00 €	14/11/2013	Asptt Strasbourg
	Palermo, Léa	403428	07/07/1993	FRA	SD, DD			20,00 €	20,00 €	14/11/2013	Grenoble Universit...
	Pi, Hongyan	427588	25/01/1979	FRA						14/11/2013	Union Saint-Bruno
	Pohl, Mathieu	6795495	20/08/1989	FRA	SH			12,00 €	12,00 €	14/11/2013	Grande Synthe Ba...
	Quere, Mathias	15415	18/01/1986	FRA	DH, DMx			20,00 €	20,00 €	14/11/2013	Club Bad. Aulnay ...
	Rouxel, Thomas			FRA	SH			12,00 €	12,00 €	15/11/2013	B.C. CHAMBLY OISE
	Strady, Jean-Pierre	028374	24/09/1952	FRA	SH, DH			20,00 €	20,00 €	14/11/2013	FFBaD
	Tran, Anne	523146	27/04/1996	FRA	SD			12,00 €	12,00 €	14/11/2013	Issy Les Mx Badmi...
	Turlan, Yoann	289353	08/05/1989	FRA	SH			12,00 €	12,00 €	14/11/2013	Issy Les Mx Badmi...
	Vallette, Serge	041001	03/06/1954	FRA	SH, DMx			20,00 €	20,00 €	14/11/2013	FFBaD
	Vayssiere, Paul	210244	30/05/1948	FRA	SH, DMx			20,00 €	20,00 €	14/11/2013	Badminton Club De...
	Vignes Waran, Sashina	441047	03/08/1988	FRA	SD			12,00 €	12,00 €	14/11/2013	Asptt Strasbourg
	Vignes Waran, Teshana	441048	31/10/1989	FRA	SD, DD			20,00 €	20,00 €	14/11/2013	Asptt Strasbourg

Cliquer sur **Ajouter Joueur** afin de créer un nouveau joueur à votre tournoi. Vous pouvez supprimer un joueur en cliquant sur **Supprimer joueur**.



**A noter** : Si vous utilisez l'**Inscription en ligne**, toutes les données seront remplis automatiquement

## Onglet Général



Jean-Marc Chancerel Propriétés

Général Address Sport Epreuves Availability Prix Note Messages

Nom: Chancerel

Prénom: Jean-Marc

Nom:

Sexe: Homme

Date de naissance: 30/08/1971

N° de membre: 466924

Club: FFBaD

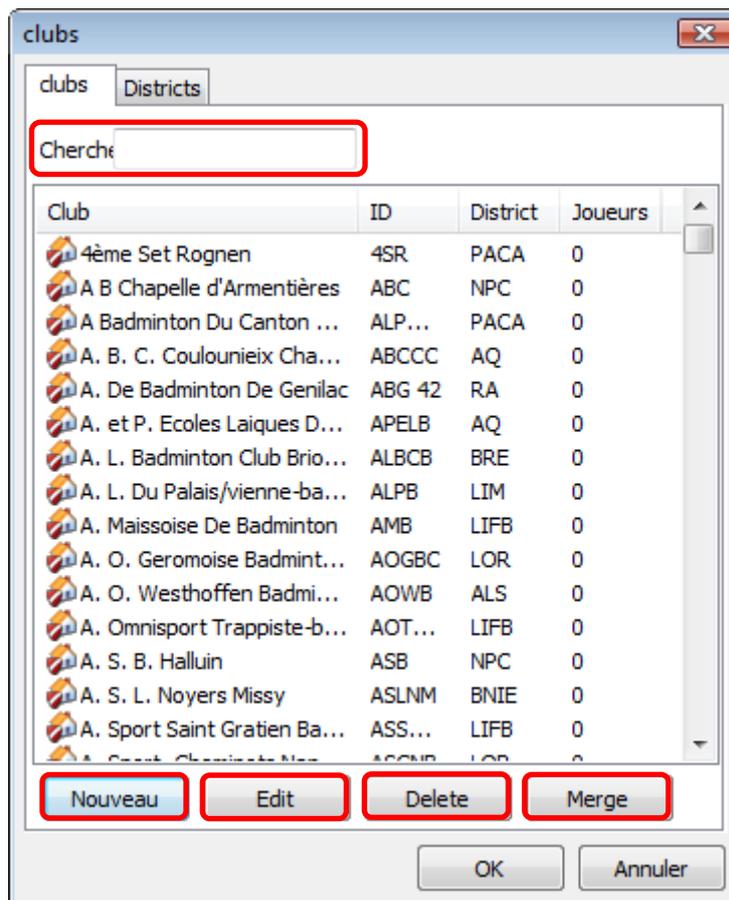
Date d'inscription: 14/11/2013

Mode d'inscription: Manuel

OK Annuler Apply

Dans l'onglet **Général**, vous pouvez saisir les informations les plus importantes pour le joueur. Vous pouvez renseigner le **Club** d'appartenance à partir d'une liste. Si le club n'existe pas, vous pouvez l'ajouter en cliquant sur le bouton 

## Ajouter un Club

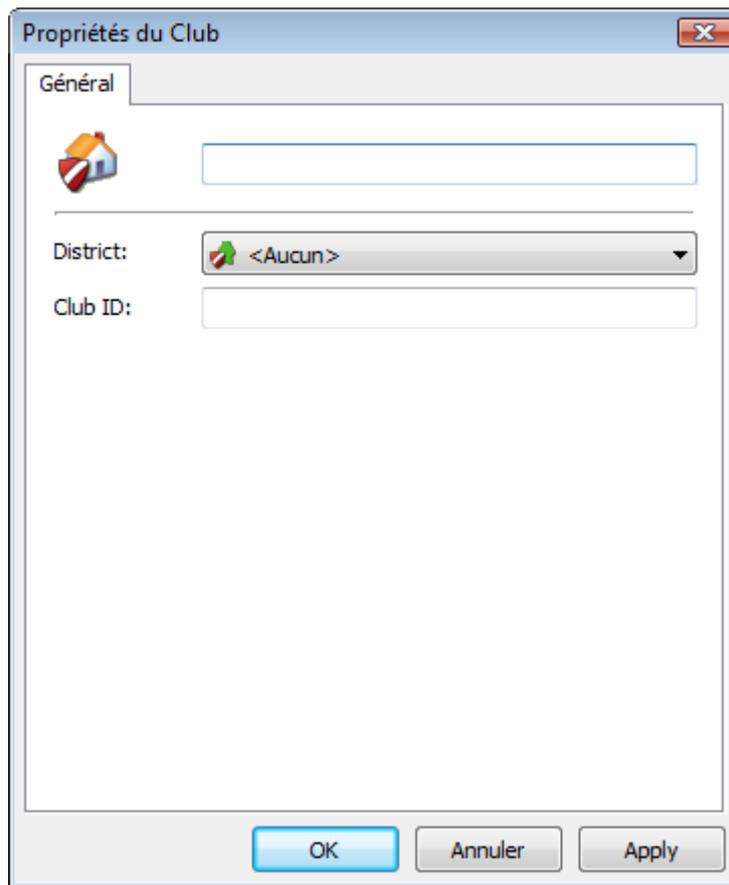


Si vous souhaitez chercher un Club, vous pouvez taper en minuscule les première lettres du Club dans le champ **Cherchez**.

Cliquez sur **Nouveau** si vous souhaitez ajouter un nouveau Club. Si vous souhaitez supprimer un Club rien de plus simple, sélectionner le et cliquer sur **Supprimer**.

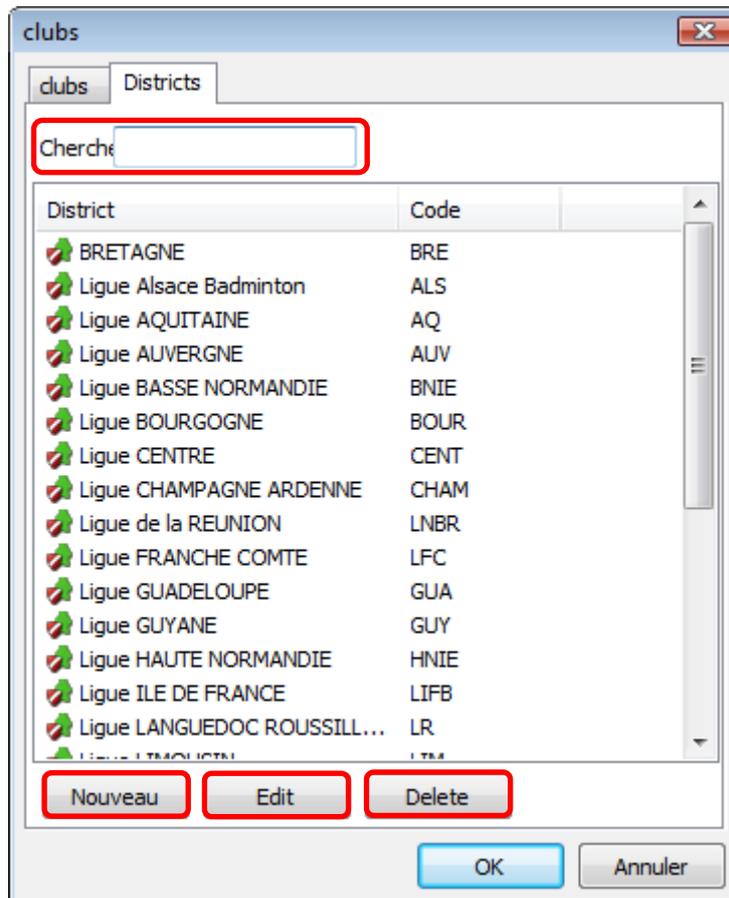
En cliquant sur **Modifier**, vous avez la possibilité de modifier le nom, le sigle et la Ligue du Club préalablement sélectionné.

Il peut arriver que le club ajouté existe déjà. Dans ce cas, vous pouvez fusionner les deux Clubs. Sélectionnez le club avec le nom correct et cliquez sur le bouton **Fusionner**. Il ne vous reste plus qu'à sélectionner le second club et cliquez sur OK. Tous les joueurs sont désormais mis à jour avec le premier club et l'ancien club est supprimé.



L'écran **Propriété du Club** vous permet d'indiquer le Nom du club, son Sigle et sa Ligue d'appartenance.

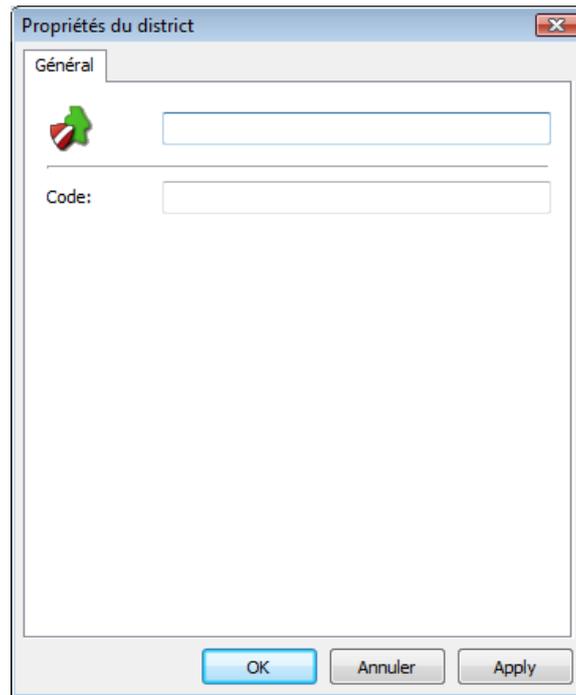
## Ajouter une Ligue



Si vous souhaitez chercher une Ligue, vous pouvez taper en minuscule les première lettres de la ligue recherchée dans le champ **Cherchez**.

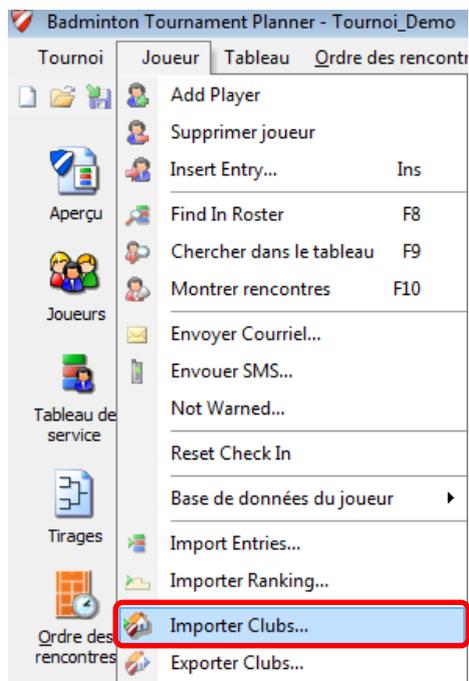
Cliquez sur **Nouveau** si vous souhaitez ajouter une nouvelle Ligue. Si vous souhaitez supprimer une Ligue, sélectionner la et cliquer sur **Supprimer**.

Le bouton **Modifier** vous permet de modifier le nom ou le sigle de la Ligue préalablement sélectionnée

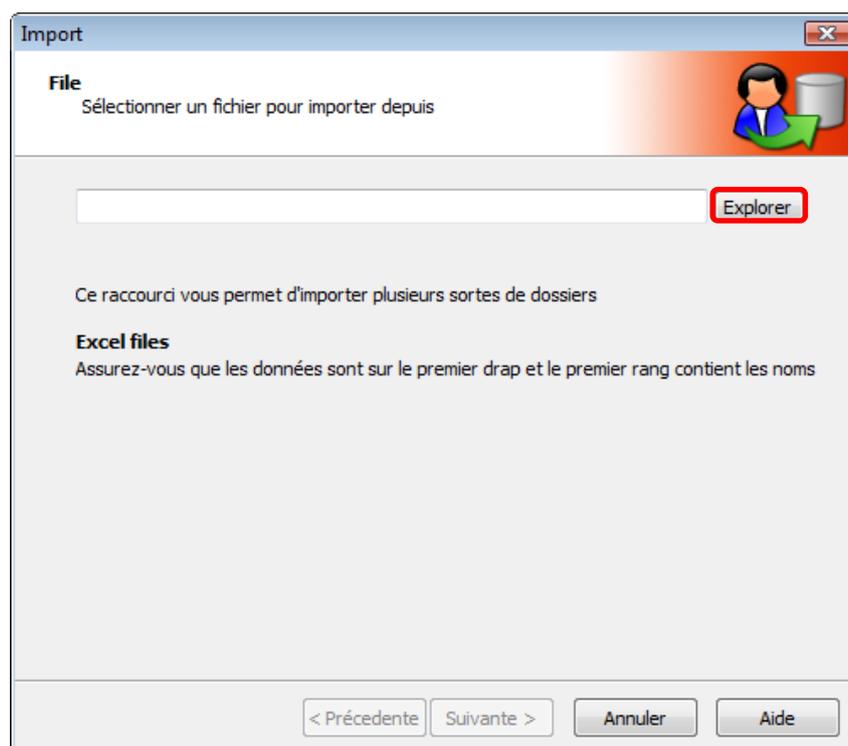


Dans l'écran de Propriété de la Ligue, vous pouvez indiquer son Nom, son Sigle.

## Importer des Clubs



Sectionnez **Joueurs** → **Importer Club** à partir du menu principal



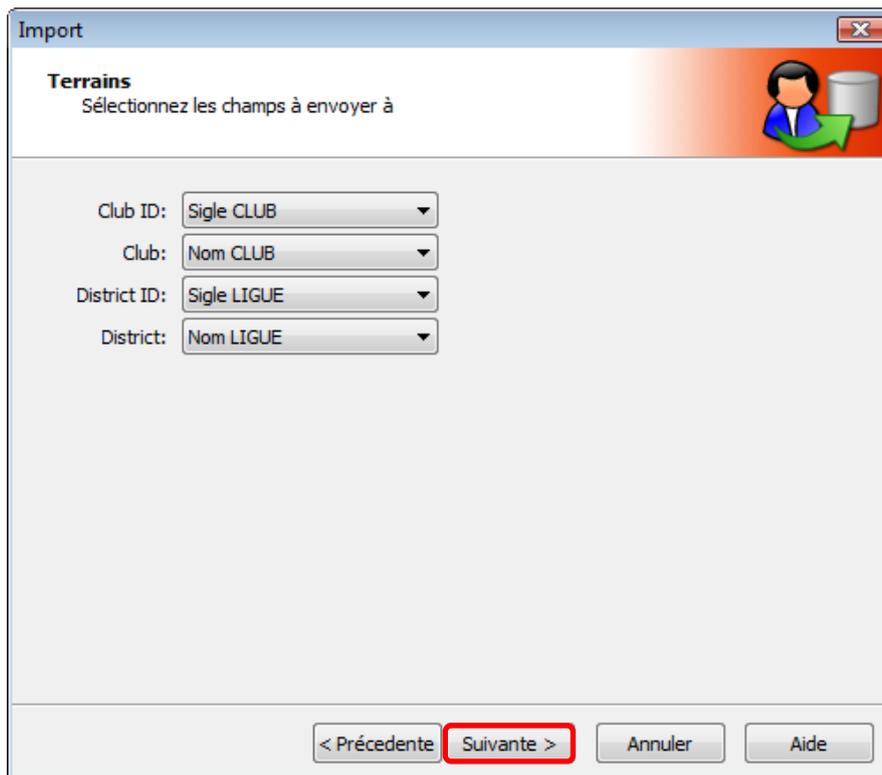
Cliquez sur **Explorer** pour sélectionner le fichier Excel que vous souhaitez importer puis validez en cliquant sur **Suivant >**.



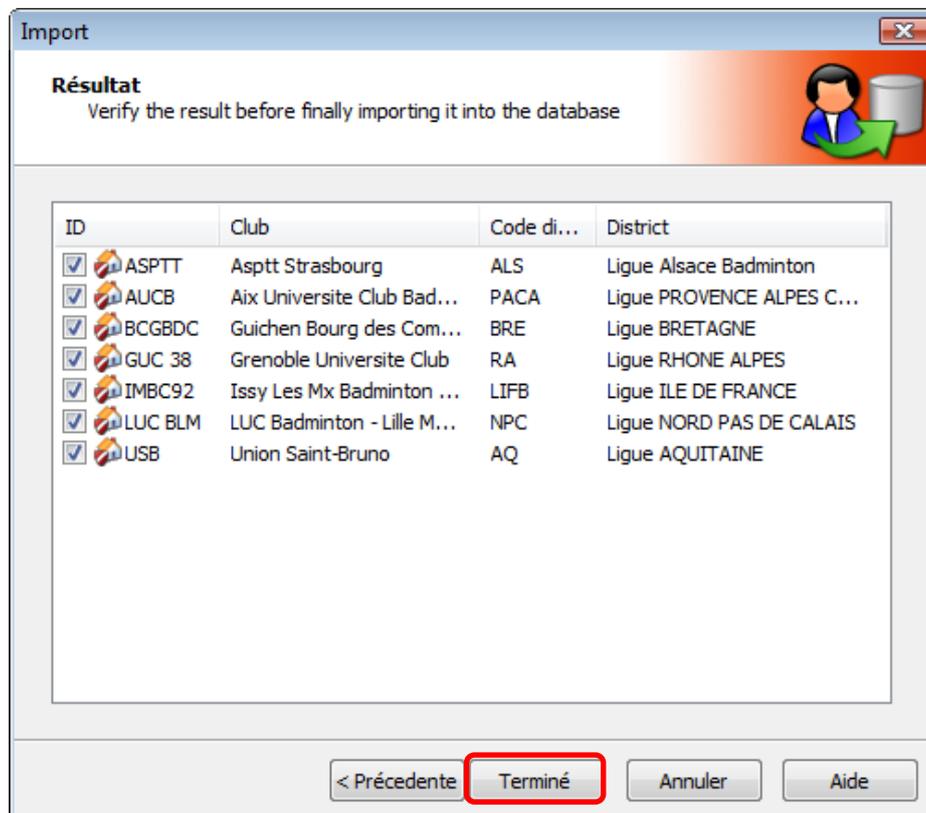
**Attention :** Votre fichier Excel doit contenir sur la première ligne un en-tête de colonne

	A	B	C	D
1	<b>Sigle CLUB</b>	<b>Nom CLUB</b>	<b>Sigle LIGUE</b>	<b>Nom LIGUE</b>
2	AUCB	Aix Universite Club Badminton	PACA	Ligue PROVENCE ALPES COTE D'AZUR
3	BCGBDC	Guichen Bourg des Comptes	BRE	Ligue BRETAGNE
4	GUC 38	Grenoble Universite Club	RA	Ligue RHONE ALPES
5	USB	Union Saint-Bruno	AQ	Ligue AQUITAINE
6	ASPTT	Asptt Strasbourg	ALS	Ligue Alsace Badminton
7	IMBC92	Issy Les Mx Badminton Club	LIFB	Ligue ILE DE FRANCE
8	LUC BLM	LUC Badminton - Lille Métropole	NPC	Ligue NORD PAS DE CALAIS

Maintenant, vous pouvez associer les champs de votre fichier d'importation avec les champs Tournament Planner. TP vous propose une association par défaut automatiquement.

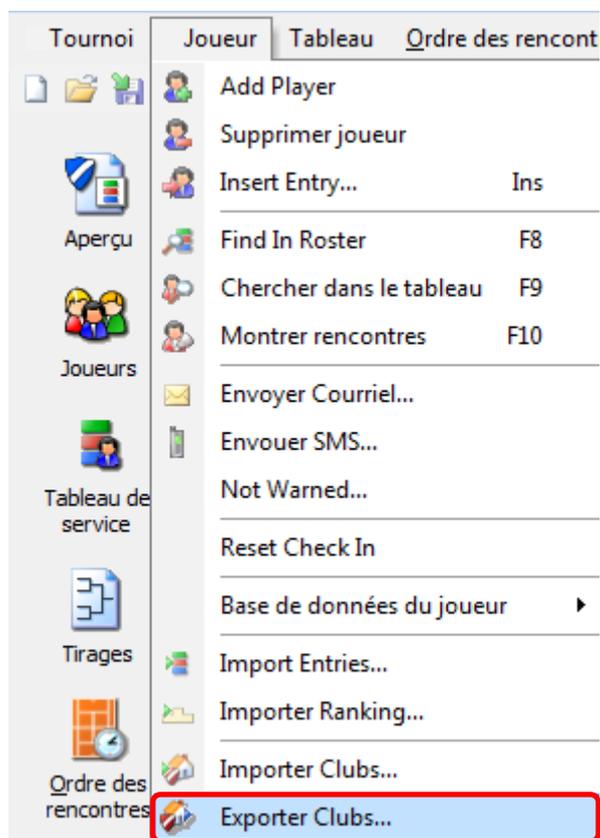


Validez par **suivant >** pour passer à l'étape suivante.

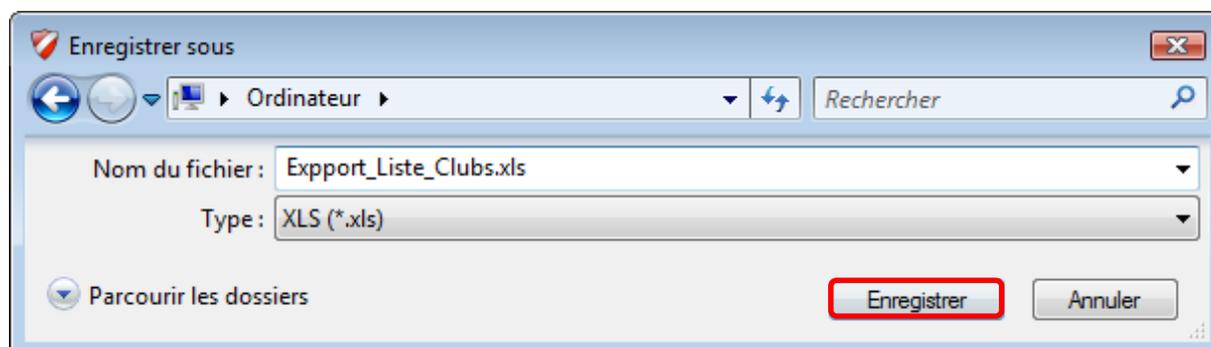


Le résultat de l'import est alors affiché. Vous pouvez à présent vérifier si les sont importées dans les bons champs. Vous pouvez revenir en arrière pour apporter des modifications en cliquant sur < **Précédent** si nécessaire. Cliquez sur **Terminer** pour valider l'import des clubs.

## Exporter des Clubs



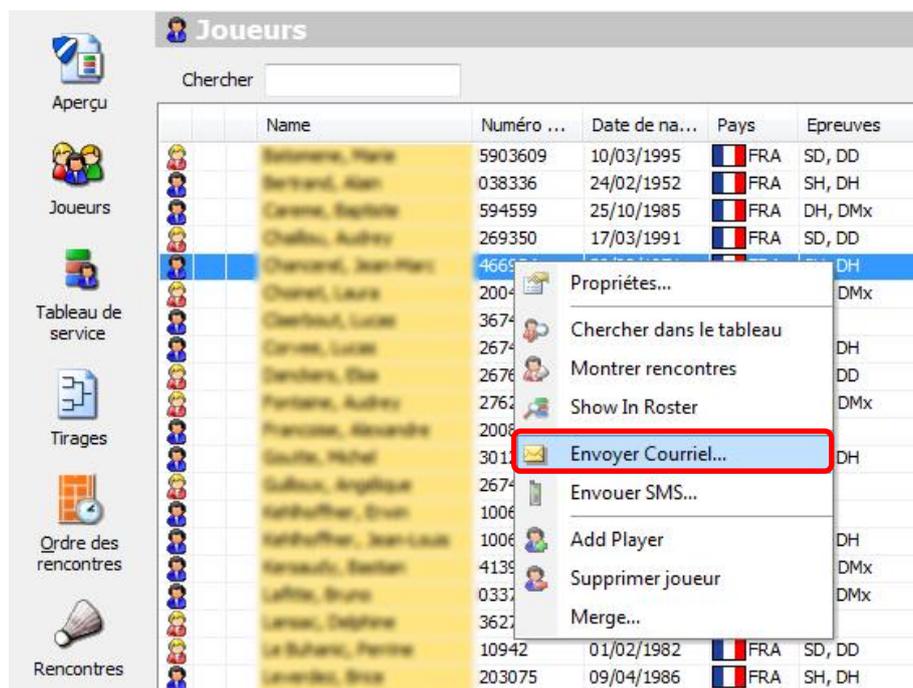
Vous pouvez exporter les clubs de votre tournoi vers un fichier Excel. **Joueurs** → **Exporter Club** à partir du menu principal et spécifier le nom de votre fichier.



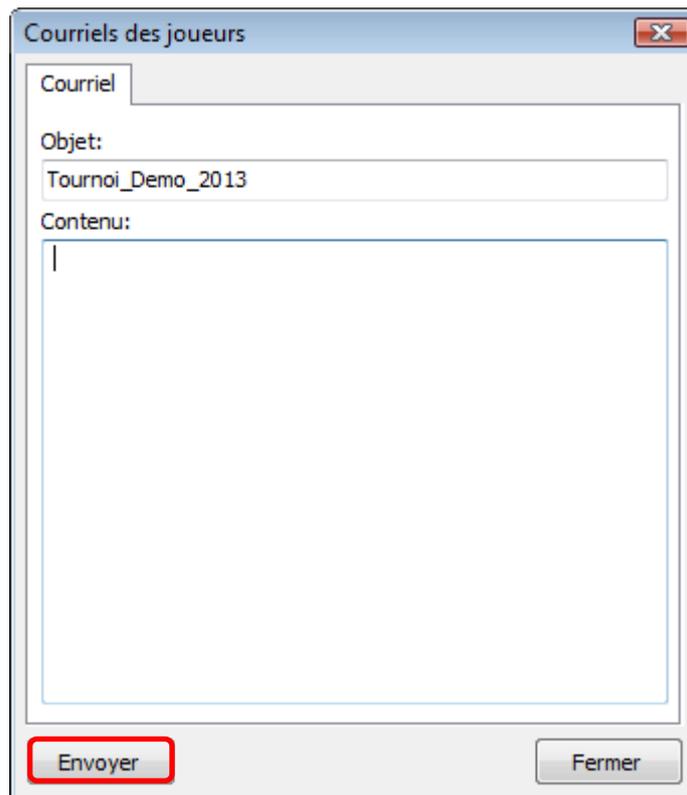
## Contacter les joueurs

Il est important que pouvoir contacter rapidement et facilement les joueurs. Tournament Planner vous offre pour cela deux possibilités.

### E-mail



Si vous connaissez l'adresse email du joueur, vous pouvez alors lui envoyer un message électronique. Cliquez sur le bouton Envoyer un e-mail ou sélectionnez dans le menu principal du **Joueurs** → **Envoyer un e-mail**. Dans ce cas, vous obtiendrez la fenêtre suivante :



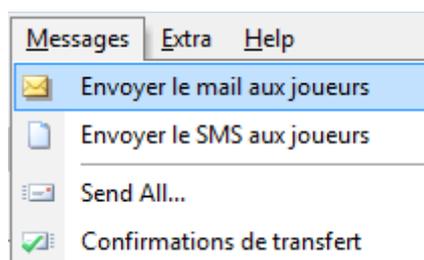
Vous pouvez saisir un sujet. Par défaut, le sujet porte le nom du tournoi. Dans le contenu, vous pouvez saisir le message.

Lorsque vous êtes prêt, vous pouvez cliquer sur **Envoyer**.

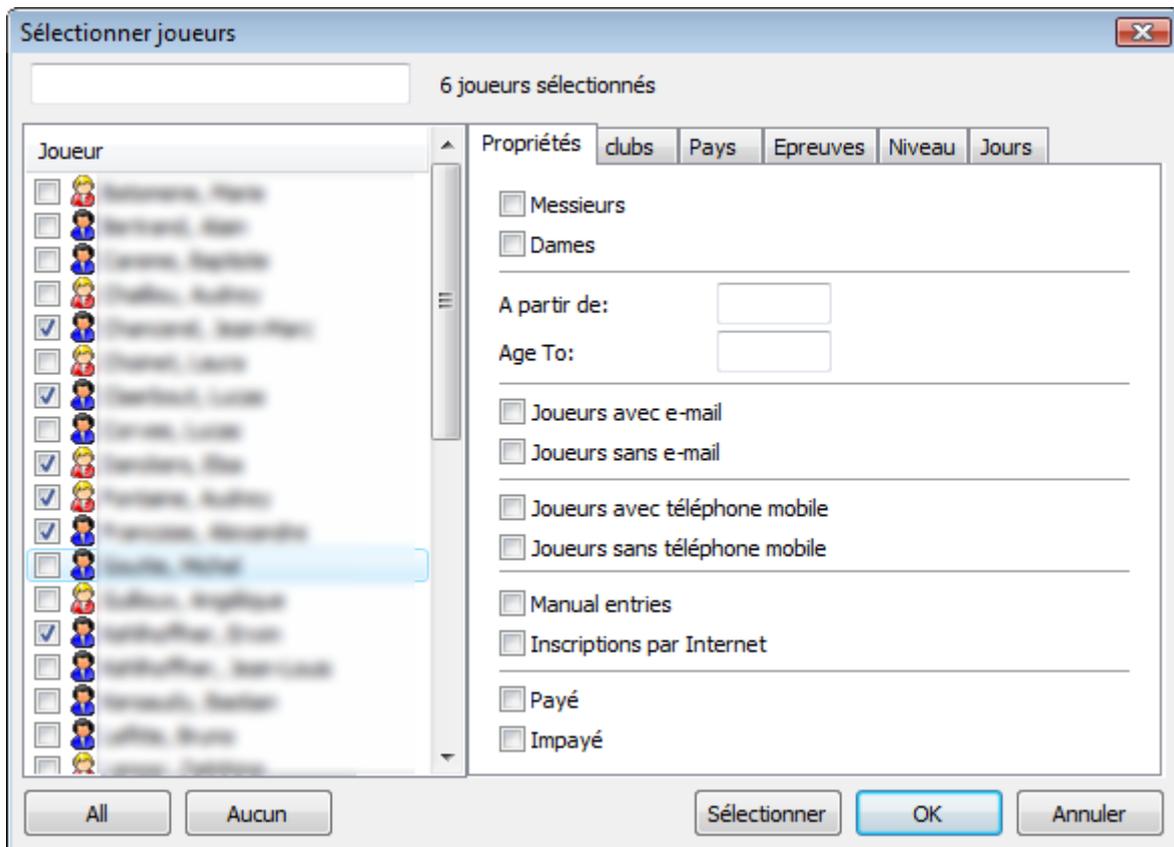


**A noter** : Afin de pouvoir transmettre des messages e-mail, vous devez avoir au préalable avoir configuré vos paramètres dans les paramètres de connexion (**Extra** → **Options**).

Il est possible d'envoyer un e-mail à une liste de joueurs. Pour cela sélectionner **Messages** → **Envoyer le mail aux joueurs** à partir du menu principal



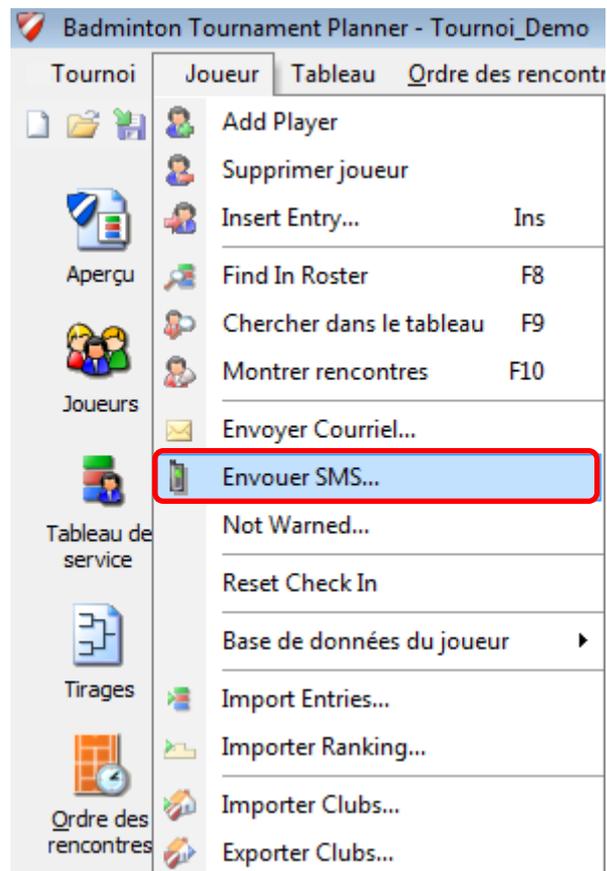
Il ne vous reste plus qu'à sélectionner la liste de joueurs à qui vous souhaitez transmettre le message.



Tournament Planner vous propose une multitude de filtre pour votre sélection

- Propriété des joueurs (genre, âge, ...)
- Clubs
- Pays
- Epreuves, tableaux
- Niveau
- Jour

## SMS



Si vous connaissez le numéro de téléphone portable du joueur, vous pouvez alors lui transmettre un message SMS. Cliquez **Joueur** → **Envoyer SMS** à partir du menu principal ou sur **Messages** → **Envoyer SMS**

SMS Joueurs (0 caractères)

SMS

Objet:  
Tournoi\_Demo\_2013

Contenu:

Envoyer Fermer

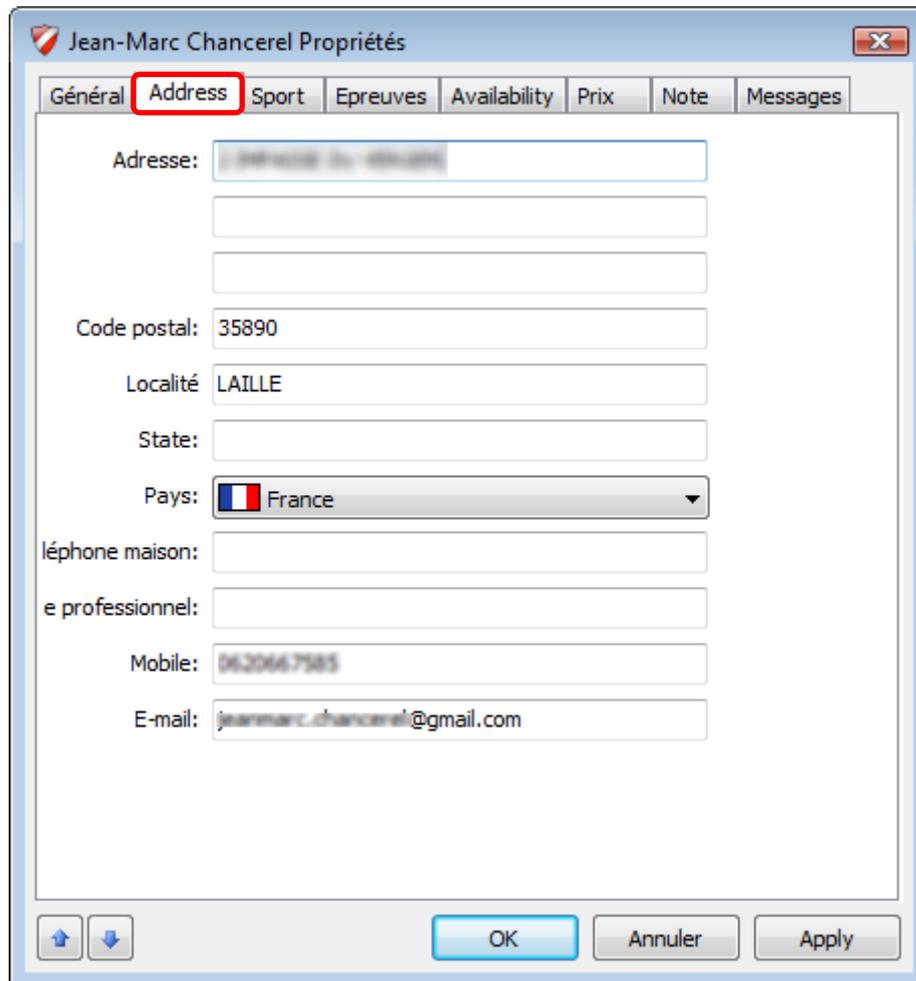
Dans le champ Contenu, vous pouvez alors saisir votre texte avec une limitation à 160 caractères.

Lorsque votre message est prêt, vous n'avez qu'à cliquer sur **Envoyer**.



**A noter** : Afin de pouvoir transmettre des SMS, vous devez avoir au préalable avoir configuré vos paramètres dans les paramètres de connexion (**Extra** → **Options**).

## Onglet Adresse



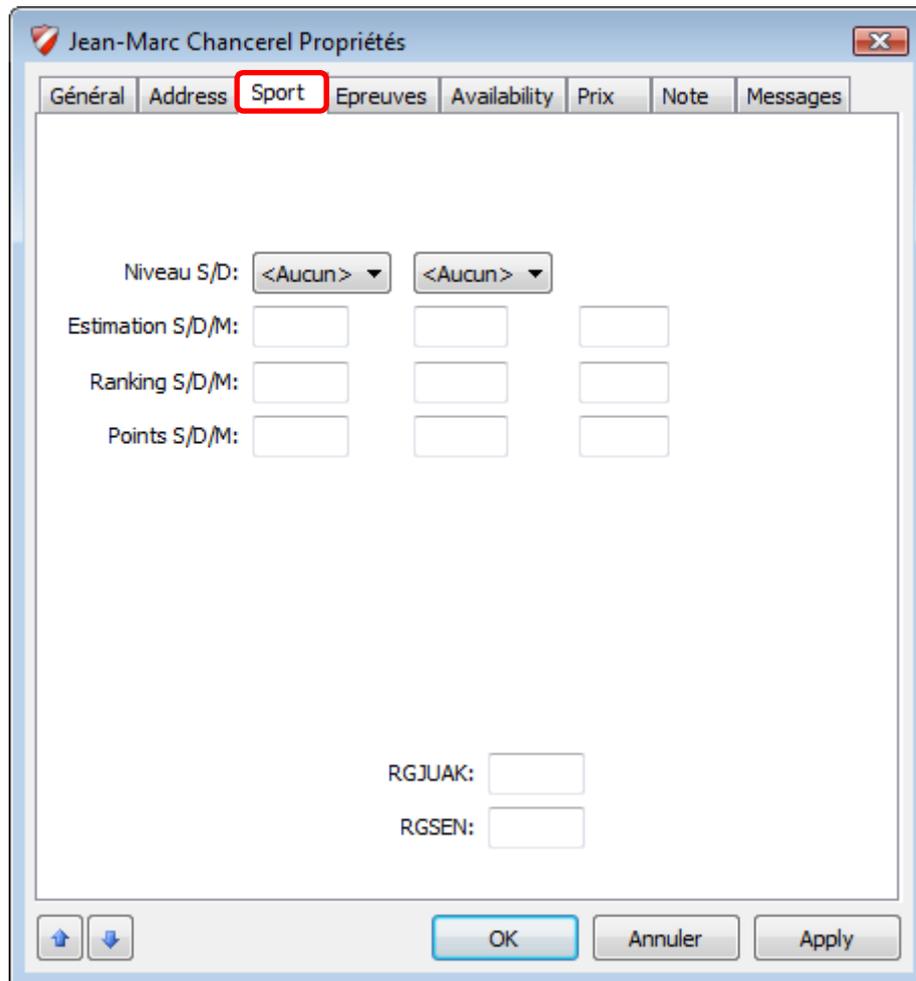
The image shows a software dialog box titled "Jean-Marc Chancerel Propriétés". It has several tabs: "Général", "Address" (highlighted with a red box), "Sport", "Epreuves", "Availability", "Prix", "Note", and "Messages". The "Address" tab is active and contains the following fields:

- Adresse: [Empty text box]
- Code postal: 35890
- Localité: LAILLE
- State: [Empty text box]
- Pays: France (with a dropdown arrow)
- léphone maison: [Empty text box]
- e professionnel: [Empty text box]
- Mobile: 0620667585
- E-mail: jeanmarc.chancerel@gmail.com

At the bottom of the dialog, there are three buttons: "OK", "Annuler", and "Apply".

Dans l'onglet **Adresse**, vous pouvez saisir les informations de contact du joueur. Si vous remplissez un **numéro de téléphone portable**, il vous sera possible d'envoyer un SMS au joueur. D'autre part, si vous renseignez une **adresse e-mail**, il sera possible d'envoyer un e-mail au joueur.

## Onglet Sport



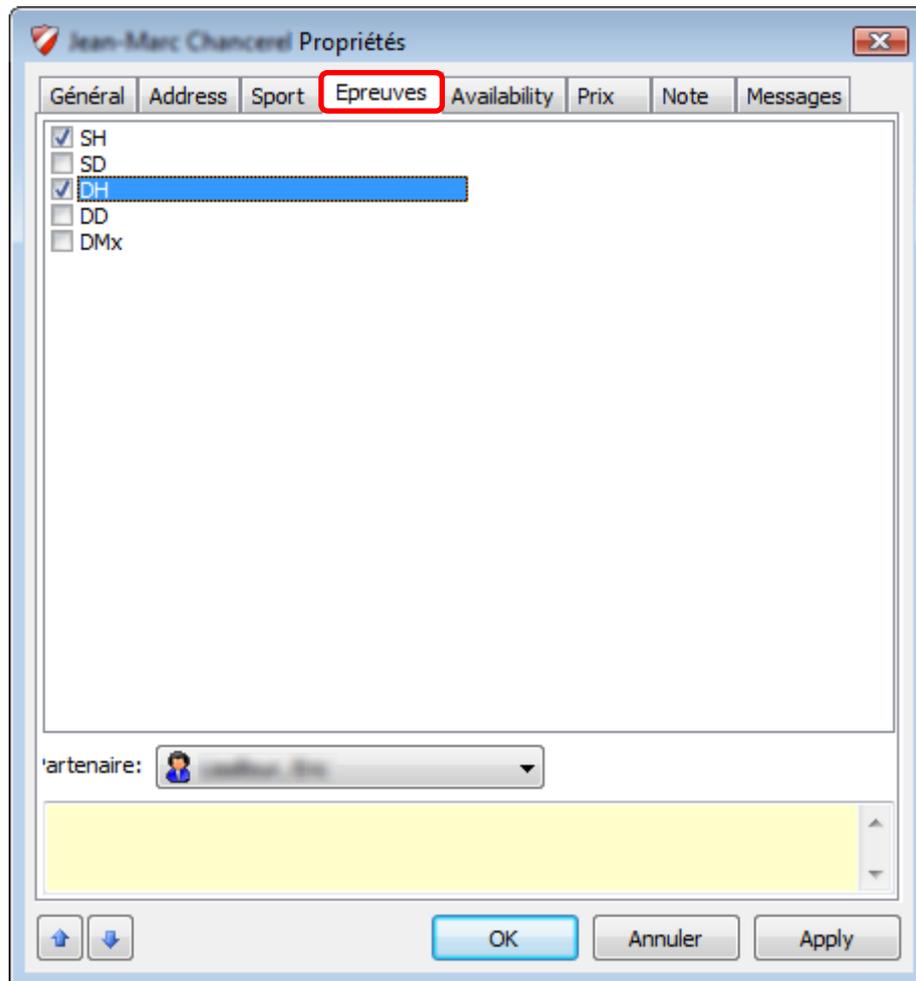
The image shows a software dialog box titled "Jean-Marc Chancerel Propriétés". It has a tabbed interface with tabs for "Général", "Address", "Sport", "Epreuves", "Availability", "Prix", "Note", and "Messages". The "Sport" tab is selected and highlighted with a red box. The "Sport" tab contains the following fields:

- Niveau S/D: Two dropdown menus, both set to "<Aucun>".
- Estimation S/D/M: Three empty text input boxes.
- Ranking S/D/M: Three empty text input boxes.
- Points S/D/M: Three empty text input boxes.
- RGJIAK: One empty text input box.
- RGSEN: One empty text input box.

At the bottom of the dialog, there are buttons for "OK", "Annuler", and "Apply", along with up and down arrow buttons on the left.

Dans l'onglet **Sportif** vous pouvez spécifier le Classement, l'estimation, le classement et la moyenne en Simple, Double et Mixte du joueur. Ces informations peuvent également être importés en sélectionnant l'option **Joueur** → **Importer Classements**

## Onglet Epreuves

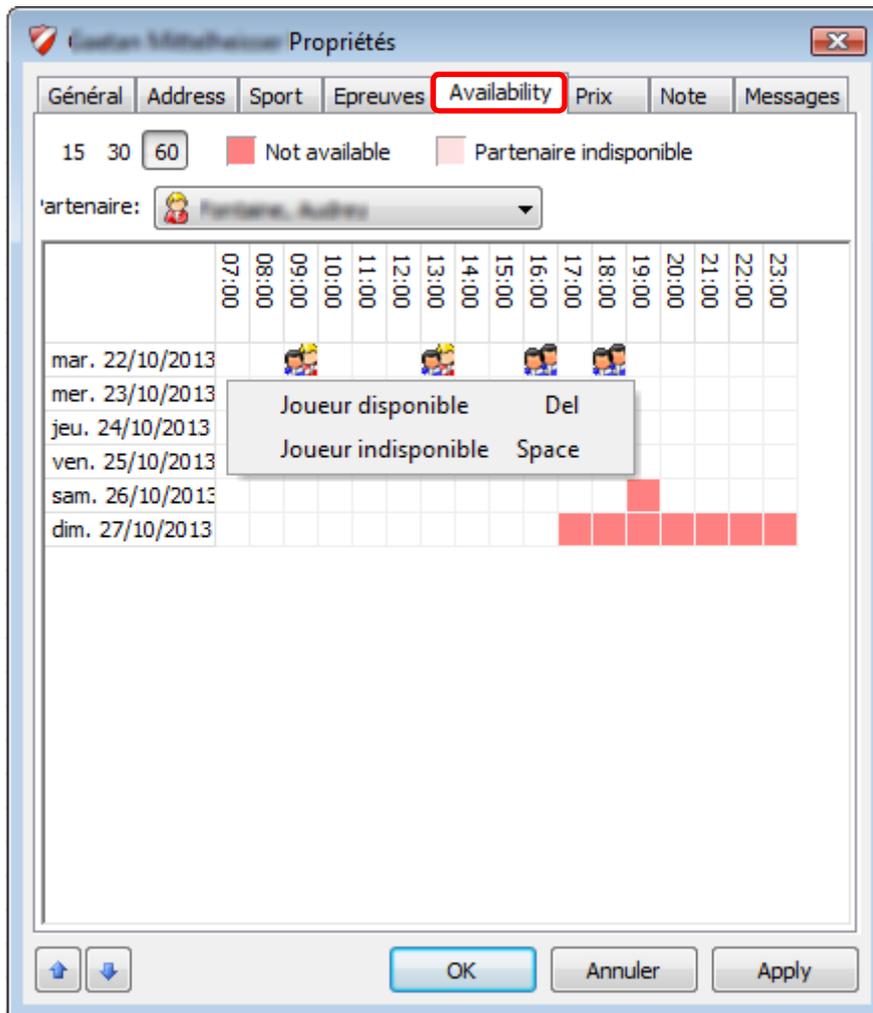


Vous pouvez sélectionner les épreuves où le joueur souhaite participer. S'il s'agit d'une épreuve de double, vous pouvez sélectionner le partenaire. Assurez-vous que le partenaire a également l'épreuve en question de sélectionnée avant de choisir le partenaire. Si le joueur A est sélectionné en tant que partenaire pour le joueur B, alors le joueur B sera automatiquement sélectionné comme partenaire pour le joueur A. Vous pouvez également sélectionner **Recherche Partenaire** dans la liste. Cela vous permet de savoir que le joueur est toujours à la recherche d'un partenaire.



**A noter :** Vous pouvez également associer des partenaires à partir de la vue 'Tableau'

## Onglet Disponibilité



Dans la matrice, vous pouvez remplir la disponibilité du joueur. Cliquez avec la souris sur la case pour l'activer. Vous pouvez également déplacer le curseur avec les « flèches » de votre clavier.



La disponibilité peut être activée à l'aide de la barre d'espace. Vous pouvez le rendre disponible à l'aide de la touche **suppr**.



**A noter** : Vous pouvez sélectionner plusieurs cases de la matrice avec le bouton gauche de votre souris. En cliquant sur le nom du jour, vous sélectionnez toute la journée. Après avoir réalisé votre bloc de sélection, vous pouvez les rendre disponible ou indisponible avec le bouton droit de votre souris.

Lorsqu'un joueur a un match de planifié, il apparaîtra ici à l'aide d'un icône

## Onglet Frais

Jean-Marc Chancerel Propriétés

Général Address Sport Epreuves Availability **Prix** Note Messages

Extra Items

Name	Value	Prix
T-Shirt		

Extra Items: 0,00 €  
Entry Fee: 20,00 €  
Total Fee: **20,00 €**  
Décompte: 0,00

Paiements

Date	Type	Quantité
------	------	----------

Add Delete Payé 0,00 €

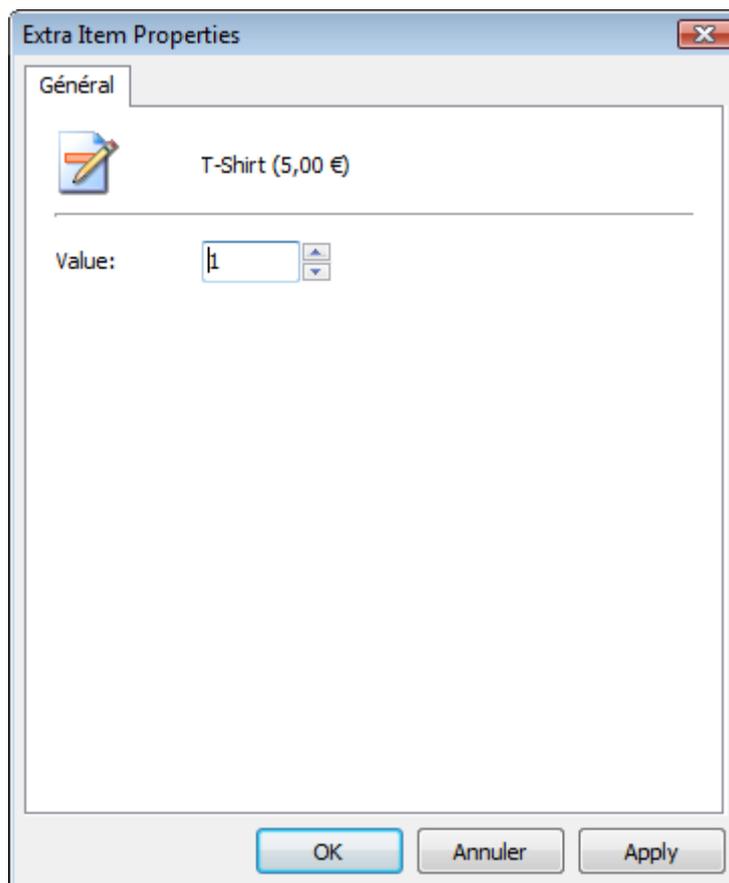
Reçu Balance Due: **20,00 €**

OK Annuler Apply

Durant votre tournoi, vous pouvez consulter dans l'onglet **Frais**, quelle somme le joueur a payée ou bien quel montant il vous doit. Dans les **propriétés du tournoi**, onglet **Frais d'inscription**, vous pouvez spécifier si le calcul est basé sur l'inscription ou sur la participation.

Vous pouvez spécifier le nombre d'article supplémentaire. Dans notre exemple, vous pouvez indiquer si le joueur souhaite acheter un ou plusieurs T-shirt.

Pour ajouter le T-shirt double-cliquez dessus:



Vous pouvez modifier les éléments supplémentaires dans les **propriétés du tournoi**, onglet **Frais d'inscription**.

Vous pouvez saisir le montant réglé par le joueur en cliquant sur ajouter dans la zone paiement

Payment Properties

Général

Jean-Marc Chancerel

Type: Cash

Date: 17/11/2013 16:29:18 Maintenir

Montant: 25,00

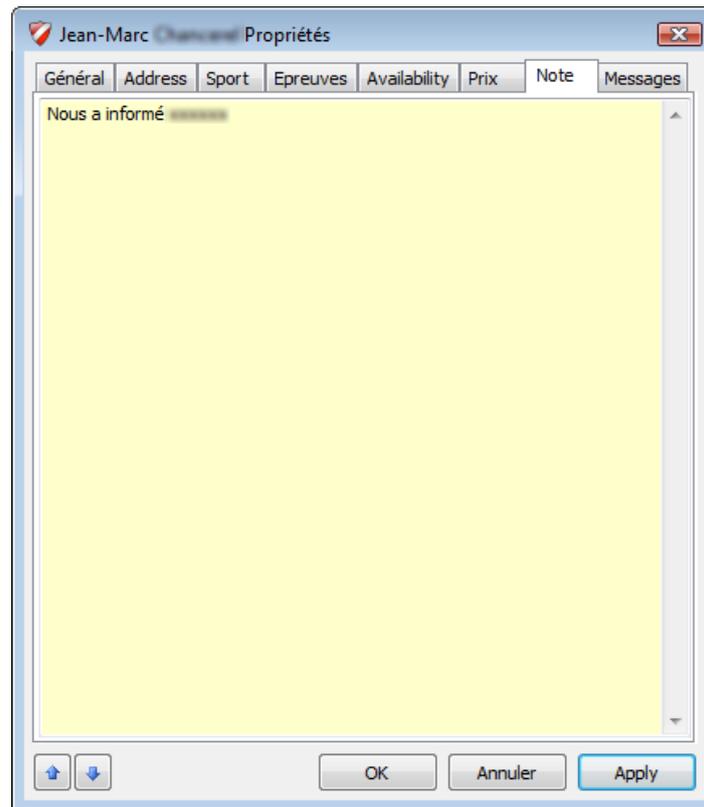
Code:

OK Annuler Apply

Vous avez la possibilité de préciser le moyen de paiement (Liquide, Carte de crédit, PayPal, Virement bancaire), la date de réalisation du paiement et son montant.

Une fois validé, vous avez la possibilité d'imprimer un reçu en cliquant sur le bouton **Reçu**

## Onglet Notes



Vous pouvez saisir des notes sur le joueur à tout moment à partir de cet onglet.

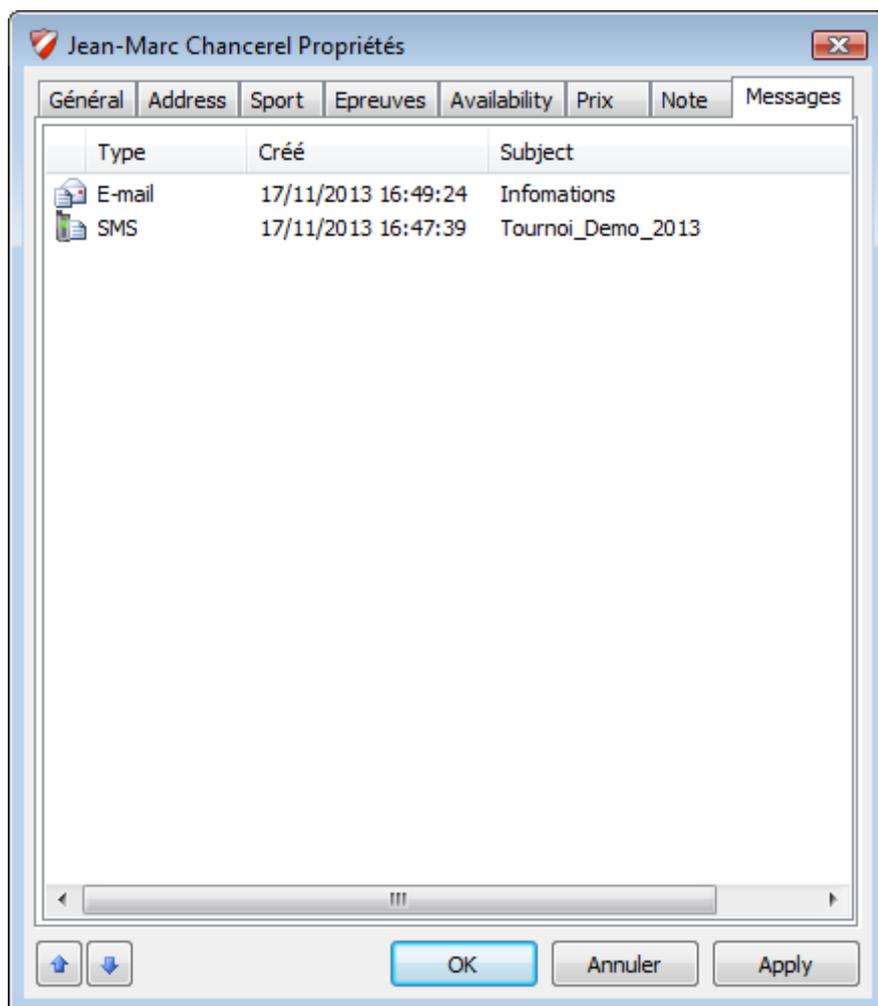


**A noter :** Lorsqu'une note est ajoutée à un joueur, un icône apparaît dans la vue de synthèse des joueurs

The screenshot shows the 'Joueurs' (Players) section of a software application. The menu bar includes 'Tournoi', 'Joueur', 'Tableau', 'Ordre des rencontres', 'Rapport', 'Internet', 'Messages', 'Extra', and 'Help'. The main area displays a table of players with columns for Name, Numéro, Date de naissance, Pays, and Epreuves. The row for 'Charvaret, Jean-Marc' is highlighted in blue, and a red box is drawn around the name and the small yellow notepad icon next to it.

Name	Numéro ...	Date de na...	Pays	Epreuves
Blanc, Marc	5903609	10/03/1995	FRA	SD, DD
Bertrand, Alan	038336	24/02/1952	FRA	SH, DH
Caron, Baptiste	594559	25/10/1985	FRA	DH, DMx
Chabou, Aubrey	269350	17/03/1991	FRA	SD, DD
<b>Charvaret, Jean-Marc</b>	<b>466924</b>	<b>30/08/1971</b>	<b>FRA</b>	<b>SH, DH</b>
Chomet, Louis	200451	25/09/1984	FRA	DD, DMx
Chouhuet, Lucie	367496	22/10/1992	FRA	SH
Correa, Lucas	267442	09/06/1993	FRA	SH, DH

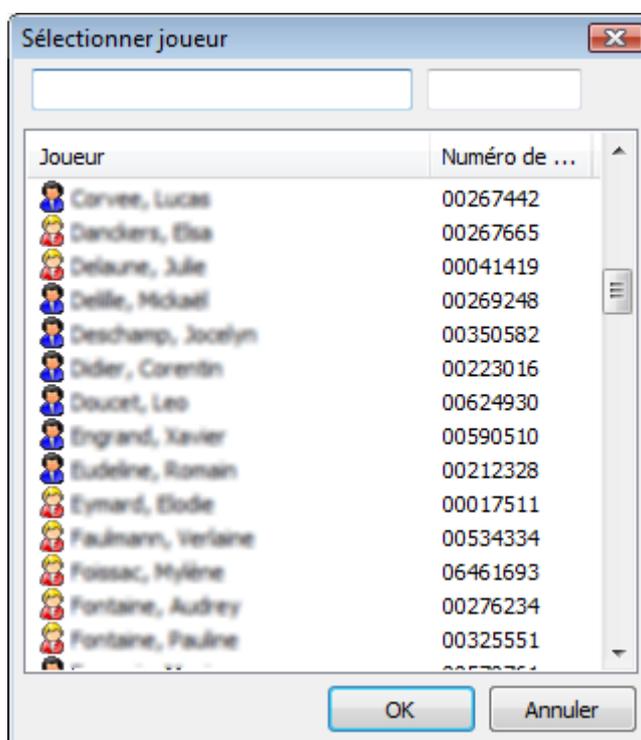
## Onglet Messages



Dans cet onglet, vous pouvez visualiser la liste des messages envoyés au jour. Le type du message pouvant être e-mail ou SMS.

## Matchs d'un joueur

A tout moment, en appuyant sur la touche de fonction **F10**, vous pouvez visualiser la liste des rencontres d'un joueur. En appuyant sur **F10**, vous pouvez sélectionner le joueur



En validant par **OK**, vous visualiser la liste des rencontres du joueur sélectionné

The window titled "Rencontres de Lucas Corvee" displays a table of matches. The table has columns for Tableau, Tour, Team1, Team2, Time, Terrain, Emplacement, and Résultat. The second row is highlighted.

Tableau	Tour	Team1	Team2	Time	Terrain	Emplacement	Résultat
SH	R32	Lucas Corvee	Fabrice Bernabe	ven. 01/02/2013 13:40			
DH	R16	Marin Baumann+Lucas Corvee	Alexandre Francoise+Mathieu...	ven. 01/02/2013 17:00			
SH	R16	L. Corvee ou F. Bernabe	M. Perrin ou M. Michel	ven. 01/02/2013 20:20			
SH	QF	Vainqueur #60 - ven. 01/02/...	Vainqueur #62 - ven. 01/02/2...	sam. 02/02/2013 11:...			
DH	QF	M. Baumann+L. Corvee ou A...	R. Brazelles+M. Lo Ying Ping ...	sam. 02/02/2013 14:...			

Vous pouvez imprimer la feuille de match, saisir le résultat d'une rencontre ou accéder au match dans le tableau

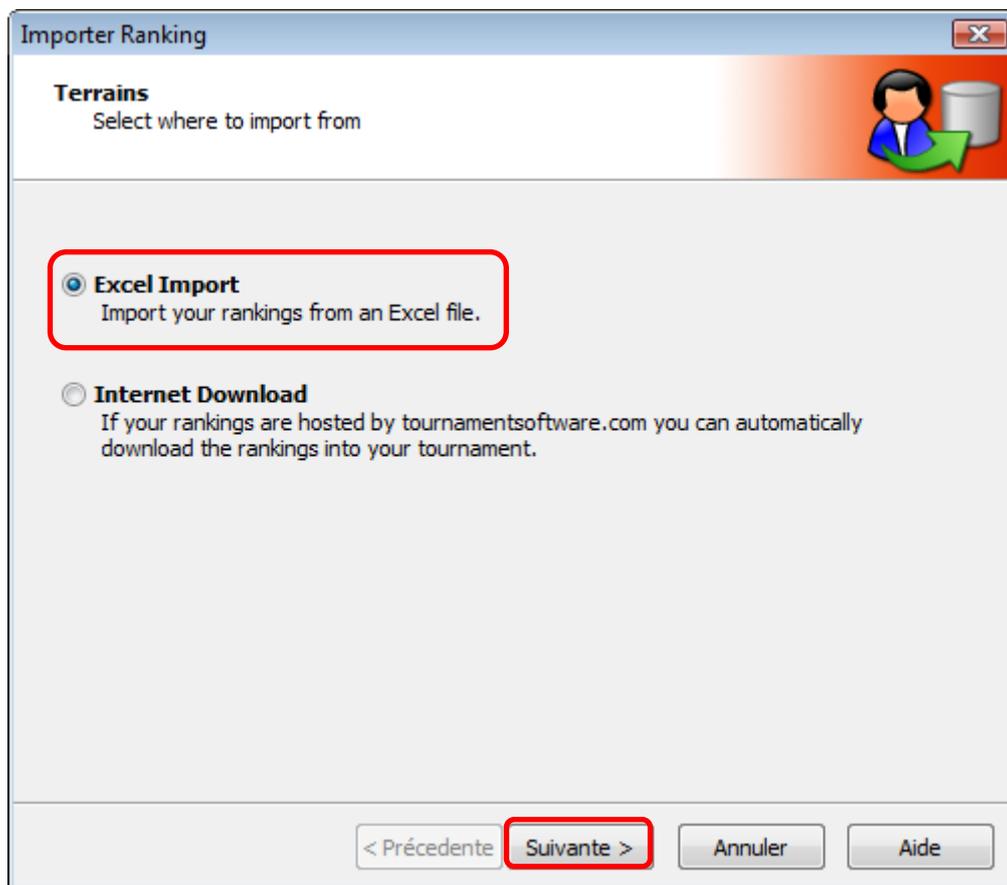
## Importer manuellement les classements

Vous pouvez importer le classement à partir d'un fichier Excel (\*.xls). Pour ce faire, cliquez sur **Joueur** → **Importer Classement** à partir du menu principal.

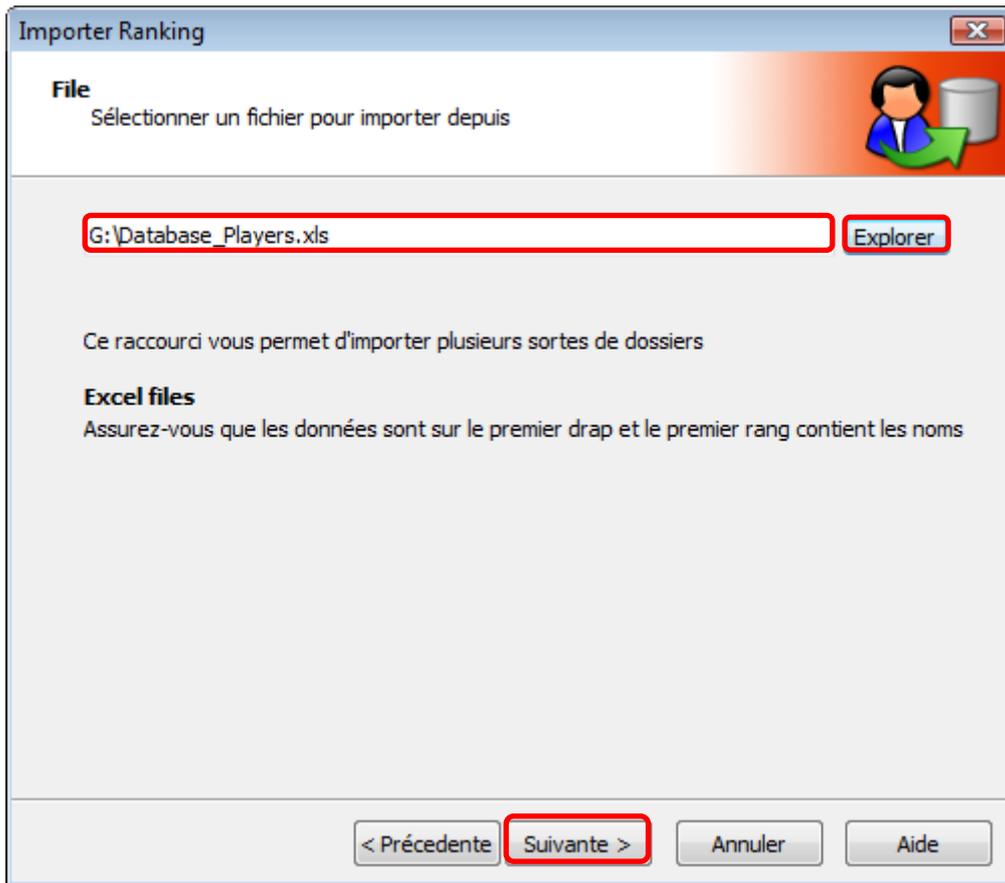


**A noter** : Depuis la version 2015.1, Tournament Planner vous permet d'importer les classements automatiquement à partir de poona. (cf. rubrique [Importer classement Poona](#) )

Sélectionner l'option **Import Excel**



Valider votre sélection en cliquant sur **Suivant >**



Indiquez l'emplacement du fichier Excel à importer à l'aide de votre explorateur Windows. Validez en cliquant sur **Suivant >**

**Importer Ranking**

**Terrains**  
Sélectionnez les champs à envoyer à

Numéro de membre: Licence

Ranking: Classement Simple

Points: Point Simple

Type de ranking:  
Ranking Simple  
Ranking Doubles  
Ranking Mix

**Joueurs non trouvés dans le ranking**

Réinitialiser Ranking

Maintenir le ranking actuel

< Précédente   Suivante >   Annuler   Aide

Vous pouvez associer les champs de votre fichier d'importation avec les champs Tournament Planner.

Vous devez indiquer le type de classement que vous souhaitez importer (Simple, Double ou Mixte). Enfin, vous pouvez choisir ce qui advient aux données d'un joueur qui ne figure pas dans le fichier d'importation.

- Réinitialiser classement. Efface le classement existant.
- Maintenir le classement actuel. Le classement existant sera conservé.

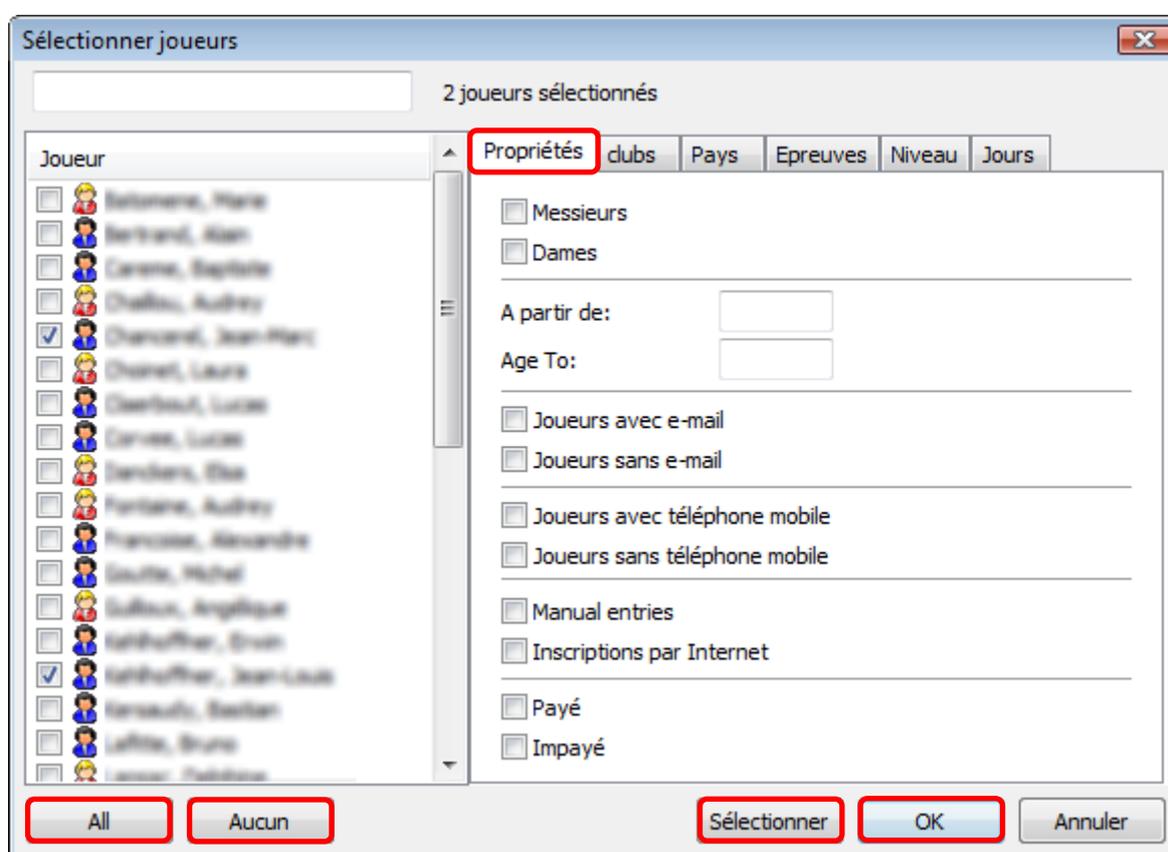
## Sélectionner des joueurs

Dans plusieurs fonctions de Tournement Planner, vous avez la possibilité de sélectionner des joueurs, par exemple lors de l'envoi de messages (e-mails ou SMS). Cet écran permet de faire des sélections sur différents critères.

Sur le côté gauche, vous pouvez visualiser la liste des joueurs du tournoi. Vous pouvez cocher manuellement les joueurs.

- Cliquez sur **Tous** pour sélectionner tous les joueurs.
- Cliquez sur **Aucun** pour désélectionner tous les joueurs.
- Cliquez sur **OK** lorsque vous avez terminé la sélection des joueurs.

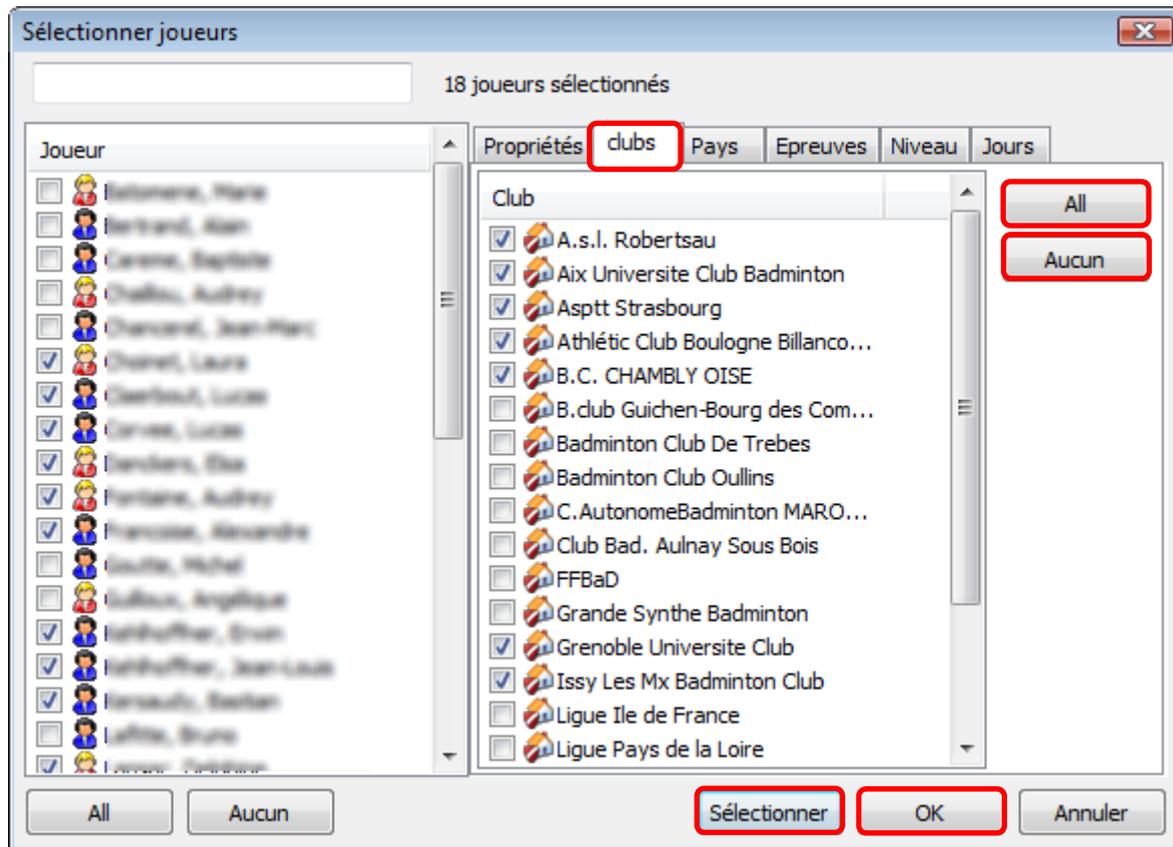
## Onglet Propriétés



Sur cet onglet, vous pouvez sélectionner les propriétés d'un joueur pour filtrer la sélection. Vous pouvez sélectionner tous les hommes, toutes les femmes, les joueurs d'une certaine tranche d'âge (âge mini, maxi). Vous pouvez également faire une sélection sur les joueurs, avec ou sans e-mail, avec ou sans téléphone portable, inscription manuelle ou par Internet et les joueurs qui ont payé ou pas leur inscription.

Cliquez sur **Sélectionner** pour ajouter tous les joueurs qui correspondent aux propriétés sélectionnées.

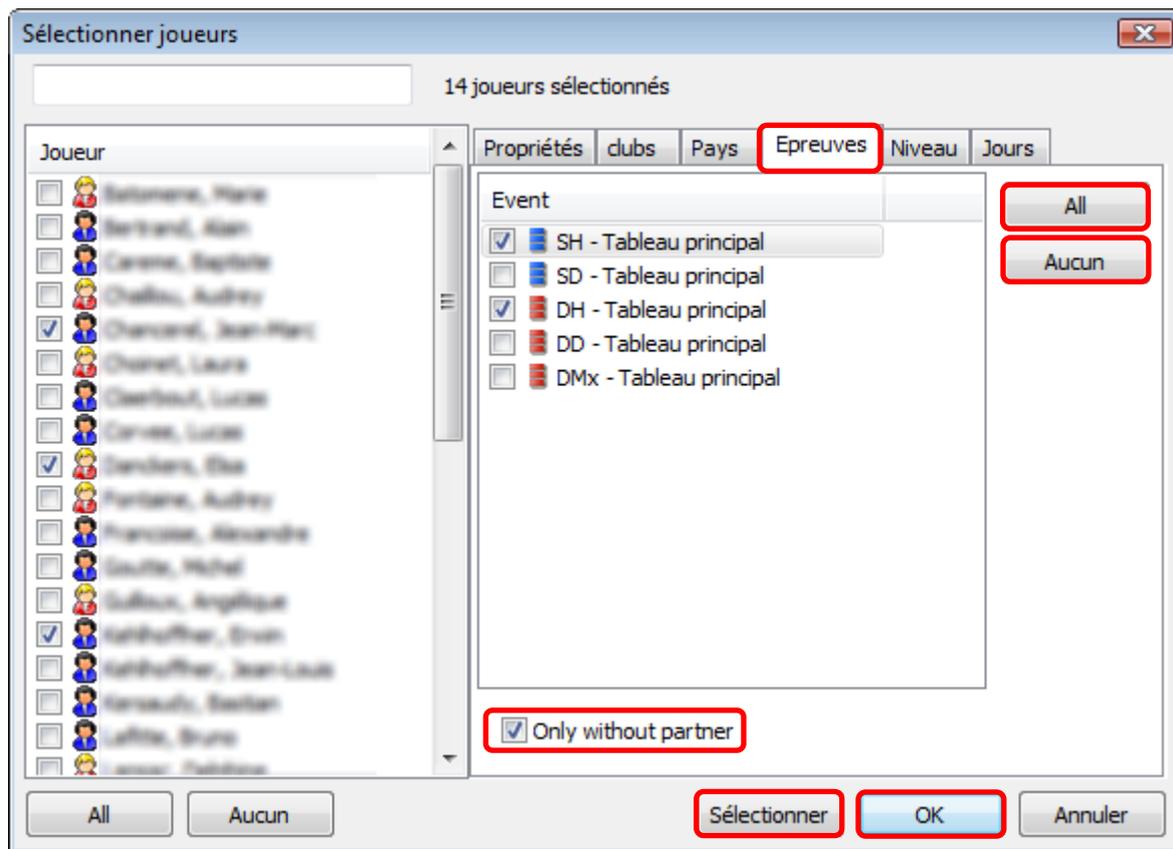
## Onglet Clubs



Sur cet onglet, vous pouvez sélectionner les joueurs en fonction de leur club. Cliquez sur **Sélectionner** pour ajouter tous les joueurs qui correspondent aux clubs sélectionnés

- Cliquez sur **Tous** pour sélectionner tous les clubs.
- Cliquez sur **Aucun** pour désélectionner tous les clubs.
- Cliquez sur **OK** lorsque vous avez terminé la sélection des joueurs.

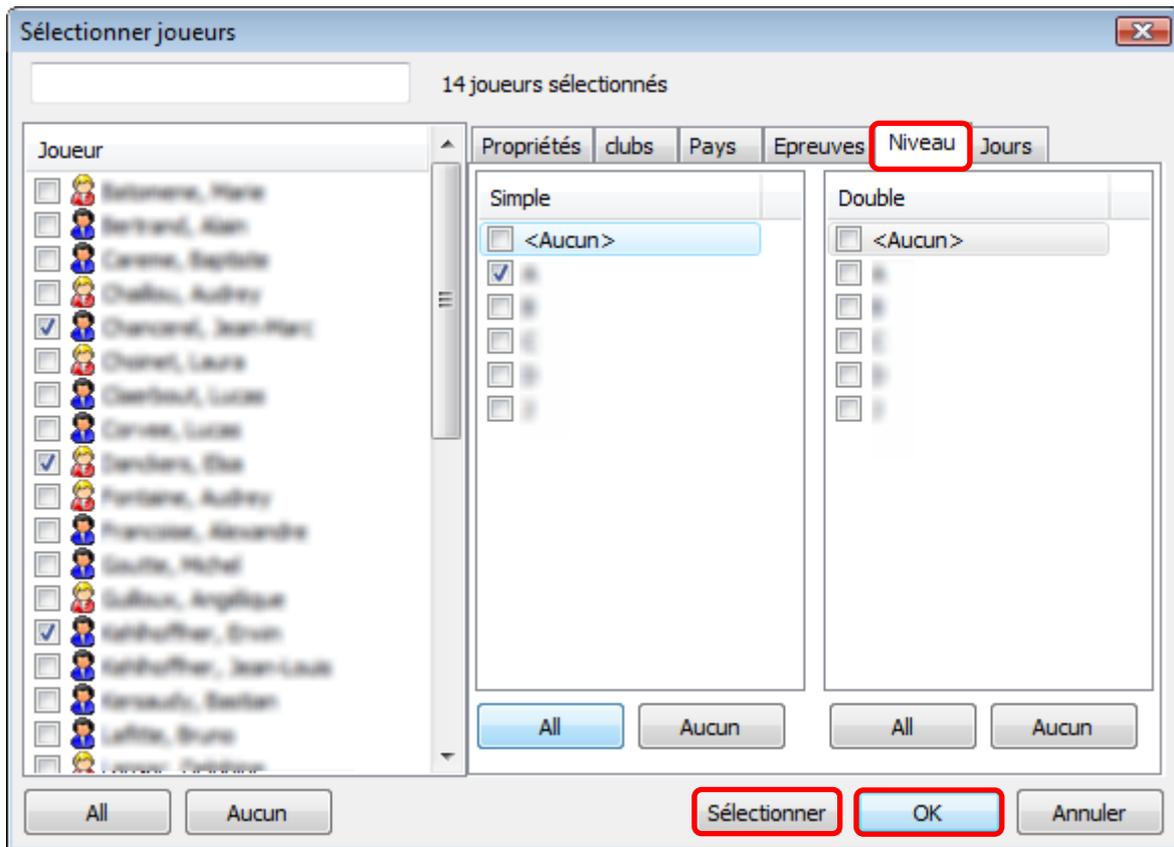
## Onglet Epreuves



Sur cet onglet, vous pouvez sélectionner la liste des joueurs inscrits par épreuves. Vous pouvez même sélectionner pour les épreuves de doubles les joueurs qui n'ont pas de partenaire en cochant la case (**Seulement sans partenaire**). Cliquez sur **Sélectionner** pour ajouter tous les joueurs qui correspondent aux épreuves sélectionnées

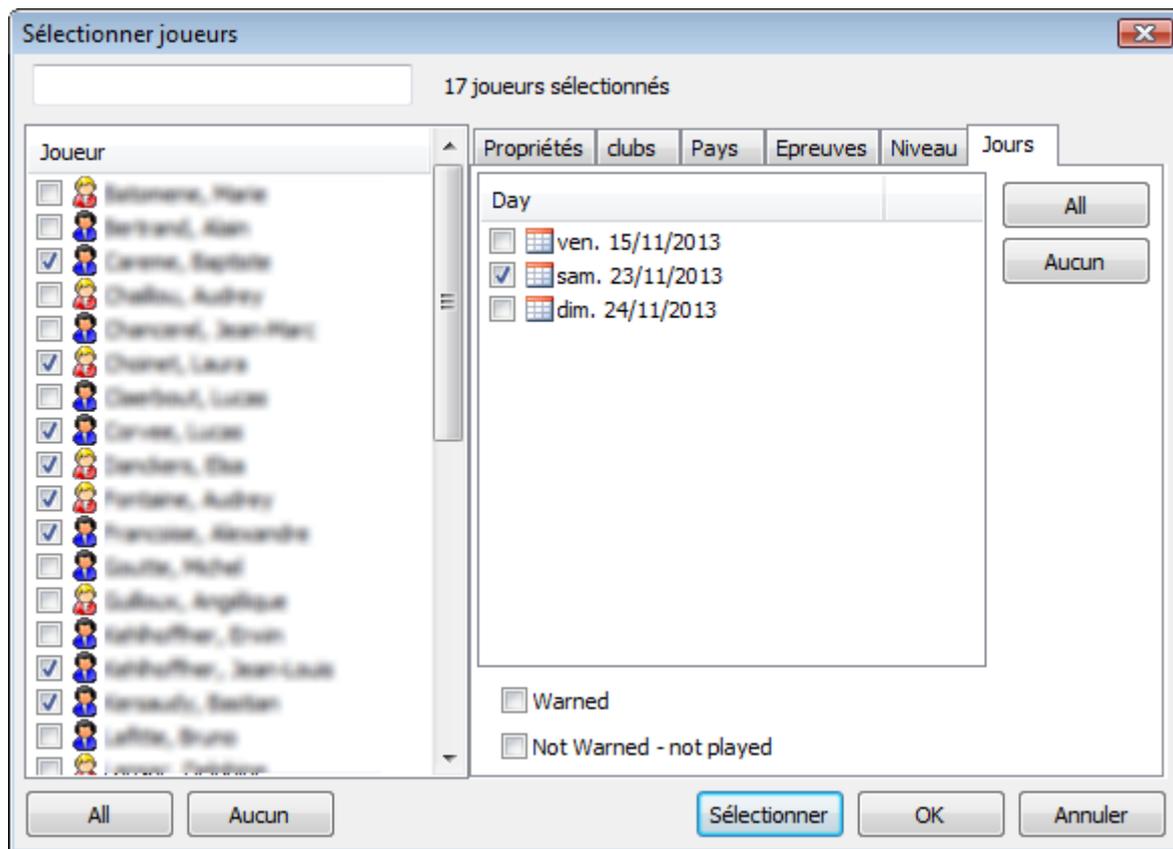
- Cliquez sur **Toutes** pour sélectionner toutes les épreuves.
- Cliquez sur **Aucun** pour désélectionner toutes les épreuves.
- Cliquez sur **OK** lorsque vous avez terminé la sélection des joueurs.

## Onglet Niveaux



Sur cet onglet, vous pouvez sélectionner la liste des joueurs inscrits par leurs niveaux. Vous pouvez sélectionner les joueurs par niveau en Simple ou en Double.

## Onglet Jours



Cet onglet vous permet de sélectionner une liste de joueurs qui ont au minimum un match de planifié sur un ou plusieurs jours.

## Base de données des Joueurs

Cette base de données permet de gérer les données des joueurs provenant de plusieurs tournois.

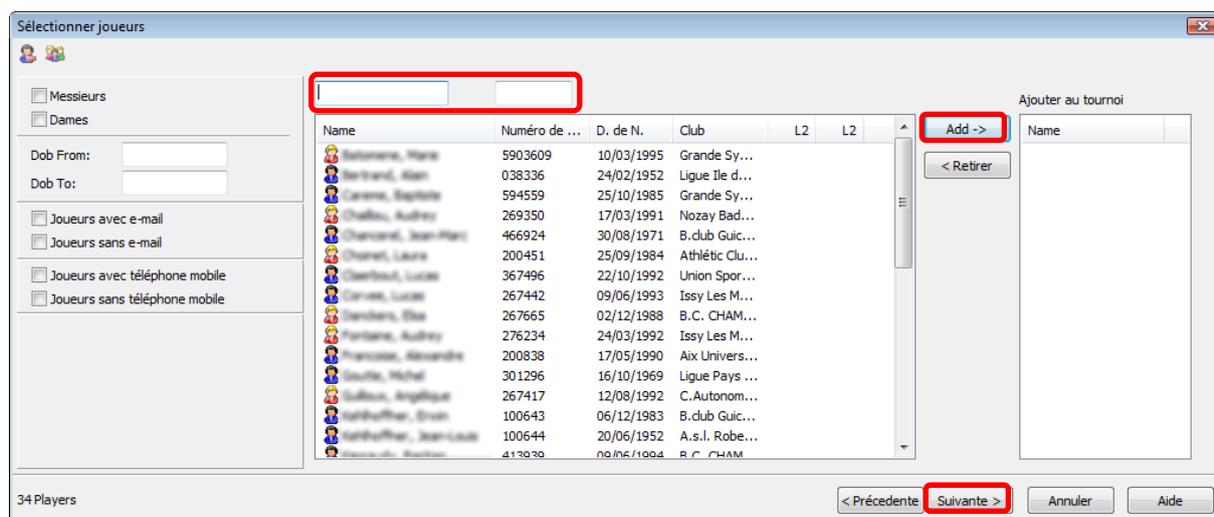
## Copier vers la base de données des Joueurs

Sélectionnez dans le menu principal **Joueur** → **Base de données Joueurs** → **Copier vers la base de données Joueurs**. Tous les joueurs du tournoi en cours sont alors copiés dans la base de données. Vous pouvez désormais exporter ces joueurs de la base pour un autre tournoi. De cette façon, vous n'avez plus à saisir toutes les données des joueurs une nouvelle fois, mais seulement sélectionner les épreuves et la disponibilité.

Les joueurs sans licence ne sont pas stockés dans la base de données. Si un joueur existe déjà, une mise à jour des informations est réalisée.

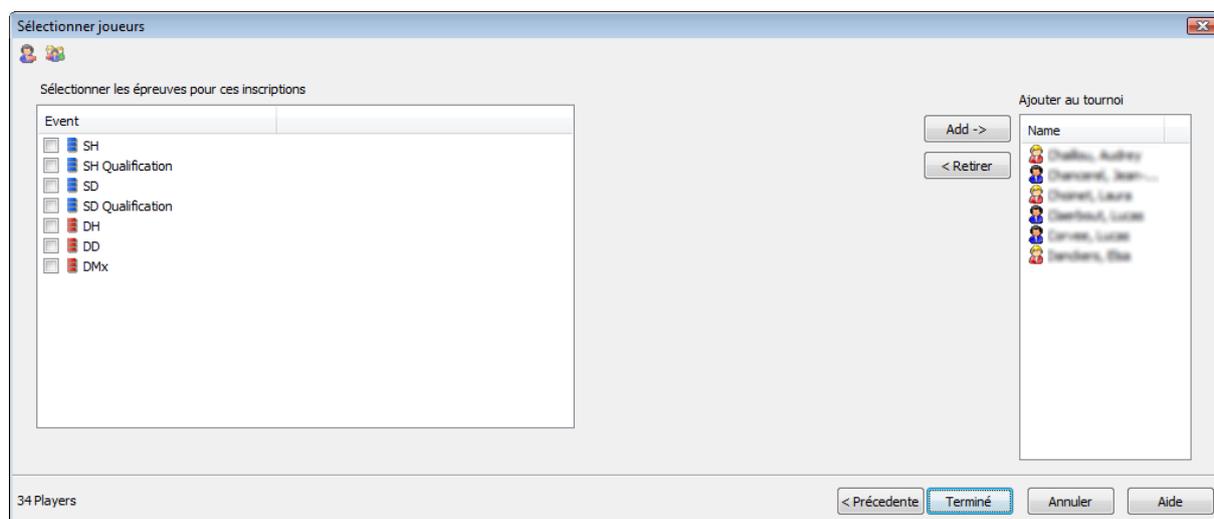
## Sélectionner à partir de la base de données des Joueurs

Pour un nouveau tournoi, vous pouvez très facilement importer des joueurs à partir de la base de données. Sélectionnez à partir du menu principal **Joueur** → **Base de données Joueurs** → **Sélectionner à partir de la base de données Joueurs** ou en appuyant sur la touche de fonction **F3**.



Sélectionnez les joueurs que vous souhaitez importer et cliquez sur **Ajouter**. Vous pouvez rechercher un joueur à partir de son **Nom** ou de son **numéro de licence**.

Une fois que vous avez sélectionné votre liste de joueur, cliquez sur **Suivant >**

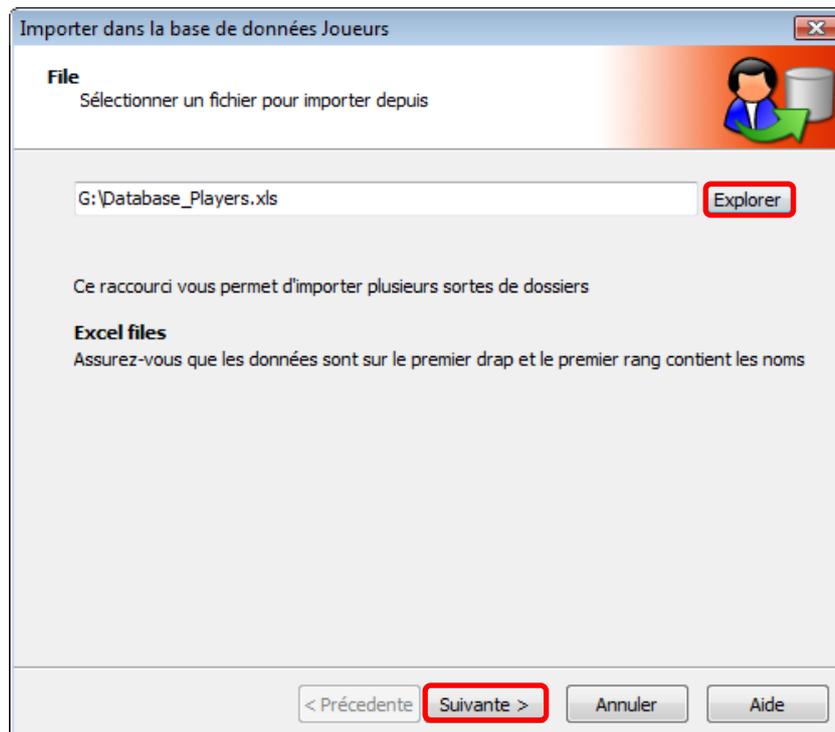


Vous pouvez à présent sélectionner si vous le désirez l'épreuve (ou les) pour laquelle vous souhaitez importer la liste de joueurs. Cliquez sur Terminé afin d'importer la liste des joueurs dans votre tournoi.

Contrôler cependant si les données personnelles du joueur n'ont pas évoluées.

## Importer vers la base de données des Joueurs

Sélectionnez à partir du menu principal **Joueur** → **Base de données Joueurs** → **Importer vers la base de données Joueurs**



Indiquez l'emplacement du fichier Excel à importer à l'aide de votre explorateur Windows. Validez en cliquant sur **Suivant >**

Vous pouvez associer les champs de votre fichier d'importation avec les champs Tournament Planner. TP vous proposera une association par défaut, pour cela il utilise l'entête de colonne de votre fichier Excel et recherche une correspondance.

Importer dans la base de données Joueurs

**Terrains**  
Sélectionnez les champs à envoyer à

méro de membre: Member ID Téléphone maison: Phone Home

Nom: Name Téléphone travail: Phone Work

Prénom: Firstname Mobile: Mobile

Nom: Name E-mail: Email

Adresse: Address Sexe: Gender

Adresse2: Address2 Date de naissance: DOB

Adresse3: Address3 Club: Club

Code postal: Postalcode

Localité: State

State: State

Pays: Country

< Précédente **Suivante >** Annuler Aide

Ajuster votre association et cliquez sur **Suivant >** pour continuer.

Importer dans la base de données Joueurs

**Terrains**  
Sélectionnez les champs à envoyer à

Niveau des simples: Level1

Niveau des doubles: Level2

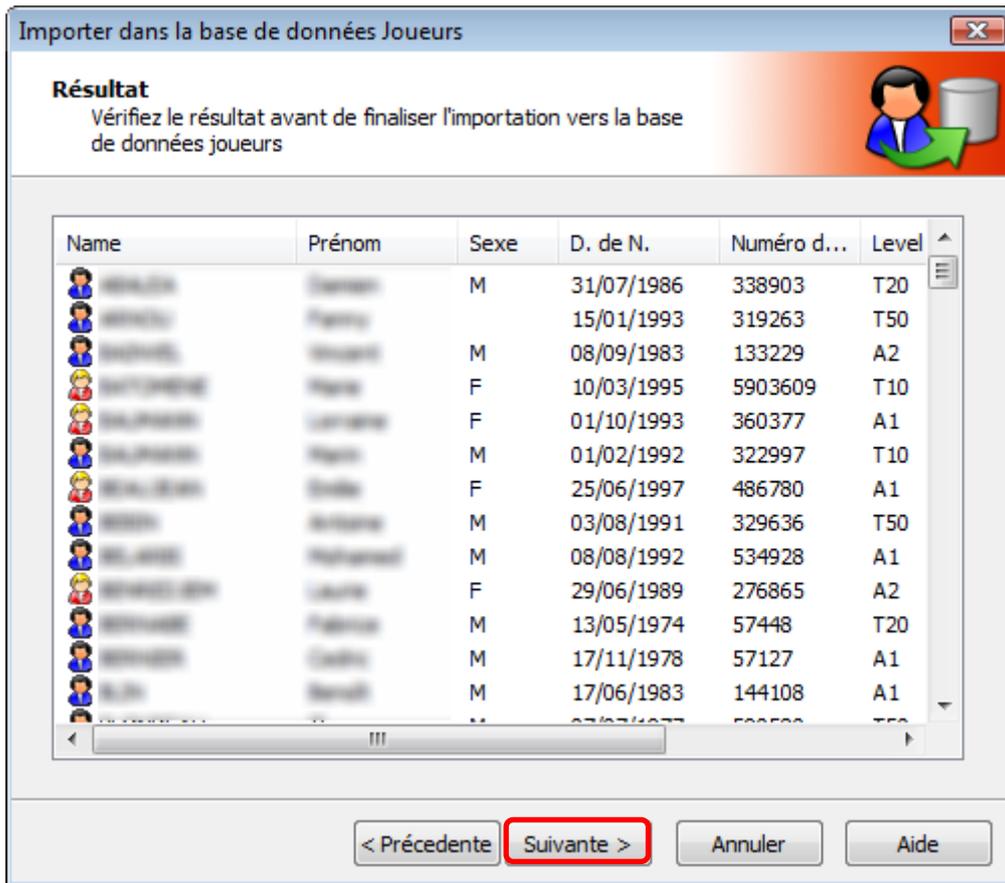
lassement en simple: Rating1

assement en double: Rating2

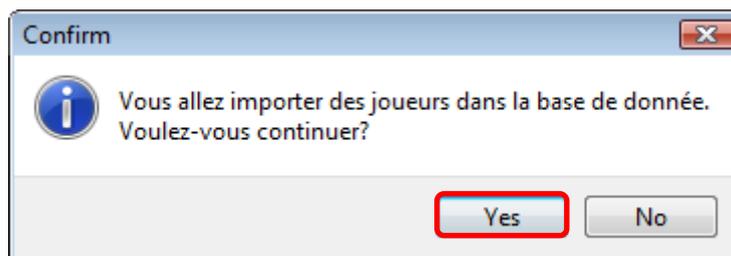
assement en mixtes: Rating3

< Précédente **Suivante >** Annuler Aide

Ajuster votre association pour les niveaux et classements et cliquez sur **Suivant >** pour continuer.



Tournament Planner vous affiche le résultat de la mise en adéquation de votre fichier Excel. Vous pouvez alors vérifier que chaque champ correspond à la bonne colonne de votre fichier Excel. Cliquez sur **Suivant >** pour passer à l'étape suivante.

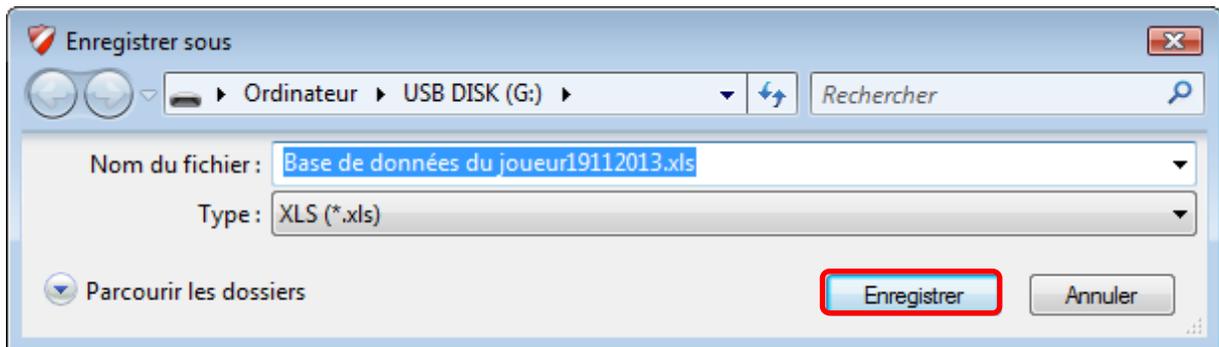


En validant par **Oui** sur l'écran de confirmation, les données du fichier Excel sont importées dans la base de données des joueurs. Elles seront mises à disposition pour tous les tournois.



**Attention:** Un joueur sans numéro de licence ne sera pas importé.

## Exporter la base de données des Joueurs



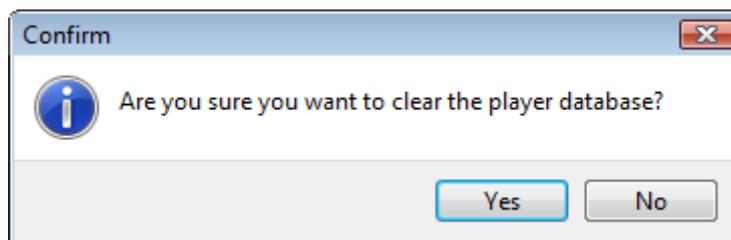
Sélectionnez à partir du menu principal **Joueur** → **Base de données Joueurs** → **Exporter la base de données Joueurs**

Vous pouvez alors préciser l'emplacement du fichier Excel qui sera exporté.

## Vider la base de données des Joueurs

Sélectionnez à partir du menu principal **Joueur** → **Base de données Joueurs** → **Nettoyer la base de données Joueurs**

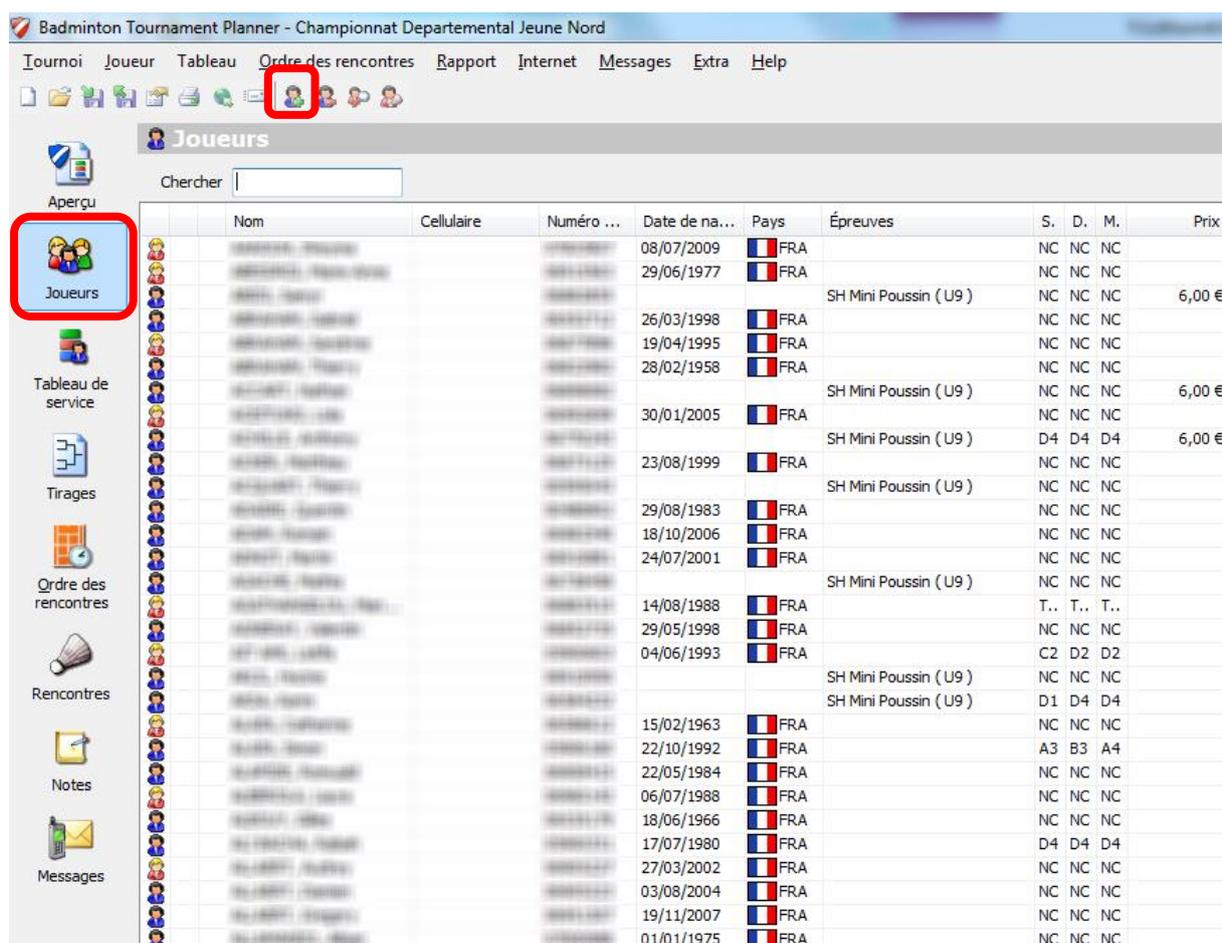
Un écran vous permet de valider ou non la confirmation de purge de la base de données des joueurs.



## Importer les joueurs à partir de poona

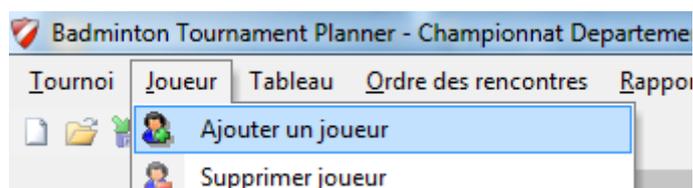
Pour importer les joueurs à partir de poona, le tournoi doit au préalable avoir été publié au moins une fois sur le site fédéral <http://ffbad.tournamentsoftware.com/> (cf. [Publier son tournoi](#))

Pour importer un joueur dans Tournament Planner, il vous suffit de connaître son nom, son numéro de licence et son genre (masculin/féminin).



Nom	Cellulaire	Numéro ...	Date de na...	Pays	Épreuves	S.	D.	M.	Prix
			08/07/2009	FRA		NC	NC	NC	
			29/06/1977	FRA		NC	NC	NC	
					SH Mini Poussin ( U9 )	NC	NC	NC	6,00 €
			26/03/1998	FRA		NC	NC	NC	
			19/04/1995	FRA		NC	NC	NC	
			28/02/1958	FRA		NC	NC	NC	
					SH Mini Poussin ( U9 )	NC	NC	NC	6,00 €
			30/01/2005	FRA		NC	NC	NC	
					SH Mini Poussin ( U9 )	D4	D4	D4	6,00 €
			23/08/1999	FRA		NC	NC	NC	
					SH Mini Poussin ( U9 )	NC	NC	NC	
			29/08/1983	FRA		NC	NC	NC	
			18/10/2006	FRA		NC	NC	NC	
			24/07/2001	FRA		NC	NC	NC	
					SH Mini Poussin ( U9 )	NC	NC	NC	
			14/08/1988	FRA		T..	T..	T..	
			29/05/1998	FRA		NC	NC	NC	
			04/06/1993	FRA		C2	D2	D2	
					SH Mini Poussin ( U9 )	NC	NC	NC	
					SH Mini Poussin ( U9 )	D1	D4	D4	
			15/02/1963	FRA		NC	NC	NC	
			22/10/1992	FRA		A3	B3	A4	
			22/05/1984	FRA		NC	NC	NC	
			06/07/1988	FRA		NC	NC	NC	
			18/06/1966	FRA		NC	NC	NC	
			17/07/1980	FRA		D4	D4	D4	
			27/03/2002	FRA		NC	NC	NC	
			03/08/2004	FRA		NC	NC	NC	
			19/11/2007	FRA		NC	NC	NC	
			01/01/1975	FRA		NC	NC	NC	

Dans la vue joueur, cliquer sur l'icône permettant de créer un joueur. Vous pouvez également sélectionner le menu Joueur et cliquer sur ajouter un joueur.



Badminton Tournament Planner - Championnat Departeme

Tournoi Joueur Tableau Ordre des rencontres Rapport

Ajouter un joueur

Supprimer joueur

Indiquer les 3 champs suivants : Nom, Genre (homme/femme) et son numéro de licence.



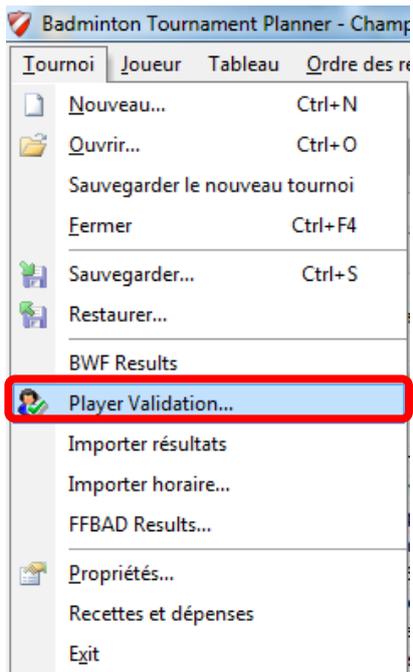
**Attention:** Le numéro de licence **doit obligatoirement être sur 8 caractères.**

En validant par OK, le joueur est ajouté.

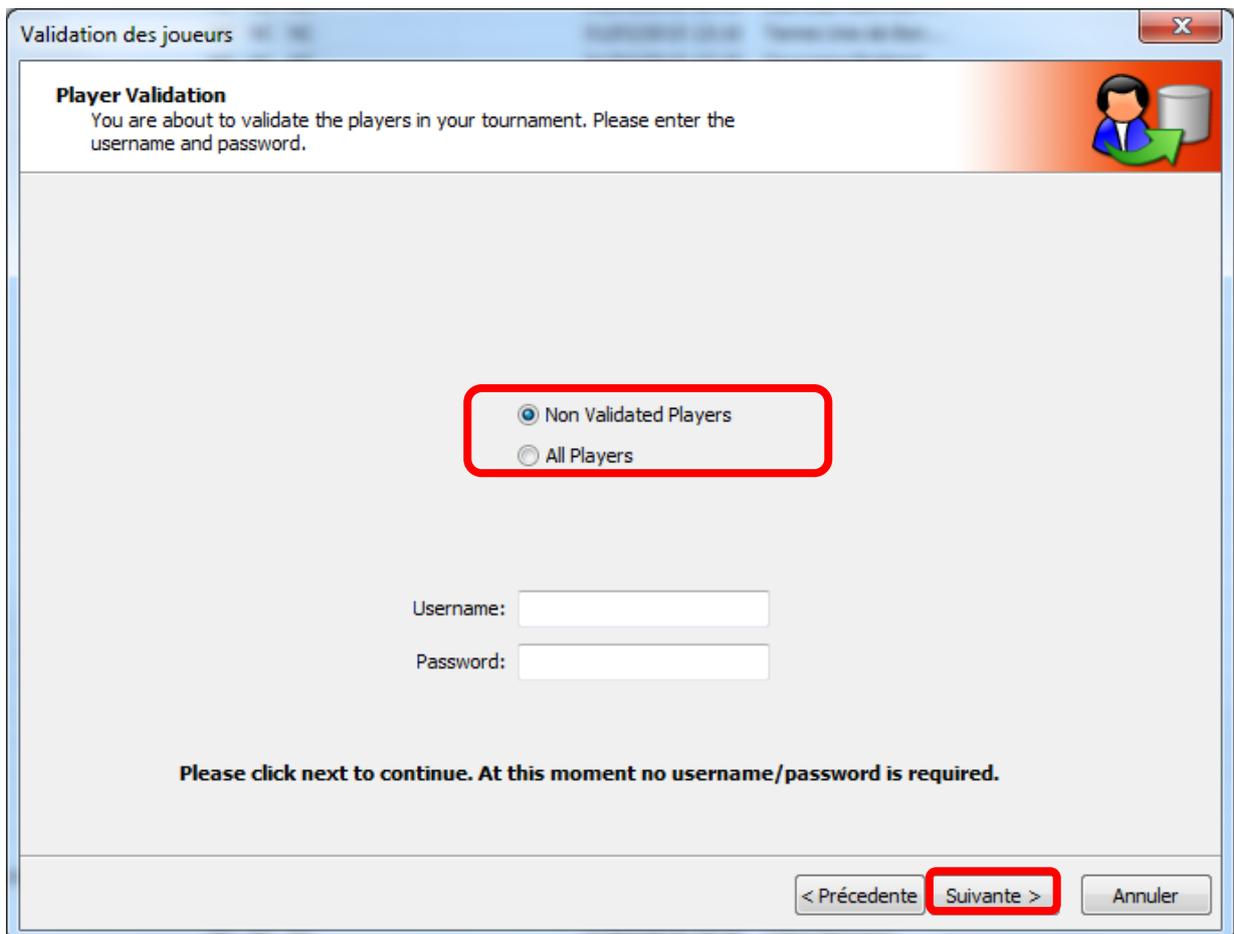
Nom	Prénom	Sexe	Numéro de licence	Date d'inscription	Time	Mode d'inscription
CHANCEREL		Homme	00466924	05/03/2015	21:42	Manuel

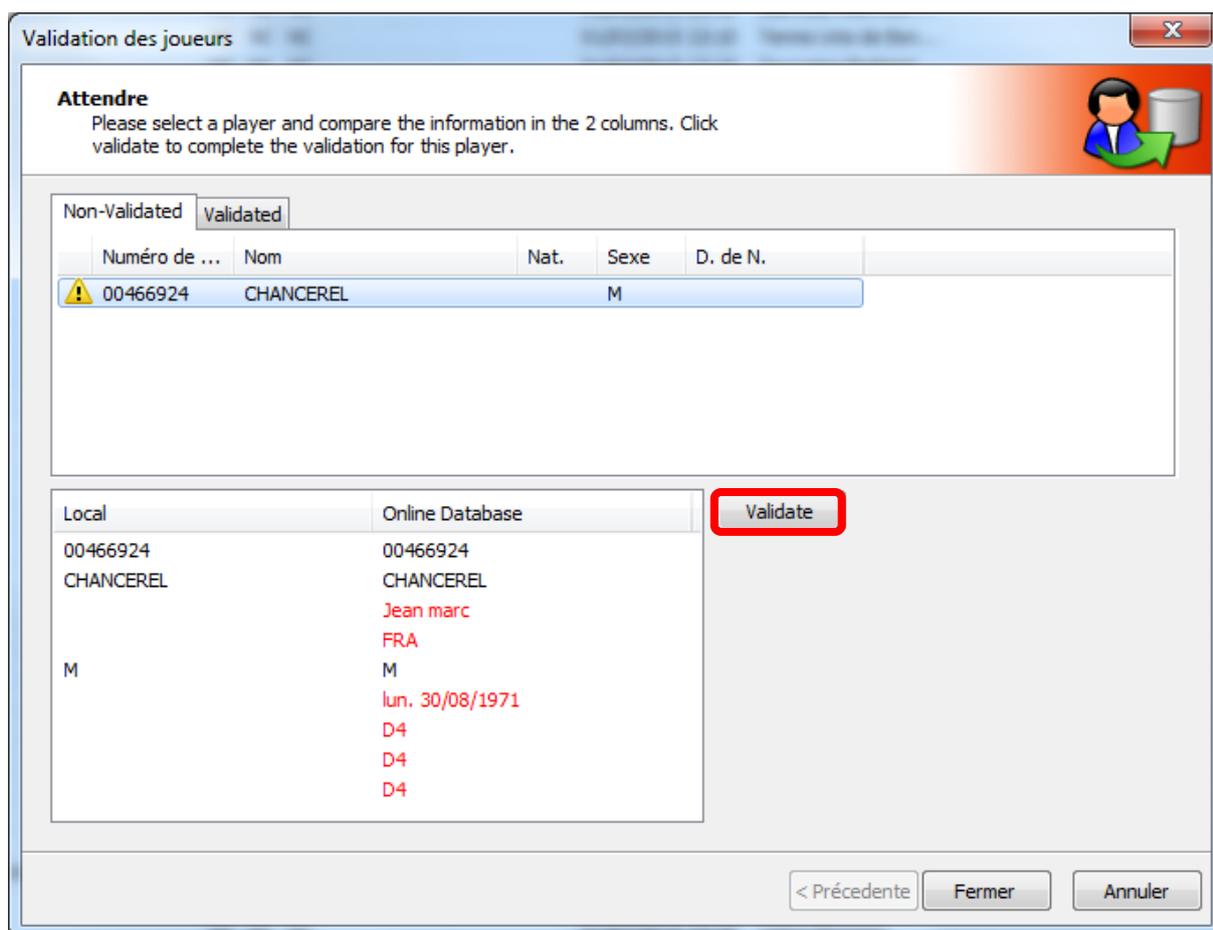
Pour récupérer l'ensemble des informations poona associées au joueur (date de naissance, club, prénom, classements, etc.).

Il faut valider le joueur, pour cela sélectionner sur le menu principal Tournoi puis 'player validation'.



Sélectionner ensuite l'option désirée (joueur à valider ou tous les joueurs)

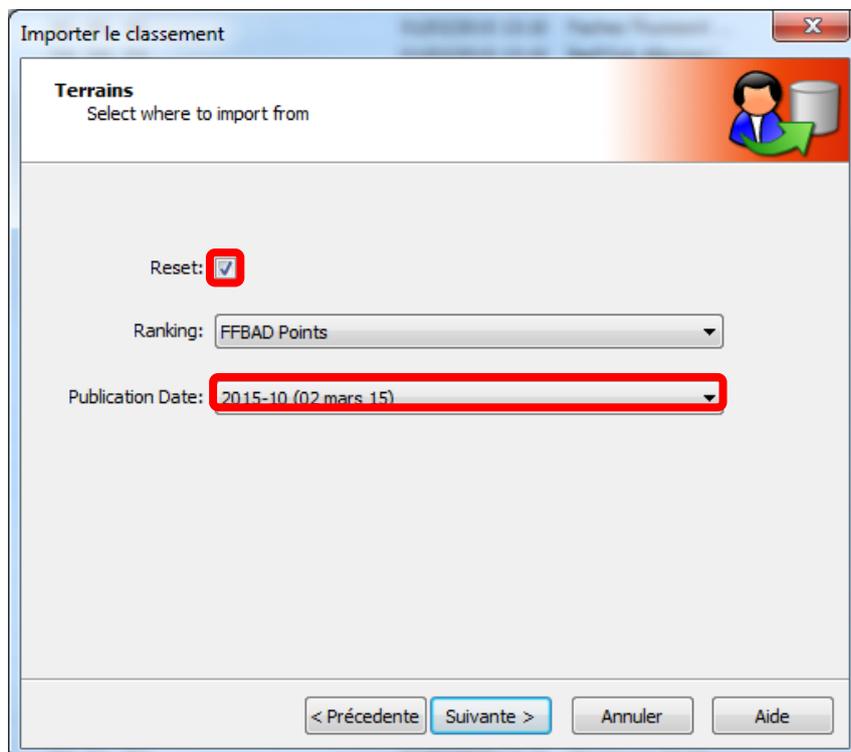
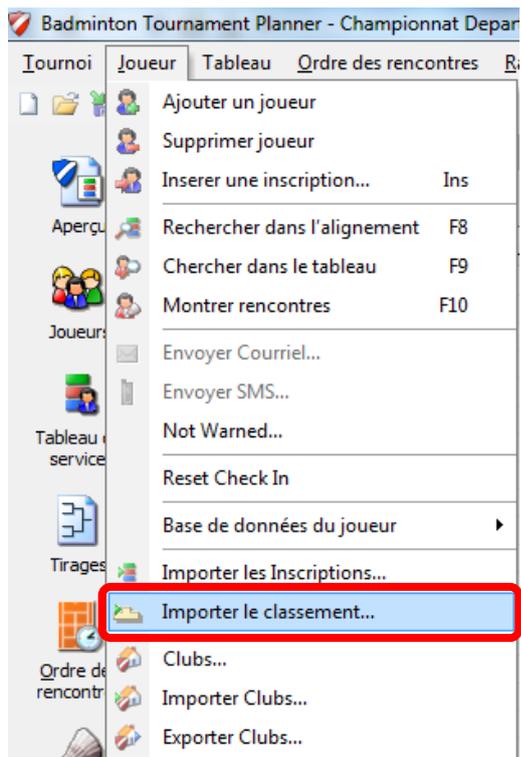




Il ne vous reste plus qu'à valider l'import des informations Poona pour le (ou les) joueur.

## Importer le classement des joueurs à partir de poona

Cliquez sur **Joueur** → **Importer Classement** à partir du menu principal

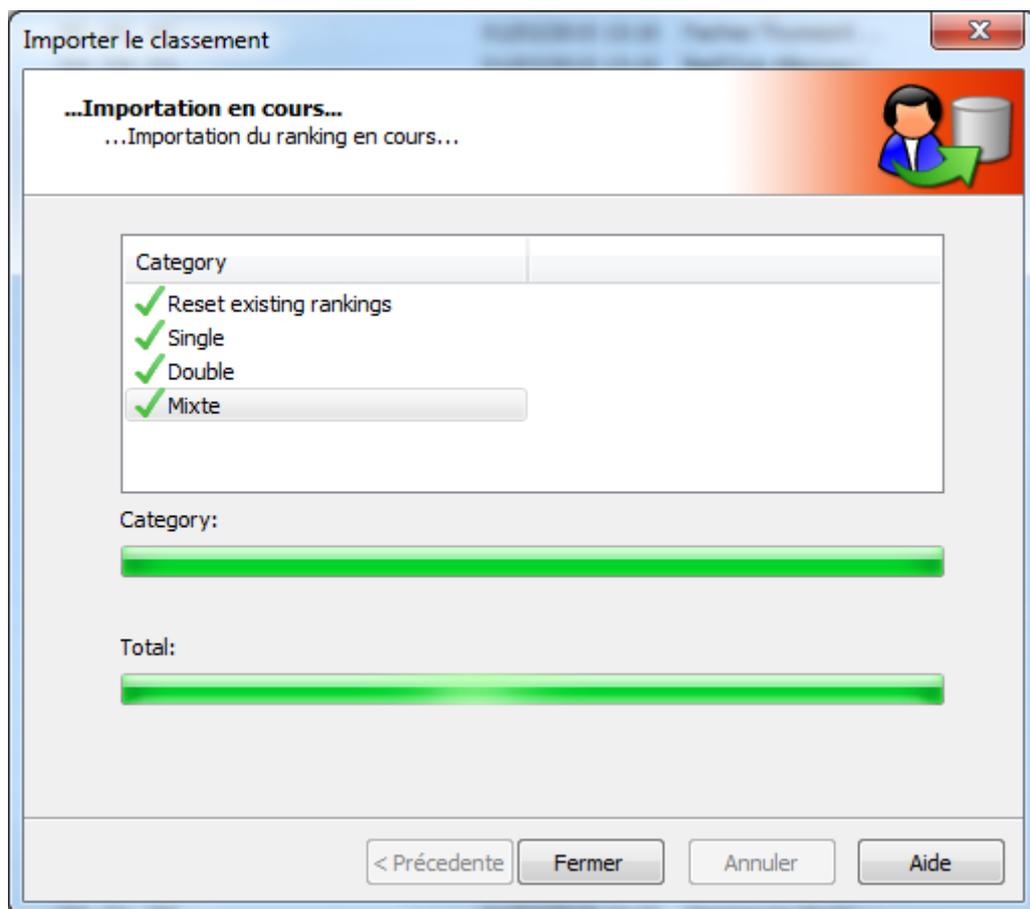


La fonction Reset vous permet d'effacer les classements précédents.

Le ranking est par défaut celui de la FFBaD

Sélectionner la date de classement désirée

L'opération peut prendre quelques minutes. Ceci varie en fonction du nombre de joueurs à mettre à jour.



## Tableaux

En cliquant sur **Tableaux** à partir du menu situé à votre gauche, vous accédez à la vue **Tableaux**. Sur la partie gauche, vous pourrez sélectionner votre épreuve ; Sur la partie droite, vous pourrez avoir un aperçu de la liste des joueurs qui participent à l'épreuve. Vous pouvez également créer les tableaux pour chaque épreuve de votre tournoi.



**A noter :** Vous pouvez retrouver l'information sur le code couleur utilisé pour l'épreuve dans la rubrique [Onglet Epreuves](#)

## Onglet Entrées

N°	E.	N.	Name	S...	Statut	Ordre:	N...	Estim...	R...	Points	S..	D. de N.	Club	District	State
1			Alan Bertrand								M	24/02/1952	Ligue Ile de ...	LIFB	
2			Jean-Marc Chancelard								M	30/08/1971	FFBaD		
3			Lucas Clerbaud					543,8...			M	22/10/1992	Union Sporti...	AAQ	
4			Lucas Clerbaud		3/4			641,7...			M	09/06/1993	Issy Les Mx ...	LIFB	
5			Alexandre Frenouze					318,0...		318,00	M	17/05/1990	Aix Universit...	PACA	
6			Michel Guette								M	16/10/1969	Ligue Pays d...	PL	
7			Jean-Louis Hoffhoffer								M	20/06/1952	A.s.J. Rober...	ALS	
8			Bruno Laffite								M	19/04/1948	FFBaD		
9			Bruno Lamberet		1					1012,00	M	09/04/1986	Union Sporti...		
10			Eric Leclercq								M	21/04/1963	Saint Jacqu...	BRE	
11			Hoffhuu Lu Yong Ping		3/4			640,0...			M	03/08/1986	Club Bad. A...	LIFB	
12			Julien Hays					288,0...			M	06/05/1994	Asptt Strasb...		
13			Hoffhuu Paul					386,3...			M	20/08/1989	Grande Synt...	NPC	
14			Thomas Roussel		2						M		B.C. CHAMB...	PIC	
15			Jean-Pierre Steady								M	24/09/1952	FFBaD		
16			Fraser Turbin					288,4...			M	08/05/1989	Issy Les Mx ...	LIFB	
17			Serge Vallette								M	03/06/1954	FFBaD		
18			Paul Vassieres								M	30/05/1948	Badminton C...	LR	

Dans l'onglet **Entrées** vous trouverez la liste de tous les joueurs participant à l'événement. Toutes les informations pertinentes permettant de réaliser le tirage au sort sont affichées.

Cliquez sur le nom d'une colonne pour trier la liste.

En double-cliquant sur un joueur à l'aide de votre souris, vous avez la possibilité de modifier les informations du joueur sélectionné.

Les entrées peuvent être subdivisées en différents groupes:

- Onglet Tableau Principal

Par défaut, tous les joueurs sont positionnés dans le tableau principal.

- Onglet Liste d'attente

Un ou plusieurs joueurs peuvent être placés dans la liste d'attente.

- Onglet Liste d'exclusion

Les joueurs que vous excluez peuvent être déplacés dans cette liste.

Lorsque l'option Séparation des têtes de série est cochée ([cf. propriétés d'un événement](#)), vous aurez deux onglets supplémentaires.



- Onglet Qualification

Les joueurs qui ne sont pas intégrés dans le tableau principal peuvent s'y qualifier, en fonction de votre tournoi, en participant au tableau de qualification.

- Onglet [Lucky Losers](#)

Lorsqu'un joueur du tableau principal ne se présente pas ou est blessé, un **lucky loser** (signifie littéralement *perdant chanceux*) peut alors être repêché dans le tableau principal.

Vous pouvez facilement reconnaître le type d'entrée par les couleurs utilisées:

-  **Vert** : Tableau principal
-  **Jaune** : Tableau de qualification
-  **Orange** : Liste d'attente
-  **Rouge** : Liste d'exclus

## Propriétés de l'entrée

Si vous double cliquez sur une entrée, ou si vous sélectionnez  **Propriétés** à l'aide d'un clic droit de souris, vous accédez à l'écran permettant de modifier les propriétés de l'entrée sélectionnée.

Entry Properties

General Withdrawal

Boris Lamberde

Partner: <None>

Event: SH

Entry Date: jeu. 14/11/2013

**Main Draw**

Seed: 1 / [ ]

Status: <None>

**Qualifying Draw**

Seed: [ ] / [ ]

Status: <None>

**Acceptance**

Order: <None> Position: 0

OK Cancel Apply

Vous pouvez indiquer le rang pour une tête de série du tableau principal ou du tableau de qualification, par exemple 1, 3/4 ou 5/8. Vous pouvez également attribuer un statut (Wild Card, Lucky Loser, PMD Promu Tableau Principal, ...). Vous pouvez renseigner les têtes de séries.

Dans l'onglet **Forfait** vous pouvez renseigner la raison et l'heure du forfait.

Entry Properties

General Withdrawal

Boris Lamberde

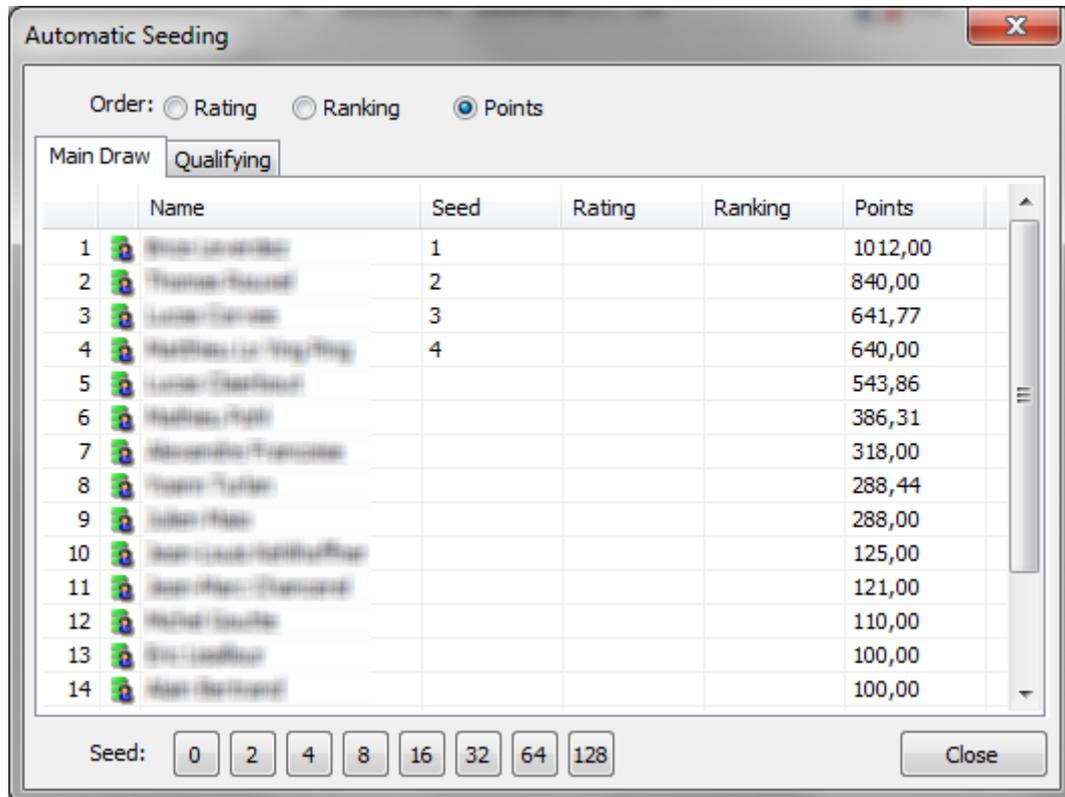
Date: 14/11/2013 21:18:08 Now

Reason: Blessure

OK Cancel Apply

## Têtes de série en automatique

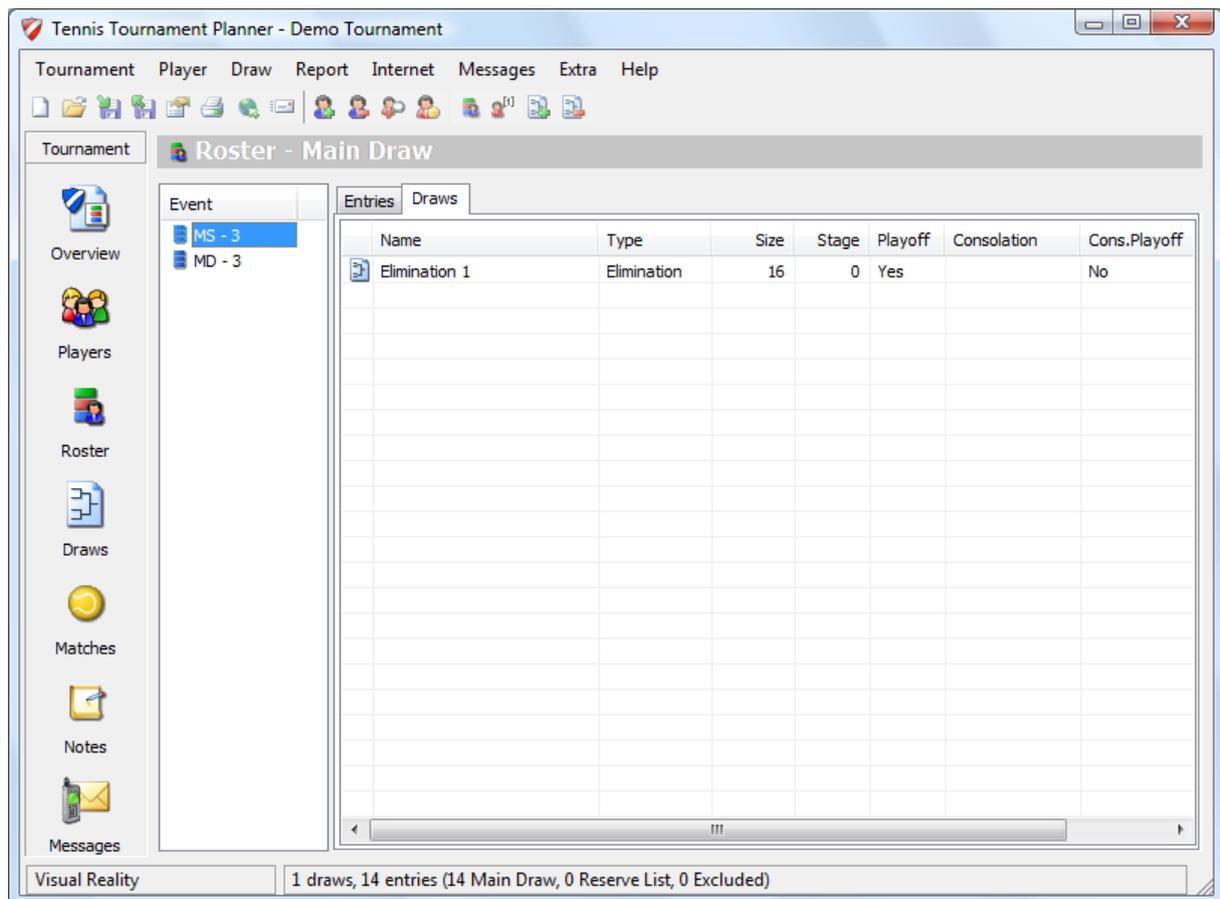
A partir de la barre d'outils, cliquer sur l'icône  Tête de série automatique.



Vous pouvez trier la liste par **classement estimé**, **classement mondiale** ou par **point**.

Utilisez l'un des **2**, **4**, **8**, **16** ou **32** pour attribuer le nombre de têtes de série. Cliquez sur **0** pour supprimer toutes les têtes de séries.

## Onglet Tableaux



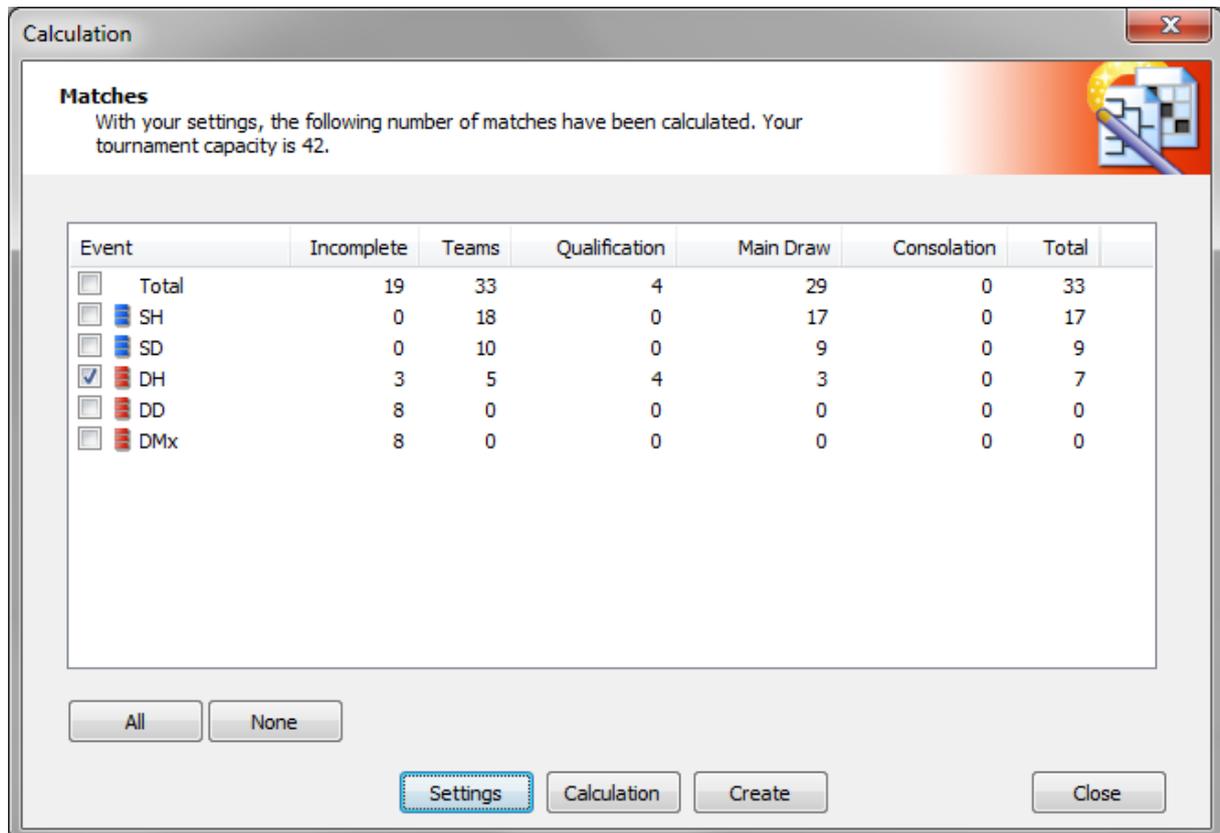
Dans l'onglet **Tableaux**, vous pouvez voir les tableaux par épreuves. Les propriétés suivantes sont affichées:

- Nom
- Type
- Taille
- Ordre
- Aller/Retour (oui/non)
- Qualification (oui/non)

En cliquant sur  **Ajouter**, l'assistant de création s'initialise. Cliquer sur  **Supprimer** pour supprimer le tirage.

## Calcul de simulation

Durant toute la période de constitution des tableaux, il est possible de calculer le nombre total de match en fonction du nombre d'entrée. Sélectionner **Tableaux** → **Calcul** ou cliquez sur la touche de fonction **F11** de votre clavier afin d'accéder à l'écran de calcul.

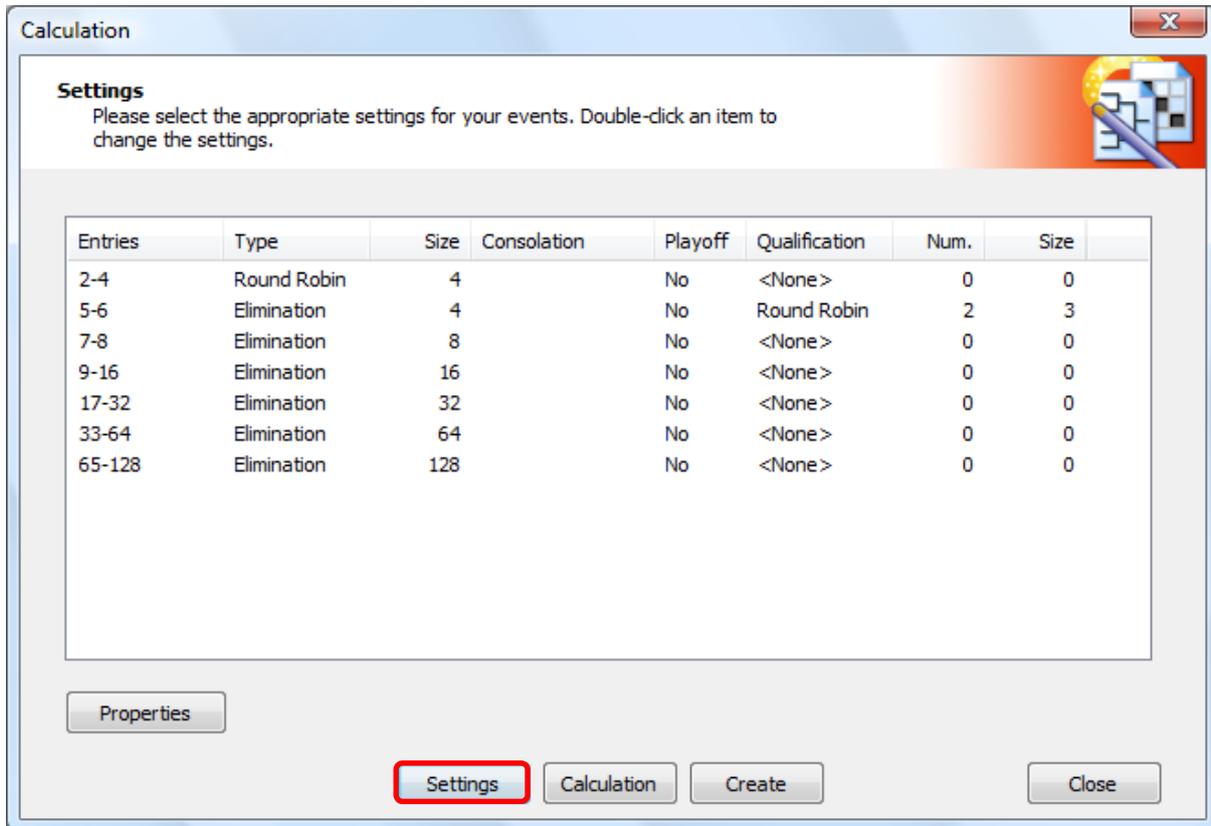


The screenshot shows a software window titled "Calculation" with a close button (X) in the top right corner. Below the title bar, there is a header section with the title "Matches" and a message: "With your settings, the following number of matches have been calculated. Your tournament capacity is 42." To the right of this message is a small icon of a calendar with a pencil. Below the message is a table with the following data:

Event	Incomplete	Teams	Qualification	Main Draw	Consolation	Total
<input type="checkbox"/> Total	19	33	4	29	0	33
<input type="checkbox"/> SH	0	18	0	17	0	17
<input type="checkbox"/> SD	0	10	0	9	0	9
<input checked="" type="checkbox"/> DH	3	5	4	3	0	7
<input type="checkbox"/> DD	8	0	0	0	0	0
<input type="checkbox"/> DMx	8	0	0	0	0	0

At the bottom of the window, there are several buttons: "All", "None", "Settings" (highlighted with a dashed border), "Calculation", "Create", and "Close".

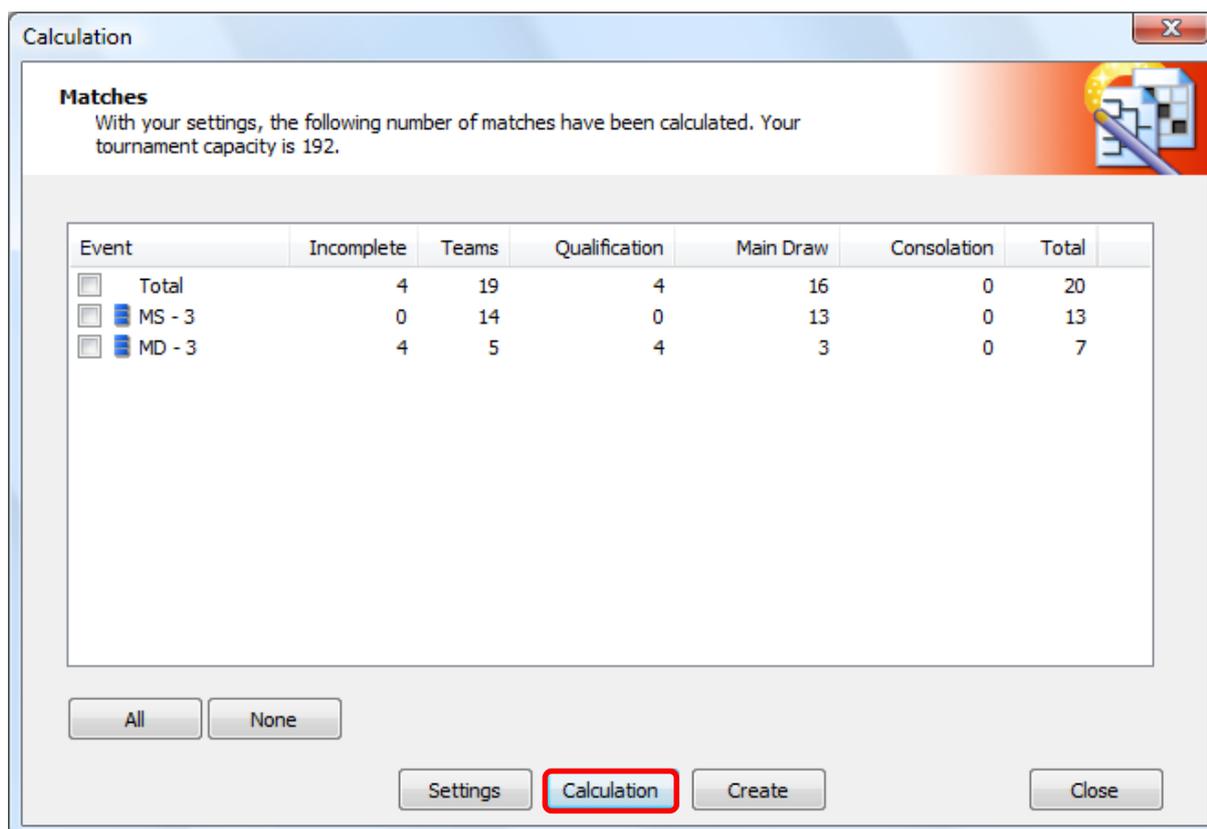
## Paramétrage du calcul



En fonction du nombre d'entrées, vous pouvez définir le type de tableaux (Poule, Elimination). Double-cliquez sur un paramètre pour changer le type.

## Exécution du calcul

Vous pouvez voir la liste de toutes les épreuves et le nombre de matchs dans le tableau de qualification et le tableau principal. Ces calculs sont basés sur un certain nombre de paramètres que vous pouvez ajuster manuellement. Cliquez sur **Paramètres** pour afficher les paramètres de calcul.



The screenshot shows a window titled "Calculation" with a close button (X) in the top right corner. Below the title bar, there is a section titled "Matches" with a sub-header "With your settings, the following number of matches have been calculated. Your tournament capacity is 192." To the right of this text is an icon of a calendar with a pencil. Below this is a table with the following data:

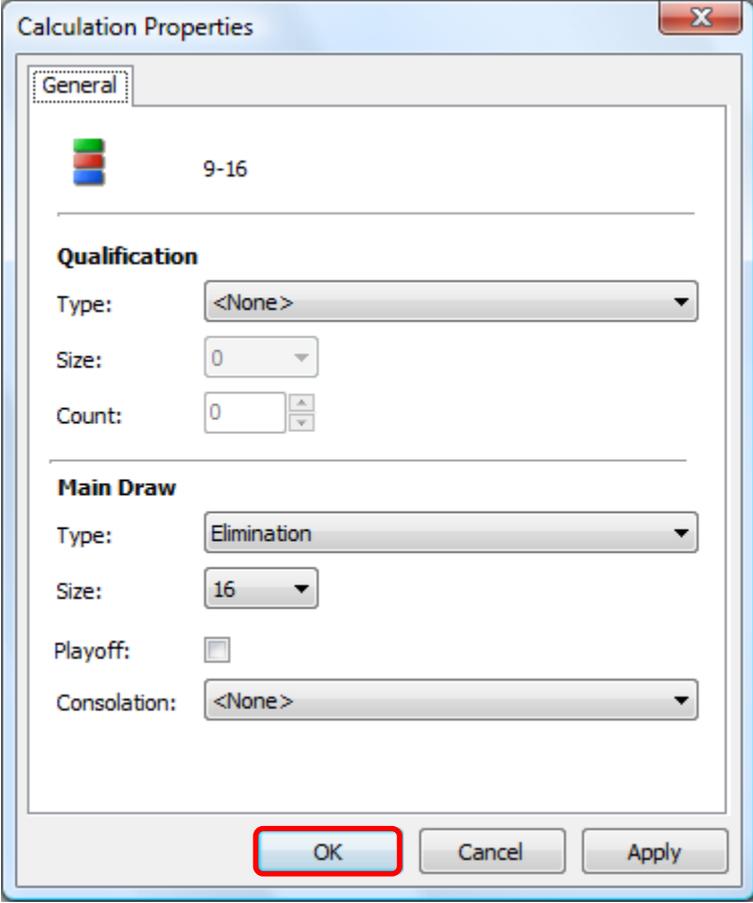
Event	Incomplete	Teams	Qualification	Main Draw	Consolation	Total
<input type="checkbox"/> Total	4	19	4	16	0	20
<input type="checkbox"/> MS - 3	0	14	0	13	0	13
<input type="checkbox"/> MD - 3	4	5	4	3	0	7

At the bottom of the window, there are several buttons: "All", "None", "Settings", "Calculation" (highlighted with a red box), "Create", and "Close".

Cliquez sur **Créer**. En quelques secondes, vos tableaux seront créés et vous serez prêt à déterminer vos têtes de séries et à faire le tirage au sort.

Vous pouvez à tout moment ajouter un tableau à l'épreuve à l'aide de  **l'Assistant Tableau** disponible sur le menu principal.

## Propriétés du calcul



Calculation Properties

General

9-16

**Qualification**

Type: <None>

Size: 0

Count: 0

**Main Draw**

Type: Elimination

Size: 16

Playoff:

Consolation: <None>

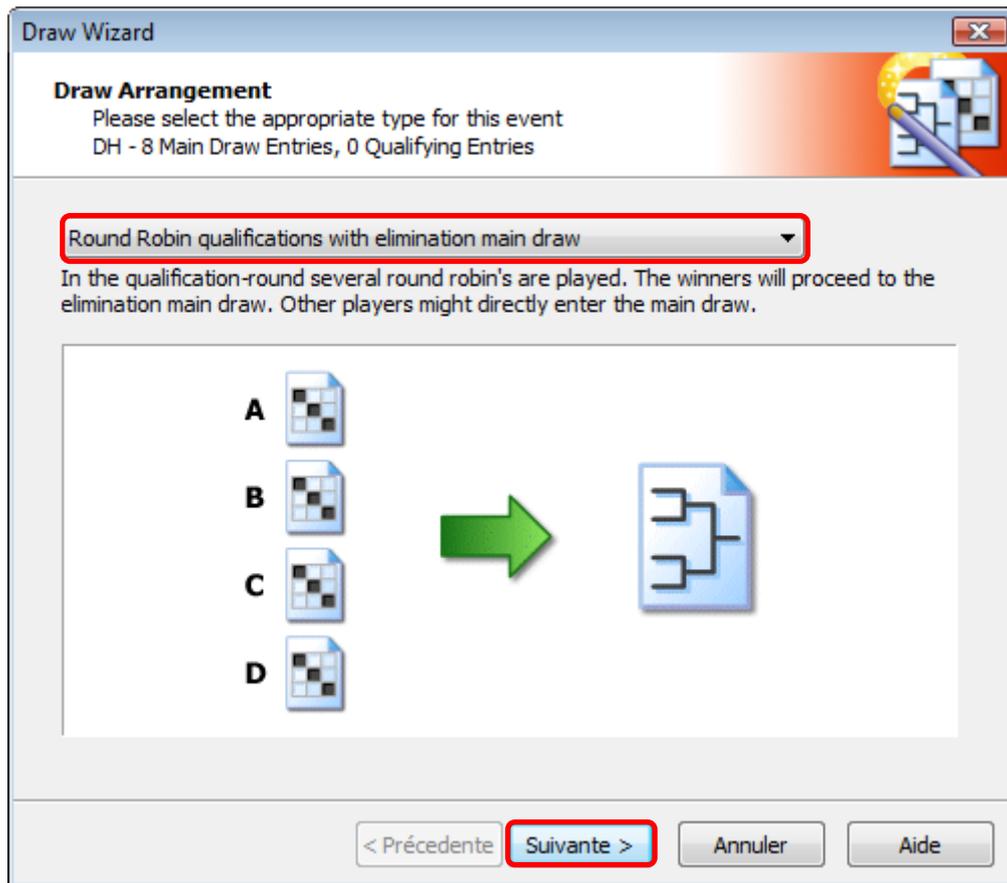
OK Cancel Apply

Sur cet écran, vous pouvez sélectionner le type pour le tableau principal et le type pour le tableau de qualification. Cliquez sur **OK** pour valider les modifications. Maintenant, cliquez sur **Calcul** de montrer le nombre matches.

## Assistant pour tableaux

### Assistant tableaux – Choix du format des tableaux

Vous devez sélectionner le format du tableau que vous souhaitez dans une liste de choix :



- **Elimination**



Dans ce format, seul le gagnant de la rencontre poursuit la compétition. Vous pouvez également mettre en place une consolante ou un match de barrage avec ce type de tableau.

- **Poule**



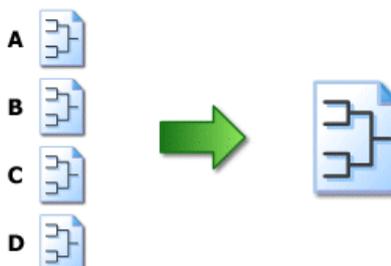
Dans un tableau sous forme de poule, chaque joueur de la poule joue une fois contre chaque autre joueur de la même poule.

- **Qualification par Poules puis tableau principal en Elimination**



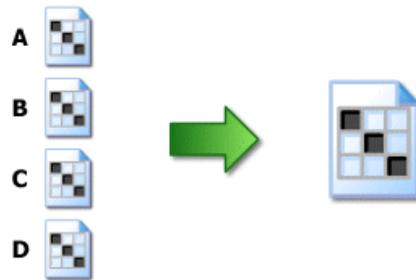
Dans ce format, plusieurs poules de qualification sont réalisées. Les gagnants de chacune d'elles intègrent les le tableau principal en élimination. Des joueurs peuvent cependant intégrer directement le tableau principal sans passer par le tableau de qualification. Les sorties de poules intègrent automatiquement le tableau principal.

- **Qualification par Elimination puis tableau principal en Elimination**



Dans ce format, plusieurs phases de qualifications en élimination directe aboutissent sur le tableau principal lui-même en mode élimination. Des joueurs peuvent cependant intégrer directement le tableau principal sans passer par le tableau de qualification. Avec ce mode, vous pouvez avoir un tableau de consolante ou un match de barrage.

- **Qualification en poules puis tableau principal en poule**



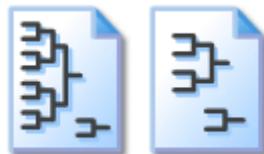
Dans ce format, plusieurs phases de qualifications en poules aboutissent sur le tableau principal lui-même en mode poule. Les sorties de poules intègrent automatiquement le tableau principal.

- **Poule par Aller/Retour**



Dans un mode, chaque joueur joue deux fois contre chaque autre joueur. Match Aller/Retour.

- **Elimination avec consolante**



Dans ce mode les perdants du premier tour du tableau de qualification se retrouvent dans un tableau de consolante lui-même en mode en élimination.

- **Tableau « Compass »**



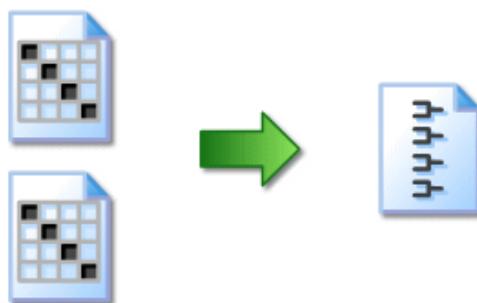
Mode de tableau utilisé au Tennis, chaque joueur est assuré de jouer au minimum trois matchs.

- **Tableau de qualification**



Un tableau de qualification est un tableau en mode élimination directe qui s'arrête après un certain nombre de tour. Les joueurs atteignant la finale seront intégrés dans le tableau suivant. Ce mode est similaire à la création de plusieurs tableaux de type [Elimination](#).

- **Poules avec matchs de classement**



2 poules de 4 aboutissent sur des matchs de classement de 1 à 8.

- **MatchPlay**



Ce mode de tableau confronte les gagnants du premier tour entre eux, et les perdants du premier tour entre eux.

- **Alimentation Continue**



Ce type de tableau par élimination permet de déterminer le classement de chaque joueur de 1 à n. Exemple avec un tableau de 8



## Assistant tableaux – Paramétrage du tableau de qualification

Si vous avez sélectionné un tableau avec une phase de qualification, vous pouvez à présent fournir les paramètres de cette phase. Vous pouvez saisir le nombre et la taille du tableau. Vous pouvez également renseigner sa désignation dans le champ **Nom**.

**Draw Wizard**

**Qualification**  
Provide settings for the qualification round  
SH - 18 Main Draw Entries, 0 Qualifying Entries

**Nombre de tableaux de qualification**  
8

**Taille des tableaux de qualification**  
3

A maximum of 24 entries can be used in the qualification.

**Naming**  
Groupe

Lettres  
 Numbers

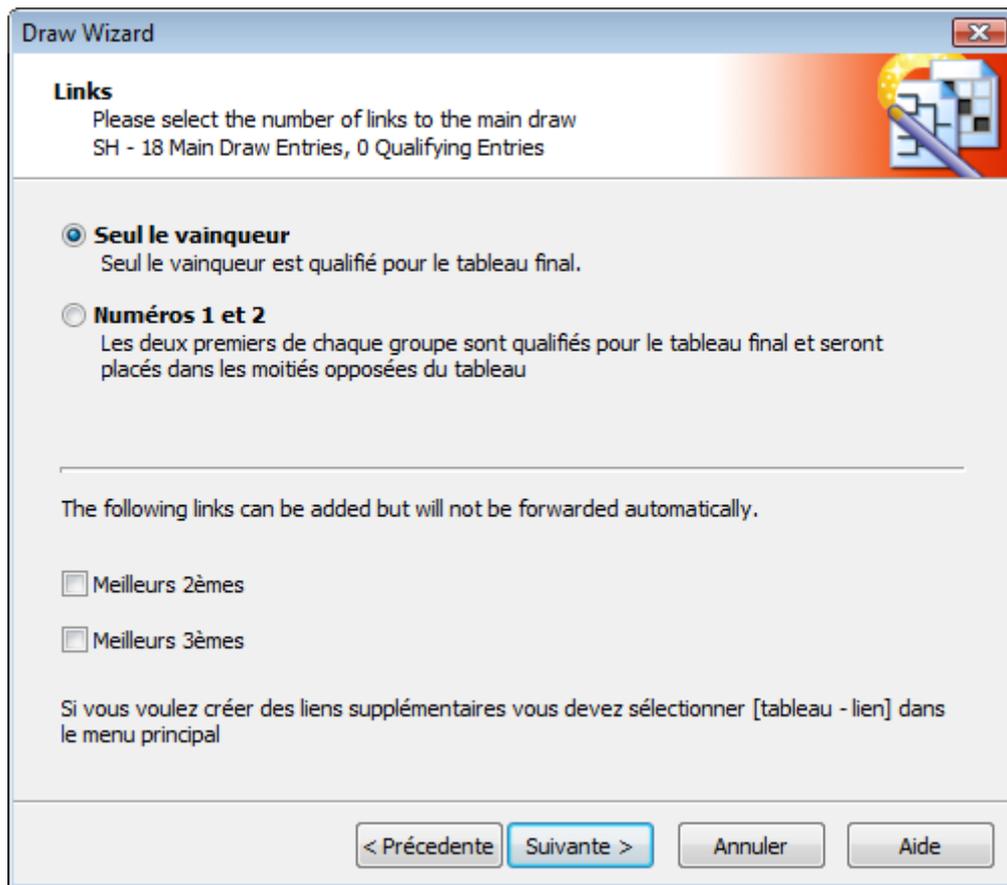
Exemple: Groupe A, Groupe B, Groupe C, Groupe D

< Précédente **Suivante >** Annuler Aide

En validant par **Suivant >** vous passez à l'étape suivante de l'assistant.

## Assistant tableaux – Liaison des tableaux

Vous pouvez à présent définir le mode de liaison entre le tableau de qualification et le tableau principal.



Si vous avez sélectionnez le mode [Qualification en poules puis tableau principal en poule](#), alors vous aurez également la possibilité de choisir si seul le vainqueur ou également le finaliste intégrera automatiquement le tableau principal.

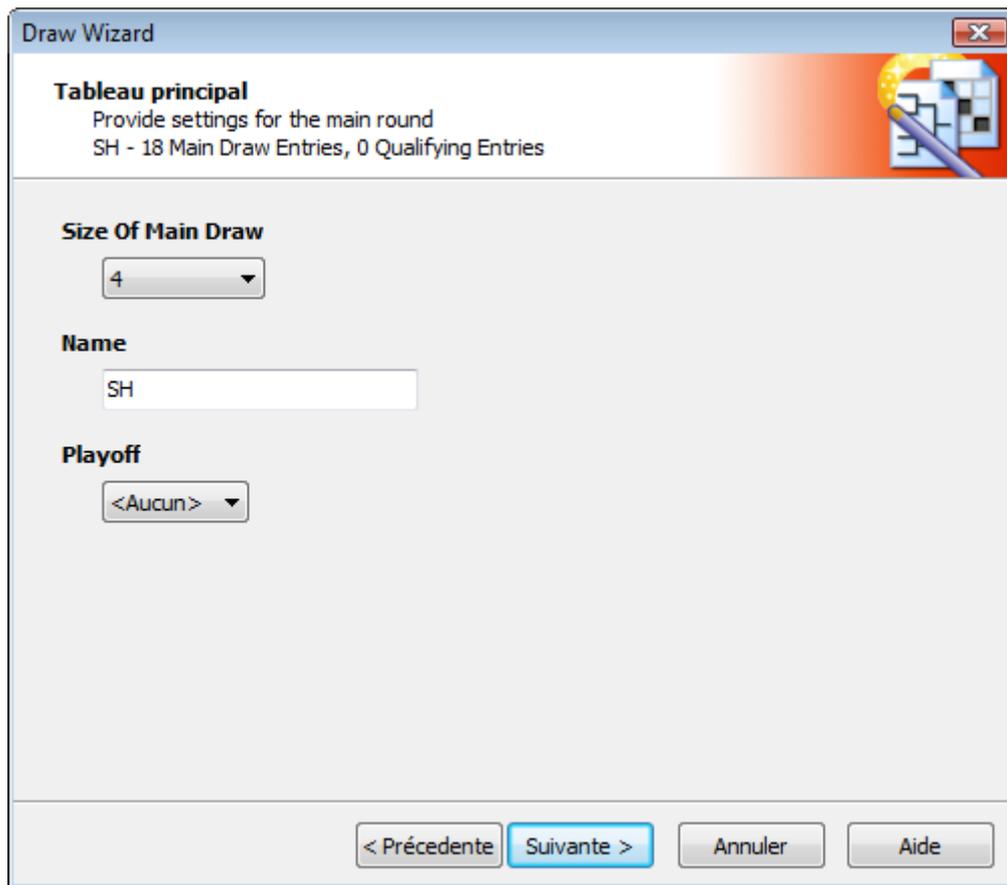
Dans le cas où vous avez un nombre impair de poule, vous avez alors la possibilité de choisir le meilleur 2nd et/ou 3<sup>ème</sup> qui pourra intégrer le tableau principal. Ils seront alors liés au tableau principal automatiquement mais ne seront pas positionnés. C'est à vous que reviens le choix de déterminer le meilleurs 2nd et/ou 3<sup>ème</sup>.

Si nécessaire, vous pouvez aller dans le menu principal **Tableaux** → **Liaison** afin d'ajouter des liaison supplémentaires.

Cliquez sur **Suivant >** pour passer à l'écran suivant.

## Assistant tableaux – Paramétrage du tableau principal

Vous pouvez maintenant procéder au paramétrage du tableau principal. Vous pouvez saisir la taille du tableau en gardant en mémoire le nombre de sortant du tableau de qualification.



Vous pouvez saisir le nom du tableau principal, par défaut le celui de l'épreuve. Dans la zone Playoff, vous pouvez préciser si vous voulez un match pour la troisième et quatrième place.

#### Assistant tableaux – Paramétrage du tableau de consolante

Si vous avez sélectionné le format **Elimination** directe, vous avez alors la possibilité de mettre en place un tableau de consolante. L'écran suivant de l'assistant vous permet d'indiquer sous quel format.



Sectionnez l'un des types suivant

- **None :**

Pas de consolante.

- **Premier tour :**

Les joueurs qui perdent au premier tour du tableau principal seront versés dans le tableau de consolante. Les joueurs ayant un bye (place vacante, WO) dans le tableau principal peuvent ne jouer qu'un seul match.

- **Premier match**

Les joueurs qui perdent leur premier match du tableau principal seront versés dans le tableau de consolante. Cela permettra également aux joueurs ayant un bye au premier tour (place vacante, WO) de basculer dans le tableau de consolante en cas de défaite lors du premier match.

- **Full Feed In**

Les joueurs ayant perdu leur match jusqu'au stade des  $\frac{1}{4}$  de final bascule dans le tableau de consolante.

- **Trois Matches**

Tous les joueurs joueront au minimum trois matchs

- **Personnaliser**

Un tableau supplémentaire est ajouté avec une taille égale à la moitié de celle du tableau principal. Vous pouvez alors décider quels sont les joueurs qui intègrent le tableau créé.



**A noter :** Les liens entre les tableaux n'est pas actif jusqu'à ce que les joueurs soient désignés.

Cliquez sur **Suivant >** pour passer à l'étape suivante de l'assistant.

### Assistant tableaux – Paramétrage de l'écran

Sélectionnez l'en-tête et les colonnes supplémentaires qui doivent être affichées sur les tableaux.

**Draw Wizard**

**Disposition**  
Select the footer and the extra columns to be displayed on each draw  
SH - 18 Main Draw Entries, 0 Qualifying Entries

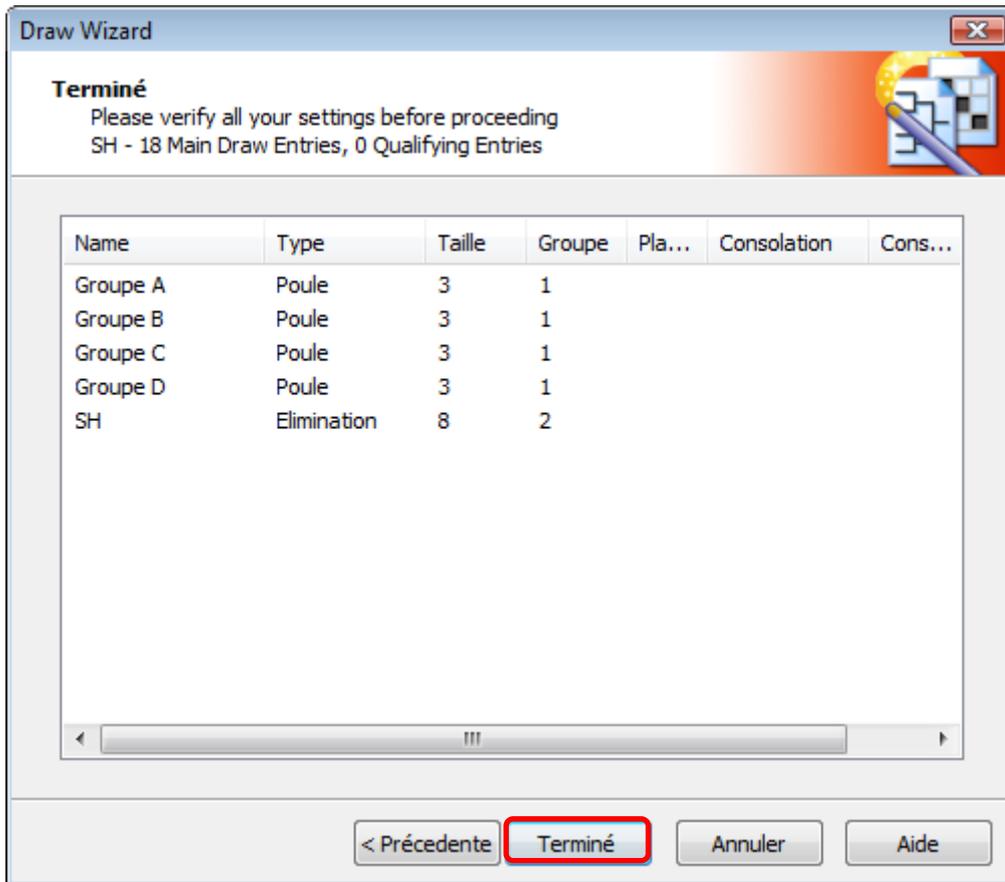
En-tête: Tête de série

Colonne:

Colonne
<input type="checkbox"/> Numéro de membre
<input type="checkbox"/> Niveau
<input type="checkbox"/> Date de naissance
<input type="checkbox"/> Statut
<input type="checkbox"/> Estimation
<input type="checkbox"/> Ranking
<input type="checkbox"/> District
<input type="checkbox"/> Club
<input type="checkbox"/> Localité
<input type="checkbox"/> State
<input type="checkbox"/> Pays
<input type="checkbox"/> Drapeau

< Précédente **Suivant >** Annuler Aide

## Assistant tableaux – Finalisation



Cet écran vous permet d'avoir un aperçu des tableaux qui seront créés. Vérifiez les informations avant de valider en cliquant sur **Terminé**

### Propriétés du tableau

En double cliquant sur un tableau ou en réalisant un clic droit puis en sélectionnant **Propriétés**, vous accédez à l'écran de modification des propriétés du tableau.

Draw Properties

Général Disposition

SH

Event: SH

Type: Elimination

Taille: 8

Groupe: 2

Playoff: <Aucun>

Consolation: <Aucun>

Last feed-in:

Cons. Playoff: <Aucun>

Qualification:

Position: 1

OK Annuler Apply

Vous pouvez modifier son type (Elimination, Poule, etc), sa taille. Vous pouvez également le type de tableau de consolante et indiquer si vous désirez des matchs de barrage (playoff). Cliquer sur qualification pour créer un tableau de qualification.



**Attention** : Pour le tableau de qualification, il est important que le numéro de groupe soit inférieur à celui du tableau principal.

Si vous modifiez la taille du tableau, tous les matchs et les liens seront alors détruits.

# Tirages

En cliquant sur **Tirages** à partir du menu situé sur votre gauche, vous accédez à la vue **Tirages**. Dans cette vue, vous pouvez voir la forme de votre tirage au sort, réaliser un tirage au sort et visualiser la planification des matchs

Club	Localité	Round 1	Quart de finale	Demi-finale	Finale	Winner
1 ASPTT	Strasbourg	Grande-Synthe	Quart de finale [1]			
2 BCG/BDC	Quichen Bourg-c	Brest	#45: ven. 01/02/2013 18:20			
3 BCA	Arras	Chambly		#80: sam. 02/02/2013 14:50		
4 LPR	Paris	Bordeaux	#23: ven. 01/02/2013 14:20			
5 IMBC92	Issy-les-Mouline	Issy-les-Mouline	Quart de finale [3/4]		#13:	
6 U.S.C.B.	Bordeaux	Bordeaux	#47: ven. 01/02/2013 18:20			
7 V3F	Village Neuf-St L	Paris		#77: sam. 02/02/2013 14:00		
8 MDMSA	Maromme	Maromme	#43: ven. 01/02/2013 17:40			
9 CB	Chambly	Ézanville-Ecouer				#15:
10 BACO 69	Oullins	Oullins	#32: ven. 01/02/2013 15:40			
11 LPR	Paris	Aix-en-Provence		#93: sam. 02/02/2013 16:00		
12 ASPTT	Strasbourg	Strasbourg	Quart de finale [3/4]			
13 LPR	Paris	Chambly			#14:	
14 ASM	Mantes-la-Jolie	Aix-en-Provence	#38: ven. 01/02/2013 17:00			
15 USB	Bordeaux	Bordeaux		#78: sam. 02/02/2013 14:10		
16 CBAB	Aulnay-sous-Bois	Aix-en-Provence	#42: ven. 01/02/2013 17:40			

Sur la gauche de l'écran, vous pouvez voir la liste des épreuves. En cliquant sur l'une d'entre elle, le tableau s'affiche sur la droite de l'écran.

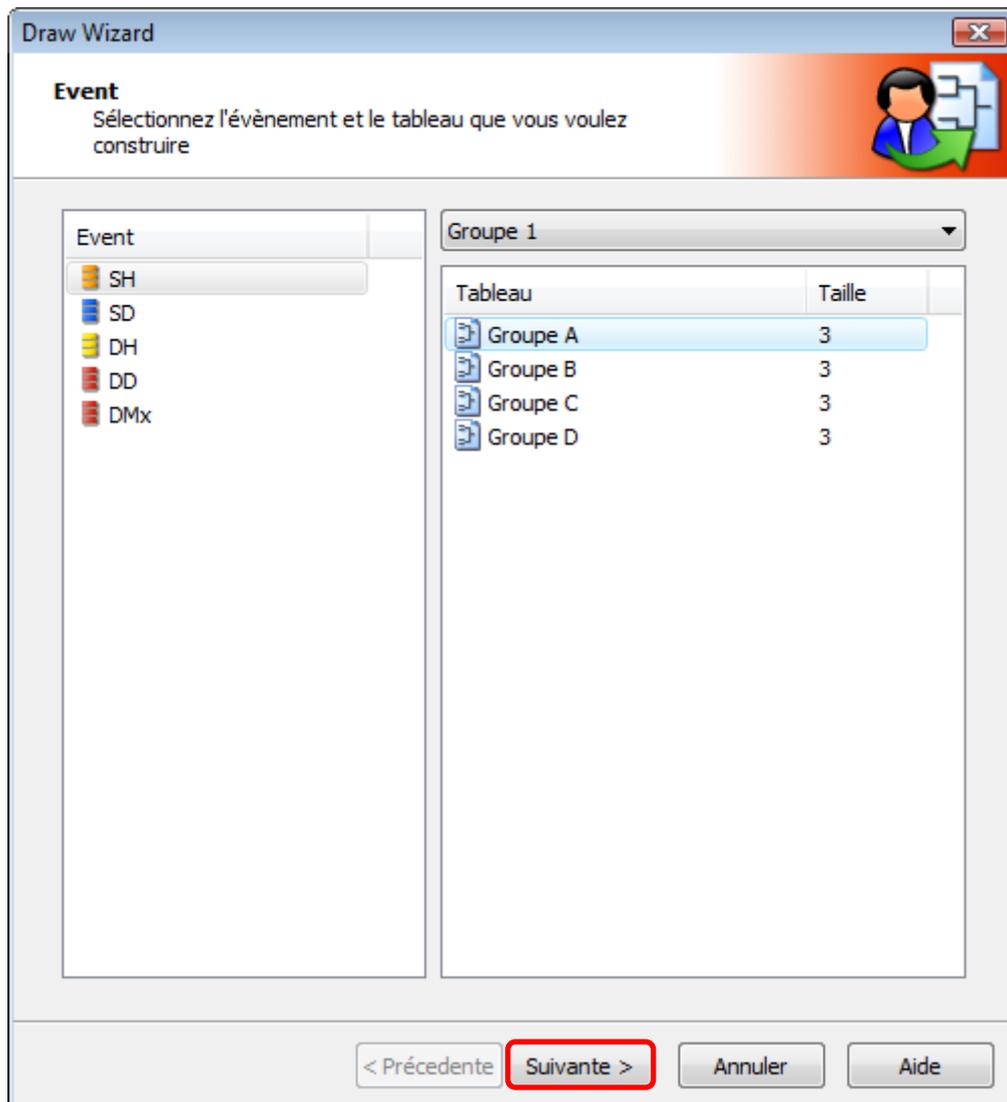


**A noter :** A l'aide de la touche F9 de votre clavier, vous avez la possibilité de rechercher un joueur dans le tableau

## Tirage au sort Automatique

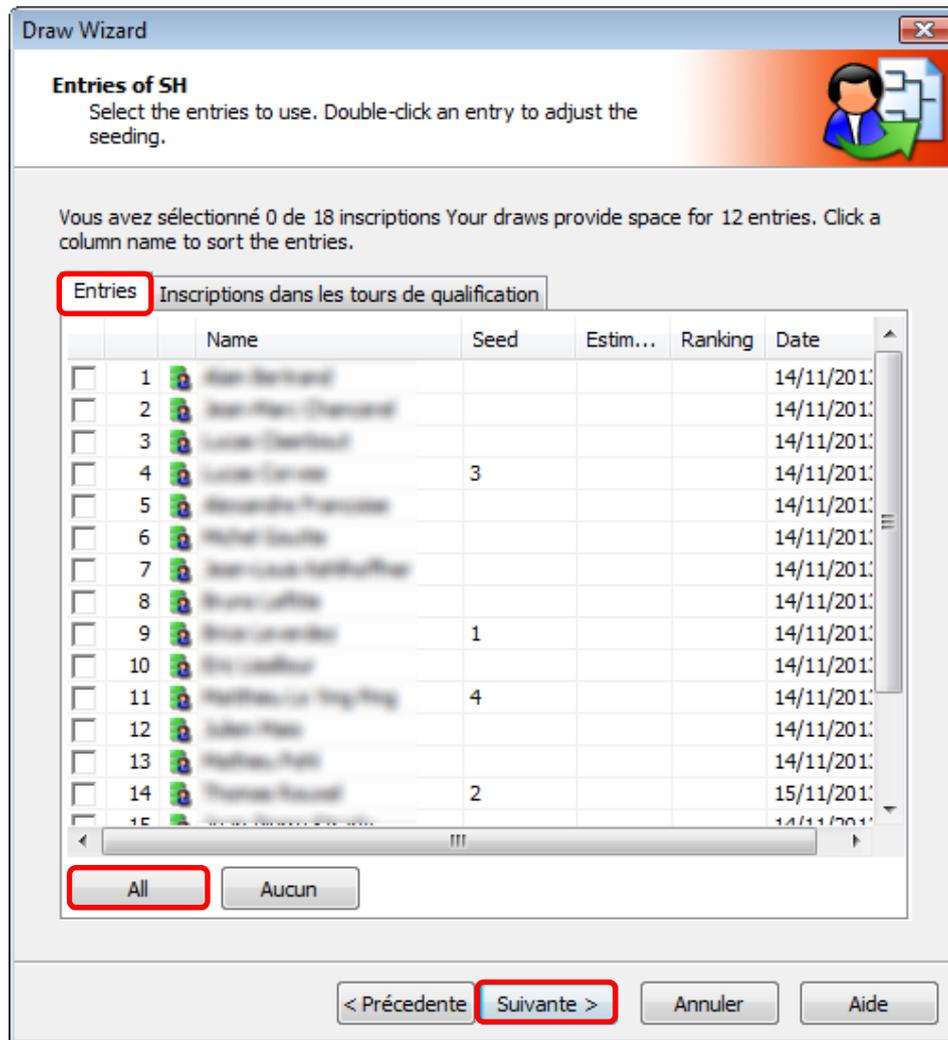
### Assistant pour Tirage au sort - Evènement

Si vous souhaitez réaliser un tirage au sort automatique, il vous suffit de cliquer sur  Créer Tirage. L'assistant de création s'exécute. Sur votre gauche, vous voyez apparaître la liste des épreuves de votre tournoi. En sélectionnant l'une d'elle, la liste des tableaux de l'épreuve s'affiche.



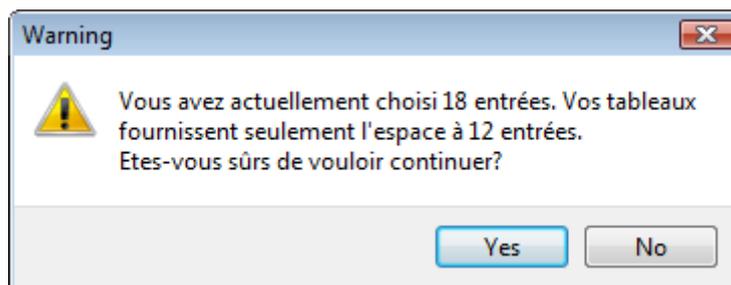
Sélectionner une épreuve et un tableau puis cliquez sur **suivant >**

## Assistant pour Tirage au sort - Joueurs

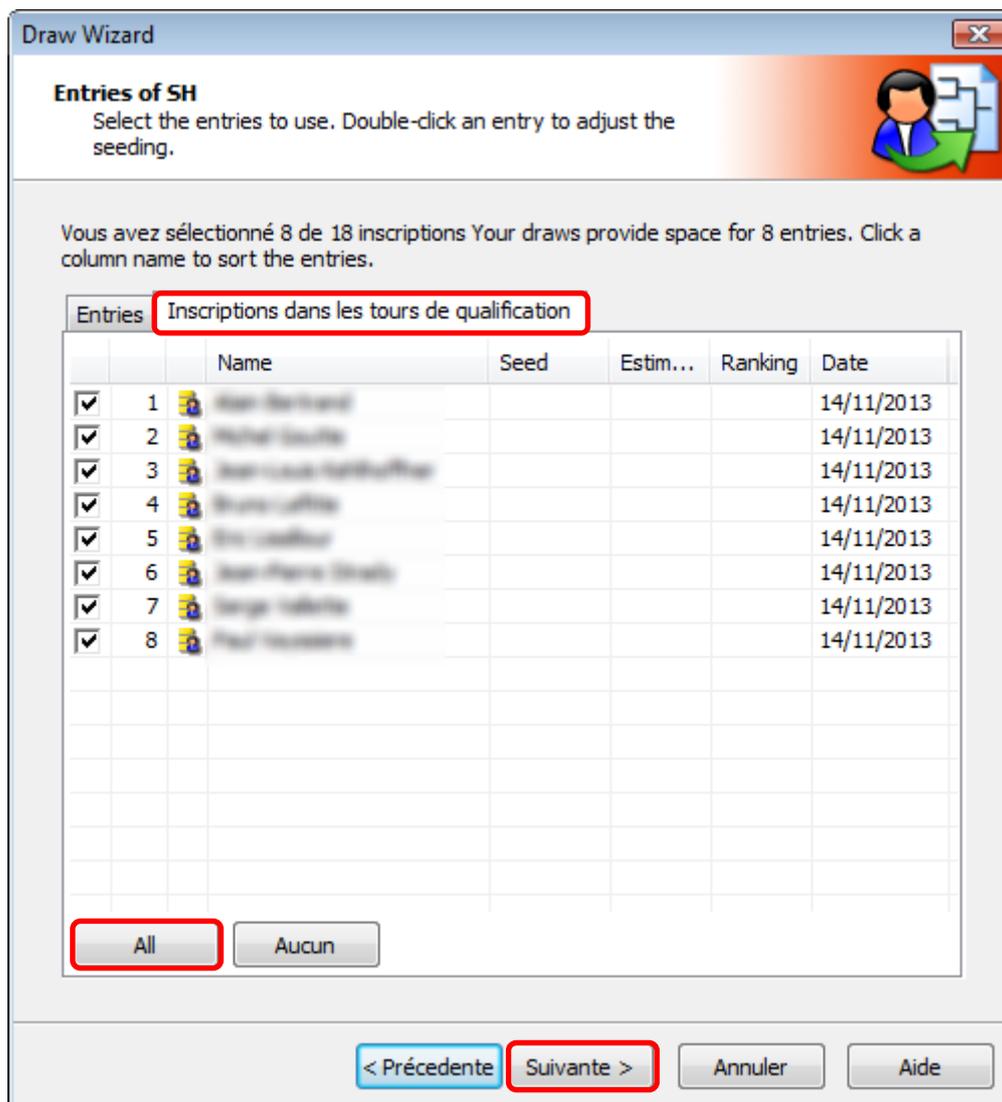


Vous avez maintenant une liste de tous les joueurs inscrits pour cette épreuve. Vous pouvez trier la liste par nom, Classement, point.

Si vous ne cochez pas un joueur pour l'épreuve, celui-ci ne sera pas intégrer au tableau. S'il y a trop de joueurs pour la taille du tableau, tous participeront à l'épreuve mais n'apparaîtront pas dans le tableau suite au tirage au sort



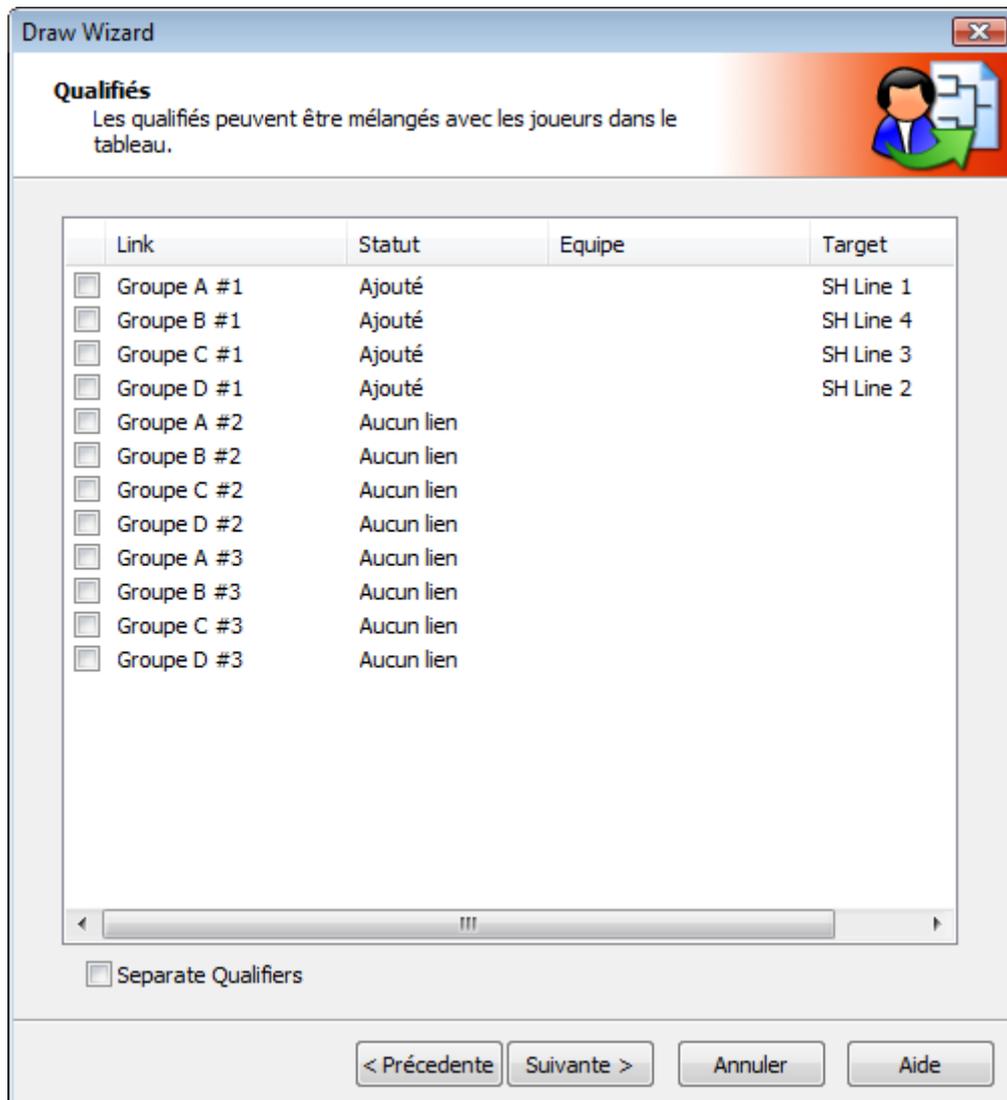
Pour un tableau de Qualification, la sélection des joueurs se fait dans l'onglet **Inscription dans les tours de Qualifications**



Même principe que pour le tableau principal, vous devez sélectionner la liste des joueurs pour lequel vous souhaitez réaliser le tirage au sort. En cliquant sur **Tous**, vous sélectionnez tous les joueurs de la liste ; inversement en cliquant sur **Aucun**, vous décochez tous les joueurs.

## Assistant pour Tirage au sort - Qualifiés

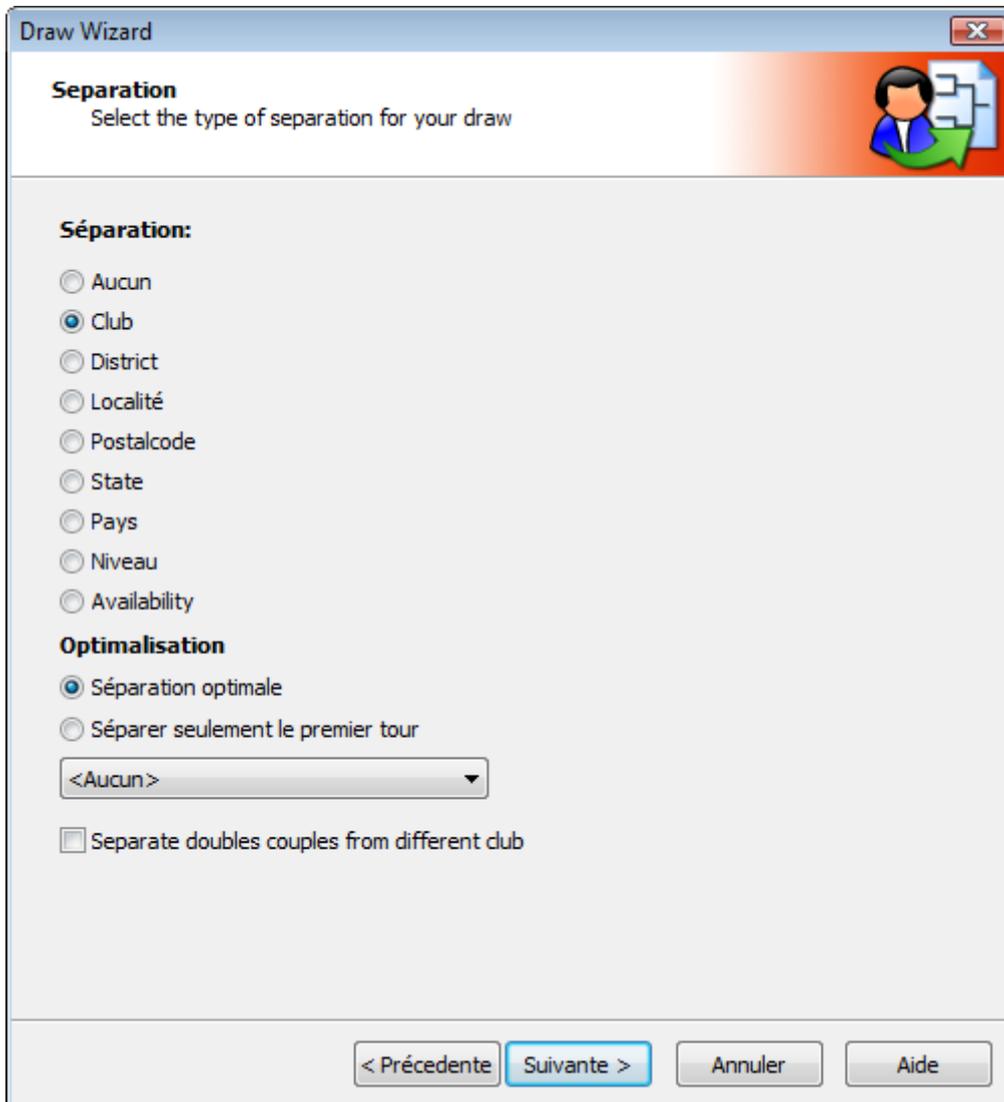
Si vous réalisez le tableau principal, vous pouvez sélectionner les qualifiés des tableaux de qualification ainsi, même si les gagnants ne sont pas encore connus les liens seront alors mis en place pour procéder au tirage au sort.



Sur cet écran, vous pouvez sélectionner les liens que vous voulez prendre en compte pour le tirage au sort. Cliquez sur **Suivant >** pour accéder à la phase suivante.

## Assistant pour Tirage au sort - Séparations

Sur cet écran vous avez le choix de déterminer le type de séparation que vous souhaitez mettre en place pour votre tableau.



The screenshot shows a window titled "Draw Wizard" with a close button in the top right corner. The main heading is "Separation" with the instruction "Select the type of separation for your draw". Below this, there is a list of radio button options under the heading "Séparation:". The options are: "Aucun", "Club" (which is selected), "District", "Localité", "Postalcode", "State", "Pays", "Niveau", and "Availability". Below the radio buttons is a section for "Optimisation" with two radio button options: "Séparation optimale" (selected) and "Séparer seulement le premier tour". There is a dropdown menu below the "Optimisation" section, currently showing "<Aucun>". At the bottom of the dialog, there is a checkbox labeled "Separate doubles couples from different club" which is unchecked. At the very bottom, there are four buttons: "< Prédécédente", "Suivante >", "Annuler", and "Aide".

Vous pouvez sélectionner un des choix suivant :

- **Aucun** : Aléatoire
- **Club**
- **Ligue**
- **Ville**
- **Code postal**
- **Département**
- **Pays**
- **Disponibilité**

Vous pouvez également paramétrer le niveau d'optimisation des séparations.

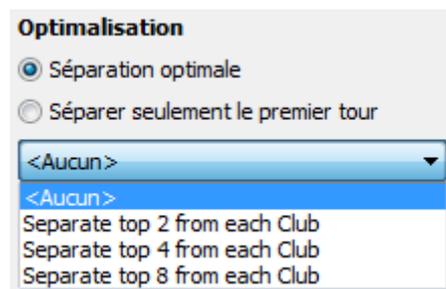
- **Optimisation optimale :**

4 joueurs d'un même club seront placés sur 4 différents quarts de tableau

- **Séparation au 1<sup>er</sup> tour uniquement :**

Les joueurs d'un même groupe ne pourront pas se rencontrer dans le premier tour.

Contrôler la séparation des meilleurs joueurs. Vous pouvez séparer les 2, 4 ou 8 meilleurs joueurs d'un club par groupe

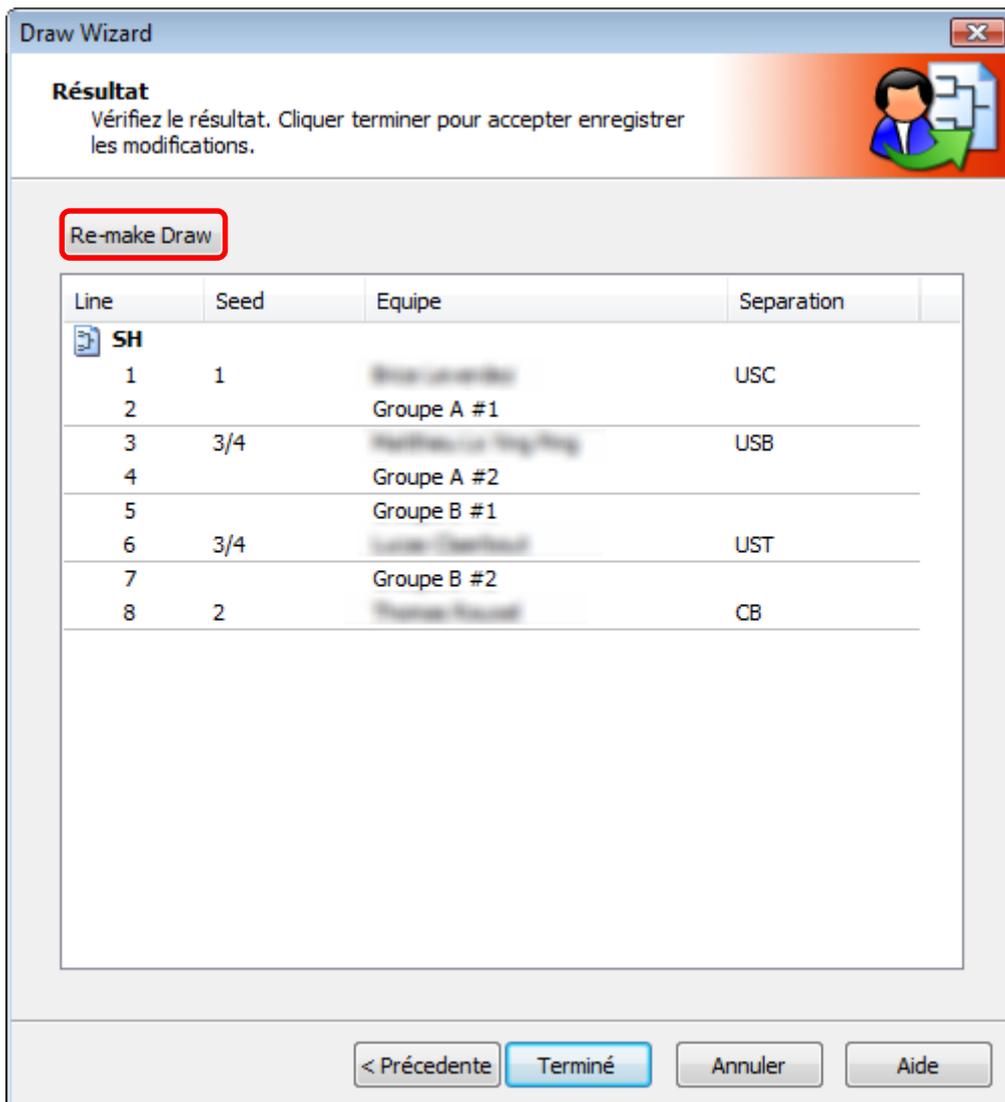


### **Séparation des partenaires de doubles en simple.**

En cochant cette option, deux joueurs partenaires en Doubles ne peuvent s'affronter lors du 1<sup>er</sup> tour de simple si les deux joueurs y sont inscrits.

## **Assistant pour Tirage au sort - Proposition**

Sur la page suivante, vous pouvez voir la proposition faite par l'assistant. Si besoin, vous pouvez procéder à un nouveau tirage au sort.



Cliquez sur **Refaire le tirage** pour tirer au sort de nouveau. Cliquez sur Suivant pour accepter le tirage et enregistrer les modifications.

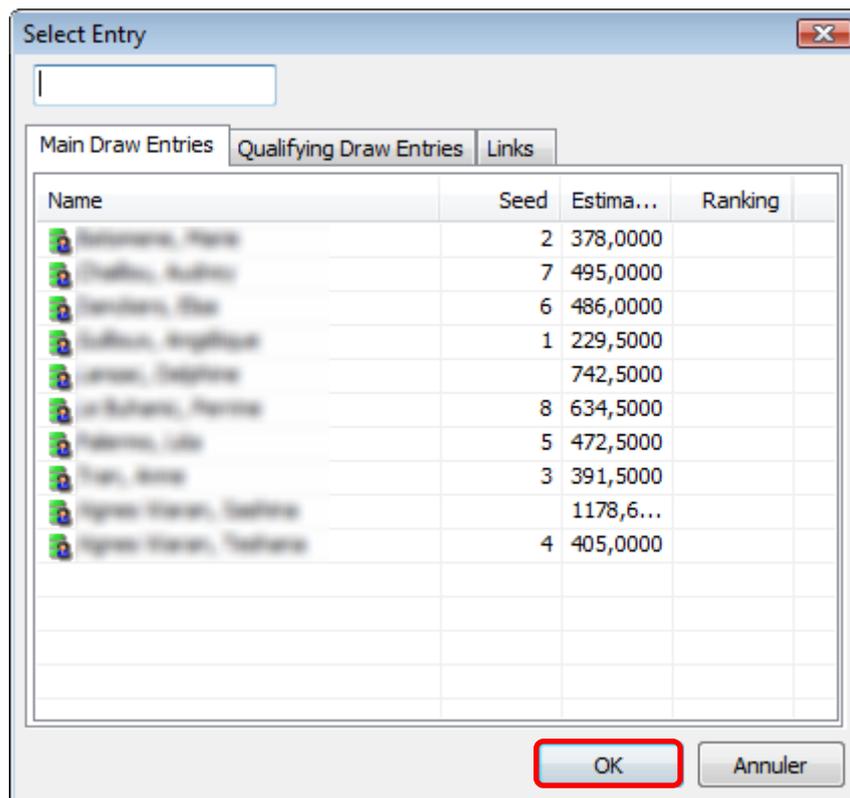


**Attention** : Si vous réalisez le tirage au sort en automatique :

- Le tirage au sort automatique supprime le précédent tirage.
- En cliquant sur **Refaire le tirage**, le nouveau tirage sera différent du tirage initial.

## Tirage au sort manuel

Vous pouvez procéder manuellement au tirage au sort. A l'aide de votre souris, sélectionner une position dans le Tableau puis cliquez sur le bouton **Sélectionner Entrée** ou appuyer sur **Enter** de votre clavier. Vous aurez alors à l'affichage la liste des joueurs non déjà positionnés dans le tableau. Sélectionnez l'un d'entre eux et validez par **OK** afin de placer l'entrée sélectionnée à la position demandée.

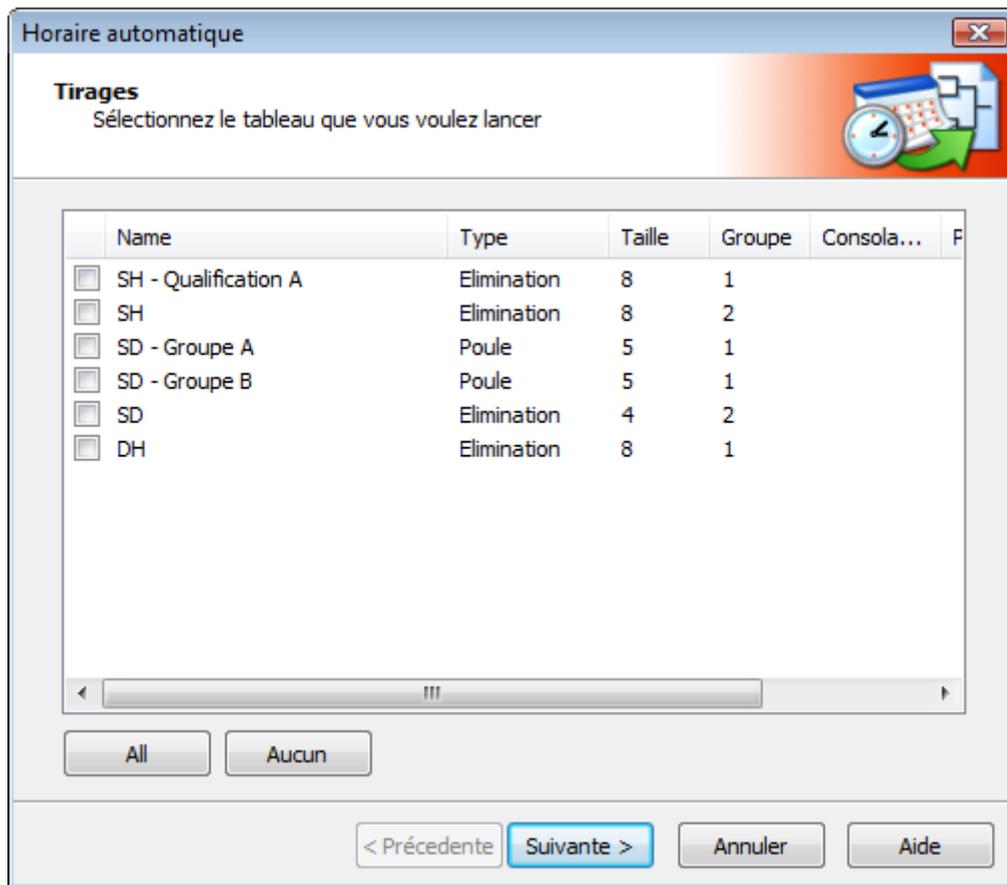


## Planification automatique

En cliquant sur l'icône  de planification automatique, l'assistant s'exécute

## Assistant Planification - Tableau

Au démarrage de l'assistant de planification, vous accédez à la liste des tableaux de votre tournoi.



Sélectionner le(s) tableau(x) que vous souhaitez planifier automatiquement. Cliquez sur **Tous** pour sélectionner tous les tableaux, **Aucun** pour tous les décocher. Cliquez sur **Suivant >** pour passer à l'étape suivante de l'assistant.

## Assistant Planification - Paramétrage

Sur la page Paramètres, vous pouvez régler le paramétrage de votre échéancier.

Si vous souhaitez **transférer les joueurs ayant un bye** (Place vacante, forfait) **au tour suivant** vous pouvez activer l'option. Vous pouvez également indiquer quels matchs doivent être planifiés :

- Seulement les 1<sup>ers</sup> matchs avec également les joueurs avant un forfait.
- Seulement les matchs où les deux joueurs sont connus.
- Tous les matchs.

Vous pouvez configurer la durée entre deux matchs pour un joueur (**temps de repos**).

Dans la zone **Commence à**, vous devez indiquer la date et l'heure de début à partir de laquelle nous l'échéancier automatique peut commencer sa planification.

Enfin, vous pouvez également indiquer par jour et par joueur, le nombre maximum :

- de match.
- d'épreuve
- de matchs de simple



**A noter** : Il est conseillé de mettre une valeur plus importante au temps de repos

## Planification par tour

Cette méthode vous permet de réaliser votre échancier par tour. Sélectionner votre tableau et faite un clic droit sur un des matchs du tour. Vous pouvez également cliquer sur l'icône de  **planification par tour** à partir du menu.

Planning SH - R32

No courts   
  No available courts   
  Programmation du temps courant

Available Terrains:

Location-filter: <Tous>    Court-filter: <All Courts>

Capacité: 95 Utilisé: 16	Total	11:00	11:40	12:20	13:00	13:40	14:20	15:00	15:40	16:20	17:00	17:40	18:20	19:00	19:40	20:20	21:00
ven. 01/02/2013	48	0	0	0	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	
sam. 02/02/2013	30	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
dim. 03/02/2013	1	1															

Scheduled: 16 matches.

	Equipe 1	Equipe 2	Time	Terrain
	Ben Loubert (1)	Yann Tulin	ven. 01/02/2013 11:00	1 - Steredenn
	Hugo Henry	Thomas Bourdeau	ven. 01/02/2013 11:00	2 - Steredenn
	Mathieu Bourdeau (1)	Yann Loubert	ven. 01/02/2013 11:00	3 - Steredenn
	Yann Loubert	Armand Bégin	ven. 01/02/2013 11:00	4 - Steredenn
	Mathieu Bourdeau (1)	Yann Loubert	ven. 01/02/2013 11:40	1 - Steredenn
	Yann Loubert	Yann Loubert	ven. 01/02/2013 11:40	2 - Steredenn
	Yann Loubert (1)	Yann Loubert	ven. 01/02/2013 11:40	3 - Steredenn
	Yann Loubert	Yann Loubert	ven. 01/02/2013 11:40	4 - Steredenn
	Yann Loubert	Yann Loubert	ven. 01/02/2013 12:20	1 - Steredenn

Aucune rencontre avec Bye    Maximum de rencontres par jour 8    Périodes de repos: 150  
 Forward byes    Maximum de rencontres par épreuve par jour 8    Maximum de rencontres par tranche horaire 0  
 Reverse Matches    Maximum de simples par jour 5  
 Auto Assign Terrains    Start court: <Aucun>

OK    Annuler

Vous pouvez voir tous les matchs du tour avec la planification horaire proposée. Sur la moitié haute, vous pouvez voir le taux d'occupation des terrains.

Vous pouvez cliquer sur n'importe quel créneau horaire afin de replanifier un match. Les créneaux horaires utilisés pour ce tour sont identifiable en **Violet**.

Tournament Planner planifie les matchs un à un en utilisant le paramétrage situé en bas de l'écran.

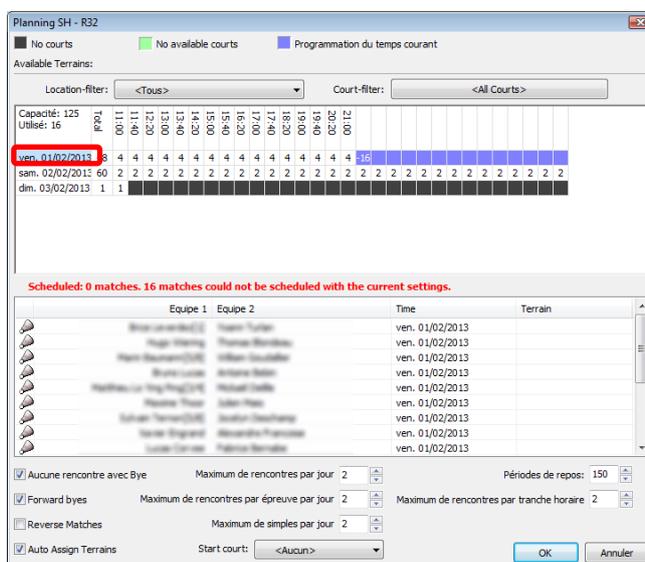
Sous l'échéancier proposé, TP vous indique le nombre de matchs du tour planifié.

Voici la liste des options disponibles pour la planification automatique

- **Ne pas traiter les matchs ayant au moins un Bye (place vacante, WO) :**  
Si un match comporte au moins un bye, alors il ne sera pas positionné automatiquement.
- **Traiter le bye :**  
Lorsqu'un match comporte un bye, le second joueur sera positionné automatiquement au tour suivant.
- **Inverser l'ordre :**  
Cette option permet de traiter les matchs dans l'ordre inverse. Au lieu de placer le 1<sup>er</sup> match du tour en premier, il sera placé en dernier. Inversement, le dernier sera planifié en premier.
- **Affecter automatiquement le terrain :**  
Les matchs planifiés sont automatiquement affectés sur un terrain disponible.
- **Maximum de matchs par jour :**  
Nombre maximum de matchs planifiable par jour et par joueur. Lorsque le maximum est atteint, le match est planifié le jour suivant.
- **Maximum de matchs par épreuves par jour :**  
Nombre maximum de matchs planifiable par jour et par joueur. Lorsque le maximum est atteint, le match est planifié le jour suivant.
- **Maximum de simples par jour :**  
Nombre maximum de matchs de simples planifiable par jour et par joueur. Lorsque le maximum est atteint, le match est planifié le jour suivant.
- **Temps de repos :**  
Nombre minimum de créneau horaire accordé à un joueur entre deux matchs.
- **Maximum de rencontre par créneau horaire :**  
Ce paramètre correspond au nombre maximum de match par tour pouvant être planifié par créneau horaire. Lorsque vous définissez ce paramètre à 0, il n'y aura pas de maximum. Ce paramètre est très utile si vous souhaitez planifier la moitié des créneaux pour les hommes et l'autre moitié pour les femmes.

Il est également possible de planifier un match sur une journée sans préciser l'horaire. Pour cela cliquer sur une date lors du choix de la planification. Vous aurez la possibilité de préciser l'horaire précis plus tard.

Dans l'exemple suivant, tous les matchs du tour de 32<sup>ème</sup> de final en SH seront planifiés le vendredi sans préciser l'horaire.



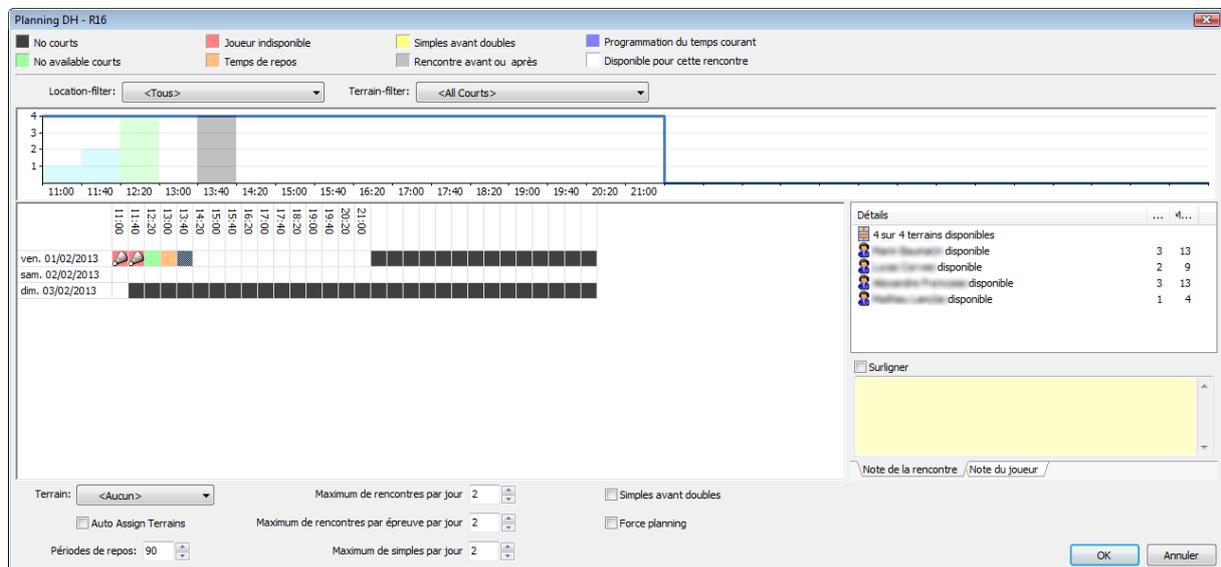


**Attention** : Lors de la planification à la journée, il n'y a pas de contrôle sur la disponibilité des terrains. Le contrôle est réalisé lors de la planification haraire précise.

Les matchs sont planifiés uniquement sur le tour sélectionné. Les matchs du tour précédent ne sont pas planifiés s'ils ne l'étaient pas déjà.

## Planification manuelle

Vous pouvez également réaliser votre échéancier manuellement. Sélectionner un match dans la liste des matchs ou à partir d'un tableau et appuyez sur **F7**. Vous obtiendrez alors la fenêtre de planification.



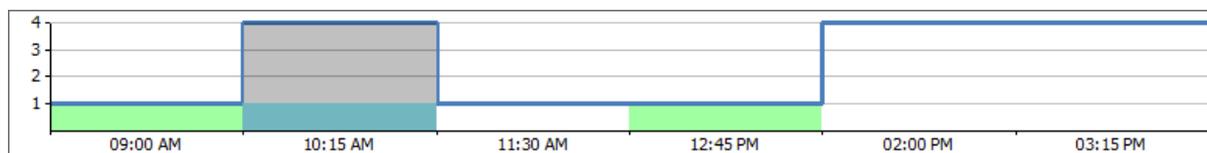
Le curseur est automatiquement placé sur le premier créneau disponible. Vous pouvez sélectionner un autre créneau horaire à l'aide de votre souris. La matrice utilise le code couleur suivant :

- **Gris** : Il y a déjà au moins un match de planifié sur ce créneau horaire mais il reste de la disponibilité.
- **Rouge** : Au moins un des joueurs n'est pas disponible.
- **Orange** : Au moins un des joueurs est en temps de repos.
- **Vert** : Plus de terrain disponible.
- **Noir** : Pas de terrain disponible.
- **Violet** : Indique le créneau horaire initialement positionné pour le match.
- **Blanc** : L'ensemble du créneau horaire est disponible

	11:00	11:40	12:20	13:00	13:40	14:20
ven. 01/02/2013						
sam. 02/02/2013						
dim. 03/02/2013						

En cochant l'option **forcer la planification**, le match sera planifié sans tenir compte des disponibilités des joueurs et des terrains.

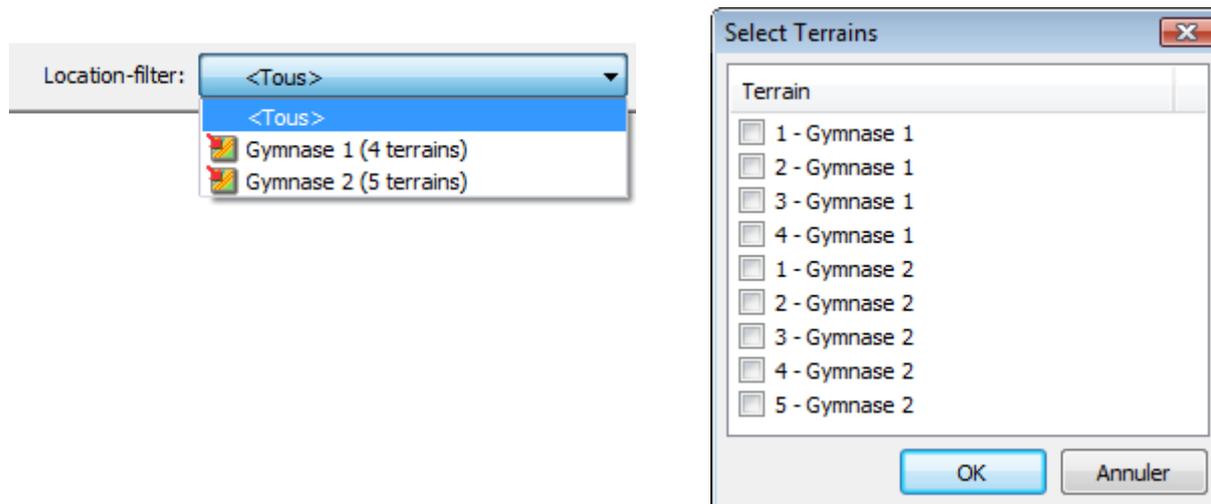
### Graphique de disponibilité des terrains



Ce graphique est une aide complémentaire. Il vous permet de connaître par créneau horaire la disponibilité et le taux d'occupation des terrains. La ligne **bleue** vous indique la disponibilité totale.

En cliquant sur une journée, vous pouvez consulter l'occupation totale des terrains sur cette journée.

### Filtres



Pas défaut, l'affichage vous est proposé avec tous les emplacements possibles.

Deux filtres vous sont proposés.

- **Lieu** : Vous pouvez filtrer par salle, gymnase.
- **Terrains** : Vous pouvez filtrer par terrain(s).



**A noter** : L'option **Affectation automatique des terrains** tient compte du filtre. Le match sera positionné en fonction du filtre sur la salle ou sur le terrain sélectionné.

Détails	Epreuves	Max Matches
2 sur 4 terrains disponibles		
disponible	1	4
disponible	1	4
joue SH	2	9
disponible	1	4

Sur la droite de la matrice de planification, vous pouvez consulter la fenêtre détail.

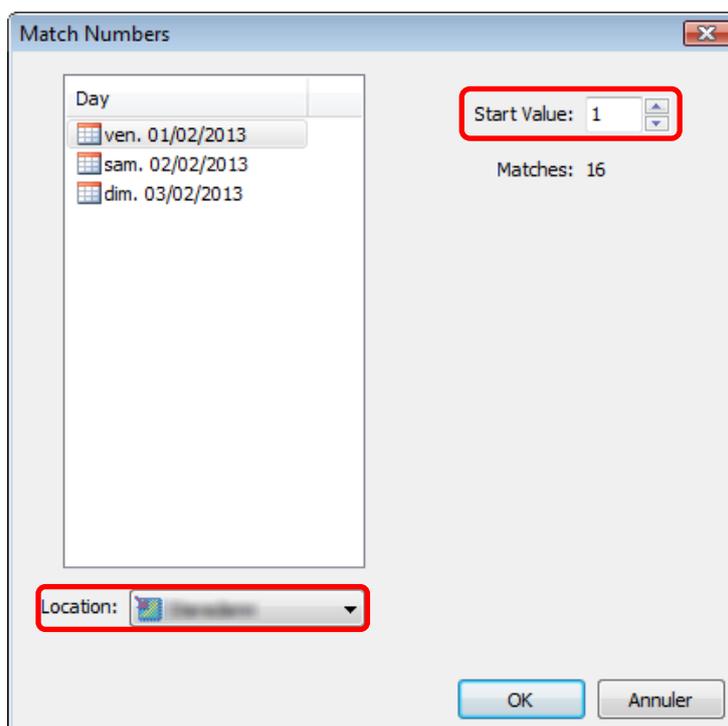
Cette fenêtre vous permet de voir rapidement le nombre de terrains disponibles et occupés et, la disponibilité des joueurs. Le nombre de match réalisés par épreuve et au total des joueurs.

Un joueur non disponible apparaît en rouge

En cliquant sur la case à cocher **Surligner**, le match sera identifiable plus facilement. Cela peut par exemple vous servir pour identifier le moment de la journée ou vous devrez procéder à un tirage au sort.

## Numérotation des matchs

Vous pouvez créer votre propre numérotation des matchs. Pour cela à partir du menu principal, sélectionner **Tableau** → **Numérotation des matchs**

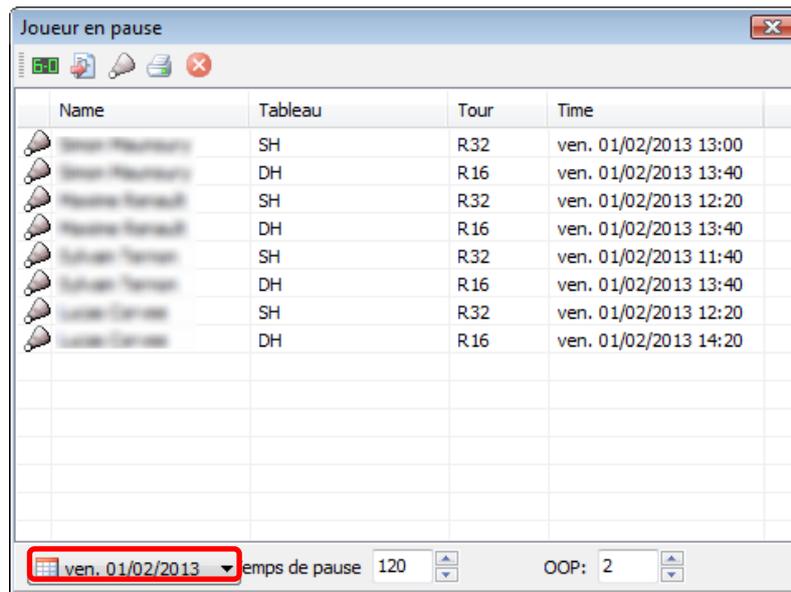




## Contrôle du temps de repos

Après avoir réalisé l'échéancier de votre tournoi, vous pouvez contrôler le respect des temps de repos. En sélectionnant **Tableau** → **Contrôle du temps de repos** à partir du menu principal, vous pouvez voir par jour l'ensemble des joueurs pour lesquels le temps de repos n'est pas respecté.

Vous pouvez modifier le paramétrage de la durée du temps de repos entre deux matchs.



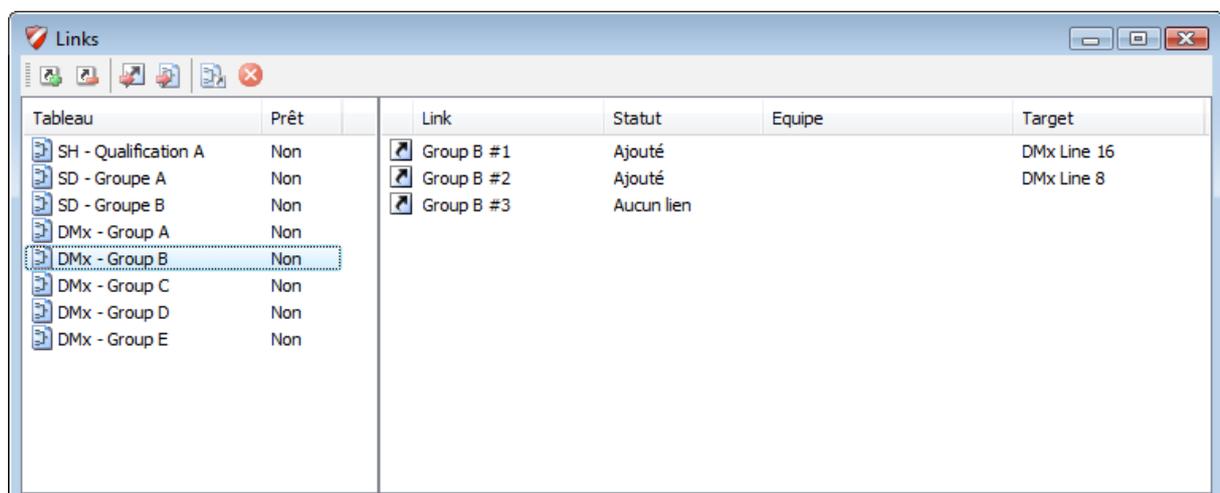
The screenshot shows a window titled "Joueur en pause" with a table of player names, tableaus, rounds, and times. At the bottom, there is a date selector set to "ven. 01/02/2013", a "temps de pause" field set to 120, and an "OOP" field set to 2.

Name	Tableau	Tour	Time
[Player Name]	SH	R32	ven. 01/02/2013 13:00
[Player Name]	DH	R16	ven. 01/02/2013 13:40
[Player Name]	SH	R32	ven. 01/02/2013 12:20
[Player Name]	DH	R16	ven. 01/02/2013 13:40
[Player Name]	SH	R32	ven. 01/02/2013 11:40
[Player Name]	DH	R16	ven. 01/02/2013 13:40
[Player Name]	SH	R32	ven. 01/02/2013 12:20
[Player Name]	DH	R16	ven. 01/02/2013 14:20

ven. 01/02/2013 | temps de pause 120 | OOP: 2

## Liens

A partir du menu principal, sélectionnez **Tableau** → **Liens**. Vous avez alors à l'affichage la liste des liens disponibles ou à créer.



The screenshot shows a window titled "Links" with a table of links and their status. The table has columns for Tableau, Prêt, Link, Statut, Equipe, and Target.

Tableau	Prêt	Link	Statut	Equipe	Target
SH - Qualification A	Non	Group B #1	Ajouté		DMx Line 16
SD - Groupe A	Non	Group B #2	Ajouté		DMx Line 8
SD - Groupe B	Non	Group B #3	Aucun lien		
DMx - Group A	Non				
DMx - Group B	Non				
DMx - Group C	Non				
DMx - Group D	Non				
DMx - Group E	Non				

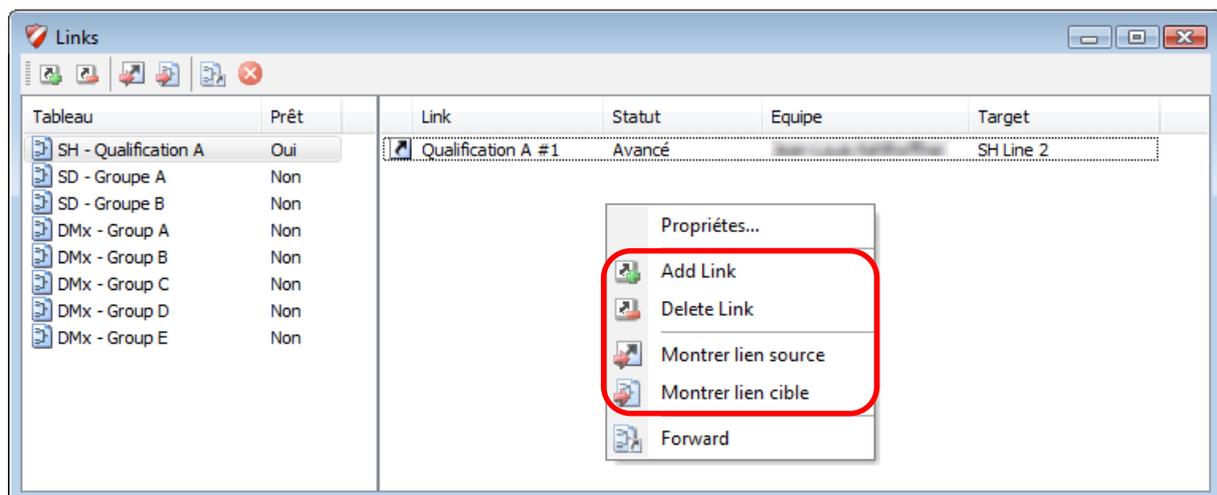
Sur la partie gauche de l'écran, en sélectionnant un tableau, vous obtenez la liste des liaisons créés pour ce tableau.

Pour chaque **lien**, il vous est indiqué son **statut**, sa position initiale dans le tableau de qualification et sa **cible** dans le tableau principal.

Dans notre exemple, le 1<sup>er</sup> de la poule B du tableau de DMx intègre le tableau principal de DMx en position 16. Le 2<sup>nd</sup> intégrera le tableau principal en position 8.

Liste des statuts possibles :

- **Activé** : Le lien est créé est la liaison entre les tableaux est déjà réalisée.
- **Ajouté** : Le lien est créé.
- **Aucun** : Aucune liaison entre les tableaux.



Si une liaison a été créée entre le tableau de qualification et le tableau principal et que lorsque nous connaissons le qualifié du tableau de qualification, le lien passe de l'état Ajouté à Activé. Le nom du joueur(s) qualifié apparaît dans le champ Equipe.

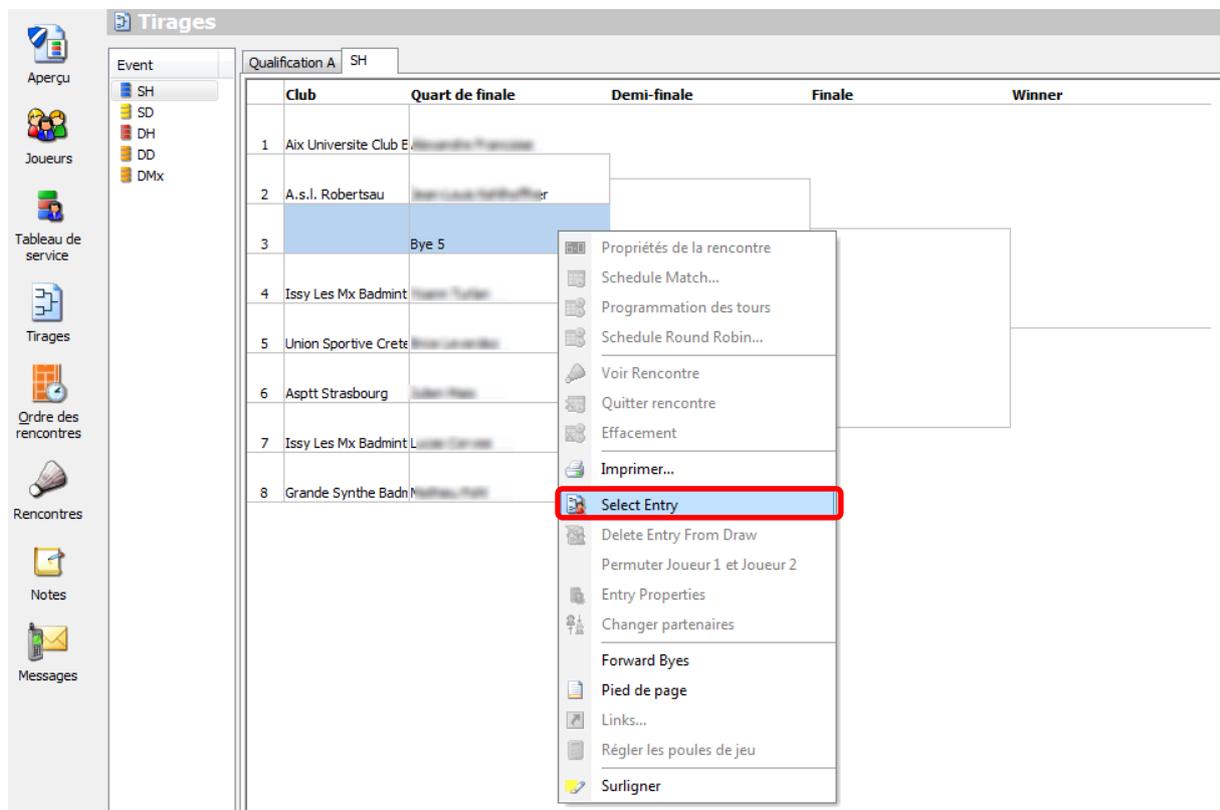
A l'aide d'un clic droit de votre souris, vous avez la possibilité d'accéder au **lien source** (position dans le tableau de qualification) et d'accéder au **lien cible** (position dans le tableau principal)

## Créer un lien

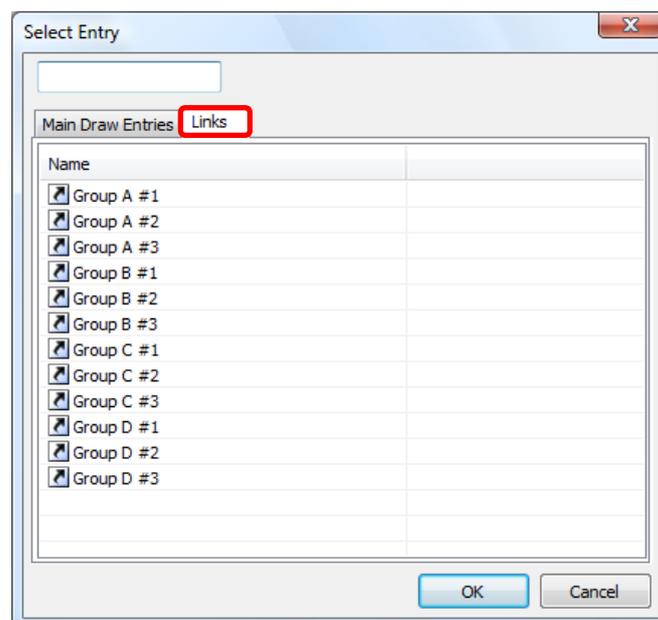
Si vous avez dans votre tournoi un tableau de qualification, vous pouvez alors mettre un lien entre ce dernier et le tableau principal.

Dans le cas d'un tableau de qualification ayant la forme d'élimination directe, seule la position du vainqueur est disponible pour la création d'un lien. Dans le cas d'un tableau de

qualification ayant la forme de poule, alors chaque position dans la poule est disponible pour la création d'un lien.



Pour créer un lien, à l'aide de votre souris sélectionner une entrée vide du tableau principal et cliquer sur **Sélectionner Entrée**. Il ne vous reste plus qu'à sélectionner le lien source à partir de la liste des liens proposés dans l'onglet **Liens**.



## Tableau de classement

Le tableau de classement est mis à jour automatiquement en fonction du paramétrage défini dans les propriétés de votre tournoi (cf. [Onglet Poule](#) et/ou [Onglet Résultat](#)).

Cependant, il est possible d'avoir dans une poule plus d'un joueur avec le même classement. Dans ce cas, vous pouvez manuellement ajuster le classement de la poule.

Tirages		Groupe A				
Event		1	2	3	4	5
SH	1		10-21 10-21	10-21 10-21	15-21 21-17 12-21	18-21 21-17 21-23
SD	2	21-10 21-10		10-21 10-21	21-10 21-10	21-13 21-12
DH	3	21-10 21-10	21-10 21-10		21-13 21-12	10-21 10-21
DD	4	21-15 17-21 21-12	10-21 10-21	13-21 12-21		21-23 21-12 21-17
DMx	5	21-18 17-21 23-21	13-21 12-21	21-10 21-10	23-21 12-21 17-21	

Classement	Pts	Nombre	Games	Points
1	3	4	6 - 2	146 - 107
2	3	4	6 - 2	146 - 107
3	2	4	4 - 6	167 - 184
4	2	4	5 - 5	180 - 185
5	0	4	2 - 8	148 - 204

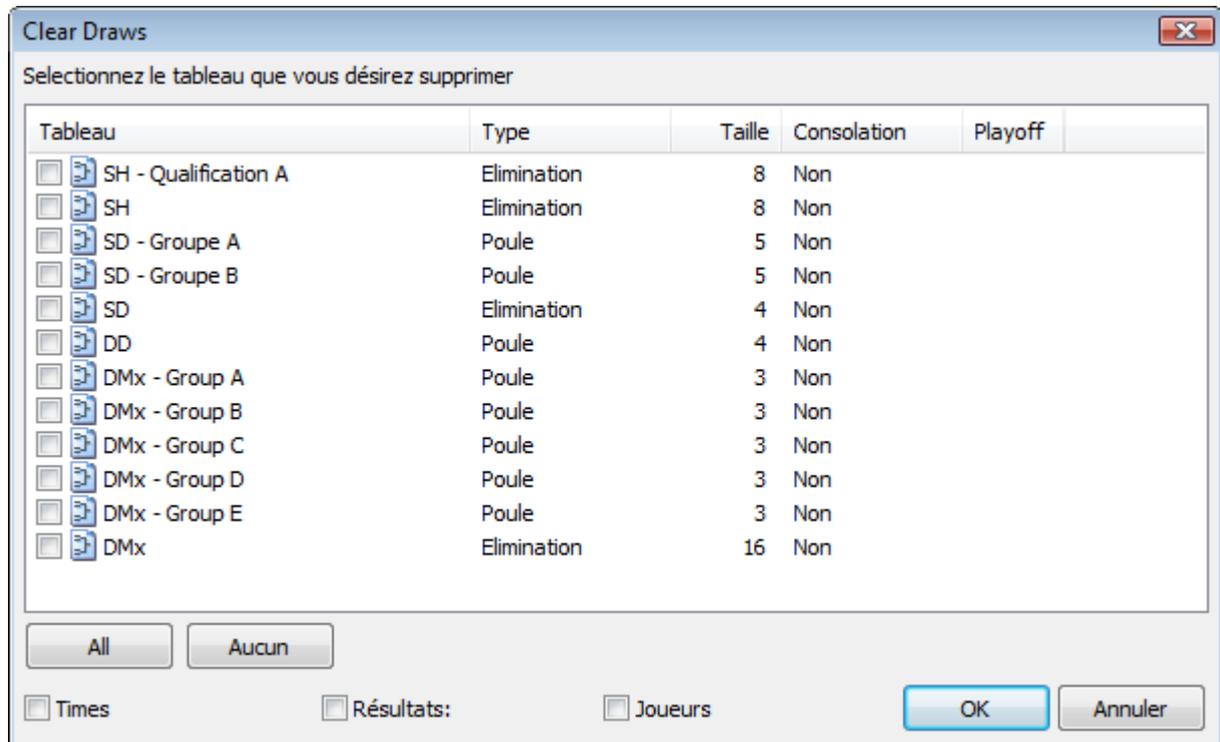
Sélectionner **Tableau** → **Régler poules**. Vous avez en sélectionnant l'icône  le choix de modifier manuellement l'ordre du classement. En cliquant sur l'icône  vous revenez au mode automatique.

Afin de changer le classement, sélectionner un joueur (ou une paire) et cliquer sur l'une des flèches pour augmenter ou baisser son classement.

Régler les poules de jeu								
Tableau	Prêt	Equipe	MR	Rnk	Pts	Nombre	Games	Points
  SD - Groupe A	Oui	 Angélique Laffont		1	3	4		
  SD - Groupe B	Non	 Jo Palomo		2	3	4		
  DD	Non	 Anthony Agnes Hesse		3	2	4		
  DMx - Group A	Non	 Anne Tran		4	2	4		
  DMx - Group B	Non	 Angélique Laffont		5	0	4		
  DMx - Group C	Non							
  DMx - Group D	Non							
  DMx - Group E	Non							

## Effacer un tableau

Si vous désirez effacer la totalité d'un tableau en une seule fois, dans ce cas, sélectionner **Tableau** → **Effacer** à partir du menu principal.



Vous avez le choix du tableau que vous souhaitez effacer. En cliquant sur **Tous**, l'ensemble des tableaux sont cochés. Inversement en cliquant sur **Aucun**, l'ensemble des tableaux sont tous décochés.

- En cochant l'option **Horaire**, vous effacerez l'échéancier pour ce tableau.
- En cochant l'option **Résultats**, vous effacerez tous les résultats pour ce tableau
- En cochant l'option **Joueurs**, vous effacerez le tirage au sort pour ce tableau



**A noter** : Les tableaux ne sont pas supprimés mais uniquement remis à blanc.

## Changer un partenaire de double

Si vous souhaitez changer le partenaire de double d'une entrée après avoir réalisé le tirage au sort et/ou l'échéancier, sélectionner la paire et cliquer sur **Changer Partenaire**.

Remplacer partenaire

Quel joueur voulez-vous remplacer?

Joueur masculin

Joueur féminin

Rencontres par équipe

Event	Time
-------	------

Nouveau partenaire

Rencontres de Maio, Julien

Event	Time
-------	------

OK Annuler

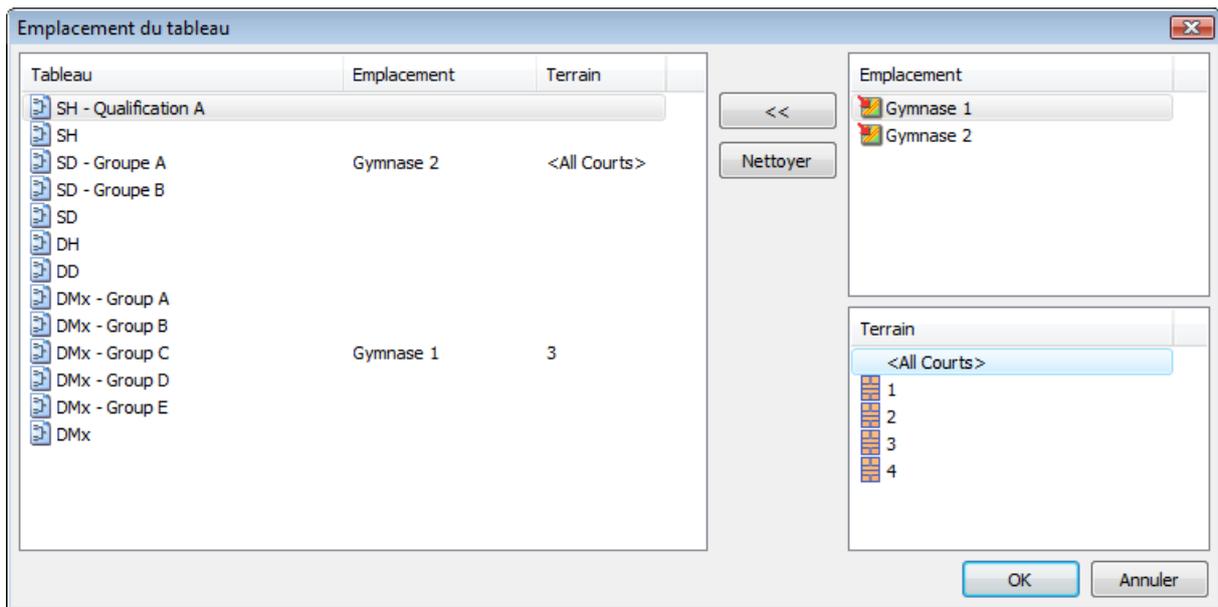
Vous devez dans un premier temps sélectionner le joueur que vous souhaitez remplacer dans la paire, ensuite dans la zone 'Nouveau partenaire' sélectionner le nom du nouveau partenaire. N'apparaissent dans cette zone que les joueurs étant inscrit dans la même épreuve de double et n'ayant pas de partenaire.

N'oubliez pas dans ce cas de vérifier les conflits (cf. [gestion des conflits](#)) car il est tout à fait possible que le nouveau partenaire soit en conflit avec l'échéancier construit sans sa participation au tableau de double.

Valider par **OK** la modification de la paire.

## Affecter un emplacement à un tableau

Lorsqu'un tournoi se déroule sur plusieurs endroits (salles et/ou gymnases), il est possible d'affecter un tableau sur un même emplacement. A partir du menu principal, sélectionner **Tableau** → **Emplacement Tableau**

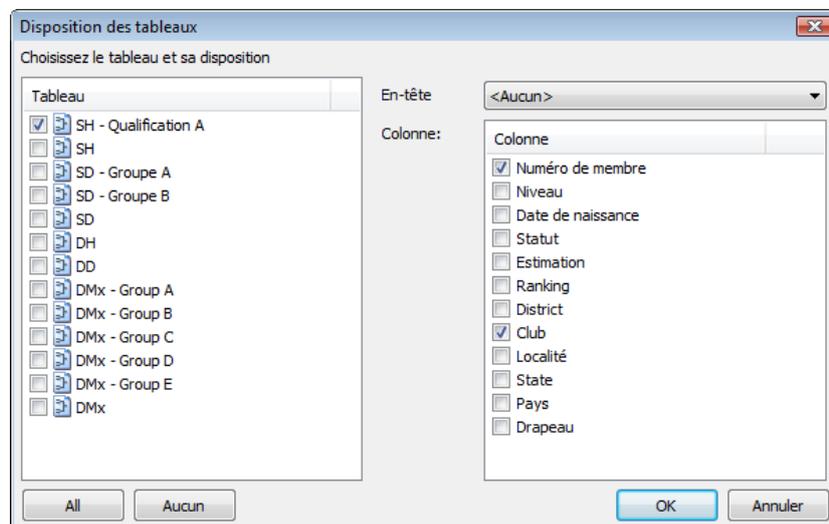


Sur la partie gauche, sélectionner le tableau désiré et sélectionner ensuite l'emplacement voulu. Vous n'avez plus qu'à cliquer sur l'icône  pour les associer.

Vous avez la possibilité d'associer une épreuve sur tous les terrains d'un emplacement ou sur un terrain spécifique. Dans l'exemple ci-dessus, la poule A du simple dame peut se jouer sur tous les terrains du Gymnase 1, la poule C du DMx ne peut se jouer que sur le terrain n°3 du Gymnase 1.

## Disposition des tableaux

Vous pouvez agencer l'affichage des tableaux à votre convenance. Pour cela, à partir du menu principal, sélectionner **Tableau** → **Disposition**



Sélectionner le tableau que vous souhaitez et ajouter les colonnes désirées. Valider votre sélection par **OK**

Dans notre exemple, nous souhaitons faire apparaître le n° de licence et le club de chaque joueur du tableau de qualification en simple homme. Ci-dessous le résultat obtenu.

**Tirages**

Event: SH

Qualification A SH

	100644	A.s.l. Robertsau	Quart de finale	Demi-finale	Finale	Winner
1	100644	A.s.l. Robertsau	Jean-Louis Hotteliffes			
2	028374	FFBaD	Jean-Pierre Thiebaut			
3	033781	FFBaD	Philippe Laffite			
4	014045	Saint Jacques Badmi	Eric Laffite			
5	301296	Ligue Pays de la Loir	Nicolas Bourde			
6	038336	Ligue Ile de France	Maxime Bernard			
7	210244	Badminton Club De T	Thierry Dupont			
8	041001	FFBaD	Jean-Louis Hotteliffes			

Nous retrouvons bien les éléments sélectionner à savoir la licence et le club

# Rencontres

En cliquant sur **Rencontres** à partir du menu situé sur votre gauche, vous accédez à la vue **Rencontres**.

Cette vue vous permet de visualiser l'ensemble des matchs. Vous pouvez consulter les matchs **planifiés**, **non planifiés** ou **joués** en cliquant sur le nom de l'onglet correspondant en bas de la vue. Les matchs sont classés dans l'ordre horaire de votre échéancier.

Pour afficher la note d'un match, il vous suffit de passer la souris sur l'icône 

	Time	Tableau	Tour	Nr	Equipe 1	Equipe 2
	ven. 15/11/2013 09:00	SH - Qualification A	QF	#1	Jean-Louis	Jean-Pierre
	ven. 15/11/2013 09:00	SH - Qualification A	QF	#2	Bruno	Eric
	ven. 15/11/2013 09:00	SH - Qualification A	QF	#3	Michel	Alain
	ven. 15/11/2013 09:00	SH - Qualification A	QF	#4	Paul	Serge

Les joueurs en fonction de leur statut peuvent apparaitre de couleur différente.

- **Bleu**

Le joueur est disponible, il n'y a aucune alerte. Il n'est pas identifié comme présent.

- **Vert**

Le joueur a été averti via un message ([SMS](#), [E-mail](#) ou suite à une [impression](#)).

- **Noir**

Le joueur est identifié comme présent.

- **Rouge**

Le joueur est déjà affecté sur un terrain.

- **Souligné en rouge**

Le joueur n'a pas encore réglé son droit d'inscription.

- **Surligné en jaune**

Vous avez coché l'option 'surligner' dans les propriétés du match.

Vous pouvez à tout moment utiliser la zone de recherche pour trouver le match d'un (e) joueur (euse).



Les matchs correspondant à votre recherche seront alors **surlignés en Vert**



**A noter :**

- Appuyer sur **F9** pour rechercher un joueur.
- Appuyer sur **F6** pour trouver le positionnement d'un match dans le tableau

En double cliquant sur un match, vous ouvrez la fenêtre des propriétés du match.

## Onglet Score

Informations de la rencontre

Résultat | Check in | Warned | Paiements | Note | Messages

Tableau MX  
Tour: R.16  
Nr: #1

Time: ven. 01/02/2013 11:00

Résultat:

Baptiste				
Audrey				
William				
Charlie				

Statut:

Vainqueur:  F4 Inconnu  
 F5 Baptiste +Audrey [1]  
 F6 William +Charlie

Terrain:

Durée:  Shuttles:

Arbitre:

Service Judge:

feuille de résultat OK Annuler Apply

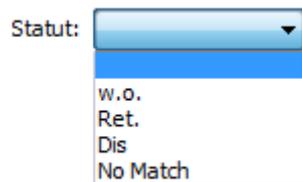
Pour chaque rencontre, vous pouvez renseigner le terrain où elle s'est déroulée, sa durée, le nombre de volant utilisé. Vous pouvez également renseigner l'arbitre, le juge de service.

La saisie du score est semi-automatique, mettre le résultat du perdant de chaque set. Le score du gagnant sera renseigné automatiquement.

Par exemple, en saisissant 17 dans la première colonne (1<sup>er</sup> set) de la paire William+Charlie, le score de 21 sera automatiquement renseigné dans la première colonne de la paire Baptiste+Audrey

En fonction de votre saisie du score, le gagnant de la rencontre sera déterminé automatiquement.

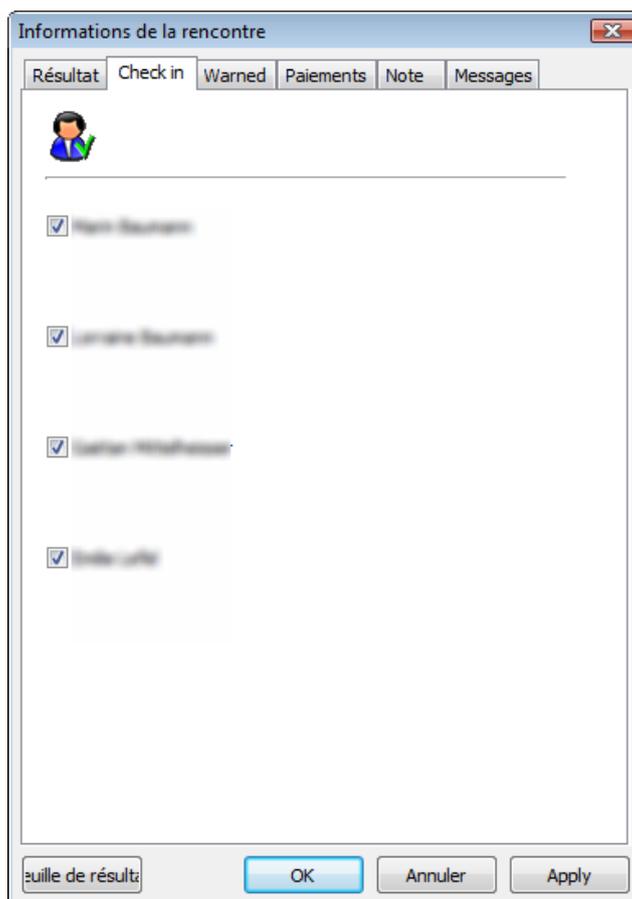
Vous pouvez ajouter un statut afin de préciser le score (Forfait, Disqualification, Non match, Retrait)



Dans ce cas, vous devez manuellement sélectionner le gagnant du match en question.

## Onglet Contrôle Présence

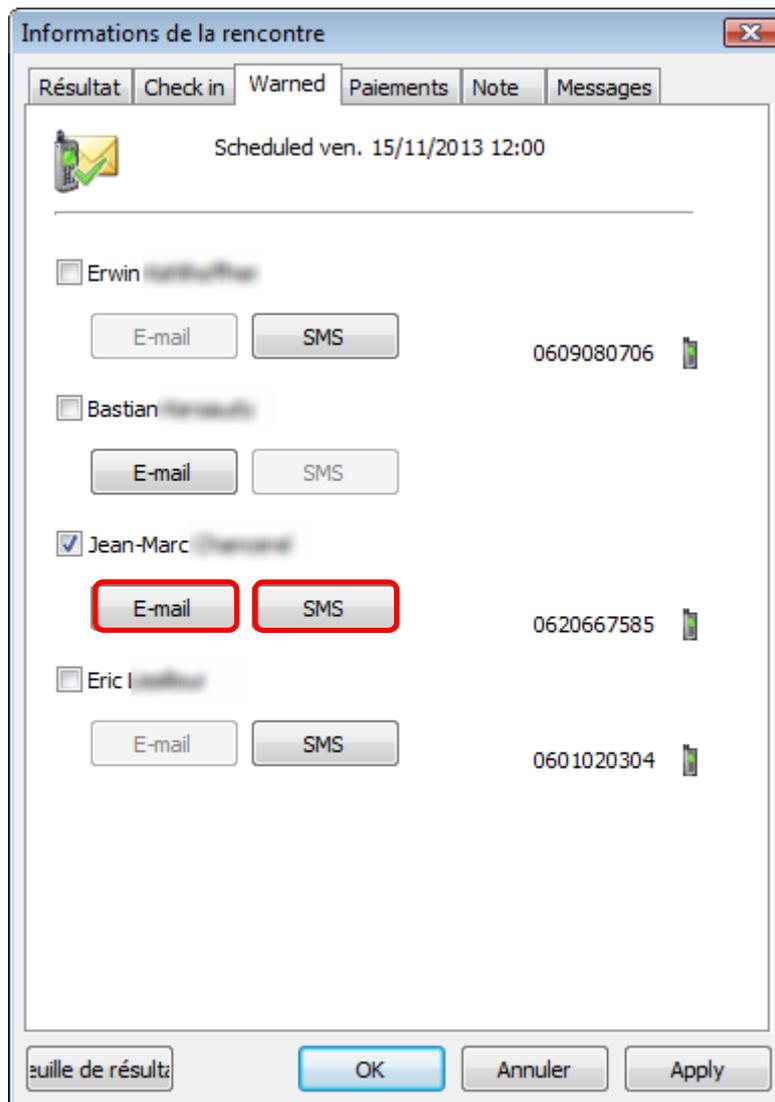
Cet onglet vous permet d'indiquer si les joueurs d'une rencontre sont présents ou non.



## Onglet Avertir

Cet onglet vous permet de transmettre un message (e-mail et/ou SMS) à un ou plusieurs joueur(s) d'une rencontre. Si vous avez au préalable renseigné une adresse de messagerie et/ou un numéro de téléphone pour le joueur

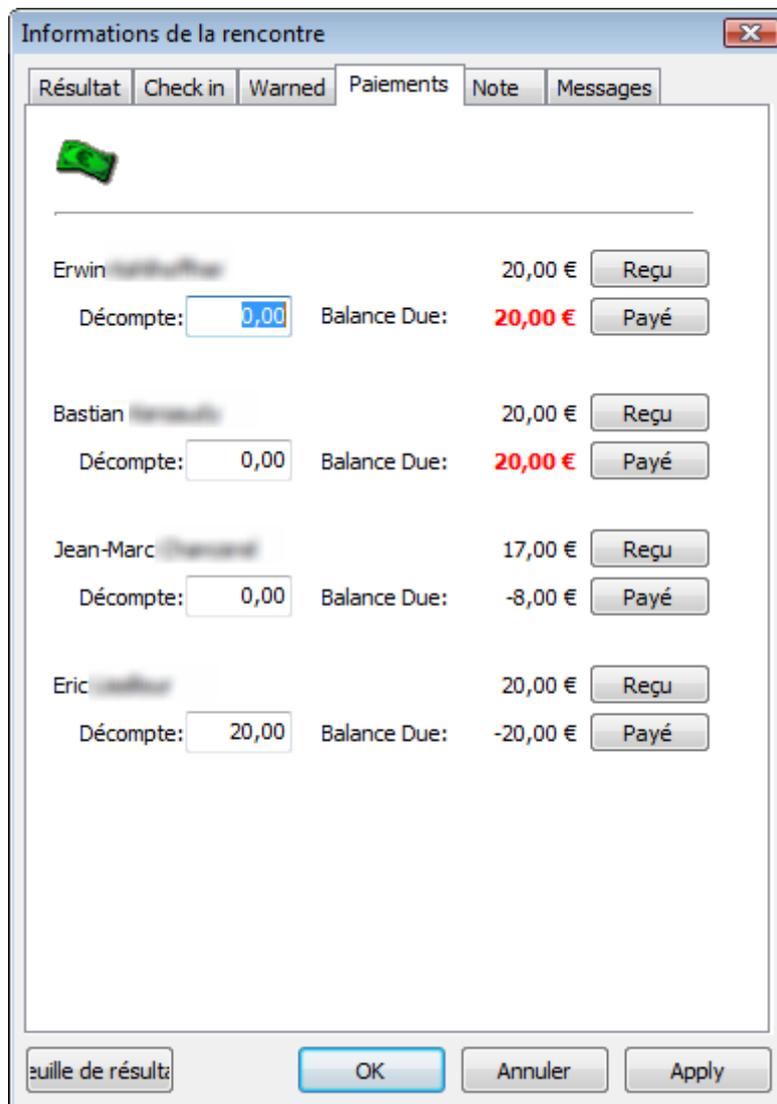
Utilisez le bouton **E-mail** ou **SMS** pour envoyer un message au joueur sélectionné.



Pour saisir le numéro de téléphone d'un joueur ou son adresse de messagerie électronique, reportez-vous aux propriétés d'un joueur ([cf. Onglet Adresse](#))

## Onglet Paiements

Cet onglet vous permet de transmettre un message (e-mail et/ou SMS) à un ou plusieurs joueur(s) d'une rencontre. Si vous avez au préalable renseigné une adresse de messagerie



Joueur	Montant	Statut	Décompte	Balance Due	Action
Erwin	20,00 €	Reçu	0,00	20,00 €	Payé
Bastian	20,00 €	Reçu	0,00	20,00 €	Payé
Jean-Marc	17,00 €	Reçu	0,00	-8,00 €	Payé
Eric	20,00 €	Reçu	20,00	-20,00 €	Payé

Vous pouvez contrôler si chaque joueur d'une rencontre a bien réglé ses frais d'inscription. Il vous est possible de saisir la somme versée, cliquez dans ce cas sur le bouton **Payé** pour que cela soit pris en compte.

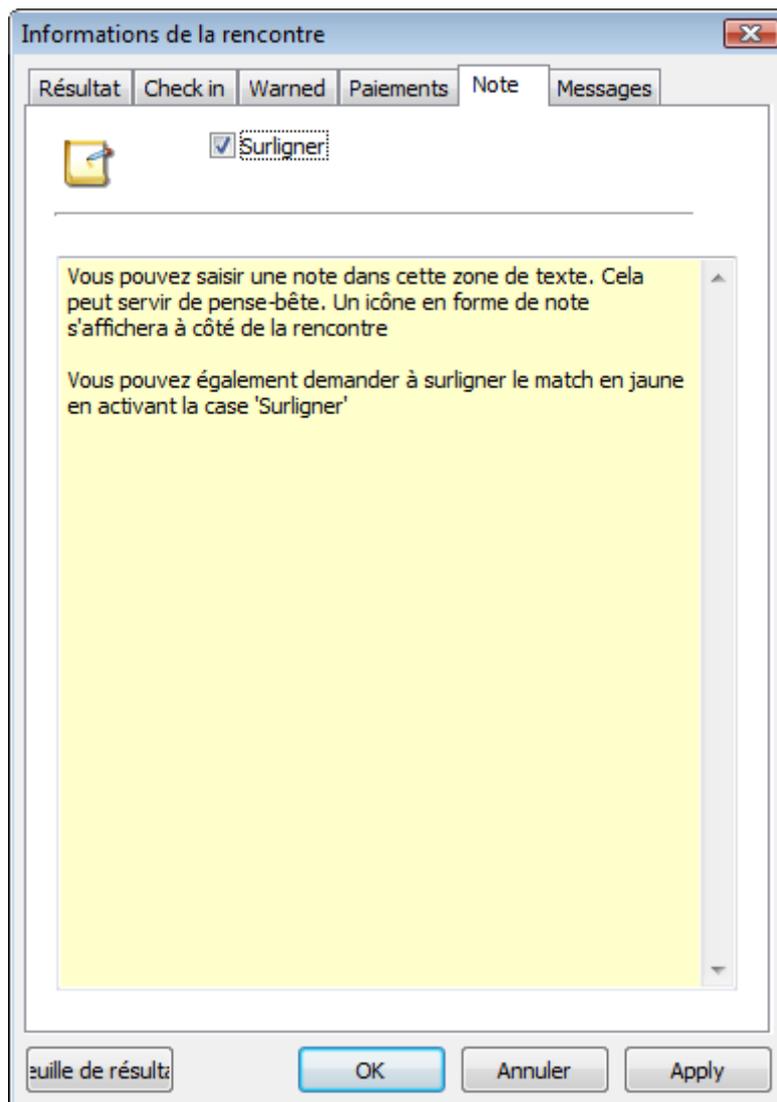


**A noter :** En cliquant sur le bouton **Reçu**, vous pourrez imprimer un reçu pour chaque joueur.

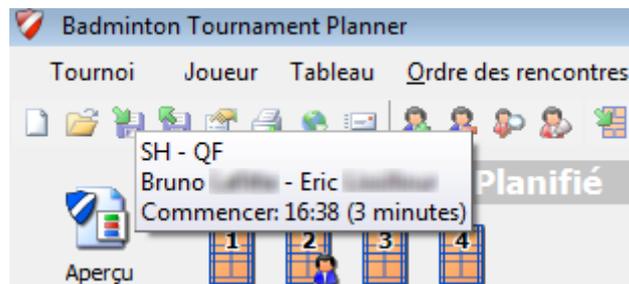
## Onglet Note

Dans l'onglet Note, vous pouvez renseigner un texte à votre convenance. Il peut s'agir, par exemple, du dernier match de poule et qu'à la suite de ce match vous devrez procéder à un tirage au sort.

En activant la case à cocher 'Surligner', cela indiquera que ce match a particulièrement besoin de votre attention.

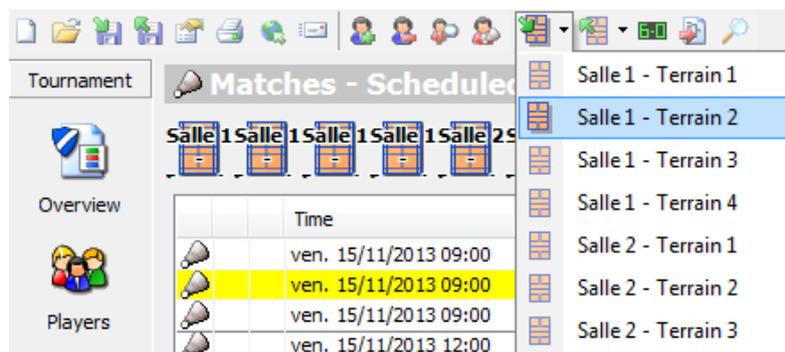


## Affecter un terrain



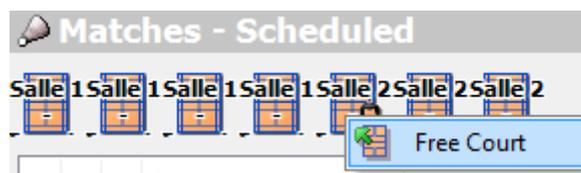
Vous pouvez affecter un match sur un terrain. Pour réaliser cela, sélectionner un Match et cliquer sur l'icône match sur terrain sur Terrain et ensuite sélectionner le terrain. Vous pouvez également sélectionner un match un le faire glisser (drag and drop) à l'aide de votre souris sur le terrain libre que vous souhaitez.

Lorsque vous saisissez le résultat d'un match, le terrain sera automatiquement libéré. Vous pourrez affecter le match suivant sur ce terrain si vous le souhaitez.



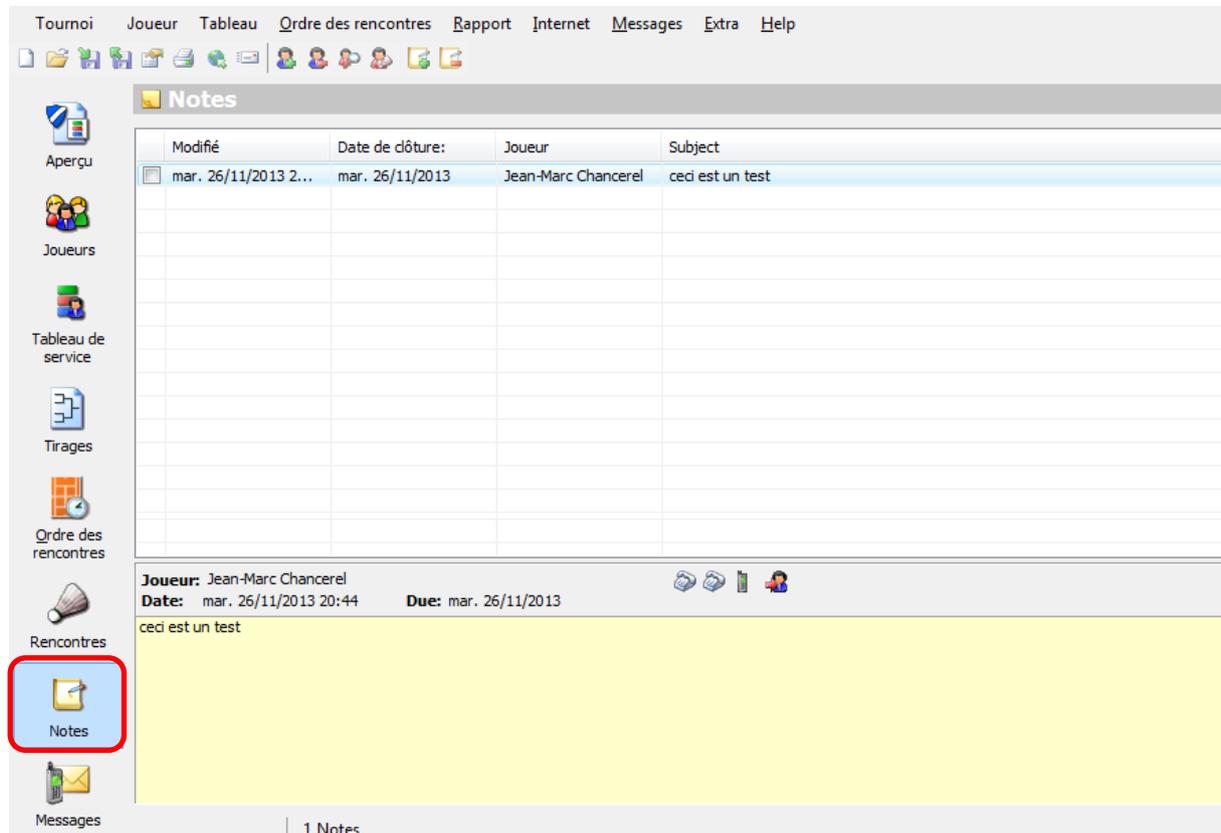
Afin de libérer un terrain sans saisir de score, il vous suffit de sélectionner le match sur lequel est affecté le terrain et de cliquer sur l'icône de libération du terrain.

Vous pouvez également pour réaliser la même opération faire un clic droit souris sur le terrain que vous souhaitez libérer et sélectionner libérer terrain.



## Notes

Vous pourrez voir à l'écran toutes les notes. En cliquant sur ajouter ou en cliquant sur l'icône  vous pouvez créer une nouvelle note



Modifié	Date de clôture:	Joueur	Subject
mar. 26/11/2013 2...	mar. 26/11/2013	Jean-Marc Chanceler	ceci est un test

**Joueur:** Jean-Marc Chanceler  
**Date:** mar. 26/11/2013 20:44  
**Due:** mar. 26/11/2013

ceci est un test

1 Notes

Dans la zone jaune, vous pouvez visualiser votre commentaire. Cliquez sur Sélectionner joueur pour lui affecter votre note. En cliquant sur Effacer joueur, vous supprimer l'affectation de la note au joueur.

La date de dernière modification est automatiquement sauvegardée.

Vous pouvez utiliser le bouton téléphone afin de transmettre le message au joueur.

Enfin, pour supprimer un message, sélectionner votre message et cliquer sur l'icône de suppression ou sélectionner l'action supprimer lorsque vous faite un clic droit de la souris 

## Ordre des rencontres

Noter bien que cette vue n'est visible que si vous avez validé l'option dans les propriétés de votre tournoi ([cf. onglet Tableau](#)).

L'ordre des rencontres est une alternative à la planification de vos matchs en utilisant la fonction 'suivi de'.

Dans la moitié haute de l'écran, vous pouvez sélectionner un tableau ainsi qu'un tour que vous souhaitez planifier. On fonction du filtre, vous ne verrez que les matchs du tour sélectionner.

Afin de positionner un match, sélectionner le dans la liste et glisser le (drag & drop) sur un des emplacements disponible dans la partie base de l'écran. Vous pouvez par le même procédé modifier l'affectation d'un match en le déplaçant d'une case à une autre. Pour supprimer l'affectation d'un match, sélectionner le et cliquer sur la touche **Del** de votre clavier ou à l'aide d'un clic droit souris sélectionner l'action 'supprimer rencontre'. Le match supprimé se retrouve alors dans la moitié haute de l'écran parmi la liste des matchs à placer dans votre échéancier.

Location: Steredenn				
ven. 01/02/2013 sam. 02/02/2013 dim. 03/02/2013				
	1	2	3	4
1	<b>Début à</b> DH R.16 #45 Baptiste Caruso / Cedric Mithoussier [1] vs Jordan Caruso / Nathan Bernaud	<b>Début à</b> DH R.16 #23 Cedric Bernier / Luc Doucet vs Simon Neumann / Julien Tiberat	<b>Début à</b> DH R.16 #47 Laurent Combarthe / Florent Rancie [4] vs Gabriel Luong / Julien Luong	<b>Début à</b> DH R.16 #43 Vincent Hertz / Luc Mithoussier vs Maxime Bernaud / Sylvain Tarnat
2	<b>Suivi de</b> DH R.16 #32 Quentin Vincent / Sébastien Vincent vs Corentin Duber / Jérémy Grignon	<b>Suivi de</b> DH R.16 #34 Tanguy Gibon / William Guadalupe vs Antoine Labat [1] / Julien Hée		
3	<b>Suivi de</b> DH QF #77 G. Combarthe / Rancie vs G. Luong / Luong vs V. Hertz / Mithoussier vs M. Bernaud / Tarnat	<b>Suivi de</b> DH QF #83 Q. Vincent / Vincent vs C. Bernier / Grignon vs T. Combarthe / Guadalupe vs A. Labat / Hée		
4	<b>Suivi de</b> DH QF #80 B. Caruso / Mithoussier vs J. Combarthe / Bernaud vs C. Bernier / Doucet vs S. Neumann / Tiberat			

Les cellules peuvent apparaitre suivant différentes couleurs.

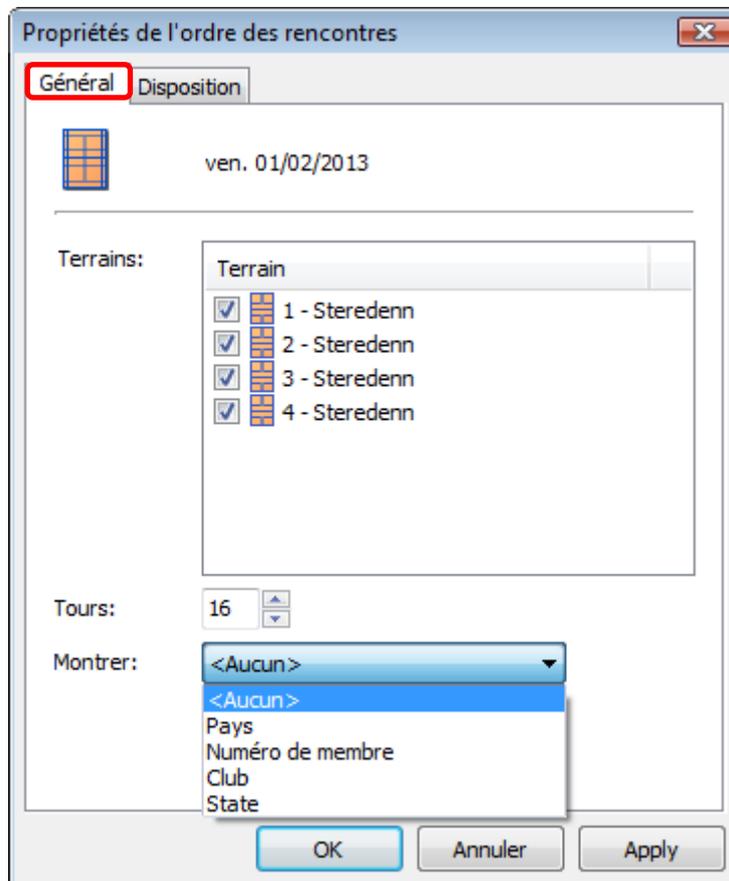
- **Vert** : L'un des joueurs à un match de planifié avec plus de deux rotations de repos,
- **Jaune** : L'un des joueurs à un autre match de planifié avec une rotation de repos,
- **Orange** : L'un des joueurs à un autre match de planifié sur la rotation suivante,
- **Rouge** : L'un des joueurs à un autre match de planifié sur la même suivante.

Vous pouvez changer les propriétés de l'ordre des matchs en sélectionnant **Ordre des rencontres** → **Propriétés** à partir du menu

Vous pouvez changer les propriétés d'une cellule spécifique en sélectionnant **Ordre des rencontres** → **Propriétés de la cellule** à partir du menu.

## Propriétés de l'ordre des rencontres

### Onglet Général



Dans la zone Terrains, vous pouvez sélectionner la liste des terrains que vous souhaitez utiliser pour la planification sur cette journée.

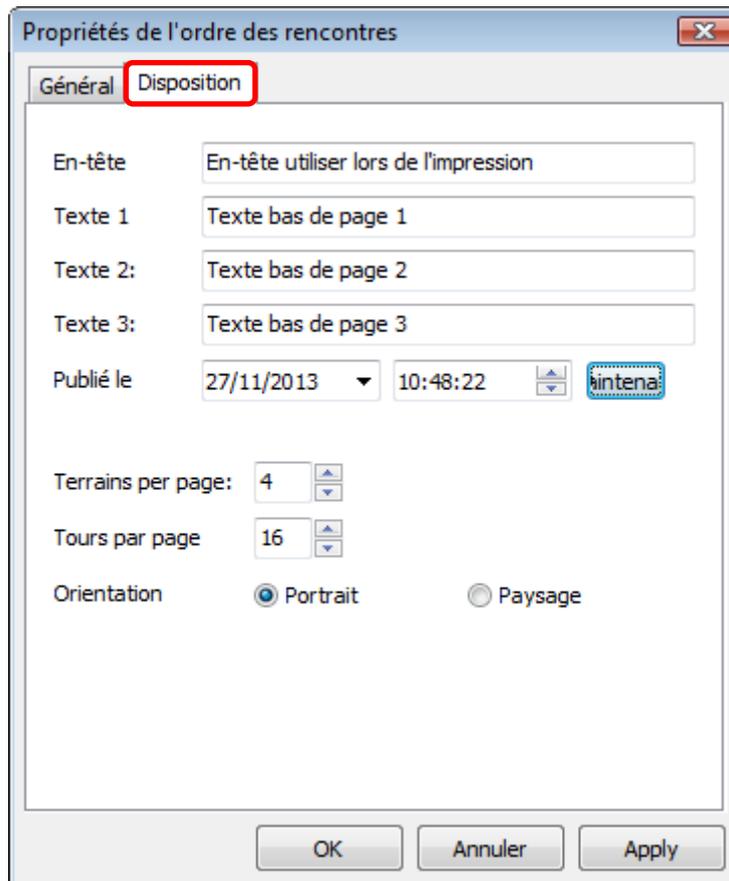
Vous pouvez indiquer le nombre de tours sur lesquels vous pourrez positionner des matchs.

Enfin, vous pouvez dans la zone Montrer, demander à afficher dans chaque case, en plus du Nom Prénom de chaque joueur une information complémentaire.

Un exemple avec l'affichage du numéro de licence :

**Débuté à**  
*DH R16 #23*  
Cedric *[nom]* (00057127) /  
Leo *[nom]* (00624930)  
vs.  
Simon M *[nom]* (00057038) /  
Julien *[nom]* (00005975)

## Onglet Disposition

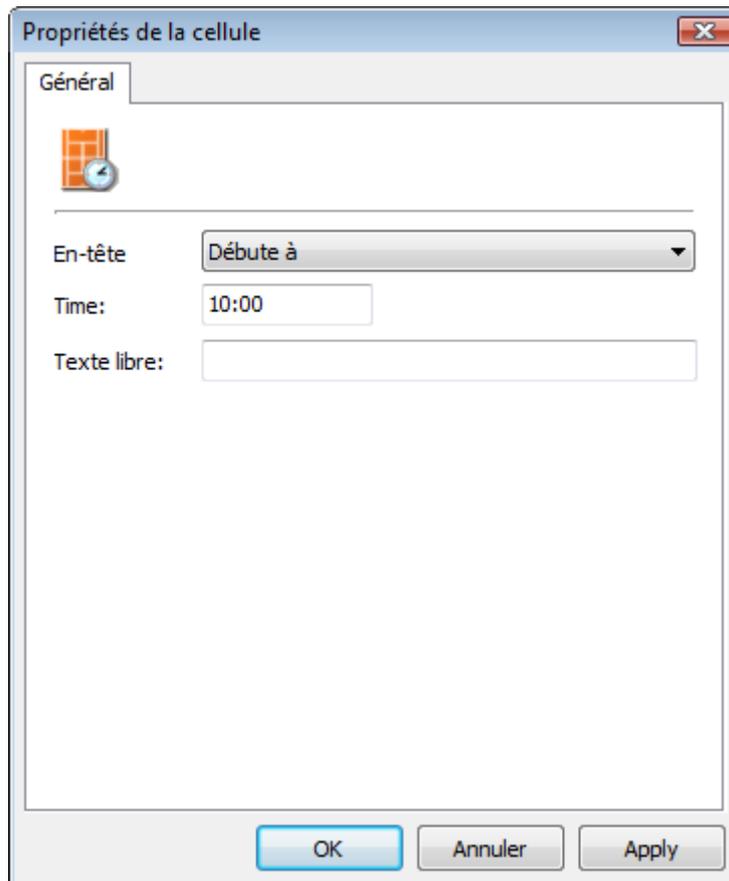


L'en-tête est optionnel et les champs Textes sont optionnels. Lorsqu'ils sont spécifiés, ils sont utilisés uniquement lors des impressions de l'ordre des rencontres.

Vous pouvez indiquer la date et l'heure de la version de votre Ordre des rencontres. En cliquant sur le bouton **maintenant**, la date et l'heure sont mises à jour avec les données actuelles.

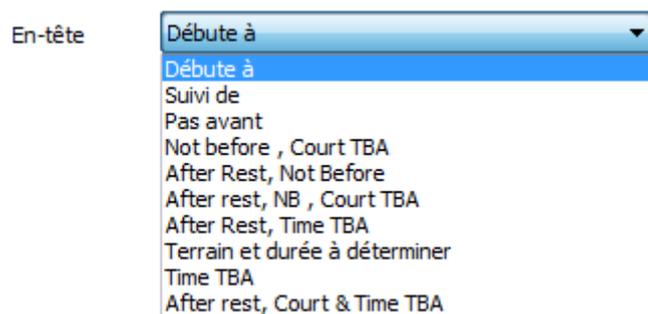
Pour l'impression, vous pouvez également préciser le nombre de terrains par page, le nombre de tours par page et l'orientation (Portrait ou Paysage).

## Propriétés d'une cellule de l'ordre des rencontres



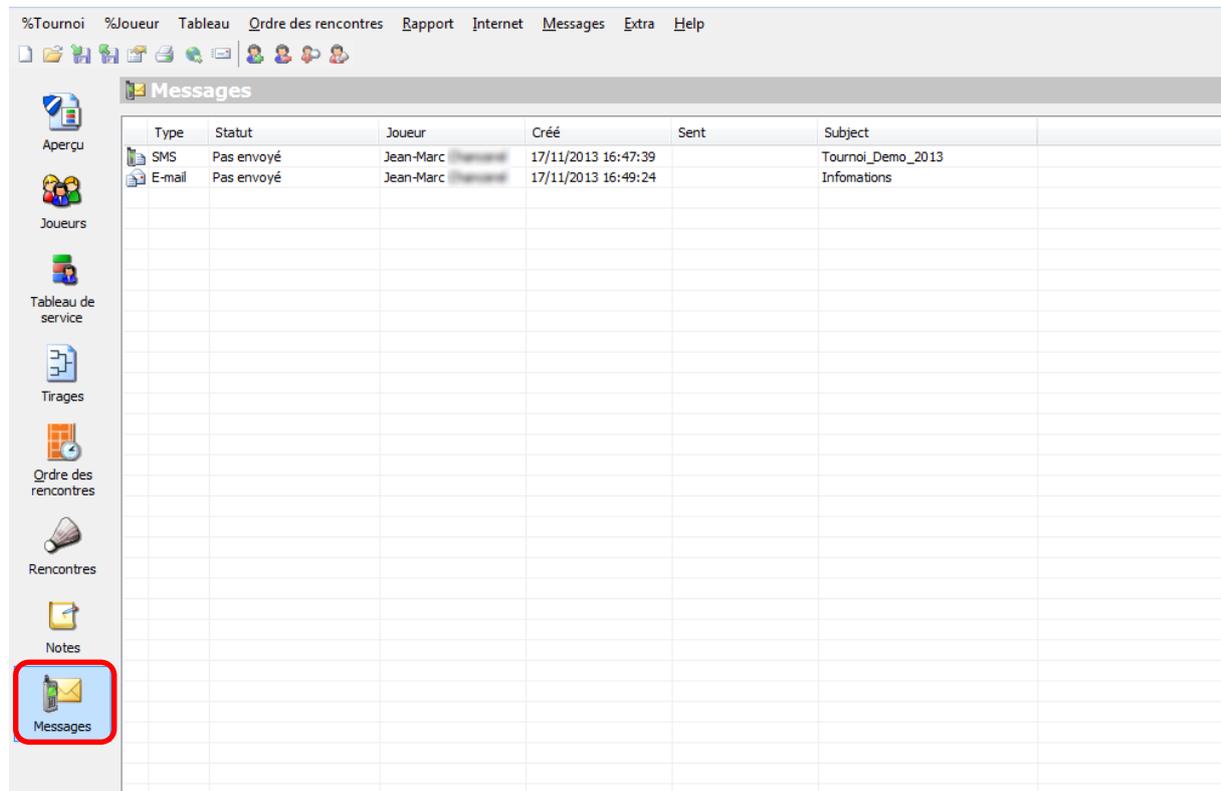
Vous pouvez personnaliser une rencontre en indiquant son type et en lui affectant un horaire. A titre d'exemple, vous avez la possibilité de dire que la rencontre peut débiter à 10 :00.

Liste des possibilités offertes :



## Messages

En cliquant sur le bouton **Messages** sur la barre de menu située à gauche de l'écran, vous allez accéder à la vue des messages.

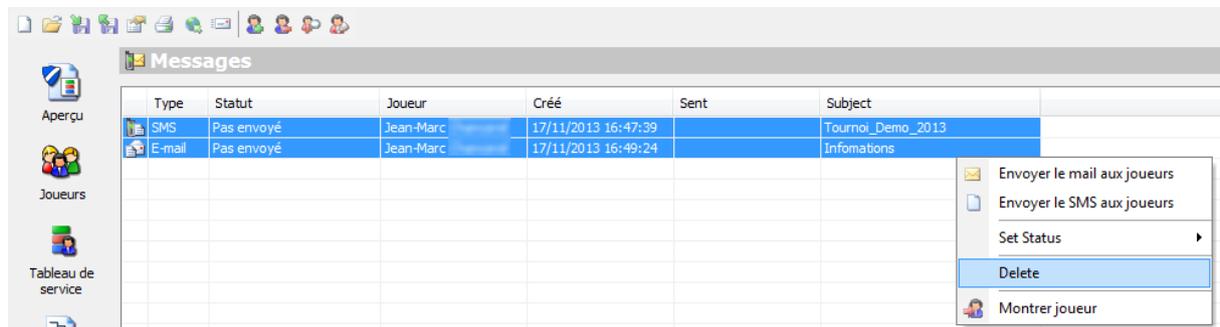


Type	Statut	Joueur	Créé	Sent	Subject
SMS	Pas envoyé	Jean-Marc	17/11/2013 16:47:39		Tournoi_Demo_2013
E-mail	Pas envoyé	Jean-Marc	17/11/2013 16:49:24		Infomations

Vous pouvez apercevoir la liste de tous les messages. Ces messages pouvant être créés à partir de différents endroits dans Tournement Planner.

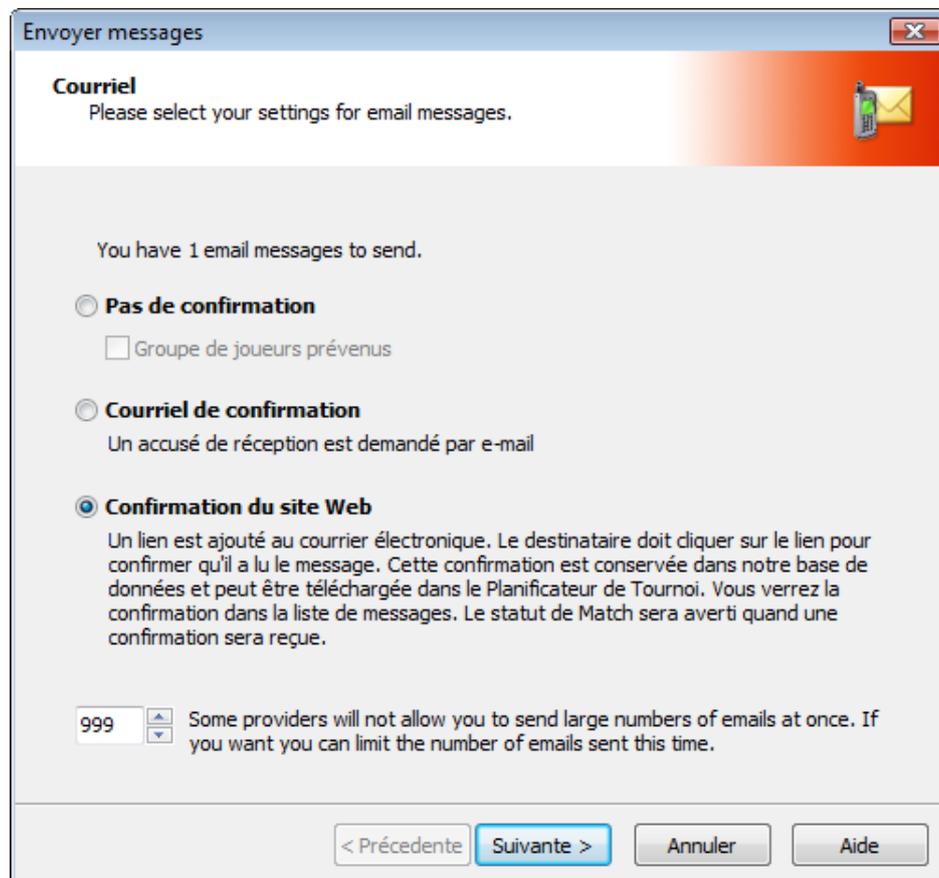
- Dans l'écran Joueur, vous pouvez utiliser l'icône  pour créer un message de type SMS et l'icône  pour créer un message de type E-mail.
- Dans le menu Joueur, vous pouvez sélectionner **Joueurs** → **Envoyer un SMS** ou **Joueurs** → **Envoyer un E-mail**.
- Vous pouvez transmettre le 1<sup>er</sup> match d'un joueur en sélectionnant **Rapport** → **Joueurs** → **Première rencontre** → **SMS** ou **Rapport** → **Joueurs** → **Première rencontre** → **E-mail**.
- Vous pouvez transmettre des informations spécifiques sur un match en utilisant [l'onglet Avertir](#) des propriétés du match.
- Vous pouvez envoyer la liste de tous les matchs d'un joueur en sélectionnant **Rapport** → **Joueurs** → **Rencontre du joueur** → **E-mail**

Après avoir créé un message, il apparaît automatiquement dans la liste des messages de la vue.



Vous pouvez voir la date de création du message, et si ce dernier a été envoyé à l'intéressé. Cliquer sur un message pour voir son contenu dans le bas de la page. Vous pouvez sélectionner un ou plusieurs messages et cliquer sur la touche **Del** de votre clavier ou via un clic droit souris, sélectionner l'action **Supprimer** pour supprimer le(s) message sélectionné.

## Envoyer les messages

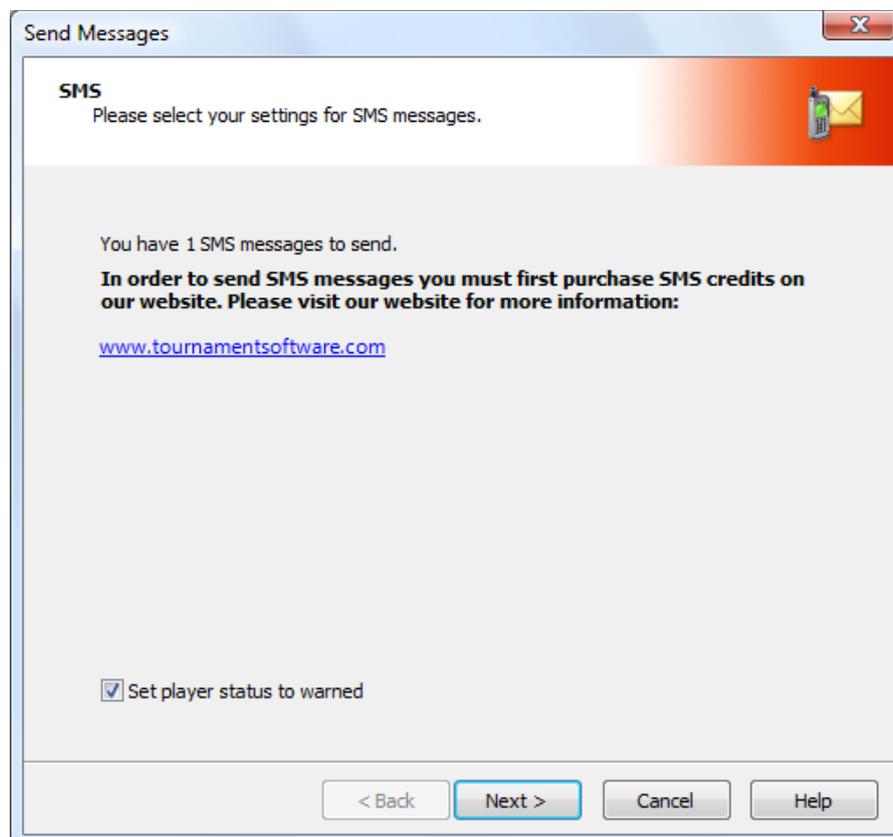


Sélectionner **Messages** → **Envoyer Messages** à partir du menu principal. Vous devez avoir au préalable renseigné votre adresse mail de contact ([cf. onglet Info](#) des paramètres de votre tournoi). Si cela n'a pas été fait, vous aurez le message d'alerte.

Pour envoyer les messages E-mail, vous avez 3 options :

- **Sans confirmation** : Tous les E-mails sont envoyés sans demande de confirmation. Vous devez définir manuellement le statut 'averti' pour le(s) joueur dans les propriétés du match.
- **Avec confirmation** : Une demande de confirmation par retour d'E-mail est envoyée. L'E-mail de confirmation est envoyé à l'adresse mail de contact précédemment définie. Lorsque vous recevez une confirmation vous devez définir manuellement le statut 'averti' pour un joueur vous dans les propriétés du match.
- **Confirmation du site Web** : Un lien est ajouté dans le mail envoyé au joueur lui précisant qu'il doit valider ce dernier pour confirmer sa lecture. Lorsque le lien est activé, le joueur est redirigé vers la page web du tournoi. Tournament Planner reçoit automatiquement la confirmation. Le statut du joueur passe automatiquement à l'état 'Averti'.

Certains fournisseurs d'accès limitent le nombre de messages envoyés en une fois, vous pouvez donc réduire le nombre de messages envoyés. Cliquer sur **Suivant >** pour passer à l'étape suivante.



Après avoir envoyé les E-mails, vous pourrez visualiser l'écran d'envoi des SMS. Vous pourrez cocher l'option de mise à jour du statut du joueur à 'Averti' lorsque l'envoi sera finalisé.



**A noter** : Afin de pouvoir envoyer des SMS, vous devez au préalable avoir acheté des crédits. Pour plus d'information consulter le site de [Tournament Software rubrique SMS](#).

## Confirmation de transfert

Si vous avez envoi vos messages en utilisant l'option de confirmation Internet, vous pouvez transférer les confirmations en sélectionnant **Messages** → **Confirmation de transfert** à partir du menu principal

La confirmation de transfert sera intégrer et le statut des messages passera automatiquement à 'confirmé'. Si le message contient des informations sur un match alors les joueurs du match passeront automatiquement au statut 'averti'.

## Tournament Planner et Internet

---

Tournament Planner vous offre la possibilité de publier très simplement votre tournoi sur un site internet. En cliquant sur un bouton, votre tournoi est mis en ligne. Aucune connaissance Internet ou d'HTML sont nécessaires, vous avez juste besoin d'une connexion Internet.

Les joueurs peuvent consulter les matchs, les tableaux, l'échéancier, leurs résultats en ligne. Des statistiques sont mises à disposition par joueur. Le site est traduit en plusieurs langues, les joueurs internationaux peuvent donc très facilement consulter votre site.

Internet est un outil très pratique. Il vous permet de réaliser des inscriptions en ligne ! Ces inscriptions seront téléchargées et intégrées à votre tournoi en un clic. Plus de longue saisie manuelle et fastidieuse !

### Publier votre tournoi

Afin de mettre en ligne votre tournoi, sélectionner **Internet** → **Publier** à partir du menu principal.

Lorsque vous avez vérifié les données, vous pouvez publier votre tournoi. Assurez-vous d'avoir une connexion Internet. La publication peut prendre quelques minutes. Vous pouvez voir la progression de la publication dans l'onglet **Général**.

Si vous avez des modifications sur les données de votre tournoi ou de nouveaux résultats saisis, vous n'avez simplement qu'à cliquer de nouveau sur **publier** pour le mettre en ligne. Le site se mettra à jour automatiquement.

Vous pouvez aisément créer un lien à partir de votre propre site web sur celui de votre tournoi. Vous devez dans un premier temps, rechercher votre tournoi sur le site web de Tournament Planner. Un moteur de recherche vous permettra de le trouver très facilement. Vous pourrez ensuite récupérer l'adresse internet de votre site à partir de votre Navigateur Internet (Internet Explorer, Firefox, Chrome, Opera ...). Le lien doit être sous la forme <http://www.tournamentsoftware.com/sport/tournament.asp?id=xxxx> ou xxxx correspond à l'identification unique de votre tournoi. Ce code d'identification ne changera pas lors de vos multiples publications.

## Onglet Général

Tournoi en ligne

tournament software

Général Online Entry Epreuves Regulations Availability Paiements

Voir l'horaire des rencontres All

Voir les drapeau  Show State  Show Club

Show Ranking

Message:

Tâche	Statut
-------	--------

Publier Fermer

Utilisez le champ Voir l'horaire des rencontres pour sélectionner quelle(s) journée(s) vous souhaitez publier. Si vous gérez une compétition internationale, vous pouvez demander à faire activer l'option voir les drapeaux. Dans ce cas, le drapeau national du joueur sera alors affiché. Vous pouvez cocher l'option Ligue, Club ou Classement. Afin d'informer les joueurs et les visiteurs de nouvelles informations, vous pouvez écrire une 'News' dans la zone message. Le message sera alors publié dans le premier onglet du site de votre tournoi.

## Onglet Inscriptions en Ligne

Tournoi en ligne

tournament software

Général Online Entry Epreuves Regulations Availability Paiements

Online Entry: On  Entry with account mandatory

Numéro de membre exigé

Show extra items on entry form

Start entry date: 27/11/2013 Time: 00:00

Dernier jour d'inscription: 01/11/2013 Time: 23:59

Withdrawal date: 01/11/2013 Time: 23:59

Max total events per player: 3

Max singles per player: 2

Max doubles per player: 2

Max mixed per player: 2

Publier Fermer

Vous pouvez activé ou désactivé l'inscription en ligne.

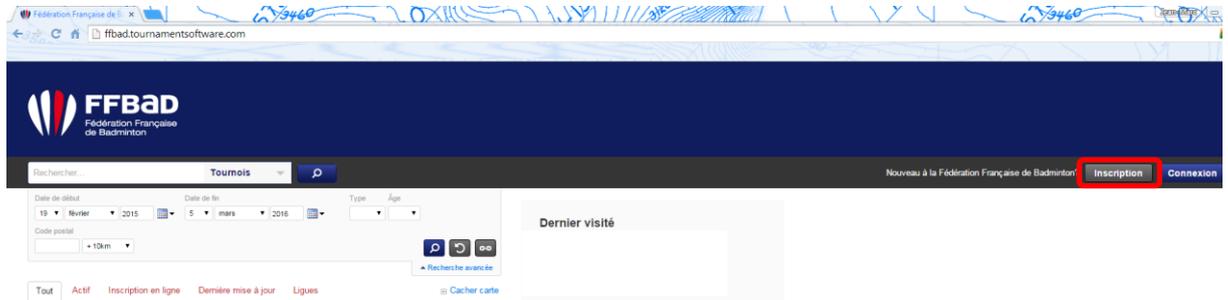
Vous pouvez demander à ce que seuls les joueurs **ayant un compte TP** peuvent s'inscrire dans votre tournoi.

En activant l'inscription en ligne, vous devez définir un certain nombre d'informations :

- La date et l'heure du début des inscriptions
- La date et l'heure de la fin des inscriptions
- La date et l'heure de retrait
- Le nombre maximum d'épreuve par joueur
- Le nombre maximum de simples par joueur
- Le nombre maximum de doubles par joueur
- Le nombre maximum de mixtes par joueur

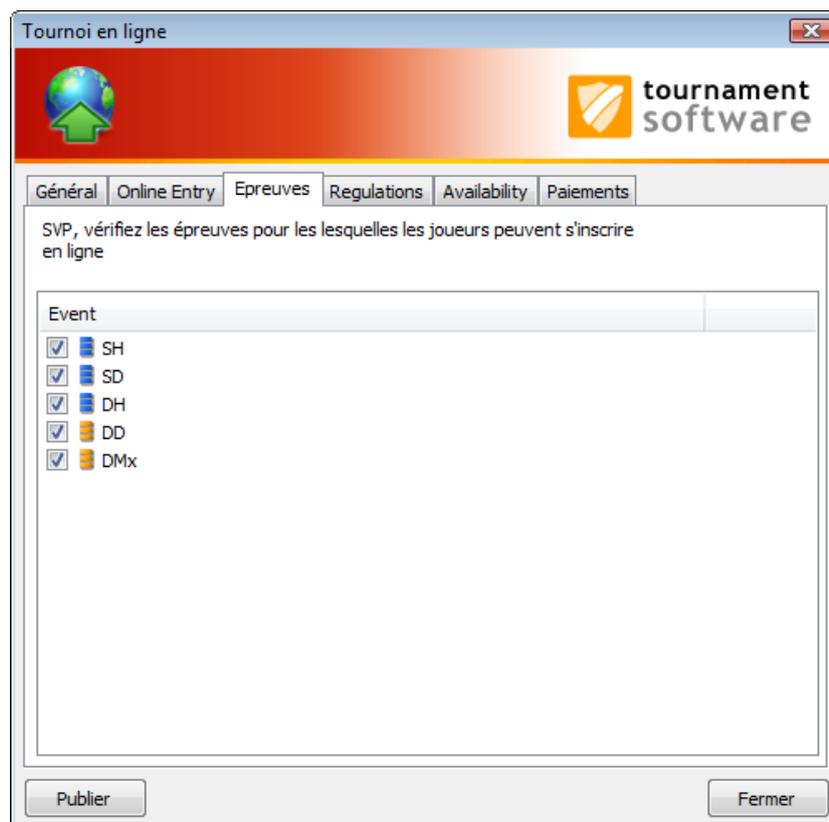
L'inscription en ligne peut se faire par 2 méthodes

- Méthode individuelle. Chaque joueur peut individuellement s'inscrire sous réserve qu'il ait un compte tournament Planner. Dans le cas contraire il lui suffit de s'inscrire en cliquant sur inscription à partir du site <http://ffbad.tournamentsoftware.com/>  
L'inscription est très simple, une adresse mail suffit.



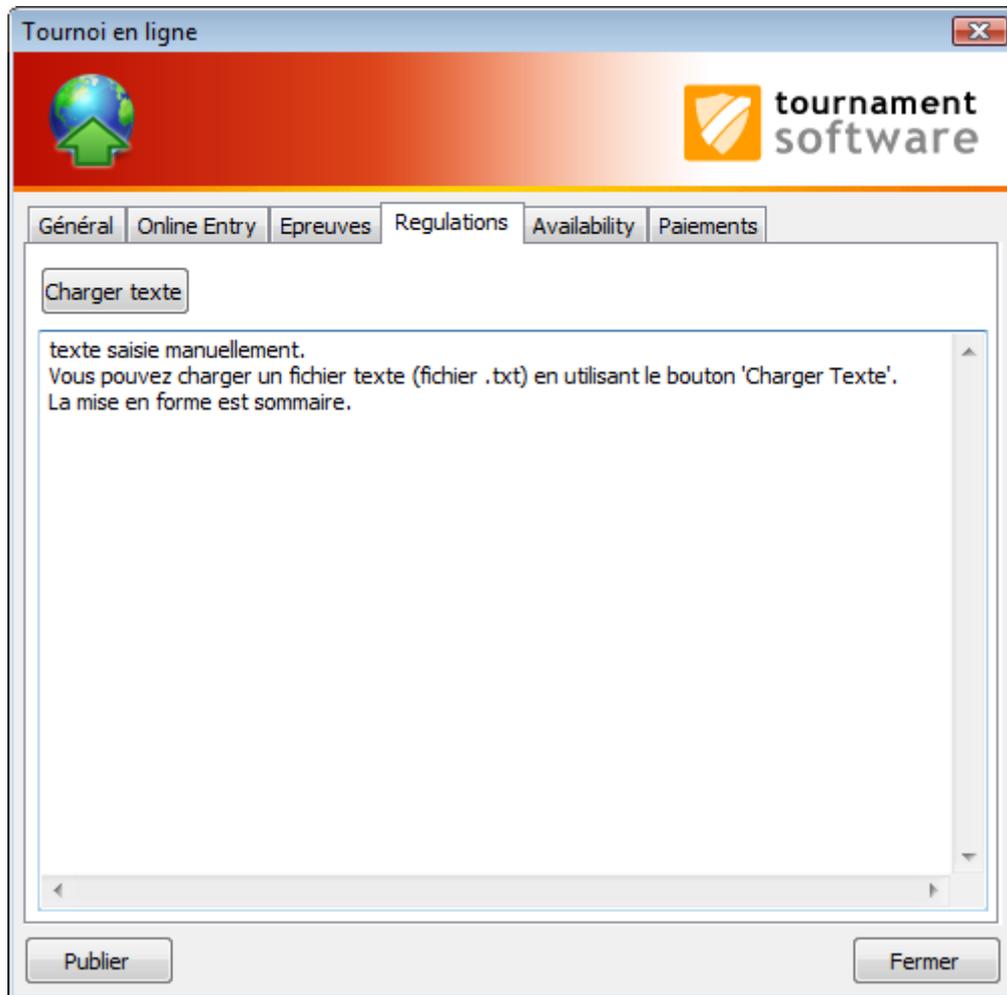
- Méthode groupée. Pour chaque instance fédérale (Club, Comité, Ligue), un référent est nommé. Lui seul peut ajouter, modifier ou supprimer les inscriptions des joueurs associé à l'instance.

## Onglet Epreuves



Dans cet onglet, vous pouvez sélectionner quelle épreuve vous souhaitez mettre en ligne. Par défaut, toutes les épreuves sont sélectionnées.

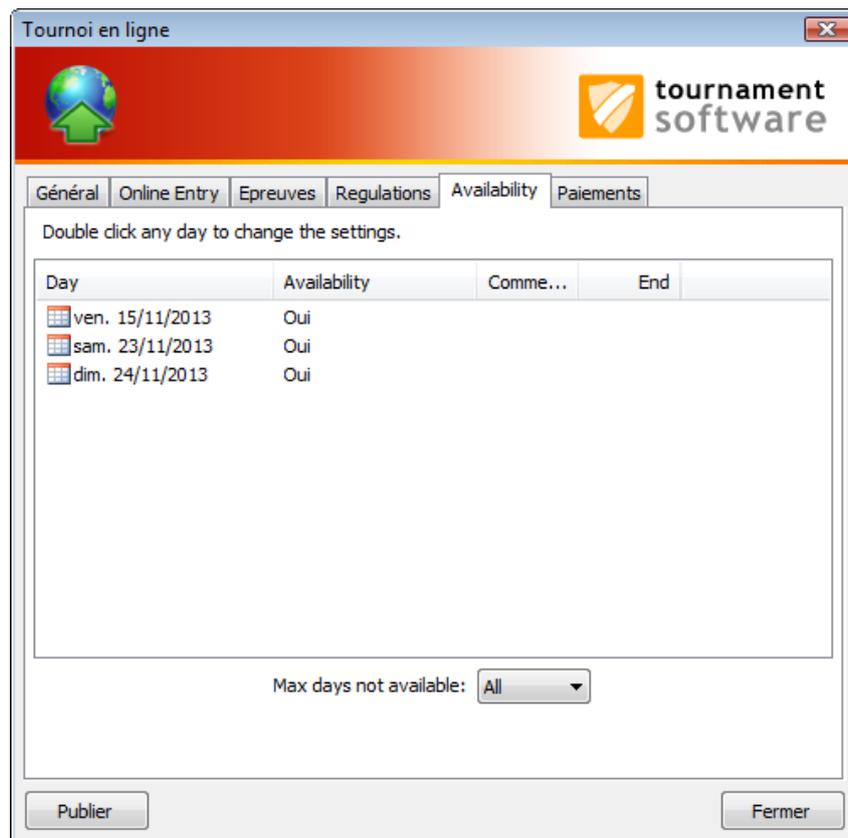
## Onglet Règlements



Vous pouvez mettre en ligne le règlement particulier de votre tournoi. En cliquant sur le bouton Charger texte, vous pouvez sélectionner un fichier texte (extension .txt) contenant votre règlement particulier.

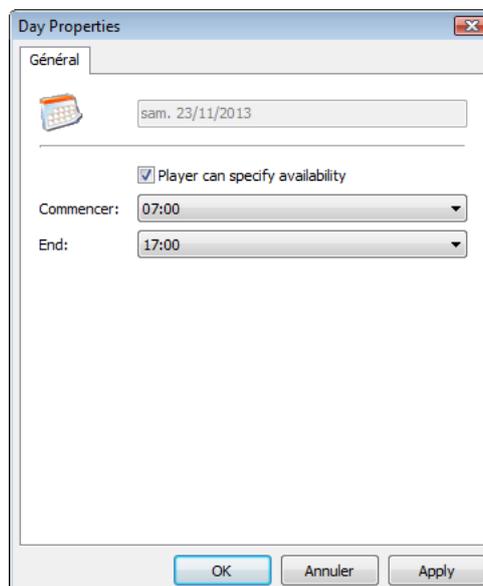
Un joueur voulant s'inscrire devra au préalable accepter le règlement particulier de votre tournoi

## Onglet Disponibilité

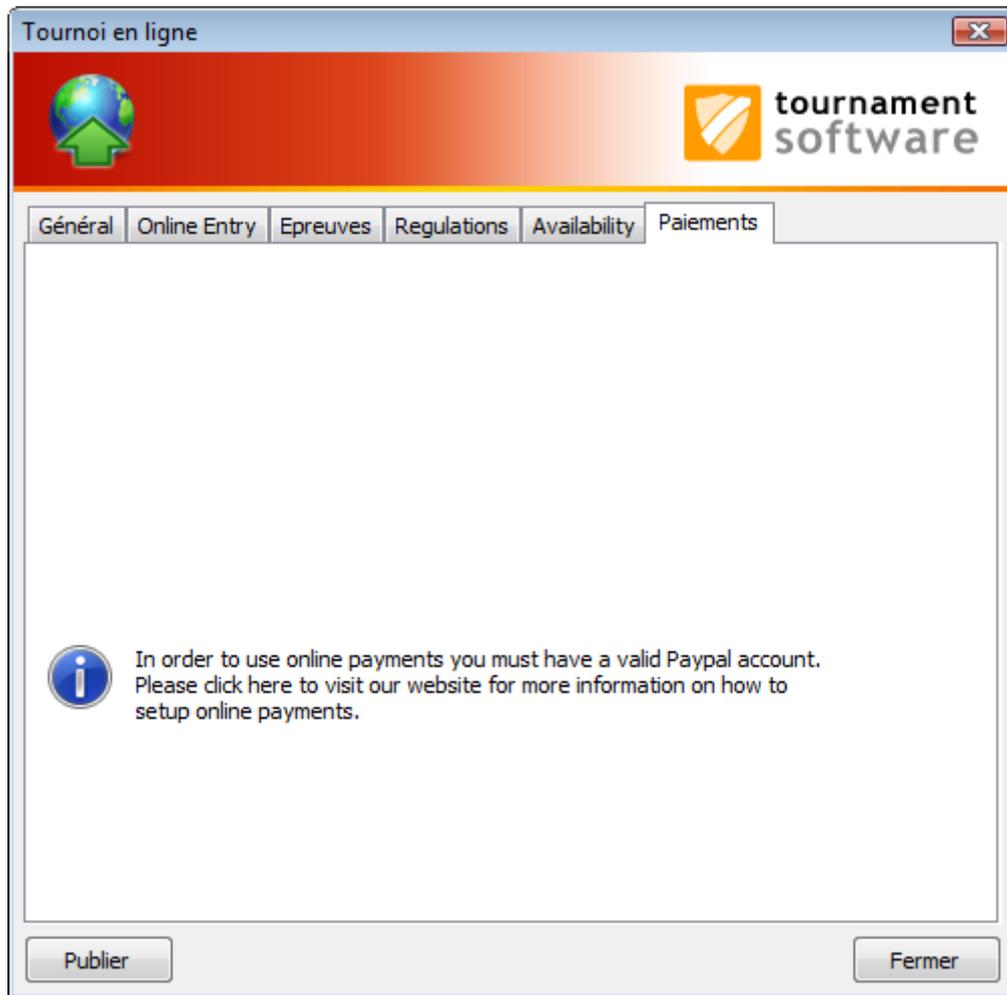


Dans l'onglet Disponibilité, vous pouvez définir les jours où les joueurs sont autorisés à entrer leur disponibilité en ligne. Dans le champ Nb jours Maxi indisponible, vous pouvez définir le nombre de jours maximum ou un joueur peut ne pas être disponible.

Double-cliquez sur un jour pour modifier les paramètres



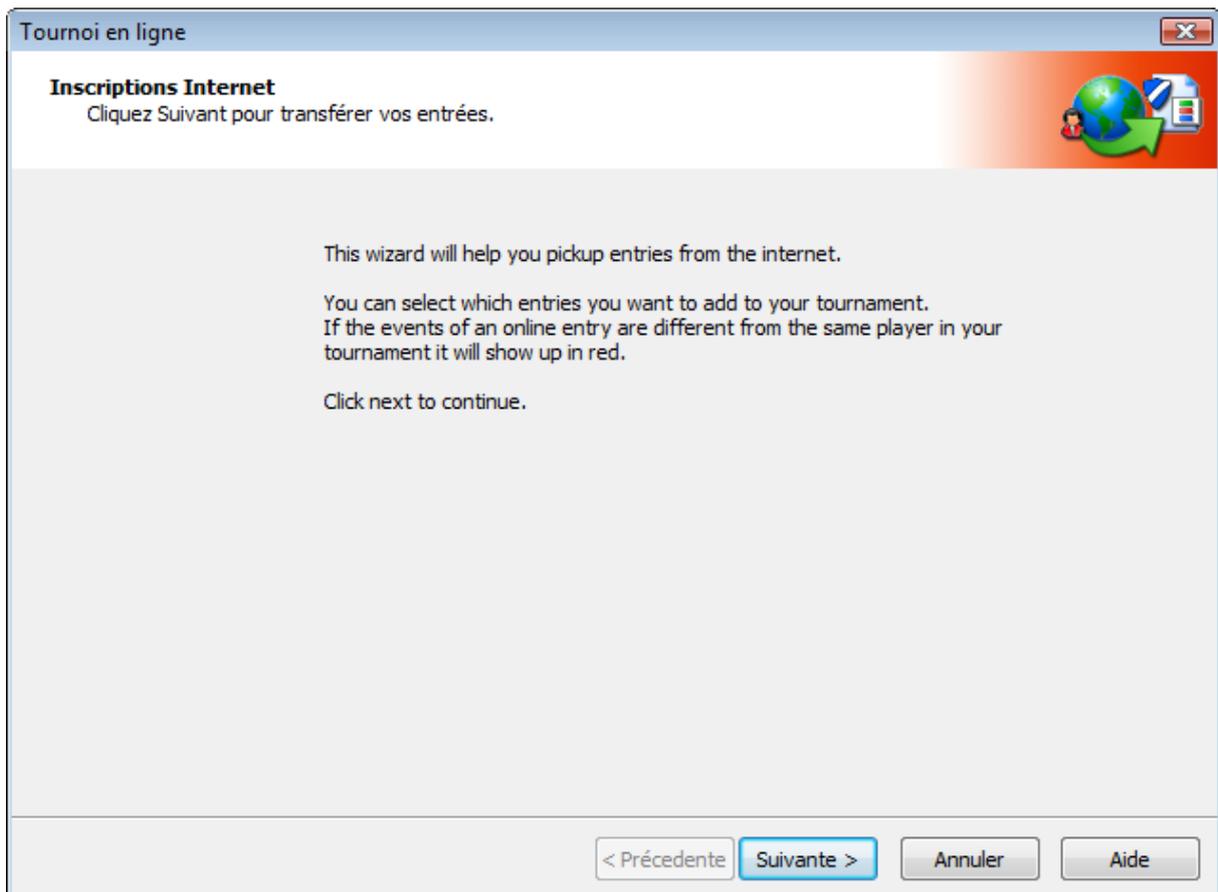
## Onglet Paiements



Dans un premier temps pour activer le paiement en ligne vous devez disposer d'un compte Paypal. Nous vous invitons à consulter le tutorial : [Comment mettre en place le paiement en ligne à l'aide de Paypal \(en Anglais\)](#).

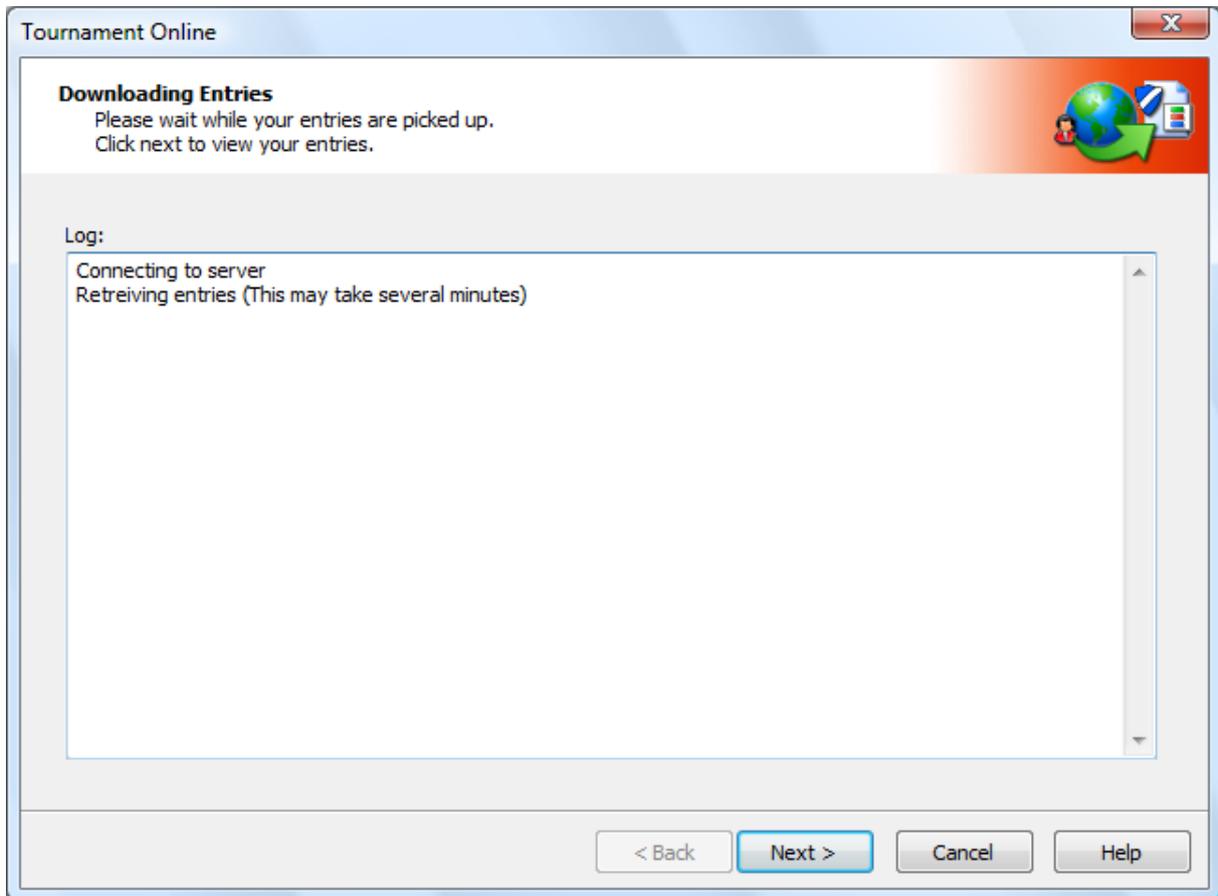
## Inscriptions en ligne

Si vous avez renseigné une Date limite de saisie des inscriptions supérieure à la date courante, il est alors possible de s'inscrire en ligne sur votre tournoi. Si vous souhaitez vérifier qu'il y a des inscriptions en ligne disponibles pour votre tournoi sélectionnez **Internet** → **Entrées** ... à partir du menu principal



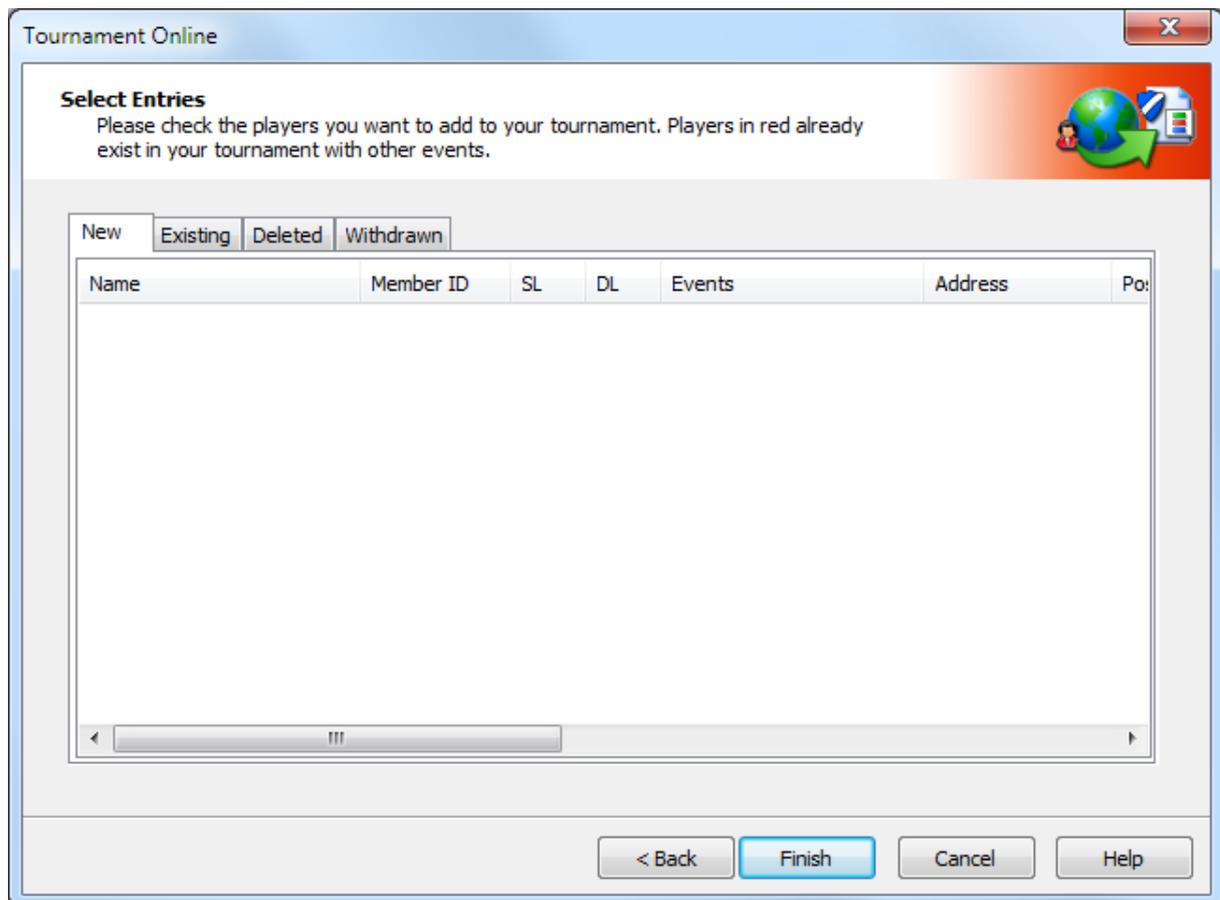
En cliquant sur **Suivant** >, Tournament Planner va contrôler s'il existe des inscriptions en ligne pour votre tournoi.

## Onglet transfert



Vous pouvez contrôler la progression du transfert dans l'écran d'informations. A l'aide de cette fonction, vous pouvez télécharger environ 500 inscriptions à la minute sans aucune saisie manuelle ! Lorsque le téléchargement est terminé, toutes les entrées sont affichées sous forme d'une liste

## Onglet Entrées

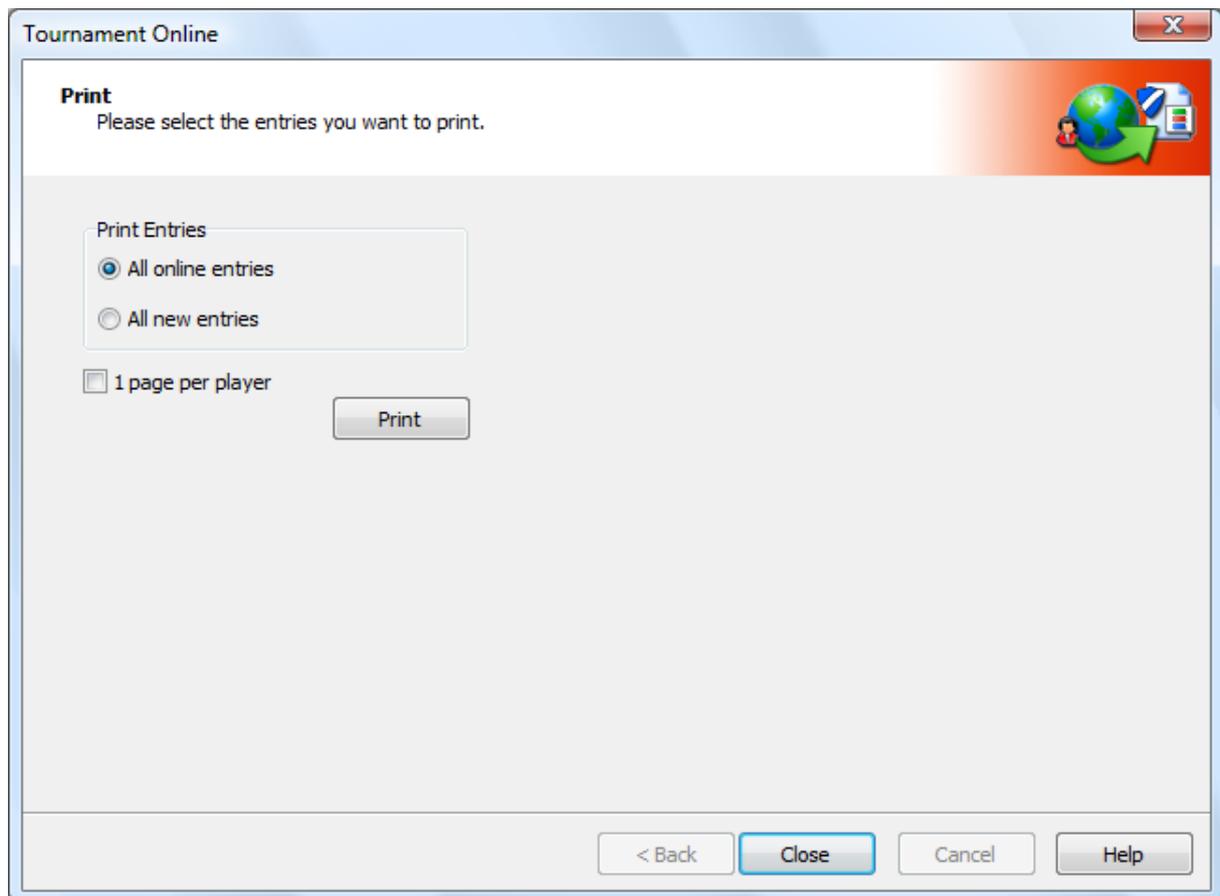


Toutes les entrées sont affichées. Elles sont classées en fonction de leur statut : **Nouvelle**, **Existante**, **Supprimée** et **Retirée**.

Si un joueur est déjà inscrit à votre tournoi mais l'inscription en ligne pour une épreuve diffère de la vôtre, son inscription sera en rouge, vous pourrez alors décider vous-même si oui ou non vous intégrez son inscription.

Cliquez sur **Terminé** pour importer les joueurs.

## Onglet Impression



Enfin, vous avez l'option d'impression des inscriptions

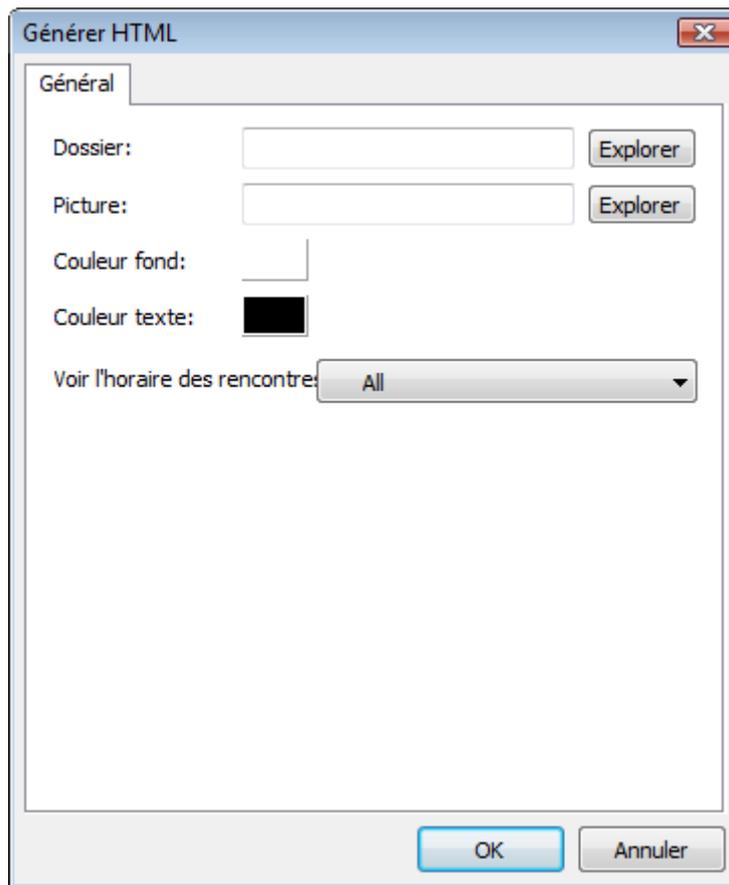
- Toutes les inscriptions en ligne : Impression de toutes les inscriptions téléchargées
- Toutes les nouvelles inscriptions : Impression des nouvelles inscriptions uniquement.

Vous pouvez en cochant l'option '1 page par joueur' imprimer inscription par inscription.

Cliquez sur **Imprimer** pour démarrer l'impression.

## Génération HTML

Si vous ne souhaitez pas utiliser le site web mis à votre disposition sur le site de Tournament Software, il est possible de vous générer des pages HTML à l'aide de Tournament Planner. Vous pourrez alors importer les pages HTML générées dans votre propre site web. Cela requiert quelques connaissances Internet et l'utilisation d'un programme de transfert FTP. Sélectionner **Internet** → **Générer HTML** à partir du menu principal pour générer les pages HTML.



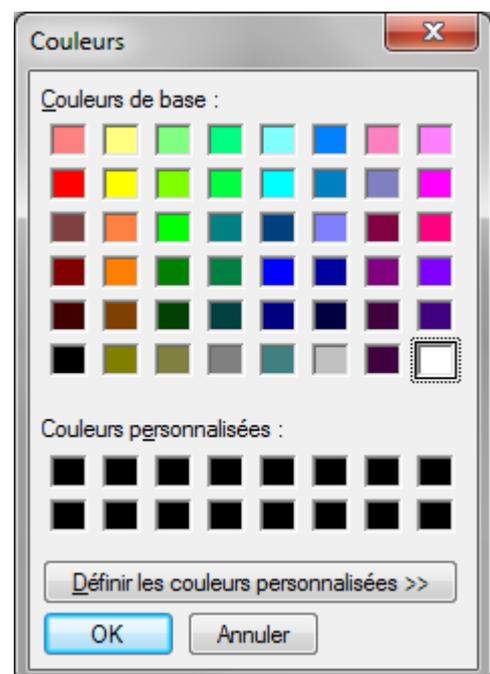
Dans le champ répertoire, cliquer sur **Explorer** pour indiquer l'emplacement des pages HTML générées.

Dans le champ couleur de fond et couleur du texte, vous pouvez sélectionner la couleur désirée parmi la palette suivante.

Vous pouvez mettre une image de fond. Dans ce cas, cliquer sur **Explorer** pour indiquer l'image sélectionnée.

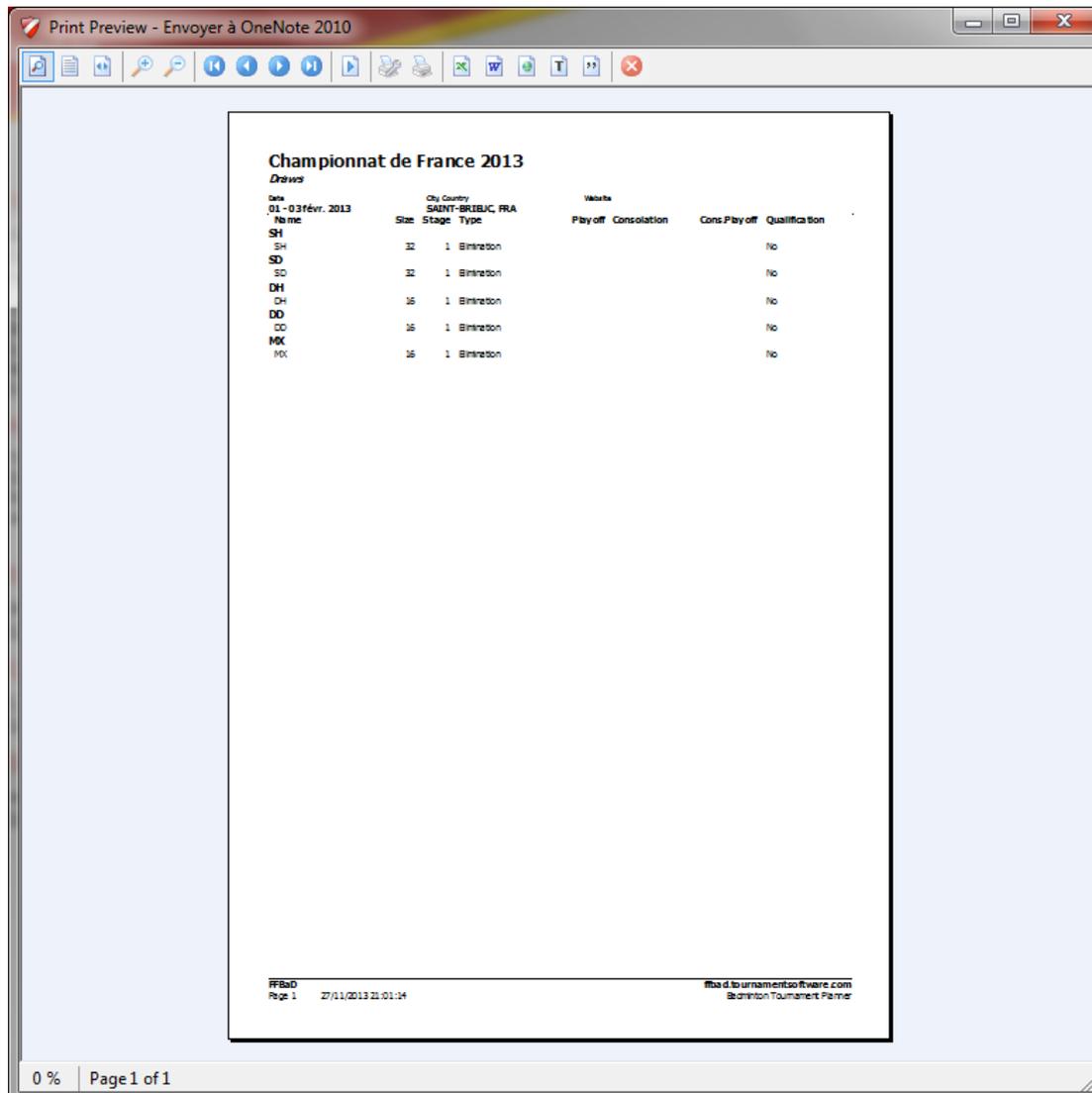
Les pages suivantes sont alors générées :

- Aperçu des matchs par jours
- Aperçu des tableaux



# Rapports

Avec Tournament Planner vous pouvez pré-visualiser et imprimer une multitude de rapports. Dans ce chapitre, nous allons vous les décrire un par un. Beaucoup de rapport s'affichent sous la forme d'aperçu avant impression, vous pouvez donc contrôler le rapport avant de l'imprimer.



Dans le mode Aperçu avant impression, vous pouvez imprimer, zoomer ou sélectionner une autre imprimante. Certains rapports peuvent être exportés sous format Excel, Word, HTML.

Pour plusieurs rapports, vous avez la possibilité de sélectionner une liste des joueurs pour laquelle vous souhaitez appliquer le rapport. Vous trouverez une explication sur la sélection des joueurs dans la section [Travailler avec Tournament Planner → Sélectionner des joueurs](#)

## Matches

### Impression de la liste des matchs

Vous pouvez imprimer la liste des matchs pour chaque jour de votre tournoi. Dans le cas où des matchs ont été joués, le résultat sera alors imprimé en **gras**. Sélectionner **Rapport** → **Matches** → **Matches...** afin d'accéder au rapport.

The screenshot shows a window titled "Print Matches" with a close button (X) in the top right corner. The window is divided into two main sections: "Select Days" and "Select Fields".

**Select Days:** This section contains a list of dates with checkboxes next to them. The dates are: "ven. 01/02/2013", "sam. 02/02/2013", and "dim. 03/02/2013". The first date is currently selected.

**Select Fields:** This section contains a list of fields with checkboxes next to them. All fields are checked: "ID", "Time", "Event", "Match Nr", "Court", "Location", "Round", "Team 1", "Team 2", "Score", "Duration", "Umpire", and "Service Judge".

Below the "Select Fields" section, there are several controls:

- Time:** A range from "00:00" to "23:59".
- Buttons:** "All" and "None" buttons.
- Location:** A dropdown menu currently set to "<All>".
- Order:** A dropdown menu currently set to "Time".
- Extra:** A dropdown menu currently set to "<None>".

At the bottom of the window, there are four buttons: "Preview", "Print", "Excel", and "Close".

Vous pouvez sélectionner le(s) jour(s) pour lequel vous souhaitez avoir la liste des matchs. Vous avez la possibilité de sélectionner la liste des champs qui sont à votre disposition pour ce rapport. Cliquer sur **Tous** pour les avoir tous cocher, inversement cliquer sur **Aucun** pour tous les décocher. Si vous souhaitez imprimer la liste des matchs pour un lieu spécifique, vous pouvez le sélectionner dans la liste de choix. Vous pouvez déterminer l'ordre de tri. Par défaut la liste des matchs sera triée par horaire. Enfin, dans la liste de choix Extra, vous pouvez ajouter une information qui sera ajoutée devant chaque joueur (Drapeau, Pays, Licence, Ligue). Cliquez sur **Aperçu** pour avoir un aperçu avant impression, **Imprimer** pour imprimer le rapport, **Excel** pour exporter le résultat du rapport et Fermer pour annuler le rapport.

Voici un exemple d'aperçu du rapport.

Print Preview - Envoyer à OneNote 2010

### Championnat de France 2013

Matches of vendredi 01/02/2013 - Terrain

Date: 01 - 03 févr. 2013 City, Country: SAINT-BRIEUC, FRA Website:

ID	Time	Event	Court	Team 1	Team 2	Score	Dur.
196	11:00	MK	3	...	...	21-14 17-21 21-14	34
197	11:00	MK	2	...	...	18-21 21-14 21-17	35
199	11:00	MK	4	...	...	21-7 21-6	16
201	11:00	MK	1	...	...	21-14 21-17	27
200	11:40	MK	4	...	...	10-21 24-22 21-17	45
202	11:40	MK	3	...	...	21-16 16-21 21-14	52
86	11:40	SD	1	...	...	21-16 21-19	25
19	11:40	SH	2	...	...	19-21 21-15 21-16	44
82	12:20	SD	4	...	...	21-14 21-10	22
93	12:20	SD	3	...	...	16-21 21-14 21-17	42
172	12:20	DD	1	...	...	21-15 21-8	24
26	12:20	SH	2	...	...	21-17 21-11	27
89	13:00	SD	4	...	...	14-21 24-22 21-12	40
87	13:00	SD	2	...	...	21-16 9-21 21-15	36
80	13:00	SD	3	...	...	19-21 21-16 21-17	46
27	13:00	SH	1	...	...	21-10 19-21 21-15	57
18	13:40	SH	4	...	...	21-19 8-21 21-17	58
23	13:40	SH	2	...	...	21-14 21-13	26
24	13:40	SH	1	...	...	21-7 21-10	29
21	13:40	SH	3	...	...	21-19 21-11	25
84	14:20	SD	2	...	...	21-13 18-21 21-18	38
20	14:20	SH	4	...	...	21-14 21-8	20
135	14:20	DH	3	...	...	21-14 21-18	26
22	14:20	SH	1	...	...	23-21 21-17	43
28	15:00	SH	1	...	...	21-10 21-10	22
198	15:00	MK	2	...	...	21-17 11-21 21-18	48
30	15:00	SH	4	...	...	19-21 21-18 22-20	69
74	15:00	SD	3	...	...	21-14 21-8	22
72	15:40	SD	3	...	...	21-14 13-21 23-21	45
78	15:40	SD	2	...	...	21-9 21-13	18
71	15:40	SD	1	...	...	21-19 21-14	27
138	15:40	DH	2	...	...	22-20 21-13	29
170	16:20	DD	2	...	...	21-9 21-13	20
139	16:20	DH	1	...	...	21-17 20-22 23-21	52
76	16:20	SD	4	...	...	21-14 21-12	14
75	16:20	SD	3	...	...	21-19 21-16	25

FFBaD Page 1 27/11/2013 21:40:56 ffbad.tournamentsoftware.com Badminton Tournament Planner

## Synthèse des matchs

Vous pouvez imprimer le rapport par jour, par lieu ou par créneau horaire. Vous pouvez également déterminer l'ordre de tri (horaire ou terrain). Sélectionner **Rapport** → **Matches** → **Match Card** afin d'accéder au rapport. Voici un exemple d'aperçu du rapport.

Match Form

Day

- ven. 01/02/2013
- sam. 02/02/2013
- dim. 03/02/2013

Time: 00:00 to 23:59

Location: <All>

Order: Time

Print Close

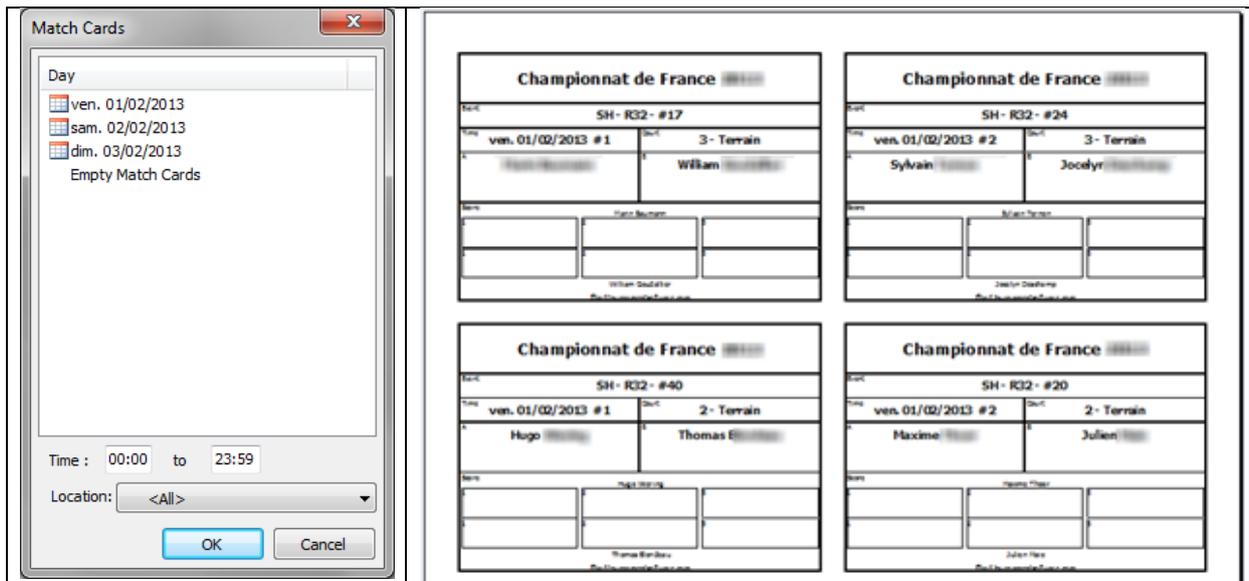
Print Preview - Envoyer à OneNote 2010

Event: SH	Nr: R32 - #17	Date: ven. 01/02/2013 Time: 10:30	Court: 3
Opponent 1: ...	Opponent 2: ...	Opponent 3: ...	Opponent 4: ...
Umpire: ...	S. Judge: ...	Called: ...	Opponent 5: ...
Event: SH	Nr: R32 - #40	Date: ven. 01/02/2013 Time: 10:00	Court: 2
Opponent 1: ...	Opponent 2: ...	Opponent 3: ...	Opponent 4: ...
Umpire: ...	S. Judge: ...	Called: ...	Opponent 5: ...
Event: SH	Nr: R32 - #39	Date: ven. 01/02/2013 Time: 10:00	Court: 1
Opponent 1: ...	Opponent 2: ...	Opponent 3: ...	Opponent 4: ...
Umpire: ...	S. Judge: ...	Called: ...	Opponent 5: ...
Event: SH	Nr: R32 - #8	Date: ven. 01/02/2013 Time: 10:00	Court: 4
Opponent 1: ...	Opponent 2: ...	Opponent 3: ...	Opponent 4: ...
Umpire: ...	S. Judge: ...	Called: ...	Opponent 5: ...
Event: SH	Nr: R32 - #24	Date: ven. 01/02/2013 Time: 10:00	Court: 3
Opponent 1: ...	Opponent 2: ...	Opponent 3: ...	Opponent 4: ...
Umpire: ...	S. Judge: ...	Called: ...	Opponent 5: ...
Event: SH	Nr: R32 - #20	Date: ven. 01/02/2013 Time: 10:00	Court: 2
Opponent 1: ...	Opponent 2: ...	Opponent 3: ...	Opponent 4: ...
Umpire: ...	S. Judge: ...	Called: ...	Opponent 5: ...
Event: SH	Nr: R32 - #22	Date: ven. 01/02/2013 Time: 10:00	Court: 1
Opponent 1: ...	Opponent 2: ...	Opponent 3: ...	Opponent 4: ...
Umpire: ...	S. Judge: ...	Called: ...	Opponent 5: ...

FFBaD Page 1 27/11/2013 21:53:31 ffbad.tournamentsoftware.com Badminton Tournament Planner

## Match à la carte

Ce type de rapport permet d'imprimer des feuilles de matchs simplifiées qui peuvent être données directement aux joueurs. Vous pouvez imprimer ces feuilles de match par jour, lieu ou par créneau horaire. Une feuille sans information peut également être imprimée. Sélectionner **Rapport** → **Matchs** → **Match card** afin d'accéder au rapport. Voici un aperçu du rapport.



## Echéancier par terrain

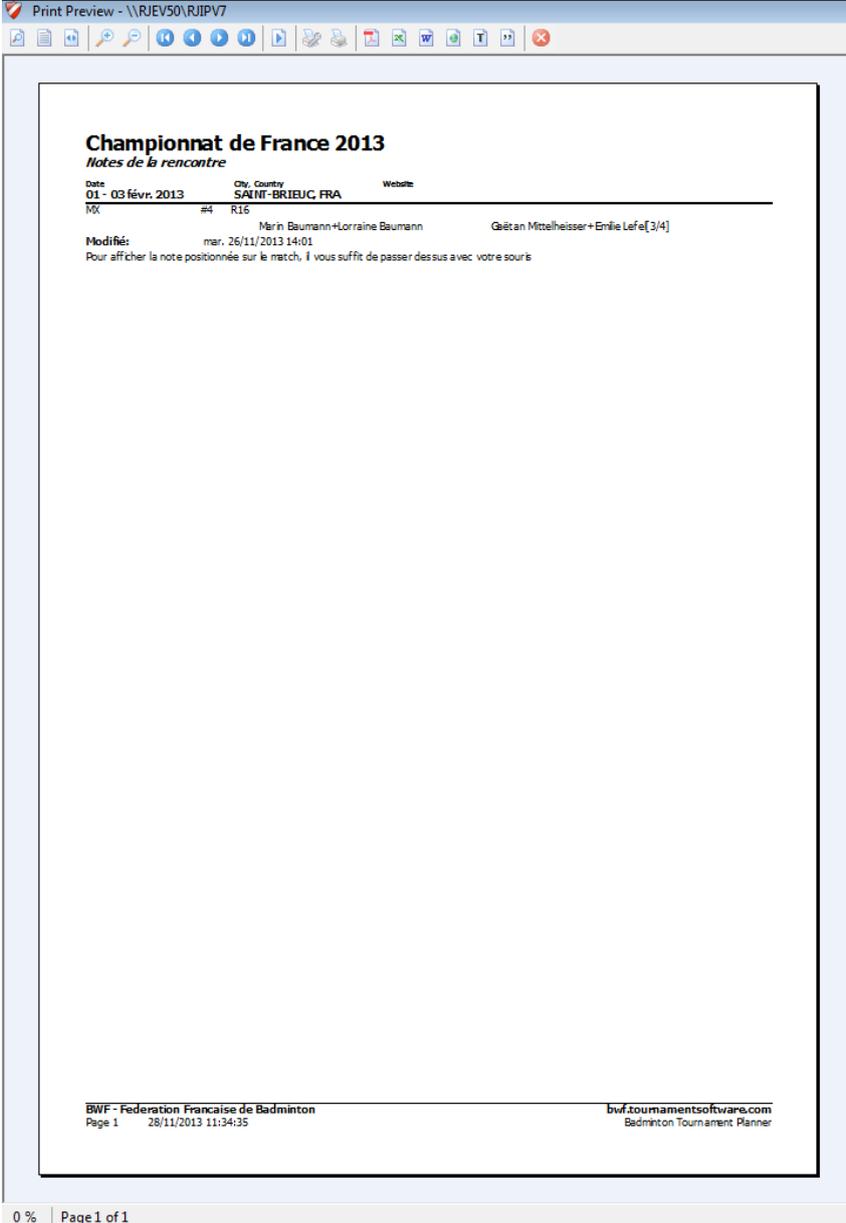
Vous avez la possibilité d'imprimer l'échéancier par terrains. Le rapport est réalisé à partir des matchs dont l'horaire est connu. Les matchs 'suivi de' n'apparaissent pas.

The screenshot shows a tournament schedule for 'Championnat de France 2013' titled 'Organisation des terrains vendredi 01/02/2013'. The schedule is presented as a grid with columns representing courts (1, 2, 3, 4) and rows representing time slots (11:00, 11:40, 12:20, 13:00, 13:40, 15:00). The matches are listed in the grid cells, including match numbers and player names. For example, at 11:00, Court 1 has match OH QF #83 and Court 2 has match OH QF #78. At the bottom of the page, there is a footer with 'BWF - Federation Française de Badminton', 'Page 1', '28/11/2013 11:08:35', and 'bwf.tournamentsoftware.com Badminton Tournament Planner'.

## Impression des notes de match

Ce rapport vous permet d'imprimer toutes les notes des matchs. Sélectionner **Rapport** → **Matchs** → **Notes des matchs** afin d'afficher le rapport.

Voici un aperçu du rapport.



The screenshot shows a print preview window titled "Print Preview - \\RJEV50\RUJIPV7". The main content is a report for the "Championnat de France 2013" under the heading "Notes de la rencontre".

Date	City	Country	Website
01 - 03 févr. 2013	SAINT-BRIEUC	FRA	

Match details:

N°	#	R16	Merip Baumann+Lorraine Baumann	Gaëtan Mittelheiser+Emilie Lefe[3/4]

Modified: mar. 26/11/2013 14:01  
Pour afficher la note positionnée sur le match, il vous suffit de passer dessus avec votre souris

Footer information:

BWF - Federation Francaise de Badminton Page 1 26/11/2013 11:34:35	bwf.tournamentsoftware.com Badminton Tournament Planner
---	--

0 % | Page 1 of 1

## Impression de la feuille de présence

Ce rapport vous permet d'imprimer la feuille de présence journalière. Sélectionner **Rapport** → **Matchs** → **Feuille de présence** afin d'afficher le rapport.

Voici un aperçu du rapport.

Print Preview - \\RJEV50\RJPV7

**Championnat de France 2013**  
*Sign In vendredi 01/02/2013*

Date: 01 - 03 févr. 2013      City, Country: SAINT-BRIEUC, FRA      Website:

**Tous les joueurs doivent signer à leur arrivée**

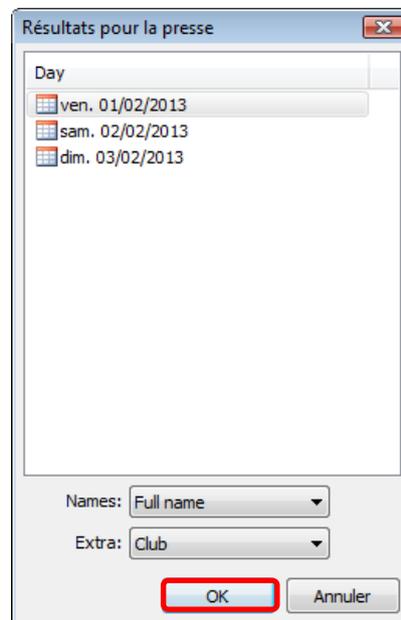
Name	Sign	Time	Name	Sign	Time
Altiparmak, Mévéna			Fontaine, Audrey		
Arnou, Fanny			Fontaine, Pauline		
Babomene, Marie			Francois, Maxime		
Baumann, Lorraine			Francoise, Alexandre		
Baumann, Marin			Gallet - Christensen, Anne-Marie		
Beaujean, Emilie			Genin, Arnaud		
Bebin, Antoine			Goudallier, William		
Benredjem, Laurie			Grall, Julie		
Bernabe, Fabrice			Grosjean, Cyrielle		
Bernier, Cedric			Grosjean, Joris		
Blondeau, Thomas			Guerin, Cindy		
Bourbon, Sebastien			Guerin, Stacey		
Bourlart, Gaëlle			Guilloux, Angélique		
Brazeilles, Rémi			Heriau, Yannael		
Careme, Baptiste			Hidalgo, Marie-Anne		
Chailou, Audrey			Hurteau, Marion		
Chanteur, Elisa			Kersaudy, Bastian		
Choinet, Laura			Krieger, Manon		
Citron, Tanguy			Labar, Ronan		
Claerbout, Lucas			Lam die, Mathieu		
Cloarec, Stéphanie			Lansac, Delphine		
Constantin, Laurent			Le Buhanic, Perrine		
Corvee, Jordan			Le Moulec, Héroïse		
Corvee, Lucas			Lefel, Emilie		
Dancker s, Elsa			Leverdez, Brice		
Delaune, Julie			Ligneau, Mathilde		
Delille, Mickaël			Lo Ying Ping, Matthieu		
Deschamps, Jocelyn			Lodiot, Antoine		
Didier, Corentin			Lucas, Bruno		
Doucet, Leo			Luong, Guénaél		
Engrand, Xavier			Luong, Lénaïc		
Eudeline, Rom ain			Luttmann, Marion		
Eymard, Elodie			Maio, Julien		
Faulmann, Verlaïne			Maunoury, Simon		
Foissac, Mylène			Michel, Maxime		

BWF - Federation Francaise de Badminton      bwf.tournamentsoftware.com  
Page 1      28/11/2013 13:33:07      Badminton Tournament Planner

0 % Page 1 of 2

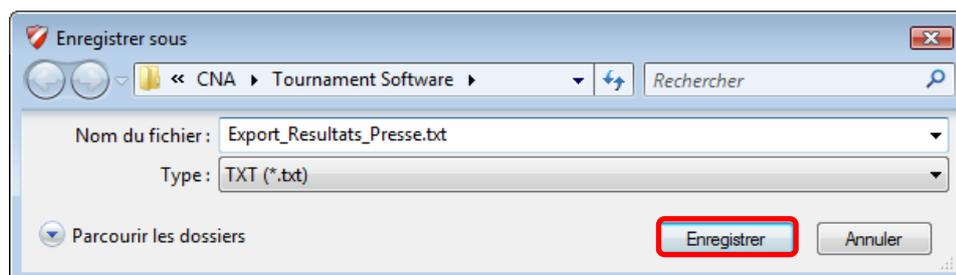
## Export des résultats pour la presse

Cette fonction vous permet d'exporter les résultats journaliers sous forme d'un fichier texte. Sélectionner **Rapport** → **Matches** → **Exporter les résultats** afin de générer le fichier .txt.



Sélectionner la date, Vous pouvez en option avoir le nom complet (ou l'initial du prénom avec le nom ou enfin uniquement le nom) des joueurs. Valider par **OK** votre sélection.

Indiquer l'emplacement et le nom du fichier qui sera généré.



Valider par **Enregistrer**

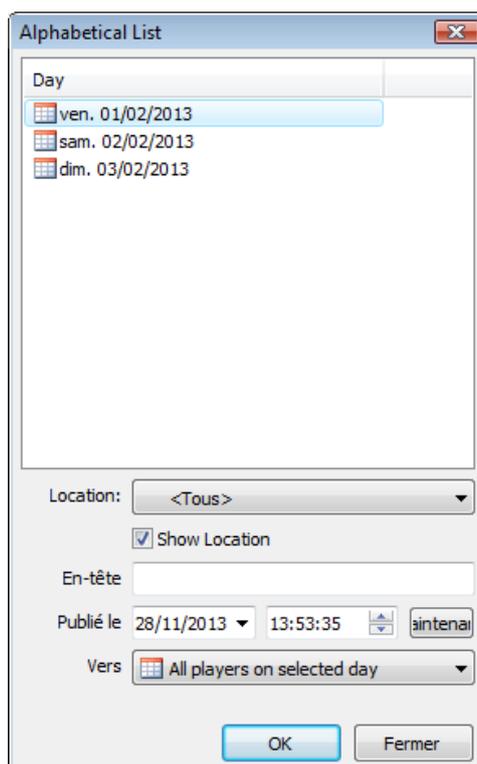
Voici un aperçu du fichier généré.

```
G:\Badminton\CNA\Tournament Software\Rencontres Championnat de France 2013.txt - Notepad++
Fichier Edition Recherche Affichage Encodage Langage Paramétrage Macro Exécution Compléments Documents ?

Rencontres Championnat de France 2013.txt
1 Championnat de France 2013
2 vendredi 01/02/2013
3
4 SH
5 R32
6 Antoine Bebin, MDMSA, def. Bruno Lucas, ACBB, 19-21 21-15 21-16 .
7 Maxime Renault, MDMSA, def. Najmeddine Sahbani, LVDC, 21-17 21-11 .
8 Lucas Claerbout (3/4), UST, def. Romain Eudeline, RSM, 21-10 19-21 21-15 .
9 Marin Baumann (5/8), CB, def. William Goudallier, Lagardere Paris Racing, 21-19 8-21 21-17 .
10 Alexandre Francoise, Aix Universite Club Badminton, def. Xavier Engrand, BCA, 21-14 21-13 .
11 Lucas Corvee, Lagardere Paris Racing, def. Fabrice Bernabe, USEE, 21-7 21-10 .
12 Maxime Thoor, LUC BLM, def. Julien Maio, ASPTT Strasbourg, 21-19 21-11 .
13 Matthieu Lo Ying Ping (3/4), USB, def. Mickael Delille, SMM, 21-14 21-8 .
14 Sylvain Texnon (5/8), MDMSA, def. Jocelyn Deschamp, LMR, 23-21 21-17 .
15 Sebastien Bourbon, USL, def. Maxime Francois, ACBB, 21-10 21-10 .
16 Mathieu Pohl, Grande Synthe Badminton Club, def. Arnaud Genin, BCF-OP, 19-21 21-18 22-20 .
17 Brice Leverdez (1), Union Sportive Creteil, def. Yoann Turlan, IMBC92, 21-10 21-18 .
18 Thomas Blondeau, Grande Synthe Badminton Club, def. Hugo Wiering, Club Badminton Aulnay sous Bois, 21-19 21-15 .
19 Simon Maunoury (5/8), USB, def. Anthony Nelson, Aix Universite Club Badminton, 21-14 15-21 21-15 .
20 Maxime Michel (5/8), IMBC92, def. Mathieu Perrin, CUC, 21-12 21-12 .
21 Thomas Rouxel (2), CB, def. Maxime Mora, Club Badminton Aulnay sous Bois, 21-12 19-21 21-5 .
22 R16
23 Brice Leverdez (1), Union Sportive Creteil, def. Thomas Blondeau, Grande Synthe Badminton Club, 21-11 21-8 .
24 Antoine Bebin, MDMSA, def. Marin Baumann (5/8), CB, 21-23 21-18 21-17 .
25 Matthieu Lo Ying Ping (3/4), USB, def. Maxime Thoor, LUC BLM, 21-4 21-5 .
26 Sylvain Texnon (5/8), MDMSA, def. Alexandre Francoise, Aix Universite Club Badminton, 22-20 21-16 .
27 Lucas Corvee, Lagardere Paris Racing, def. Maxime Michel (5/8), IMBC92, 21-8 21-11 .
28 Lucas Claerbout (3/4), UST, def. Maxime Renault, MDMSA, 18-21 21-8 21-10 .
29 Simon Maunoury (5/8), USB, def. Sebastien Bourbon, USL, 21-11 21-14 .
30 Mathieu Pohl, Grande Synthe Badminton Club, def. Thomas Rouxel (2), CB, 21-10 19-21 21-9 .
31
32 en
```

## Liste alphabétique des joueurs

Ce rapport vous permet d'imprimer la liste des joueurs par ordre alphabétique. Sélectionner **Rapport** → **Matches** → **Liste alphabétique** afin d'afficher le rapport.



Vous pouvez filtrer la liste des joueurs par emplacement, positionner un en-tête et indiquer une date d'impression.

La liste de joueur sélectionnée est celle de tous les joueurs pour une date donnée ou de tous les joueurs du tournoi ou enfin de tous les joueurs qui ont au moins un match pour une date donnée.

Voici un aperçu du rapport.

Print Preview - \\RUEV50\RJIPV7

**Championnat de France 2013**  
*Alphabetical Match List vendredi 01 févr. 2013*

Date: 01 - 03 févr. 2013    City, Country: SAINT-BRIEUC, FRA    Website:

**En-tête personnalisable**

Joueur	Time	Rencontres	Emplacement
Altiparmak, Mévéna		NO MATCH	
Anglaret, Anaïs		NO MATCH	
Arnou, Fanny		NO MATCH	
Batomene, Marie		NO MATCH	
Baumann, Lorraine		NO MATCH	
Baumann, Marin		NO MATCH	
Beaujean, Emile		NO MATCH	
Bébin, Antoine		NO MATCH	
Benedjem, Laurie		NO MATCH	
Bernabe, Fabrice		NO MATCH	
Bernier, Cédric		NO MATCH	
Blondeau, Thomas		NO MATCH	
Bourbon, Sébastien		NO MATCH	
Bourlart, Gwéle		NO MATCH	
Brazellès, Rémi		NO MATCH	
Brunel, Damien		NO MATCH	
Brzozowski, Fabien		NO MATCH	
Careme, Baptiste		NO MATCH	
Chailou, Audrey		NO MATCH	
Chanteur, Elisa		NO MATCH	
Chaupe, Joanna		NO MATCH	
Choinet, Laura		NO MATCH	
Citron, Tanguy		NO MATCH	
Clairbout, Lucas		NO MATCH	
Clarec, Stéphanie		NO MATCH	
Constant, Aurélie		NO MATCH	
Constantin, Laurent		NO MATCH	
Corvee, Jordan		NO MATCH	
Corvee, Lucas		NO MATCH	
Danckers, Elsa		NO MATCH	
Delaune, Jule		NO MATCH	
Dellie, Mickaël		NO MATCH	
Deschamp, Jocelyn		NO MATCH	
Didier, Corentin		NO MATCH	
Doucet, Leo		NO MATCH	
Engrand, Xavier		NO MATCH	
Eudeline, Romain		NO MATCH	
Eymard, Blodie		NO MATCH	
Faullmann, Veràline		NO MATCH	
Foissac, Mylène		NO MATCH	
Fontaine, Audrey		NO MATCH	
Fontaine, Pauline		NO MATCH	
François, Maxime		NO MATCH	
Françoise, Alexandre		NO MATCH	
Gallet - Christensen, Anne-Marie		NO MATCH	
Genin, Arnaud		NO MATCH	
Gewe, Justine		NO MATCH	
Grard, Anthony		NO MATCH	
Goudaller, William		NO MATCH	
Gradt Urban, Samson		NO MATCH	
Grall, Jule		NO MATCH	

Signature	Order of Play released 28 NOV. 2013 13:57	Signature FABY Christophe
-----------	--	------------------------------

BWF - Federation Francaise de Badminton    bwf.tournamentsoftware.com  
Page 1    28/11/2013 13:57:24    Badminton Tournament Planner

0 % | Page 1 of 3

## Feuille de score

Ce rapport vous permet d'imprimer la liste des feuilles de matchs Sélectionner **Rapport** → **Matches** → **Feuilles de score** afin d'afficher le rapport. Vous devez sélectionner une date. Cocher les options désirées et validez votre choix par **OK**.

*Voici un aperçu d'une feuille de score*

The image shows two windows from the 'Badminton Tournament Planner' software. The left window is the 'Scoresheets' dialog box, which allows users to select a date and configure printing options. The right window is a preview of a score sheet for the 'Championnat de France 2013' event, featuring a grid for recording match results and player names.

**Scoresheets Dialog Box:**

- Day: ven. 01/02/2013, sam. 02/02/2013, dim. 03/02/2013
- Durée: 00:00 Vers 23:59
- Location: <Tous>
- Ordre: Time
- Skip if not all players are known
- Skip if already printed
- Montrer: Club
- Event: <Tous>
- Buttons: OK, Annuler

**Score Sheet Preview:**

Championnat de France 2013

Event: MX  
No.: R16 - #1  
Date: ven. 01/02/2013 Time: 11:00

Score: Baptiste Lavigne vs William Deschamps

Shuttles: 1-12

Arbitre: \_\_\_\_\_ Referee: \_\_\_\_\_

## Feuille de score vierge

Vous avez la possibilité d'imprimer une feuille de score vierge. Pour cela sélectionner **Rapport** → **Matches** → **Feuilles de score vierge**

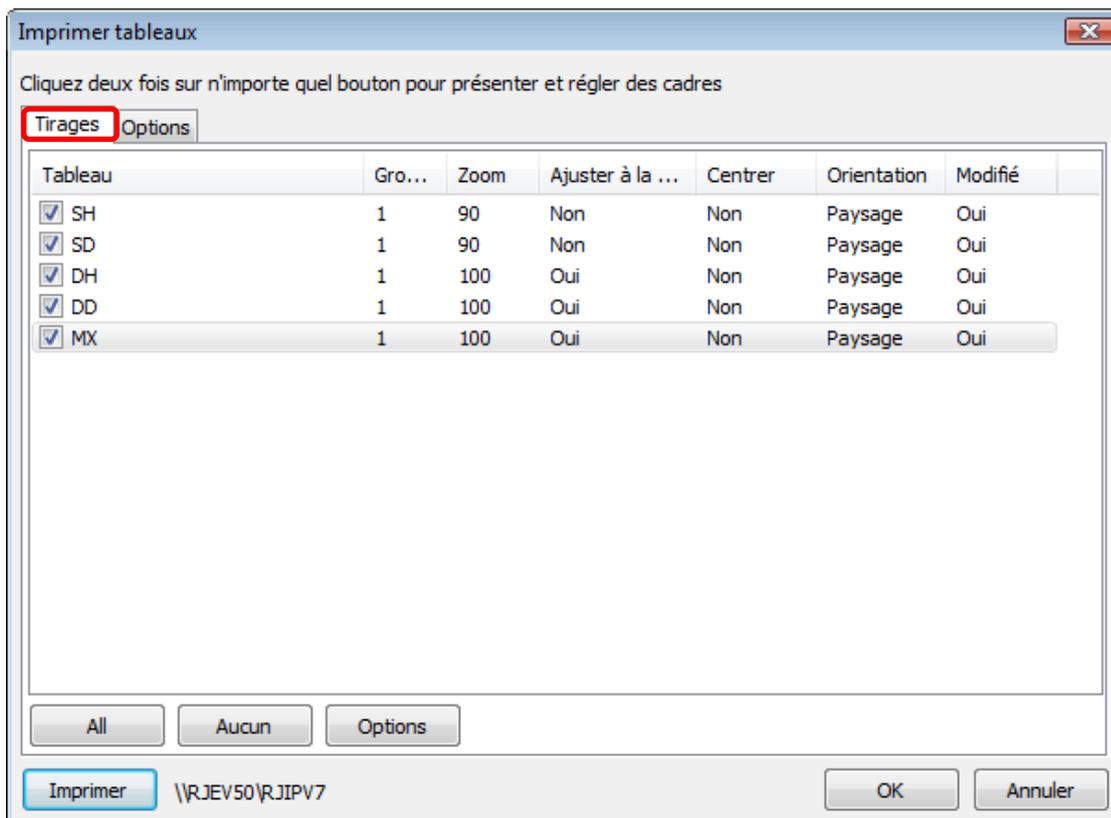


**A noter :** Pour ce rapport, l'impression est exécutée automatiquement sur votre imprimante par défaut.

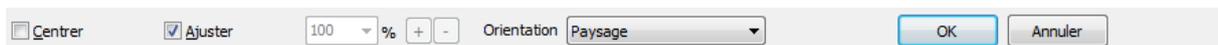
## Tableaux

### Impression des tableaux

Pour imprimer les tableaux, sélectionner **Rapport** → **Tableaux** → **Imprimer**. Sélectionner le(s) tableau que vous souhaitez imprimer. Cliquer sur **Tous** pour imprimer l'ensemble, inversement cliquer sur **Aucun** pour tous les décocher. En cliquant sur **Imprimante**, vous pouvez sélectionner l'imprimante sur laquelle vous souhaitez imprimer.

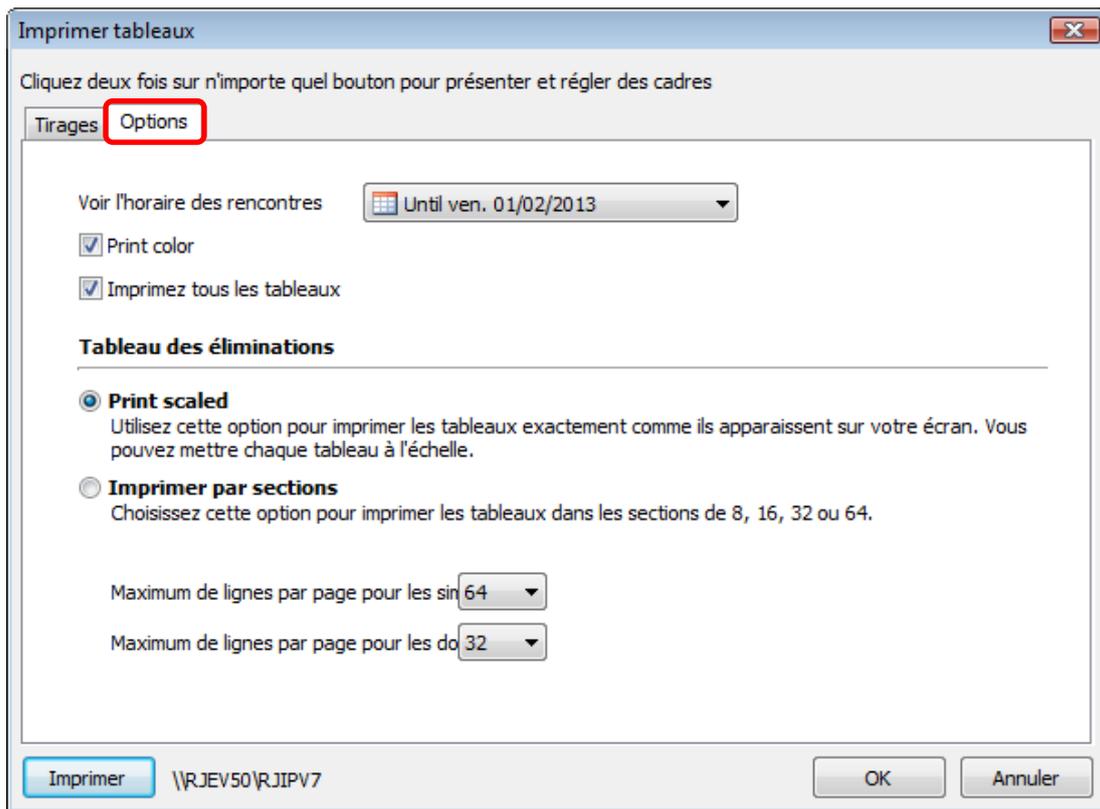


En cliquant sur Options, vous pouvez modifier l'orientation (portrait ou paysage), Centrer ou ajuster l'impression. Modifier le zoom.



Dans l'onglet option, vous pouvez choisir d'afficher jusqu'à une date déterminée du tournoi.

Cocher l'option Impression couleur pour utiliser les mêmes couleurs que celle de votre écran. Vous pouvez imprimer tous les tableaux (qualification & principal) en activant l'option Imprimer tous les tableaux.



Pour l'impression des tableaux de qualification, vous avez 2 options:

- Imprimer à l'échelle: Cette option permet d'imprimer des tableaux comme ils apparaissent sur votre écran.
- Imprimer en sections: Chaque tirage d'élimination sera imprimé dans des sections de 8, 16, 32 ou 64 lignes par page.

Club	Localité	Round 1	Round 2	Quart de finale	Demi-finale	Finale	Winner
1. USC	Créteil	<b>Brice Leventez [1]</b>					
2. IMBC92	Issy-les-Moulineux	Yoann Turlen	#39: ven. 01/02/2013 17:00				
3. CBAB	Aulnay-sous-Bois	Hugo Wiering		#54: ven. 01/02/2013 19:40			
4. G2BA	Grande-Synthe	Thomas Blondeau	#40: ven. 01/02/2013 17:00				
5. CB	Chambly	<b>Marin Baumann [5/8]</b>			#73: sam. 02/02/2013 12:40		
6. LPR	Paris	William Goudiller	#17: ven. 01/02/2013 13:40				
7. ACEB	Boulogne-Billancourt	Bruno Lucas		#55: ven. 01/02/2013 19:40			
8. MEMSA	Meuronne	Antoine Bébin	#44: ven. 01/02/2013 17:40				
9. USB	Bordeaux	<b>Matthieu Lo Ying Ping [3/4]</b>			#29:		
10. SMM	Montrouge	Mickaël Delle	#22: ven. 01/02/2013 14:20				
11. LUC BLM	Lille	Maxime Thoor		#56: ven. 01/02/2013 19:40			
12. ASPITT	Strasbourg	Julien Maio	#20: ven. 01/02/2013 13:40				
13. MEMSA	Meuronne	<b>Sylvain Temon [5/8]</b>			#72: sam. 02/02/2013 12:10		
14. LPR	Brest	Jocelyn Deschamp	#24: ven. 01/02/2013 14:20				
15. BCA	Amas	Navier Engrand		#59: ven. 01/02/2013 20:20			
16. AUCB	Als-en-Provence	Alexandre Françoise	#18: ven. 01/02/2013 13:40				
17. LPR	Paris	Lucas Corvée				#31:	
18. USFP	Franceville-Frouard	Fabrice Bernabe	#19: ven. 01/02/2013 13:40				

## Impression de la liste des tableaux

Pour imprimer la liste des tableaux, sélectionner **Rapport** → **Tableaux** → **Liste Tableaux**.

Exemple de rapport :

### Championnat de France 2013

#### Tirages

Date	City, Country	Website				
01 - 03 févr. 2013	VILLE, FRA					
Name	Taille Groupe	Type	Playoff	Consolation	Cons. Playoff	Qualification
<b>SH</b>						
SH	32	1 Elimination				Non
<b>SD</b>						
SD	32	1 Elimination				Non
<b>DH</b>						
DH	16	1 Elimination				Non
<b>DD</b>						
DD	16	1 Elimination				Non
<b>MX</b>						
MX	16	1 Elimination				Non

## Impression des classements

Pour imprimer la liste des tableaux, sélectionner **Rapport** → **Tableaux** → **Classement**.

Ce rapport vous permet d'afficher le classement des poules pour les tableaux de qualifications

Exemple de rapport :

### Tournoi\_Dames\_2013

#### Classement

Date: 15 - 24 nov. 2013  
City, Country: VILLE, FRA  
Website: site.web.fr



#### SD

##### Groupe A

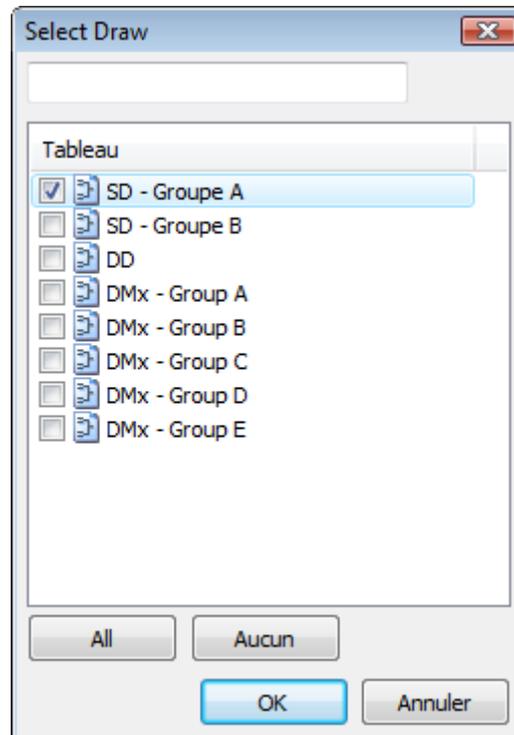
Classement	Pts	Nom	Games	Points
1	3	4	6-2	146-107
2	3	4	6-2	146-107
3	2	4	4-6	167-184
4	2	4	5-5	180-185
5	0	4	2-8	148-204

##### Groupe B

Classement	Pts	Nom	Games	Points
1	0	0	0-0	0-0
1	0	0	0-0	0-0
1	0	0	0-0	0-0
1	0	0	0-0	0-0
1	0	0	0-0	0-0

## Impression des poules

Pour imprimer les poules, sélectionner **Rapport** → **Tableaux** → **Poules**. Sélectionner la ou les poules que vous souhaitez imprimer.



Valider par **OK** votre choix.

### Tournoi\_Demo\_2013

Round Robin Form

Date  
15- 24 nov. 2013

City, Country  
VILLE, FRA

Website  
site.web.fr



#### SD - Groupe A

Nr	Joueur	Club	R1	R2	R3	R4	R5	Résultat
1	[blurred]	Nozay Badminton Association						
2	[blurred]	Grenoble Université Club						
3	[blurred]	C.AutonomeBadminton MARC	OMME-DEVILLE	MONT!				
4	[blurred]	Asptt Strasbourg						
5	[blurred]	Issy Les Mx Badminton Club						

Tour 1				Tour 2			
1	1-5			3	1-4		
2	2-4			4	3-5		

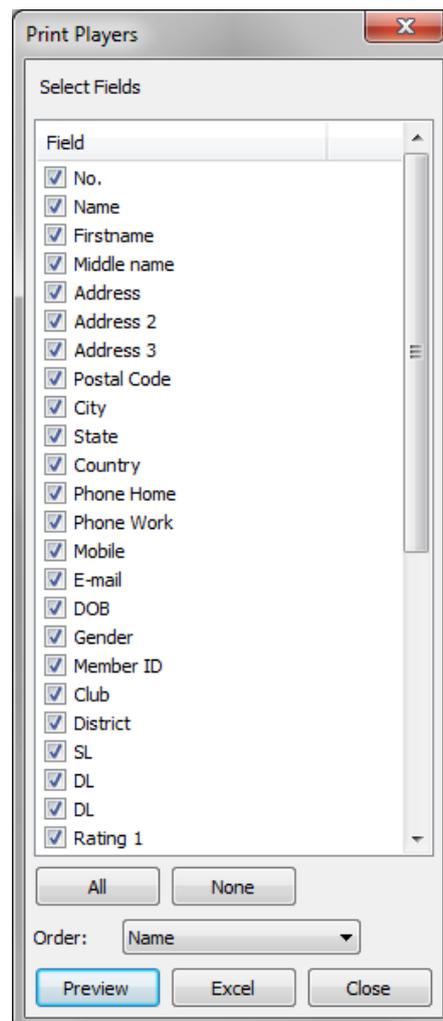
Tour 3				Tour 4			
5	1-3			7	2-3		
6	2-5			8	4-5		

Tour 5			
9	1-2		
10	3-4		

## Joueurs

### Liste des joueurs

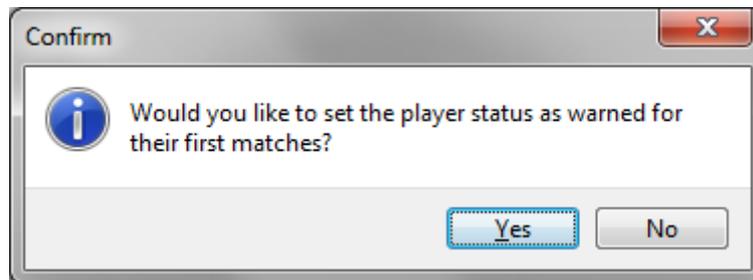
Pour imprimer la liste des joueurs participant à votre tournoi, sélectionner **Rapport** → **Joueurs** → **Joueurs**. Vous avez la possibilité de sélectionner une liste des joueurs pour laquelle vous souhaitez appliquer le rapport. Vous trouverez une explication sur la sélection des joueurs dans la section [Travailler avec Tournament Planner](#) → [Sélectionner des joueurs](#)



Vous avez le choix des champs que vous allez imprimer pour chaque joueur préalablement sélectionné. Cliquez sur **Tous** pour tous les cocher, inversement cliquez sur **Aucun** pour tous les décocher. Vous avez également la possibilité d'ajouter un tri à votre sélection. Par défaut le tri sera réalisé sur le nom du joueur.

- Cliquez sur **Aperçu** pour visualiser avant impression la liste obtenue
- Cliquez sur **Excel** pour exporter le résultat obtenu

## Premier match



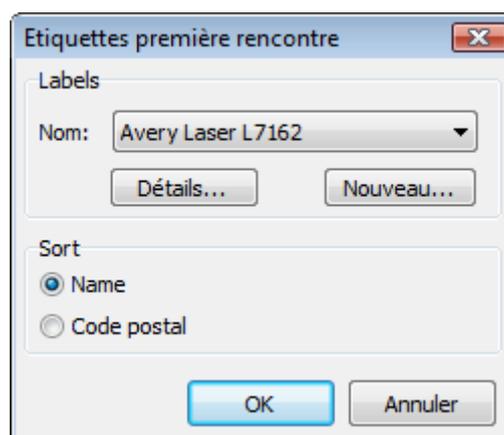
Si vous imprimer le rapport des premiers matches ou si vous réaliser un export des premiers matches, Tournament Planner vous affichera le message suivant : 'Souhaitez-vous mettre à jour le statut du joueur à 'informé' pour leur premier match ?' Cela signifie que pour l'ensemble des joueurs, vous n'aurez pas à réaliser l'opération manuellement pour indiquer que le joueur est averti. Le joueur passera en **vert** dans la vue liste des matches ([cf. statut du joueur](#)).

## Étiquettes

Vous pouvez imprimer les premiers matches sur des étiquettes. Pour chaque joueur deux étiquettes sont imprimées:

- Étiquette 1: Le nom du joueur et son adresse
- Étiquette 2: Le nom du joueur et l'information de son premier match par épreuve

Sélectionnez **Rapport** → **Joueurs** → **1<sup>er</sup> Match** → **Étiquettes** à partir du menu principal.



Tournament Planner vous propose une liste de formats normalisés pour vos étiquettes. Vous pouvez afficher les propriétés de ces formats d'étiquettes en cliquant sur **Détails...**, ou vous pouvez configurer vos propres étiquettes en cliquant sur **Nouveau...**. Vous avez la possibilité de définir l'ordre de tri des étiquettes par Nom ou Code postal.

## Liste

Vous pouvez avoir un aperçu avant impression de tous les premiers matchs de chaque joueur. Sélectionnez **Rapport** → **Joueurs** → **1<sup>er</sup> Match** → **Liste** à partir du menu principal.

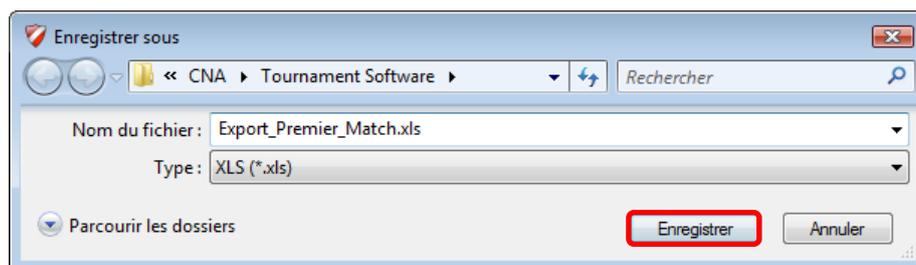
Exemple de rapport :

Championnat de France 2013						
Premières rencontres						
Date	City, Country	Website				
01 - 03 févr. 2013	SAINT-BRIEUC, FRA					
Name	G	Téléphone mais	Téléphone prof	Club	Pays	
		Emplacement		Terrain	Statut	Time
Mévéna	F			AASF		
SD					Planifié	ven. 01/02/2013 11:40
Anais	F			LST		
DD avec Marie Hermeline					Pas inscrit	
MK avec Guillaume Lodirot					Pas inscrit	
Fanny	F			BACH		
SD					Planifié	ven. 01/02/2013 14:20
DD avec Stéphanie Cloarec					Planifié	ven. 01/02/2013 19:40
Marie Batorene	F			GEBB		
MK avec Mathieu Pohl					Planifié	ven. 01/02/2013 11:40
SD					Planifié	ven. 01/02/2013 16:20
DD avec Juliette Wattebled					Planifié	ven. 01/02/2013 19:00
Lorraine Baumann	F			ASPTT		
MK avec Marin Baumann					Planifié	ven. 01/02/2013 11:00
DD avec Léa Palermo					Planifié	ven. 01/02/2013 16:20
Marin Baumann	M			CB		
MK avec Lorraine Baumann					Planifié	ven. 01/02/2013 11:00
SH					Planifié	ven. 01/02/2013 13:40
DH avec Lucas Cbr vee					Planifié	ven. 01/02/2013 17:00
Emilie Beaujean	F			ASLR		
DD avec Verlaïne Faulmann					Pas inscrit	
MK avec Vanmæel Heriau					Planifié	ven. 01/02/2013 11:00

## Fichier Excel (publipostage)

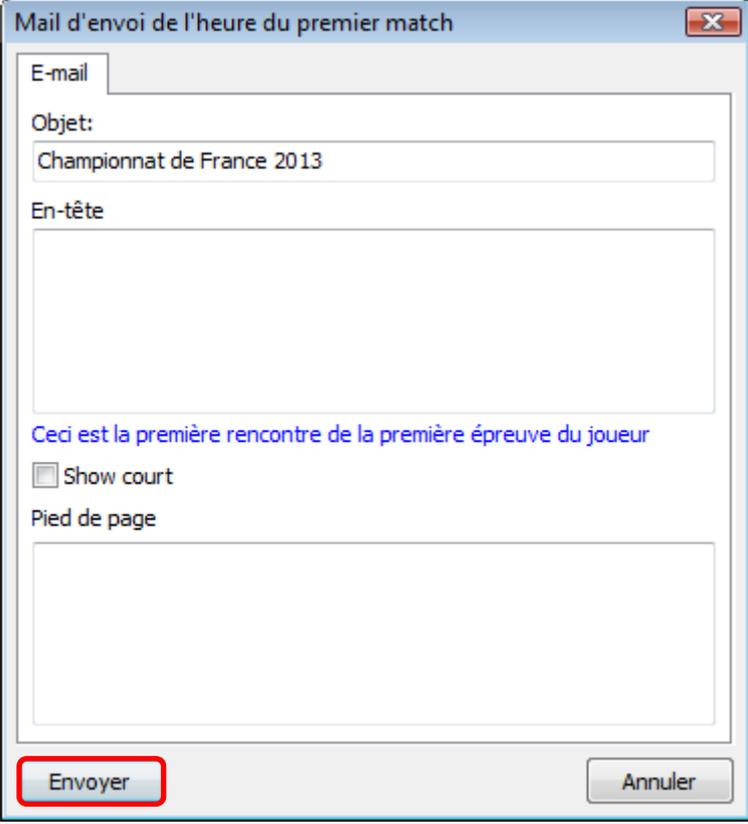
Vous pouvez créer un fichier de publipostage des premiers matchs dans un fichier Excel (\*.xls). Avec ce fichier Excel, vous pouvez créer votre propre impression. Vous pouvez également le faire avec l'aide de Word ou tout autre logiciel de traitement de texte.

Sélectionnez **Rapport** → **Joueurs** → **1<sup>er</sup> Match** → **Fichier Excel (e-mail)** à partir du menu principal. Il vous suffit d'indiquer l'endroit et le nom du fichier Excel pour lancer la génération.



## E-mail

Vous pouvez envoyer les premiers matchs pour les joueurs par E-mail. Sélectionnez **Rapport** → **Joueurs** → **1<sup>er</sup> Match** → **E-mail**



The screenshot shows a dialog box titled "Mail d'envoi de l'heure du premier match". It contains the following fields and elements:

- Objet:** A text box containing "Championnat de France 2013".
- En-tête:** A large empty text area.
- Body:** The text "Ceci est la première rencontre de la première épreuve du joueur" is displayed in blue.
- Options:** A checkbox labeled "Show court" is currently unchecked.
- Pied de page:** A large empty text area.
- Buttons:** "Envoyer" (highlighted with a red box) and "Annuler".

Vous pouvez saisir un sujet. Tournement Planner vous propose le Nom de votre tournoi par défaut. Le message est divisé en trois parties, un en-tête, les informations sur les premiers matchs du joueur et un pied de page. Vous pouvez saisir l'en-tête et le pied de page à votre convenance. Tournement Planner génère automatiquement les informations sur le premier match. Lorsque vous êtes prêt, cliquez sur **Envoyer** pour transmettre le message par E-mail.

## SMS

Tournement Planner génère automatiquement les informations qui seront envoyées par SMS aux joueurs préalablement sélectionnés.

**Pour** 003362066 [redacted]  
**Objet:** Championnat de France 2013  
Championnat de France 2013  
Antoine [redacted]  
1ère rencontre:  
DH Pas inscrit  
SH ven. 1 févr. 17:40



**A noter** : Afin de pouvoir envoyer des SMS, vous devez au préalable avoir acheté des crédits. Pour plus d'information consulter le site de [Tournament Software rubrique SMS](#).

## Paielements

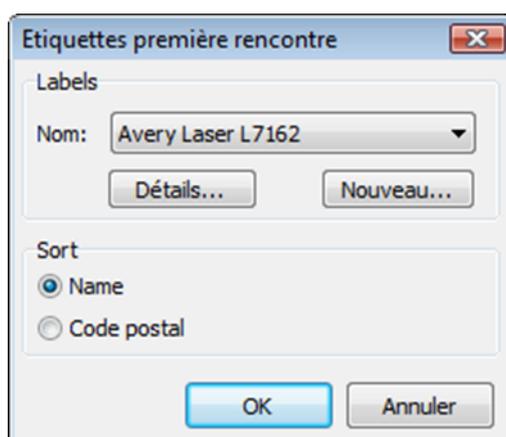
Vous pouvez imprimer la liste de tous les joueurs qui n'ont pas encore payé leurs frais d'inscription.



**A noter** : Les joueurs qui n'ont rien à payer n'apparaîtront pas dans la liste. Si aucun droit d'engagement n'est rempli pour un événement, les joueurs n'ont donc pas à payer et n'apparaissent pas dans la liste. Vous pouvez modifier le droit d'inscription par épreuves. (Cf. [Onglet tarifs](#) des propriétés de votre tournoi).

## Étiquettes

Pour tous les joueurs qui n'ont pas payés leur dû, vous pouvez imprimer une étiquette. Le nom du joueur, le montant à régler et les épreuves où il est inscrit sont imprimés. Sélectionnez **Rapport** → **Joueurs** → **Paielements** → **Étiquettes** à partir du menu principal.



Tournament Planner vous propose une liste de formats normalisés pour vos étiquettes. Vous pouvez afficher les propriétés de ces formats d'étiquettes en cliquant sur **Détails...**, ou vous pouvez configurer vos propres étiquettes en cliquant sur **Nouveau...**. Vous avez la possibilité de définir l'ordre de tri des étiquettes par Nom ou Code postal.

## Liste

Vous pouvez avoir un aperçu avant impression de tous les jours. Sélectionnez **Rapport** → **Joueurs** → **Paiements** → **Liste** à partir du menu principal.

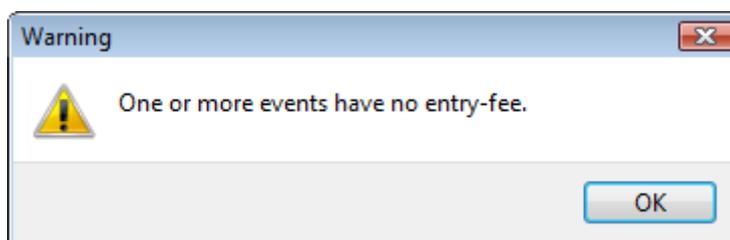
Exemple de rapport :

### Championnat de France 2013

#### Paiements

Date	City, Country	Website				Total Décompte:	Payé	A payer
Name	Numéro de mClubre	Epreuves	Items					
Abayemah, Abdoulaye	00512490	AASF	SD			10,00 €		10,00 €
Aggouel, André	00328357	UST				0,00 €		0,00 €
Ahiss, Pierre	00319263	BACH	SD DD			18,00 €		18,00 €
Balcomens, Marc	05903609	GSBA	SD DD MX			26,00 €		26,00 €
Baudouin, Laurent	00360377	ASPTT	DD MX			18,00 €		18,00 €
Baudouin, Marc	00322997	CB	SH DH MX			26,00 €		26,00 €
Baugouin, Grégoire	00486780	ASLR	MX			10,00 €		10,00 €
Bégin, Antoine	00329636	MDMSA	SH			10,00 €		10,00 €
Benoist, Laurent	00276865	AUCB	MX			10,00 €		10,00 €
Bertrand, Fabrice	00057448	USEE	SH			10,00 €		10,00 €
Berthe, Cedric	00057127	CB	DH			10,00 €		10,00 €
Blethen, Thomas	00590580	GSBA	SH			10,00 €		10,00 €
Bourdin, Sébastien	00039705	USL	SH MX			18,00 €		18,00 €
Bourlet, Grégoire	00621992	BBC	SD DD			18,00 €		18,00 €
Brazeilles, Marc	00268688	USB	DH			10,00 €		10,00 €
Bruel, Damien	00051243	SB77				0,00 €		0,00 €
Bruzeaud, Fabrice	00595677	GSBA				0,00 €		0,00 €
Carreau, Baptiste	00594559	GSBA	DH MX			18,00 €		18,00 €
Chailou, Audrey	00269350	NBA	SD DD			18,00 €		18,00 €
Chailou, Elise	00040748	SSSM	DD			10,00 €		10,00 €
Chailou, Jeanne	06519757	BACO 69				0,00 €		0,00 €
Chinat, Laurent	00200451	LPR	DD MX			18,00 €		18,00 €
Chin, Tongsi	00396740	AUCB	DH			10,00 €		10,00 €
Chiffolle, Lucien	00367496	UST	SH			10,00 €		10,00 €
Chinon, Stéphane	00256201	GSBA	SD DD			18,00 €		18,00 €
Constant, Aurélie	00622032	LVA				0,00 €		0,00 €
Constantin, Laurent	00200164	IMBC92	DH MX			18,00 €		18,00 €
Cornea, Jordan	00354140	LMR	DH MX			18,00 €		18,00 €
Cornea, Lucile	00267442	LPR	SH DH			18,00 €		18,00 €
Corneille, Elie	00267665	CB	SD DD			18,00 €		18,00 €
Delbecq, Stéphane	00041419	MDMSA	SD DD MX			26,00 €		26,00 €
Delle, Michael	00269248	SMM	SH			10,00 €		10,00 €
Douchery, Jonathan	00350582	LMR	SH			10,00 €		10,00 €
Dubin, Corinne	00223016	BACO 69	DH MX			18,00 €		18,00 €
Ducrot, Luc	00624930	BCA	DH			10,00 €		10,00 €
Dugrand, Nicolas	00590510	BCA	SH			10,00 €		10,00 €

Si une des épreuves de votre tournoi ne comporte pas de frais d'inscription, vous aurez l'avertissement suivant :

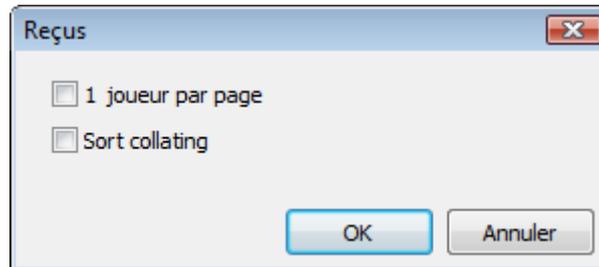


## Détail des paiements

Vous pouvez avoir un aperçu avant impression des détails de paiement pour une liste de joueurs préalablement sélectionnés. Sélectionnez **Rapport** → **Joueurs** → **Paiements** → **Détails des paiements** à partir du menu principal.

## Reçus

Vous pouvez imprimer un reçu du paiement pour une liste de joueurs préalablement sélectionnés. Sélectionnez **Rapport** → **Joueurs** → **Paiements** → **Reçus** à partir du menu principal.



- Si vous cochez 1 joueur par page, vous obtiendrez un reçu par joueur par page
- Si vous cochez Trier, les reçus seront triés par Nom.

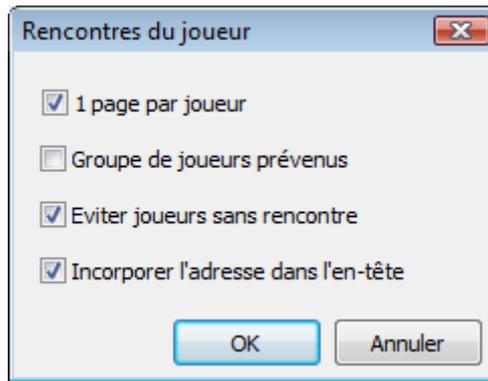
<b>Reçu</b>			<b>10,00 €</b>
Championnat de France 2013			
MK	10,00 €	<b>Laurie</b>	
		13 Aix-en-Provence	
29/11/2013 13:14:47	BWF- Federation Française de Badminton		Badminton Tournament Planner bwf.tournamentsoftware.com
<b>Reçu</b>			<b>10,00 €</b>
Championnat de France 2013			
SH	10,00 €	<b>Fabrice</b>	
		95 Ézanville-Ecouen	

## Matches du joueur

Sélectionner une liste des joueurs pour laquelle vous souhaitez appliquer le rapport. Vous trouverez une explication sur la sélection des joueurs dans la section [Travailler avec Tournament Planner](#) → [Sélectionner des joueurs](#)

## Liste

Vous pouvez imprimer la liste des matchs planifiés par joueur. Sélectionnez **Rapport** → **Joueurs** → **Matches du joueur** → **Liste** à partir du menu principal



- Si vous cochez **1 joueur par page**, vous obtiendrez la liste des matchs d'un joueur par page
- Si vous cochez **Groupe de joueurs prévenus**, les joueurs seront automatiquement mis à jour avec le statut 'Averti' (cf. [onglet Avertir](#) des propriétés du match).
- Si vous cocher **Ne pas traiter les joueurs sans rencontre**, le rapport ne contiendra pas de joueur qui n'ont aucun match de planifié.
- Si vous cochez **Adresse incluse dans l'en-tête**, l'adresse figurera dans le rapport généré pour chaque joueur.

Exemple de rapport :

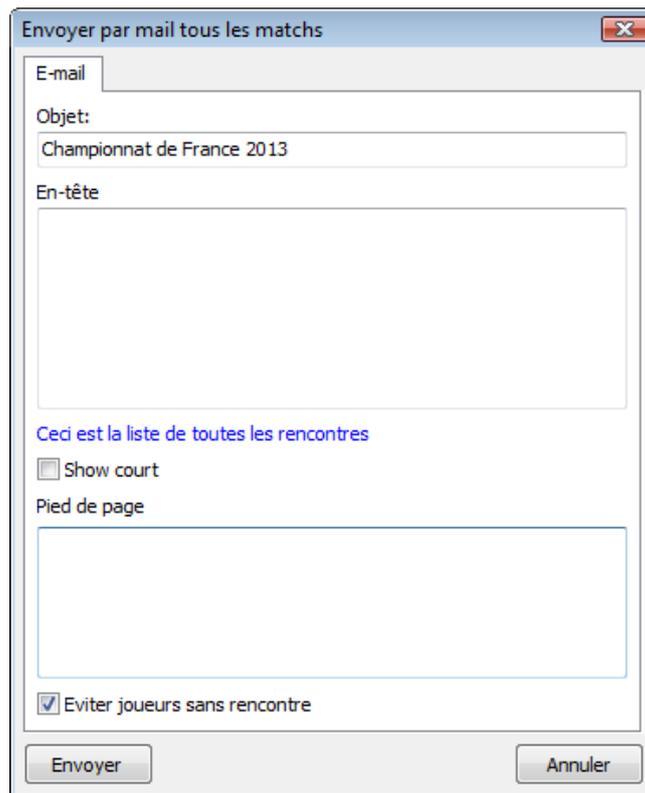
## Championnat de France 2013

Rencontres de Marie *[blurred]*

Date	City, Country	Website			
01 - 03 févr. 2013	SAINT-BRIEUC, FRA				
Event	Tour	Time	Terrain	Team1	Team2
MX	R16	ven. 01/02/2013 11:40		Jordan Corvee+Juliette Wattebled	Mathieu Pohl+Marie Batomene
SD	R16	ven. 01/02/2013 16:20		G. Bourlart ou M. Hurteau	Marie Batomene[3/4]
DD	R16	ven. 01/02/2013 19:00		Manon Krieger+Mathilde Ligneau	Marie Batomene+Juliette Wattebled
MX	QF	sam 02/02/2013 10:40	1 - Steredenn J. Corvee+J. Wattebled ou M.	M. Baumann+L. Baumann ou G.	
SD	QF	sam 02/02/2013 13:30		Vainqueur #36 - ven. 01/02/2013	- Vainqueur #35 - ven. 01/02/2013
DD	QF	sam 02/02/2013 15:20		E. Danciers+A. Vanderstukken ou D.	- M. Krieger+M. Ligneau ou M.

## E-mail

Vous pouvez envoyer les premiers matchs pour les joueurs par E-mail. Sélectionnez **Rapport** → **Joueurs** → **Matchs du joueur** → **E-mail**

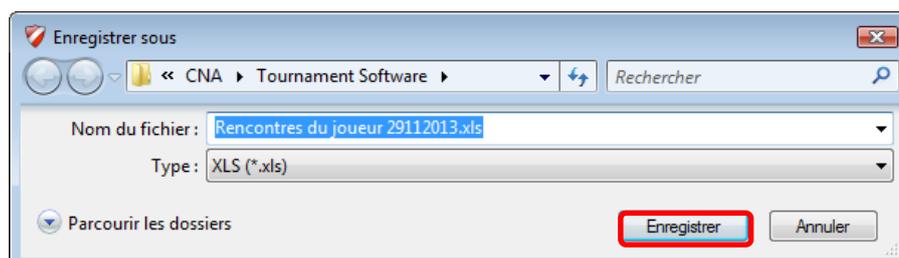


Vous pouvez saisir un sujet. Tournament Planner vous propose le Nom de votre tournoi par défaut. Le message est divisé en trois parties, un en-tête, les informations sur les matchs du joueur et un pied de page. Vous pouvez saisir l'en-tête et le pied de page à votre convenance. Tournament Planner génère automatiquement les informations sur les matchs du ou des joueurs sélectionnés préalablement. Lorsque vous êtes prêt, cliquez sur **Envoyer** pour transmettre le message par E-mail.

## Fichier Excel (publipostage)

Vous pouvez créer un fichier de publipostage des matchs pour chaque joueur dans un fichier Excel (\*. Xls). Avec ce fichier, vous pouvez créer votre propre impression. Vous pouvez également le faire avec l'aide de Word ou tout autre logiciel de traitement de texte.

Sélectionnez **Rapport** → **Joueurs** → **Matchs du joueur** → **Fichier Excel (e-mail)** à partir du menu principal. Il vous suffit d'indiquer l'endroit et le nom du fichier Excel pour lancer la génération.



Ci-dessous, un exemple de fichier Excel résultant.

Name	Prénom	Nom	Address	Adresse2	Adresse3	Postalcode	Localité	State	Pays	Courriel	Club	EntryFee	Rencontres
													SD ven. 01/02/2013 11:40 SD ven. 01/02/2013 15:00 SD sam. 02/02/2013 12:50
	Mévina					94	Fresnes				AASF	10	
	Anaïs					33	Talence				UST	0	
	Fanny					49	Cholet				BACH	18	SD ven. 01/02/2013 14:20 SD ven. 01/02/2013 17:00 DD ven. 01/02/2013 19:40 SD sam. 02/02/2013 12:50 DD sam. 02/02/2013 14:40
	Marie					59	Grande-Synthe				GSBA	26	MX ven. 01/02/2013 11:40 SD ven. 01/02/2013 16:20 DD ven. 01/02/2013 19:00 MX sam. 02/02/2013 10:40 (Steredenn) SD sam. 02/02/2013 13:30 DD sam. 02/02/2013 15:20
	Lorraine					67	Strasbourg				ASPTT	18	MX ven. 01/02/2013 11:00 DD ven. 01/02/2013 16:20 MX sam. 02/02/2013 10:40 (Steredenn) DD sam. 02/02/2013 15:30
	Marin					60	Chambly				CB	26	MX ven. 01/02/2013 11:00 SH ven. 01/02/2013 13:40 DH ven. 01/02/2013 17:00 SH ven. 01/02/2013 19:40 MX sam. 02/02/2013 10:40 (Steredenn) SH sam. 02/02/2013 12:40 DH sam. 02/02/2013 14:10
	Emilié					67	Strasbourg				ASLR	10	MX ven. 01/02/2013 11:00 MX sam. 02/02/2013 10:00

## Non averti

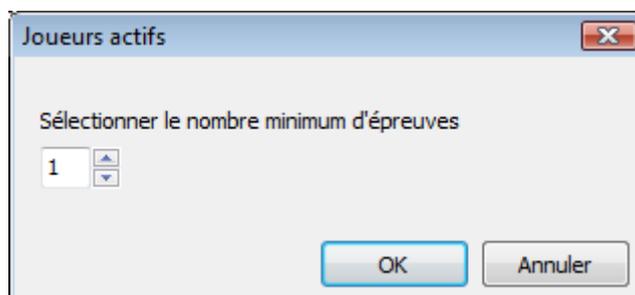
Sélectionnez **Rapport** → **Joueurs** → **Non averti** à partir du menu principal. Le rapport vous informe de la liste des joueurs non averti.

Exemple de rapport :

Championnat de France 2013				
<i>Not Warned</i>				
Date	City, Country	Website		
01 - 03 févr. 2013	SAINT-BRIEUC, FRA			
Name	G	Téléphone mais	Téléphone profi	Mobiletel
		Emplacement		
		Club	Statut	Pays
			Time	
Baptiste Careme	M	CEBA		
MX avec Audrey Fontaine			Planifié	ven. 01/02/2013 11:00
DH avec Gaëtan Mittelheisser			Planifié	ven. 01/02/2013 18:20
Audrey Fontaine	F	LPR		
MX avec Baptiste Careme			Planifié	ven. 01/02/2013 11:00
DD avec Emilié Lefel			Planifié	ven. 01/02/2013 18:20
William Goudallier	M	LPR		
MX avec Charlie Sehier			Planifié	ven. 01/02/2013 11:00
DH avec Tanguy Citron			Planifié	ven. 01/02/2013 16:20
SH			Planifié	ven. 01/02/2013 13:40
Charlie Sehier	F	RSM		
MX avec William Goudallier			Planifié	ven. 01/02/2013 11:00
Mihail Popov	M	BCF-CP		
MX avec Laurie Benredjem			Planifié	ven. 01/02/2013 11:00
Laurie Benredjem	F	AUCB		
MX avec Mihail Popov			Planifié	ven. 01/02/2013 11:00
Alexandre Francoise	M	AUCB		
MX avec Stacey Guerin			Planifié	ven. 01/02/2013 11:00
DH avec Mathieu Lamole			Planifié	ven. 01/02/2013 17:00
SH			Planifié	ven. 01/02/2013 13:40
Stacey Guerin	F	BACO 69		
MX avec Alexandre Francoise			Planifié	ven. 01/02/2013 11:00
DD avec Andy Guerin			Planifié	ven. 01/02/2013 19:00

## Activité Joueur

Sélectionnez **Rapport** → **Joueurs** → **Activité par joueur** à partir du menu principal. Le rapport vous informe de la liste des joueurs qui participe à un nombre minimum d'épreuve dans votre tournoi. Le nombre d'épreuve étant paramétrable.



## Date d'élimination

Sélectionnez **Rapport** → **Joueurs** → **Date d'élimination** à partir du menu principal pour avoir le rapport vous informant de la date de l'élimination de chaque joueur.

Exemple de rapport :

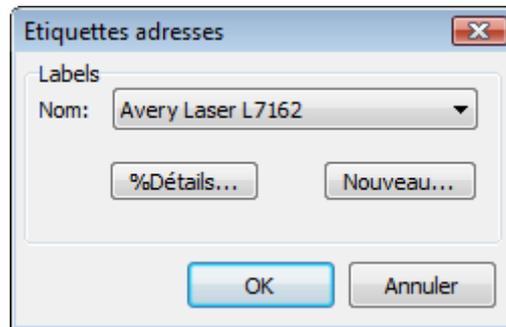
### Championnat de France 2013

#### Players Elimination Status

Date	City, Country	Website	Name	Events Played	Events Lost	Tot. Eliminated	Date Lost
01 - 03 févr. 2013	SAINT-BRIEUC, FRA						
				SD	SD	Oui	ven. 01/02/2013
				SD DD	SD DD	Oui	ven. 01/02/2013
				SD DD MX	SD DD MX	Oui	dim. 03/02/2013
				DD MX	DD MX	Oui	dim. 03/02/2013
				SH DH MX	SH DH MX	Oui	sam. 02/02/2013
				MX	MX	Oui	ven. 01/02/2013
				SH	SH	Oui	sam. 02/02/2013
				MX	MX	Oui	ven. 01/02/2013
				SH	SH	Oui	ven. 01/02/2013
				DH	DH	Oui	sam. 02/02/2013
				SH	SH	Oui	ven. 01/02/2013
				SH MX	SH MX	Oui	sam. 02/02/2013
				SD DD	SD DD	Oui	ven. 01/02/2013
				DH	DH	Oui	ven. 01/02/2013
				DH MX	DH MX	Oui	dim. 03/02/2013
				SD DD	SD DD	Oui	sam. 02/02/2013
				DD	DD	Oui	ven. 01/02/2013
				DD MX	DD MX	Oui	dim. 03/02/2013
				DH	DH	Oui	ven. 01/02/2013
				SH	SH	Oui	sam. 02/02/2013
				SD DD	SD DD	Oui	sam. 02/02/2013
				DH MX	DH MX	Oui	sam. 02/02/2013
				SH DH	SH DH	Oui	dim. 03/02/2013
				SD DD	SD DD	Oui	sam. 02/02/2013

## Étiquettes des adresses

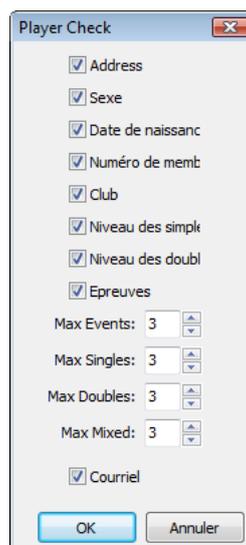
Pour tous les joueurs, vous pouvez imprimer une étiquette. Sélectionnez **Rapport** → **Joueurs** → **Étiquettes Adresses** à partir du menu principal.



Tournament Planner vous propose une liste de formats normalisés pour vos étiquettes. Vous pouvez afficher les propriétés de ces formats d'étiquettes en cliquant sur **Détails...**, ou vous pouvez configurer vos propres étiquettes en cliquant sur **Nouveau...**

## Contrôle des joueurs

Tournament Planner vous permet de contrôler les informations de chaque joueur. Sélectionnez **Rapport** → **Joueurs** → **Contrôler Joueurs** à partir du menu principal.



Vous pouvez cocher une liste d'options que vous souhaitez contrôler pour l'ensemble des joueurs préalablement [sélectionnés](#).

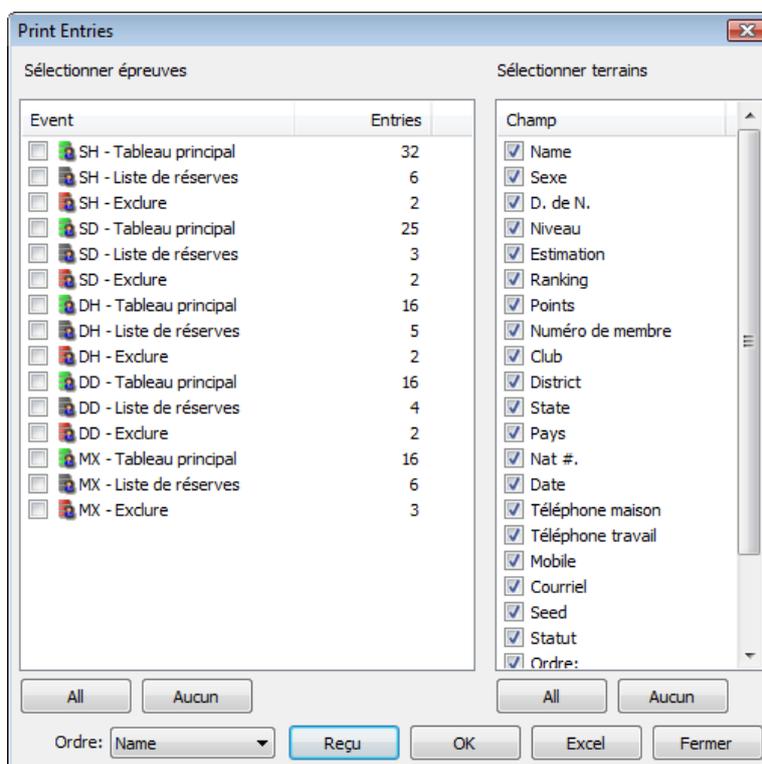
Adresse : Contrôle si l'adresse du joueur est saisie,

- Genre : Contrôle si le genre du joueur est saisi (Homme ou Femme),
- Date d'anniversaire : Contrôle si la date de naissance du joueur est saisie,
- N° de Licence : Contrôle si le numéro de licence du joueur est renseigné,
- Club : Contrôle si le nom du club renseigné,
- Niveau en Simple : Contrôle si le niveau en simple du joueur est renseigné,
- Niveaux en Double : Contrôle si les niveaux en double du joueur sont renseignés,
- Epreuves : Contrôle des inscriptions en fonction du genre. Homme inscrit en SD, etc.
- Max Epreuves : Contrôle d'inscription à un nombre maximum d'épreuves
- Max Simples : Contrôle d'inscription à un nombre maximum d'épreuves de Simple
- Max Doubles : Contrôle d'inscription à un nombre maximum d'épreuves de Double
- Max Mixtes : Contrôle d'inscription à un nombre maximum d'épreuves de Mixte
- E-mail : Contrôle si le joueur a bien une adresse mail de renseigné.

## Entrées

### Liste des entrées

Pour imprimer la liste des entrées qui participent à votre tournoi, sélectionner **Rapport** → **Entrées** → **Entrées**. Vous avez la possibilité de sélectionner la liste des épreuves pour laquelle vous souhaitez appliquer le rapport ainsi que la liste des informations que vous souhaitez voir apparaître.



Cliquez sur **Toute** pour cocher toutes les possibilités, inversement cliquez sur **Aucune** pour les décocher. Vous avez la possibilité de trier la liste des entrées par Nom, Club, Classement, Date d'inscription, etc... Vous avez également la possibilité

- En cliquant sur Aperçu, vous obtenez un aperçu avant impression de la liste des entrées
- En cliquant sur OK, vous imprimez la liste des entrées sur votre imprimante par défaut.
- En cliquant sur Excel, vous exportez la liste des entrées dans un fichier Excel .xls

## Liste des entrées par type

Pour imprimer la liste des entrées par type de tableaux qui participent à votre tournoi, sélectionner **Rapport** → **Entrées** → **Entrées**

Print Sign In Lists

Rapport

- Main Draw Roster
- Qualifying Roster
- Lucky Losers
- Réserves
- Exclude Roster

Event

- SH
- SD
- DH
- DD
- MX

Nombre de pages: 1

Sign-in Order: Acceptance Ord

Deadline: 29/11/2013 18:00:00

Place: Supervisor's Office

Reçu OK Excel Fermer

Vous avez la possibilité

- En cliquant sur Aperçu d'avoir un aperçu avant impression
- En cliquant sur OK d'imprimez le rapport sur votre imprimante par défaut.
- En cliquant sur Excel d'exporter la liste dans un fichier Excel .xls

## Carte d'inscription

Pour imprimer la carte d'inscription par entrée, sélectionner **Rapport** → **Entrées** → **Carte d'inscription**.

### Carte d'inscription

Badminton Tournament Planner  
bwf.tournamentsoftware.com

Championnat de France 2013

Name		Date d'inscription	17/01/2013
Prénom		Numéro de membre	12490
Nom		Club	AASF
Address		Niveau des simples	
Code postal	94	Niveau des doubles	
Localité	Fresnes	Sexe	F
Pays		D. de N.	22/03/1995
Téléphone maison		Memo	
Téléphone professionnel			
Mobile			
E-mail			
Epreuves	SD		

Ce rapport vous permet d'imprimer pour chaque inscription tous les éléments saisis.

## En recherche de partenaire

Pour imprimer la liste des joueurs en recherche de partenaire, sélectionner **Rapport** → **Entrées** → **Recherche Partenaire**.

### Partner Wanted

Date	City, Country	Website		
01 - 03 févr. 2013	SAINT-BRIEUC, FRA			
Event	Joueur	Sexe	Club	Pays
DH	Jordan Cornet	M	LMR	
MX	Jordan Cornet	M	LMR	
MX	Audrey Fontaine	F	Lagardere Paris Racing	
MX	Mehdi Pagan	M	BCF-OP	

La liste est obtenue en recherchant l'ensemble des joueurs qui sont inscrit dans un tableau de double avec 'Attente de Partenaire'

## Liste des têtes de série

Pour imprimer la liste des têtes de série par tableau, sélectionner **Rapport** → **Entrées** → **Tête de série**.

*Exemple de rapport*

### Liste des têtes de série

Date: 01 - 03 févr. 2013      City, Country: SAINT-BRIEUC, FRA      Website:

#### SH

Seed	Name	Pays	Club
1			Union Sportive Cretail
2			CB
3/4			USB
3/4			UST
5/8			USB
5/8			IMBC92
5/8			CB
5/8			MDMSA

#### SD

Seed	Name	Pays	Club
1			Badminton Club Oullins
2			IMBC92
3/4			Grande Synthe Badminton Club
3/4			CB
5/8			Grande Synthe Badminton Club
5/8			NBA
5/8			Lagardere Paris Racing

## Tournoi

### Synthèse du tournoi

Le rapport de synthèse du tournoi vous informe par épreuves

- Du nombre d'entrée : total, non retenu pour l'épreuve, retenu pour l'épreuve
- Du nombre de match : total, non planifié, joué, forfait
- Du nombre total de set, de point, minutes de jeu.
- De la valeur moyenne du nombre de minutes par matchs

Pour imprimer la synthèse du tournoi, sélectionner **Rapport** → **Tournoi** → **Synthèse Tournoi**

Print Preview - \\RJEV50\RJIPV7

### Tournoi\_Demo\_2013

*Aperçu du tournoi*



Event	Entrées	Exclu	Enregistré	Rencontres	Non planifié	Joué	Walkovers	Games	Points	Minutes	Moyenne
SH	18	3	15	14	10	1	0	2	67	224	224,00
SD	10	0	10	23	13	10	0	23	787	0	0,00
DH	8	3	5	4	1	0	0	0	0	0	0,00
DD	8	8	0	0	0	0	0	0	0	0	0,00
DN:	9	9	0	9	9	0	0	0	0	0	0,00
Total	53	23	30	50	33	11	0	25	854	224	20,36

BWF - Federation Francaise de Badminton  
Page 1 29/11/2013 19:17:10

bwf.tournamentsoftware.com  
Badminton Tournament Planner

0 % Page 1 of 1

## Notes

Ce rapport vous permet d'imprimer toutes les notes du tournoi. Pour imprimer ce rapport, sélectionner **Rapport** → **Tournoi** → **Notes**

*Exemple de rapport*

### Tournoi

*Notes*



Date	City, Country	Website
15 - 24 nov. 2013	VILLE, FRA	site.web.fr

Jean-Marc Chancerel 0620XXXXXX

Modifié: mar. 26/11/2013 20:44

ceci est un test

## Statistiques sur la durée des matchs

Ce rapport vous permet d'imprimer les statistiques sur la durée des matchs par du tournoi. Pour imprimer ce rapport, sélectionner **Rapport** → **Tournoi** → **Statistiques Durée Matches**

Vous obtenez aisément la statistique de durée des matchs par épreuve et par tour

- Durée totale
- Nombre de rencontres
- Valeur moyenne
- Durée maximum
- Durée minimum

### *Statistiques des durées des matchs*

Date	City, Country		Website					
01 - 03 févr. 2013	SAINT-BRIEUC, FRA							
<b>SH</b>	<b>128</b>	<b>64</b>	<b>32</b>	<b>16</b>	<b>QF</b>	<b>SF</b>	<b>Finale</b>	<b>Total</b>
Temps total			590	290	161	70	73	1184
Rencontres			16	8	4	2	1	31
Moyenne			36,9	36,3	40,3	35,0	73,0	38,2
Maximum			69	58	56	36	73	73
Minimum			20	14	24	34	73	14
<b>SD</b>	<b>128</b>	<b>64</b>	<b>32</b>	<b>16</b>	<b>QF</b>	<b>SF</b>	<b>Finale</b>	<b>Total</b>
Temps total			291	203	79	52	35	660
Rencontres			8	8	3	2	1	22
Moyenne			36,4	25,4	26,3	26,0	35,0	30,0
Maximum			46	45	28	29	35	46
Minimum			22	14	23	23	35	14

## Statistiques sur les volants

Ce rapport vous permet d'imprimer les statistiques sur le nombre de volants. Pour imprimer ce rapport, sélectionner **Rapport** → **Tournoi** → **Statistiques Volants**

Vous obtenez aisément la statistique du nombre de volants utilisés par épreuve et par tour

- Nombre total
- Nombre de rencontres
- Valeur moyenne
- Nombre maximum sur un match
- Nombre minimum sur un match

### Statistiques du volant

Date	City, Country	Website						
01 - 03 févr. 2013	SAINT-BRIEUC, FRA							
<b>SH</b>								
	128	64	32	16	QF	SF	Finale	Total
Total Shuttles			171	95	51	31	15	363
Rencontres			16	8	4	2	1	31
Moyenne			10,7	11,9	12,8	15,5	15,0	11,7
Maximum			24	20	20	16	15	24
Minimum			5	5	5	15	15	5
<b>SD</b>								
	128	64	32	16	QF	SF	Finale	Total
Total Shuttles			27	26	13	9	4	79
Rencontres			8	8	3	2	1	22
Moyenne			3,4	3,3	4,3	4,5	4,0	3,6
Maximum			5	7	5	6	4	7
Minimum			2	1	4	3	4	1

## Statistiques sur les officiels

Ce rapport vous permet d'imprimer les statistiques sur les officiels de terrains (Arbitre et Juge de Service). Pour imprimer ce rapport, sélectionner **Rapport** → **Tournoi** → **Statistiques Officiels**

Vous obtenez aisément la statistique du nombre de match comme arbitre et comme juge de service par officiel de terrain

### Statistiques officielles

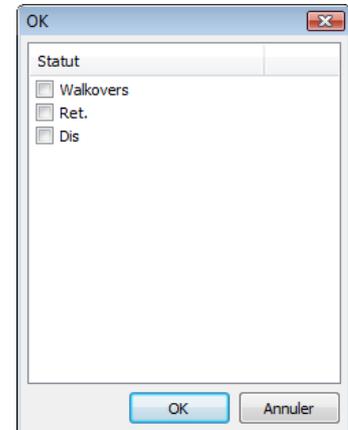
Date	City, Country	Website			
01 - 03 févr. 2013	SAINT-BRIEUC, FRA				
Name	Pays	Arbitre	Service Judge	Total	
COUVAL, Sébastien	FRA	7	7	14	
DELANSAY, Joël	FRA	6	6	12	
DELEBARRE, Véronique	FRA	6	6	12	
DITTOO, Haidar	FRA	6	6	12	
FAURE, Lionel	FRA	5	5	10	
GENISSON, Peggy	FRA	6	6	12	
GOUTTE, Michel	FRA	6	6	12	
JAOU, Claire	FRA	7	6	13	
LAGACHE, Catherine	FRA	6	5	11	
LANDRY, Antonius	FRA	6	6	12	
LATTELAIS, Cyrille	FRA	6	6	12	
LUND, Wolfgang	FRA	6	6	12	
ROBIN, Serge	FRA	6	6	12	
RUCHMANN, Emile	FRA	6	6	12	
SAUVAGE, Micheline	FRA	6	7	13	
WARENGHEM, Marc	FRA	6	7	13	
<b>Total</b>		<b>97</b>	<b>97</b>		



## Statut des matchs

Vous pouvez imprimer la liste des matchs avec forfait et/ou avec disqualification et/ou avec retrait. Pour imprimer ce rapport, sélectionner **Rapport** → **Tournoi** → **Statut matchs**

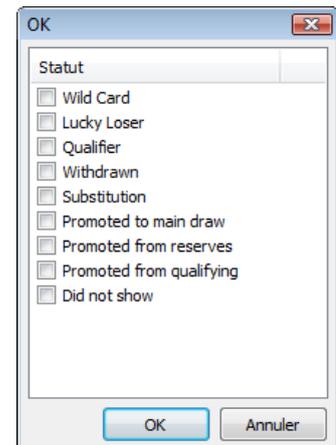
Vous aurez alors à choisir le(s) statut(s) pour lequel vous souhaitez avoir la synthèse des matchs ayant le(s) statut(s) sélectionné.



## Statut des Entrées

Vous pouvez imprimer la liste des entrées par statuts. Pour imprimer ce rapport, sélectionner **Rapport** → **Tournoi** → **Statut entrées**

Vous aurez alors à choisir le(s) statut(s) pour lequel vous souhaitez avoir la synthèse des entrées ayant le(s) statut(s) sélectionné.



## Synthèse Presse

Ce rapport vous permet d'avoir pour chaque épreuve du tournoi le résultat de tous les matchs classé par tour.

Pour imprimer ce rapport, sélectionner **Rapport** → **Tournoi** → **Synthèse Presse**

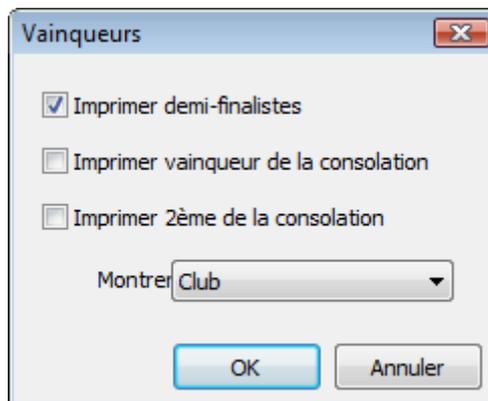
## SH - SH

Date	City, Country	Website
01 - 03 févr. 2013	SAINT-BRIEUC, FRA	
Finale	Brice Leverdez[1] - Lucas Corvee	27-29 21-12 21-12 ;
SF	Brice Leverdez[1] - Matthieu Lo Ying Ping[3/4] Lucas Corvee - Mathieu Pohl	21-16 21-15 ; 21-15 21-14 ;
QF	Brice Leverdez[1] - Antoine Bebin Matthieu Lo Ying Ping[3/4] - Sylvain Ternon[5/8] Lucas Corvee - Lucas Claerbout[3/4] Mathieu Pohl - Simon Maunoury[5/8]	21-6 21-11 ; 21-7 21-13 ; 13-21 21-16 21-13 ; 21-14 14-21 21-17 ;
R16	Brice Leverdez[1] - Thomas Blondeau Antoine Bebin - Marin Baumann[5/8] Matthieu Lo Ying Ping[3/4] - Maxime Thoor Sylvain Ternon[5/8] - Alexandre Francoise Lucas Corvee - Maxime Michel[5/8] Lucas Claerbout[3/4] - Maxime Renault Simon Maunoury[5/8] - Sebastien Bourbon Mathieu Pohl - Thomas Rouxe[2]	21-11 21-8 ; 21-23 21-18 21-17 ; 21-4 21-5 ; 22-20 21-16 ; 21-8 21-11 ; 18-21 21-8 21-10 ; 21-11 21-14 ; 21-10 19-21 21-9 ;

## Vainqueurs

Ce rapport vous permet d'avoir très facilement la liste des vainqueurs, finaliste et demi-finaliste. Il est très utile lors de la remise des récompenses.

Pour imprimer ce rapport, sélectionner **Rapport** → **Tournoi** → **Vainqueurs**



Vous avez la possibilité d'imprimer en plus des vainqueurs de chaque tableau principal, les demi-finalistes, les vainqueurs et/ou le finaliste du tableau de consolante.

## Vainqueurs

Date	City, Country	Website	
01 - 03 févr. 2013	SAINT-BRIEUC, FRA		
Event	Pos.	Name	Club
MX	1	Ronan Labar+Laura Choinet	Aix Université Club Badminton/Lagardere Paris Racing
	2	Bastian Kersaudy+Anne Tran	Badinton Club Guichen Bourg des Comptes/Lagardere Paris
	3	Baptiste Carere+Perrine Le Buhanic	Grande Synthe Badminton Club/IMBC92
	3	Gaëtan Mittelheisser+Emilie Lefel	ASPTT Strasbourg/BCA
DD	1	Delphine Lansac+Anne Tran	Badminton Club Oullins /Lagardere Paris Racing
	2	Lorraine Baumann+Léa Palermo	ASPTT Strasbourg/Grenoble Université Club
	3	Jule Delaune+Eddie Eymard	MDMSA/Grenoble Université Club
	3	Audrey Chaillou+Juliane Pron	NBA/BCE
DH	1	Baptiste Carere+Gaëtan Mittelheisser	Grande Synthe Badminton Club/ASPTT Strasbourg
	2	Ronan Labar+Mathias Quere	Aix Université Club Badminton/Club Badminton Auhay sous
	3	Laurent Constantin+Florent Riancho	IMBC92
	3	Quentin Vincent+Sébastien Vincent	USEE/CB
SD	1	Delphine Lansac	Badminton Club Oullins
	2	Marie Batomene	Grande Synthe Badminton Club
	3	Audrey Chaillou	NBA
	3	Verleine Faulmann	UST
SH	1	Brice Leverdez	Union Sportive Creteil
	2	Lucas Corvee	Lagardere Paris Racing
	3	Matthieu Lo Ying Ping	USB
	3	Mathieu Pohl	Grande Synthe Badminton Club

## Joueurs par Club

Ce rapport vous permet d'imprimer le nombre de joueurs inscrit par clubs. Pour imprimer ce rapport, sélectionner **Rapport** → **Tournoi** → **Joueur par Club**

## Heure de Début et Fin

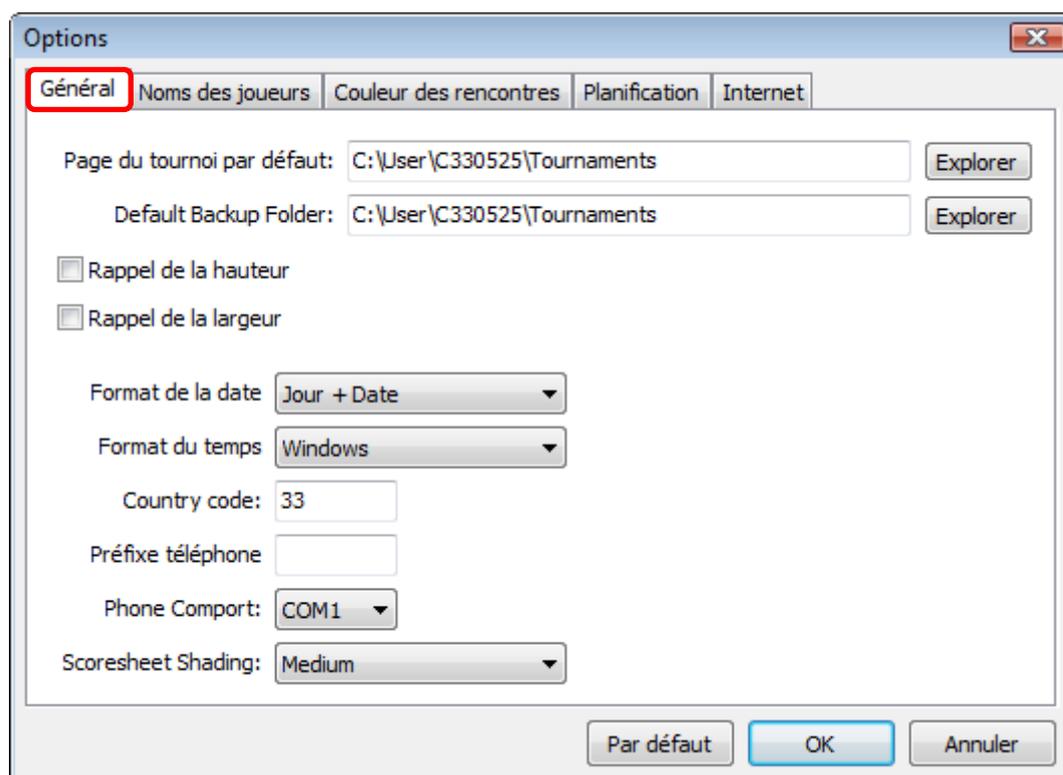
Ce rapport vous permet d'imprimer par jour et par terrain quelques statistiques sur le nombre d'heures d'utilisation des terrains. Pour imprimer ce rapport, sélectionner **Rapport** → **Tournoi** → **Heure de début et fin**



## Configuration du programme

Afin de changer les réglages de Tournament Planner, vous devez sélectionner **Extra** → **Options** depuis le menu principal. Si vous souhaitez remettre la configuration d'origine, cliquez sur **Défaut**.

### Onglet général

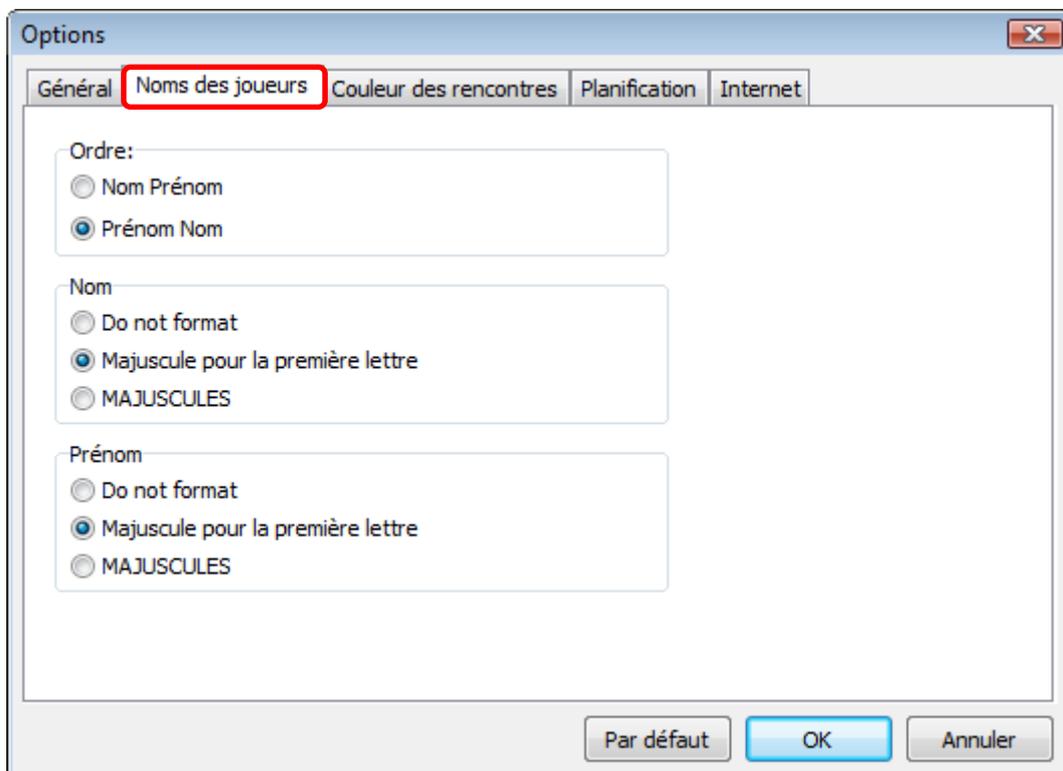


Dans l'onglet **Général**, vous pouvez modifier les options suivantes :

- **Répertoire par défaut** : Lorsque vous ouvrez un tournoi ou lorsque vous souhaitez sauvegarder un tournoi, ce répertoire vous est proposé par défaut.
- **Répertoire de la sauvegarde par défaut** : Lorsque vous souhaitez faire une sauvegarde de votre tournoi, celui-ci sera par défaut sauvegardé dans ce répertoire
- **Mémoriser la hauteur et la largeur** : Lorsque vous cochez cette option, lors de la fermeture de Tournament Planner, la taille de l'écran sera sauvegardée. Au démarrage de Tournament Planner, celui-ci s'ouvrira avec la même hauteur et largeur mémorisée. Si l'option n'est pas cochée, Tournament Planner s'ouvre dans la taille par défaut.
- **Format de date** : Vous avez le choix entre trois formats de date. Jour + Date (Vendredi 29 novembre 2013), Date (29 novembre 2013), Jour (Vendredi)
- **Format de l'heure** : Vous pouvez modifier le format de l'heure. Windows (utilise le format de votre système d'exploitation), 14 :30 ou 02 :30 pm

- **Code Pays** : Il s'agit du code téléphonique international de votre pays (33 pour la France)
- **Préfixe téléphonique** : Si vous devez utiliser un préfixe téléphonique, vous pouvez le saisir ici
- **Téléphone Port** : Vous pouvez régler le port de communication à utiliser pour la téléphonie.
- **Nuance Feuille de score** : Vous pouvez régler la niveau de gris sur les feuille de score.

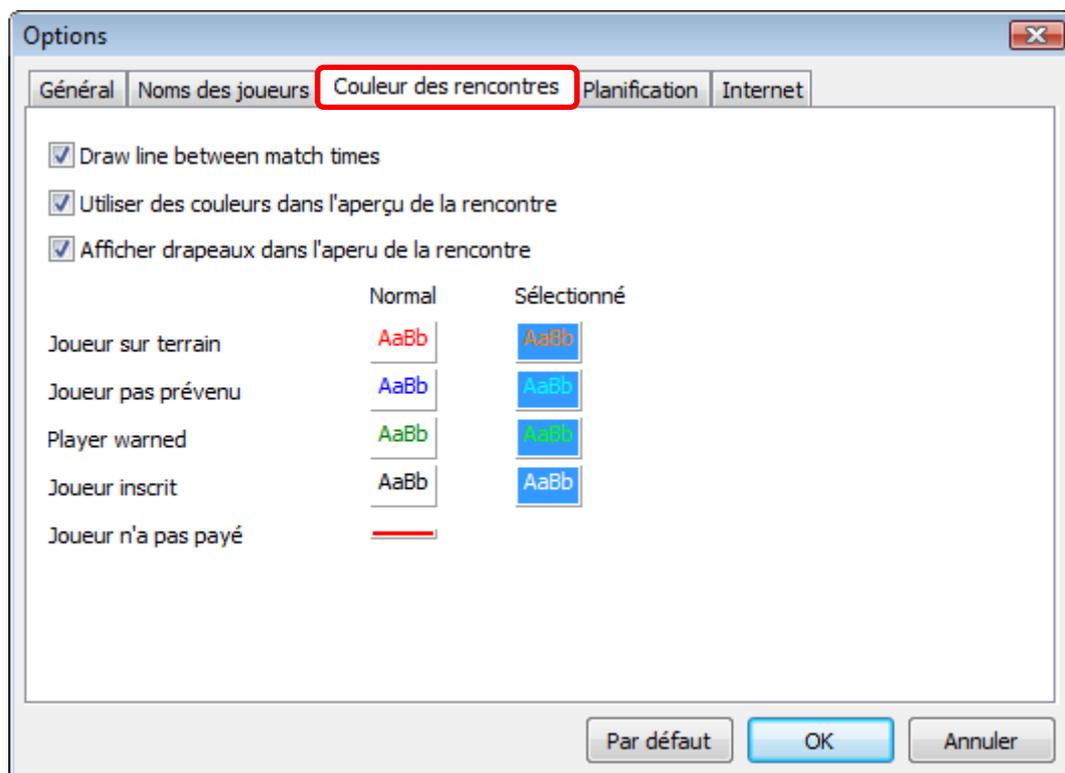
## Onglet nom des joueurs



Dans cet onglet, vous pouvez régler l'affichage du nom et prénom des joueurs.

- L'ordre Nom Prénom ou inversement
- Avec ou sans Majuscule pour le Nom et/ou Prénom
- Avec ou sans Majuscule uniquement la 1<sup>ère</sup> lettre pour le Nom et/ou Prénom

## Onglet couleurs des matchs



L'option **Ligne par créneau horaire** permet de regrouper clairement dans la vue Matches les rencontres qui sont programmées à la même heure. Une ligne noire sépare les matchs qui non pas la même heure.

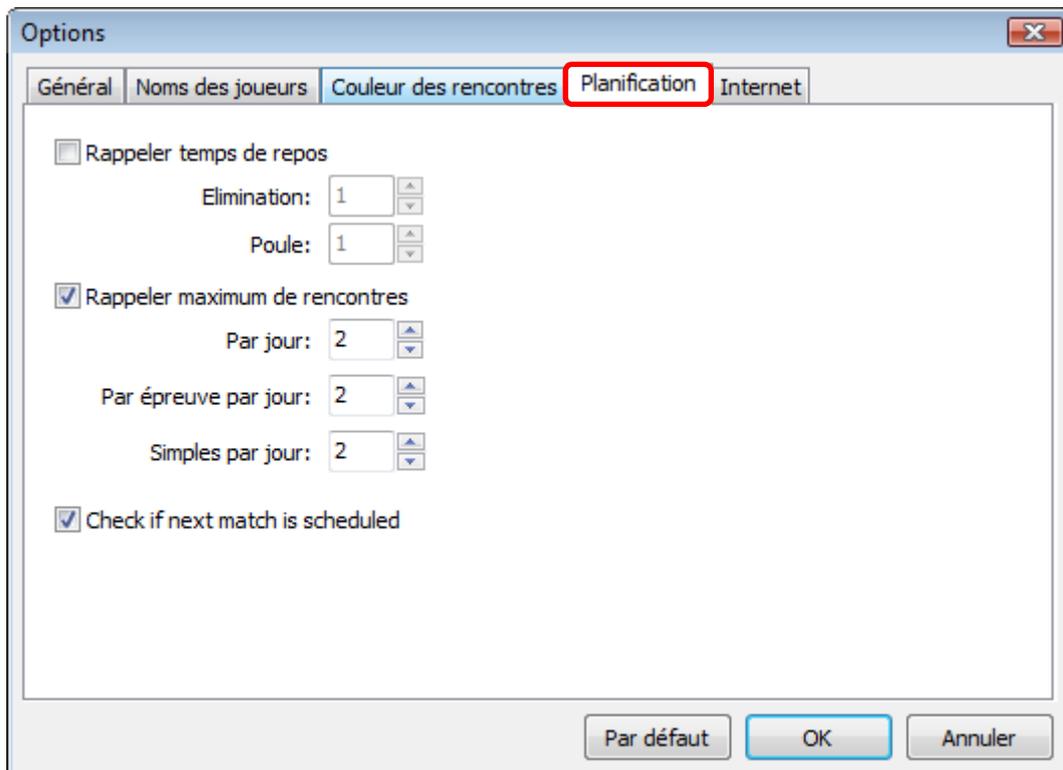
Pour les tournois Internationaux, vous pouvez afficher le drapeau du pays de chaque joueur lors de l'aperçu d'un match.

Vous avez la possibilité de régler le [code couleur des joueurs](#) qui sera utilisé dans la vue des Rencontres.

- Joueur sur un terrain
- .Joueur non prévenu
- Joueur prévenu
- Joueur inscrit
- Joueur avec frais non réglé

Pour statut, vous pouvez changer la couleur du mode normal ou sélectionné.

## Onglet Planification

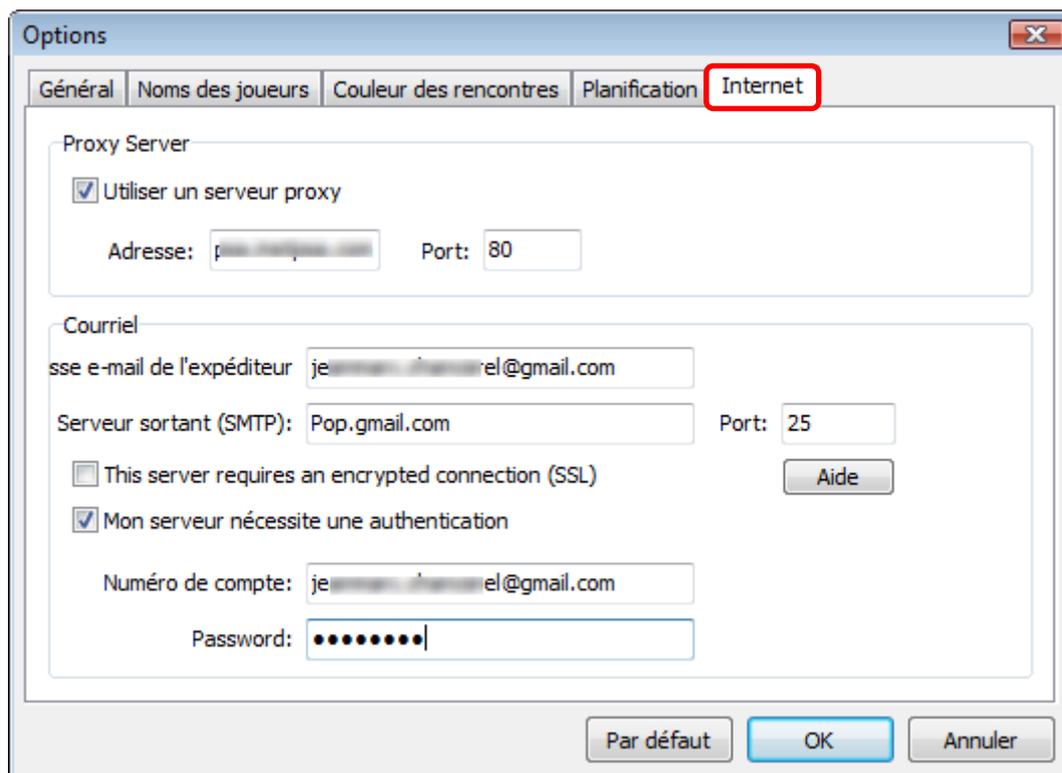


Dans l'onglet planification, vous pouvez mémoriser

- la durée du temps de repos en hase de qualification en poule
- Le nombre maximum de rencontres par jour, par épreuve et par jour, de simples par jour
- Contrôler si le match suivant est planifié

## Onglet Internet

Lorsque vous avez besoin d'un serveur Proxy pour vous connecter à Internet, vous devez spécifier sa configuration. Si vous rencontrer un problème de connexion au réseau Interne, contrôlez que votre Firewall (pare-feu) ou que votre logiciel antivirus ne bloque pas l'accès au réseau.



Pour la configuration du **serveur Proxy**, renseigner son **adresse** et son numéro de **port**. Ces paramètres sont utilisés lorsque vous publiez sur Internet votre tournoi ou lorsque vous transférer les entrées si vous avez optez pour l'option d'inscription en ligne.

Avant d'envoyer des messages à l'aide de Tournament Planner, vous devez spécifier votre configuration E-mail.

Renseigner votre propre adresse de messagerie dans le champ **adresse e-mail de l'expéditeur**. Vous devez également saisir l'adresse de votre **serveur sortant (SMTP)** et son numéro de **port**. Vous pouvez pour cela recopier les données que vous avez renseignées pour votre logiciel de messagerie (Outlook, Windows Live Mail, etc). Vous pouvez trouver également ces informations auprès de votre fournisseur d'accès, consulter dans ce cas leur site internet.

Si vous souhaitez pouvoir envoyer des E-mail, vous devrez également renseigner votre compte d'accès à votre messagerie (adresse mail et mot de passe que vous utilisez pour vous connecter à votre messagerie).

# Tournament TV

---

## Onglet Général

The screenshot shows the 'Tournament TV' application window with the 'Général' tab selected. The window contains the following elements:

- Actualisation automatique:** A checked checkbox and a 'Test' button.
- Planification des matchs:** A section with 'Maximum #:' set to 30, 'De' 00:00, and 'Pour' 23:59.
- Rencontres terminées:** A section with 'Maximum #:' set to 30, 'De' 00:00, and 'Pour' 23:59.
- Location:** A dropdown menu currently showing '<Tous>'. Below it is a 'Port:' field with the value 13333.
- Adresse IP:** A list of IP addresses with checkboxes. The checked addresses are 192.168.2.120 and 192.168.2.121.
- Buttons:** 'Add' and 'Delete' buttons are located below the IP list. A 'Fermer' button is in the bottom right corner.

Tournament TV est une application similaire à Powerpoint qui vous permet d'informer les joueurs et les spectateurs sur les matchs en cours, les prochains matchs et sur les résultats actuels et passés. A côté de ces informations, vous pouvez ajouter votre propre texte, photo et sponsor. Toutes ces informations sont automatiquement mises à jour à partir des données de Tournament Planner.

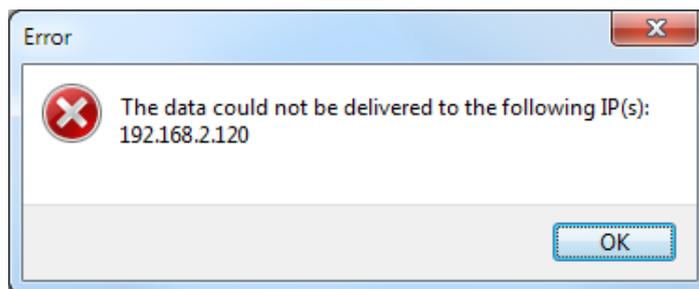
Vous pouvez modifier le nombre de matchs maximum pour les matchs programmés et pour les matchs terminés.

Vous pouvez préciser le **lieu** que vous souhaitez afficher dans Tournament TV.

Si nécessaire, vous pouvez changer le **numéro du port**.

Dans le champ **Adresse IP**, vous devez renseigner l'adresse réseau de chaque ordinateurs ou est exécuté Tournament TV. Cliquez sur **ajouter** pour ajouter une nouvelle adresse IP.

Cliquez sur **Test** pour contrôler que chaque ordinateur Tournament TV reçoit bien les données de Tournament Planner.

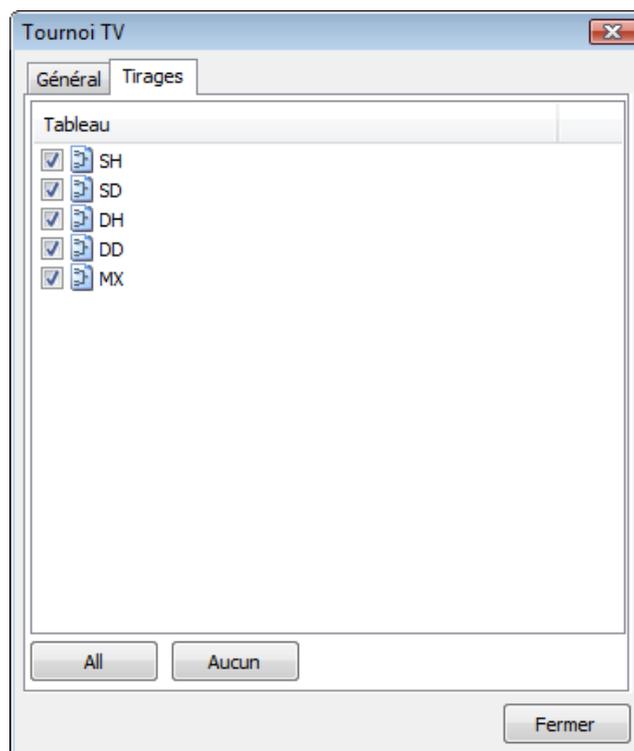


Ce message d'erreur vous indique que l'ordinateur Tournament TV ayant l'adresse IP 192.168.2.120 ne reçoit pas les informations de Tournament Planner.

- Il est possible que votre Firewall (pare-feu) bloque la connexion. Vous pouvez désactiver temporairement votre Firewall ou le configurer pour autoriser Tournament Planner à transmettre des données à travers le réseau aux ordinateurs Tournament TV. Le réseau utilise le port par défaut 13333 (défaut) du [protocole UDP](#).
- Les 4 premiers numéros de votre version doivent être identiques pour tous les produits (Tournament TV, Tournament Planner). Pour contrôler votre numéro de version, à partir du menu principal cliquez sur **Aide** → **A propos de**



## Onglet Tableaux



Vous avez dans l'onglet Tableaux, la possibilité de cocher la liste des tableaux que vous souhaitez afficher dans Tournament TV.

## Annexes

---

### La barre d'icônes

	Ctrl+N Nouveau Tournoi	Créer un nouveau tournoi
	Ctrl+O Ouvrir Tournoi	Ouvrir un tournoi existant
	Ctrl+S Sauvegarder Tournoi	Sauvegarde le tournoi en cours
	Restaurer Tournoi	Restaurer une sauvegarde
	Propriétés Tournoi	Ouvre les propriétés du tournoi
	Imprimer	Imprime l'écran en cours
	Ajouter Joueur	Ajouter un nouveau joueur
	Supprimer Joueur	Supprimer le joueur sélectionné
	F9 Trouver Joueur dans tableau	Localiser un joueur dans les tableaux
	F10 Matchs du Joueur	Monter tous les matchs du joueur
	Ajouter Tableau	Ajouter un nouveau tableau
	Supprimer Tableau	Supprimer le tableau sélectionné
	Ajouter Note	Ajouter une nouvelle note
	Supprimer Note	Supprimer la note sélectionnée
	Propriétés Entrée	Ouvre les propriétés de l'entrée sélectionnée
	Tête de série automatique	Ouvre l'assistant Tête de série
	Faire Tableau	Ouvre l'assistant création d'un Tableau
	Enter Sélectionner Entrée	Sélectionner l'entrée pour la placer manuellement
	Planifier Tournoi	Ouvre l'assistant de planification du tournoi
	Planifier Tour	Planifier un tour d'une épreuve
	F7 Planifier Match	Planifier un match manuellement
	Del Effacer Match	Enlève le match de l'échéancier
	Del Supprimer Entrée	Supprime l'entrée sélectionnée
	F6 Monter Match	Trouve le match dans la vue Rencontres
	Enter Propriété Match	Ouvre les propriétés du match
	Imprimer Tableau	Imprime un ou plusieurs tableaux
	Affecter Match	Affecter un match sur un terrain
	Libérer Terrain	Libère le terrain
	F6 Montrer Tableau	Trouve le match dans le tableau
	Ctrl+F Rechercher	Trouve le joueur dans la vue Rencontres
	Publier Tournoi	Publier le tournoi sur Internet
	Transférer Entrées	Transférer les entrées à partir d'internet
	Générer HTML	Générer des pages HTML pour votre site web
	Envoyer Messages	Envoyer tous les messages
	Options	Ouvre les réglages du programme
	F12 Changer Partenaire	Changer le partenaire d'une paire de double

## Le menu principal

### Tournoi

Nouveau	 Ctrl+N
Ouvrir	 Ctrl+O
Fermer	
Sauvegarder comme nouveau tournoi	
Fermer	Ctrl+F4
Sauvegarder	 Ctrl+S
Restaurer	
Fermer	
Résultats BWF	
Import données Tournoi	
Validation Joueur	
Importer résultat	
Importer échancier	
Propriétés	
Recettes et Dépenses	
Fermer	

### Joueur

Ajouter Joueur	
Supprimer joueur	
Insérer Entrée	 Ins
Trouver dans poule	 F8
Chercher dans tableau	 F9
Montrer matchs	 F10
Envoyer E-mail	
Envoyer SMS	
Non prévenu	
Effacer Présence	
Base de données Joueurs	

Copier vers la base de données

Sélectionner à partir de la base ... F3

Importer vers la base de données 

Exporter la base de données 

Vider la base de données

Importer Entrées 

Importer Classements 

Importer Clubs 

Exporter Clubs 

## Tableau

Imprimer Tableaux 

Construire Tableaux 

Planifier Tableaux 

Effacer Tableaux 

Liaisons 

Résultat des poules 

Numérotation Matches 

Conflits

Contrôle Temps de Repos

Simple après Double

Ajouter tableau 

Supprimer tableau 

Régler Format Tableau 

Emplacement du Tableau

Calculer F11

Disposition

Exporter sous Excel

## Ordre des rencontres

*Menu optionnel*

Imprimer l'ordre des rencontres 

Imprimer Feuille de match

Imprimer toutes les Feuilles de match

Propriété de la cellule 

Propriété de la rencontre		
Propriétés de l'ordre des rencontres		
Effacer l'ordre des rencontres		
Montrer la liste des rencontres		<i>Fonction activée ou non</i>
Rechercher Joueur		Shift+F8
Exporter Excel		

## Rapports

Matches	
Imprimer l'ordre des rencontres	
Rencontre ...	
Match Form...	
Match Carte...	
Match Signs...	
Organisation des terrains	
Exporter résultats pour la presse	
Notes de la rencontre	
Liste Alphabétique	
Feuille de présence	
Feuille de match	
Feuille de match vierge	
Tirages	
Imprimer Tableaux	
Liste des Tableaux	
Classements	
Tableaux des Poules	
Synthèse des Poules	
Joueurs	
Joueurs	
Premières rencontres	
Etiquettes	
Liste	

Fichier Excel (envoi par mail)	
E-mail	
SMS	
Paielements	
Etiquettes	
Liste	
Détails des paiements	
Paielement groupé	
Reçu	
Rencontre d'un joueur	
Liste	
E-mail	
Fichier Excel (envoi par mail)	
Non prévenu	
Joueurs nombre d'épreuves	
Joueurs éliminés	
Etiquettes adresses	
Joueurs contrôlés	
Entrées	
Entrées	
Liste d'entrées	
Carte d'inscription	
En recherche de partenaire	
Liste des têtes de série	
Tournoi	
Synthèse du tournoi	
Notes	
Statistiques durée des matchs	
Statistiques volants	
Statistiques officiels	
Statut des matchs	

Statut des entrées  
Résultats pour la presse  
Vainqueurs  
Joueurs par clubs  
Horaires de début et de fin



### Internet

Publier  
Transférer Entrées  
Générer HTML



### Messages

Envoyer les E-mail aux joueurs  
Envoyer les SMS aux joueurs  
Tout envoyer  
Confirmation de transfert



### Extra

Options  
Tournament TV



### Aide

Contenu  
Site Internet  
Mise à jour automatique  
Enregistrement  
A propos de Tournament Planner



F1



## Tournament Planner et les devises étrangères

Dans la communauté Européenne, tout le monde utilise l'Euro. Cela ne pose aucun problème à Tournament Planner ! Nous utilisons la devise paramétrée dans Windows. En réalité Tournament Planner peut être utilisé quelques soit la devise. Vous pouvez modifier la devise dans le panneau de configuration de Windows. Cliquez sur **Démarrer** → **Panneaux de configuration**. Sélectionnez ensuite Options régionales et linguistiques



Il ne vous reste plus qu'à cliquer sur l'onglet de Symbole monétaire et sélectionner la devise de votre choix.

The image shows a Windows dialog box titled "Personnaliser les options régionales" with a close button (X) in the top right corner. The dialog has four tabs: "Nombres", "Symbole monétaire", "Heure", and "Date". The "Symbole monétaire" tab is selected. Inside the dialog, there is an "Exemple" section with two input fields: "Positif : 123 456 789,00 €" and "Négatif : -123 456 789,00 €". Below this, there are several settings for the currency symbol and formatting:

- Symbole monétaire :
- Format positif :
- Format négatif :
- Symbole décimal :
- Nombre de décimales :
- Symbole de groupement des chiffres :
- Groupement des chiffres :

At the bottom left, there is a note: "Cliquez sur Réinitialiser pour restaurer les valeurs système par défaut pour les nombres, les symboles monétaires, les heures et les dates." To the right of this note is a "Réinitialiser" button. At the very bottom of the dialog are three buttons: "OK", "Annuler", and "Appliquer".

# Tutorial

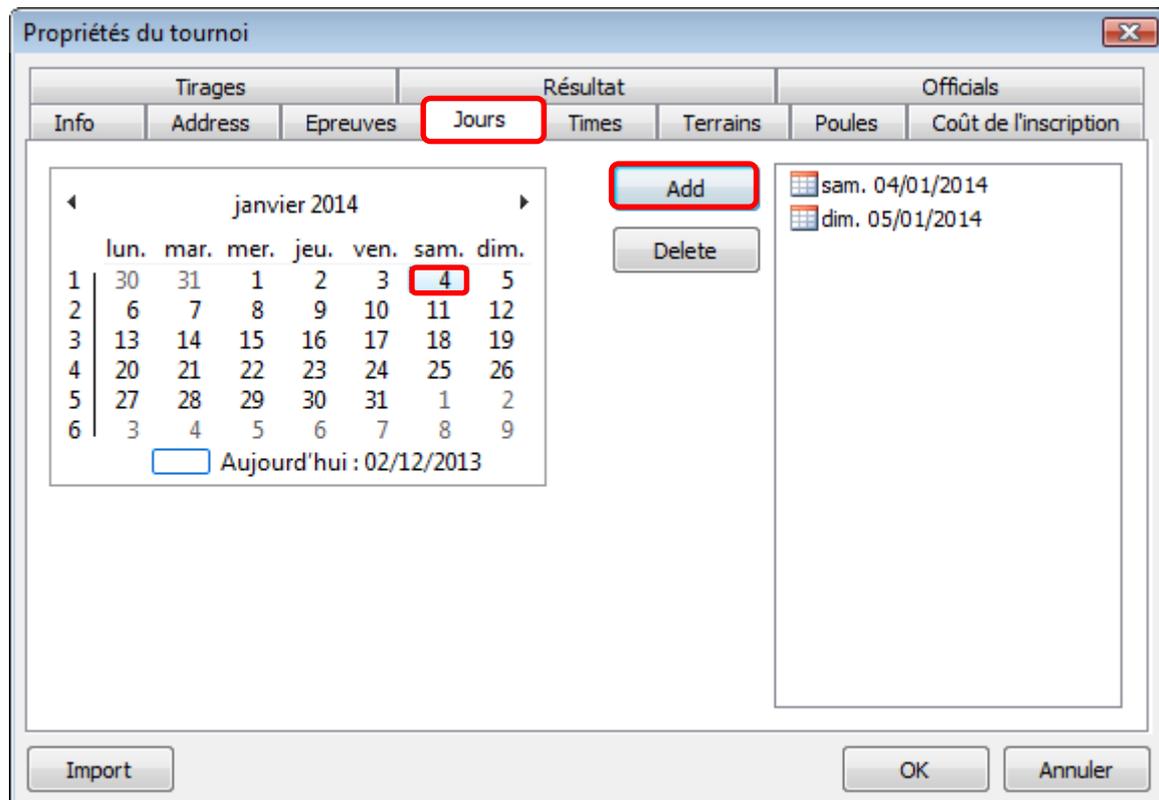
## Utiliser Tournament Planner pour votre tournoi sur plusieurs emplacements

Dans le tutorial suivant, nous allons mettre en place un tournoi sur 2 gymnases. Le gymnase 1 dispose de 5 terrains, et le gymnase 2 en dispose de 7. Le SH, SD ne pourront se jouer que sur dans le gymnase n°1, les autres épreuves sur le gymnase 2.

Le tournoi se déroule sur deux jours (04 et 05 janvier 2014). Le gymnase 1 sera disponible de 09 :00 à 21 :00 le premier jour et de 08 :30 à 19 :00 le second. Le gymnase 2 sera disponible de 09 :00 à 18 :00 uniquement pour les deux jours.

### Créer les dates du tournoi

Il faut dans un premier temps renseigner les dates de la compétition. Pour ce faire, sélectionner l'onglet Jours des propriétés du tournoi. A l'aide du calendrier, sélectionner la date désirée et cliquez ensuite sur ajouter. Renouveler l'opération pour le 05/01/2014.



## Créer les plages horaires du tournoi

Après avoir créé les dates du tournoi, il faut maintenant créer les plages horaires de celui-ci. Sélectionner l'onglet **Horaires** puis cliquer sur le bouton **Tous les jours**

The screenshot shows the 'Propriétés du tournoi' dialog box with the 'Times' tab selected. The 'Horaires par jour' is set to 10. The 'All Days' button is highlighted. Below is a table for scheduling times.

	#1	#2	#3	#4	#5	#6	#7	#8	#9	#10
sam. 04/01/2014										
dim. 05/01/2014										

Il ne reste plus qu'à renseigner les bons paramètres pour démarrer au plus tôt à 08 :30 et finir au plus tard à 21 :00 avec une plage horaire toute les 30 mn par exemple.

Le nombre de créneau horaire par jour vaut donc 26 !

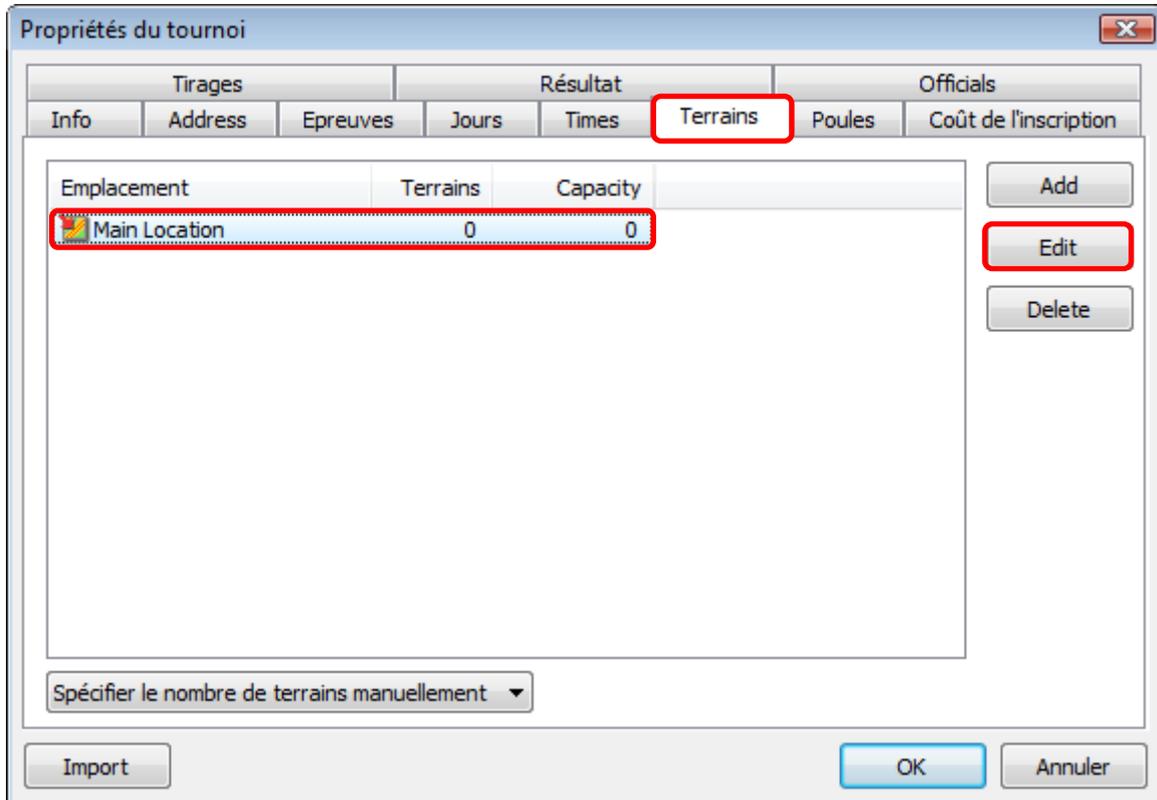
The screenshot shows the 'Times' dialog box with the following settings:

- Commencer: 08:30
- Interval: 30 Minutes
- Stop: 21:00
- Nr of Stagers: 1
- Intervalles: 5 Minutes
- Max. Times: 26
- Replace (selected)
- Add (unselected)

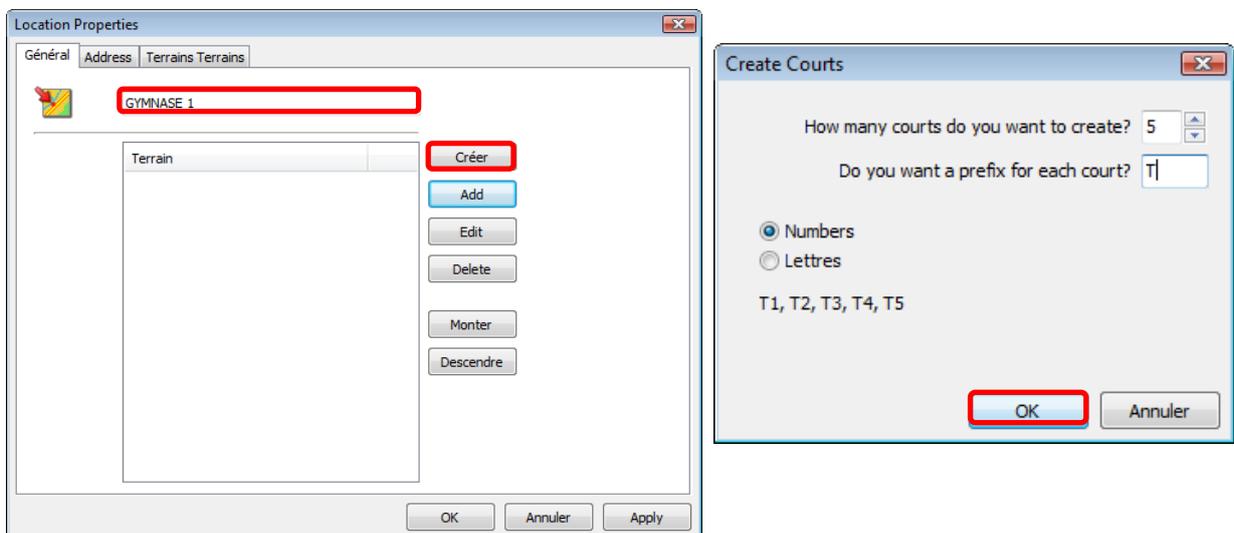
#1	#2	#3	#4	#5	#6	#7	#8	#9	#10	#11	#12	#13	#14
08:30	09:00	09:30	10:00	10:30	11:00	11:30	12:00	12:30	13:00	13:30	14:00	14:30	15:00

## Créer les emplacements

Pour réaliser cela, sélectionner l'onglet Terrains à partir des propriétés de votre tournoi et renseigner les différents emplacements.



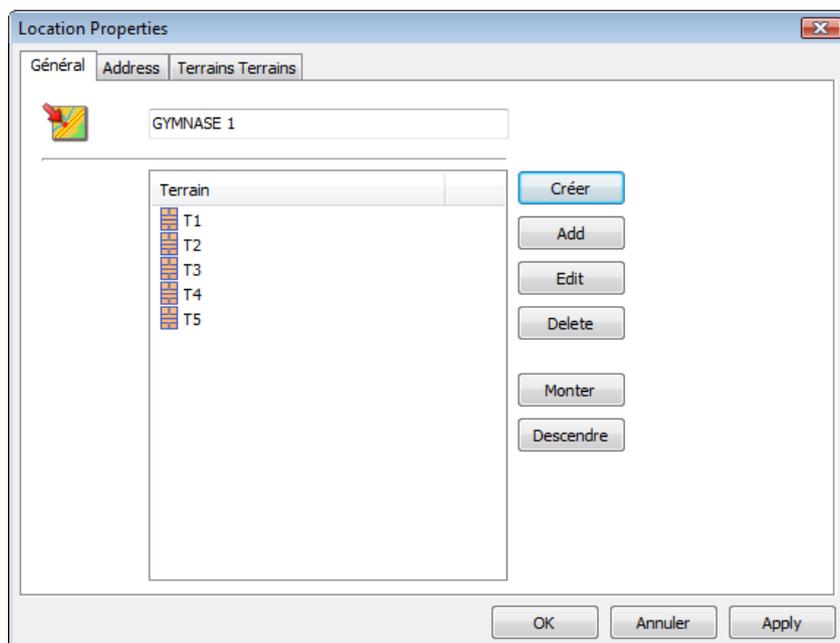
A la création d'un nouveau tournoi, il existe un emplacement par défaut (Emplacement Principal). Sélectionner l'emplacement et cliquez sur Modifier.



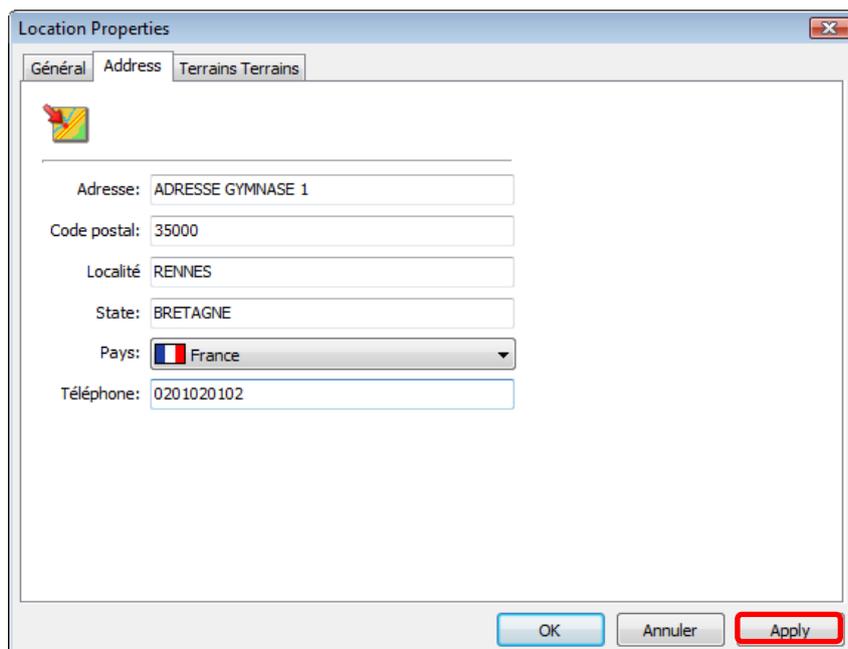
Vous pouvez modifier le nom de l'emplacement. Dans notre exemple, nous l'appelons GYMNASE 1. Valider par **Appliquer** la modification.

Cliquer sur **Créer** pour lui ajouter des terrains. Indiquer la création de 5 terrains. (T1 ... T5)

Valider par **OK**



Dans l'onglet Adresse, saisissez les données spécifiques au GYMNASE



Valider votre saisie en cliquant sur **Appliquer**.

## Renseigner les disponibilités de vos terrains

Indiquer le nombre de terrains disponibles par créneau horaire. Dans notre exemple, le gymnase 1 sera disponible de 09 :00 à 21 :00 le premier jour et de 08 :30 à 19 :00 le second.

	08:30	09:00	09:30	10:00	10:30	...	19:00	19:30	20:00	20:30	21:00
sam. 04/01/2011	0	5	5	5	5		5	5	5	5	5
dim. 05/01/2011	5	5	5	5	5		5	0	0	0	0

Faire la même chose pour le GYMNASSE 2. 7 terrains (C1 ... C7). De 09 :00 à 18 :00

Location Properties

Général Address Terrains Terrains

GYMNASSE 2

Terrain

- C1
- C2
- C3
- C4
- C5
- C6
- C7

Créer

Add

Edit

Delete

Monter

Descendre

OK Annuler Apply

Create Courts

How many courts do you want to create? 7

Do you want a prefix for each court? C

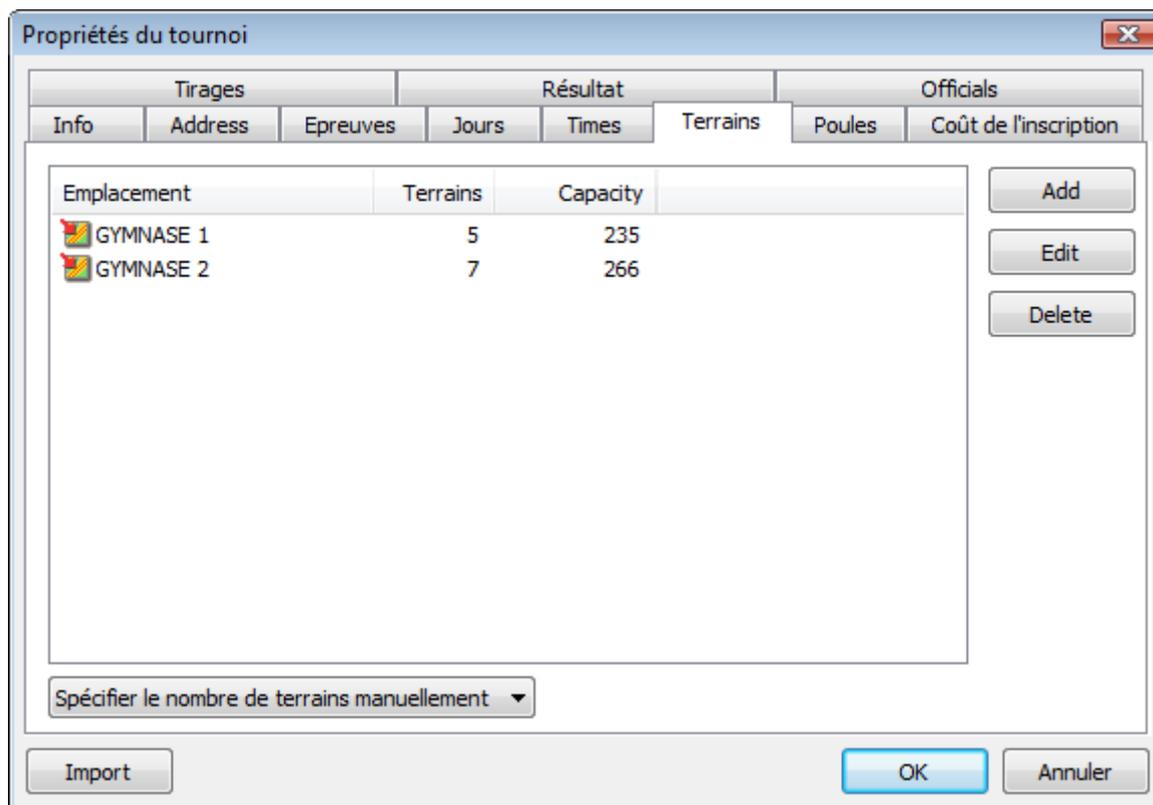
Numbers

Lettres

C1, C2, C3, C4, C5, C6, C7

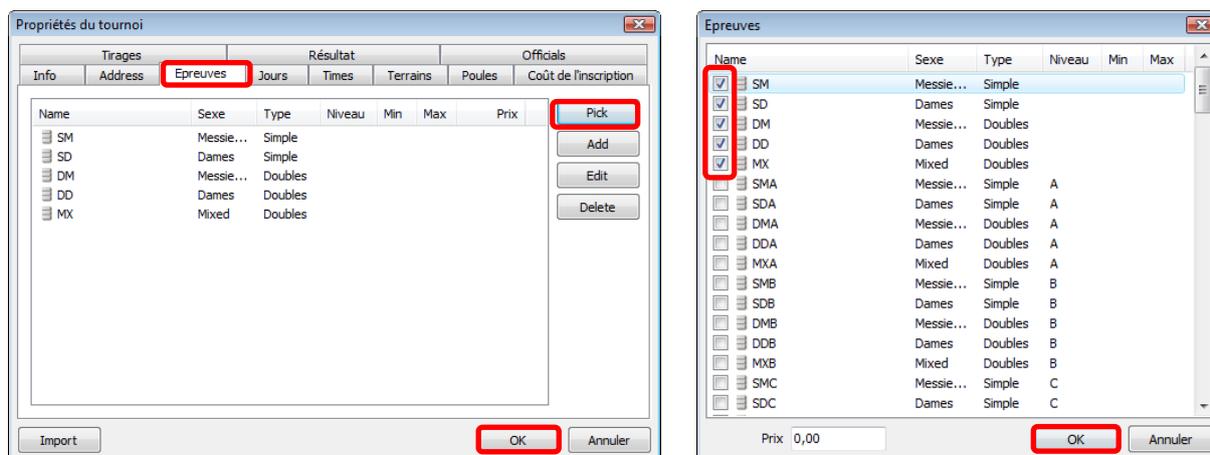
OK Annuler

Vous devriez obtenir le résultat suivant (adapté en fonction de votre tournoi bien sûr) !



## Créer vos épreuves

Pour créer vos épreuves, sélectionner l'onglet Epreuves à partir des propriétés de votre tournoi et cliquez sur **Choisir** pour sélectionner des épreuves pré-remplies

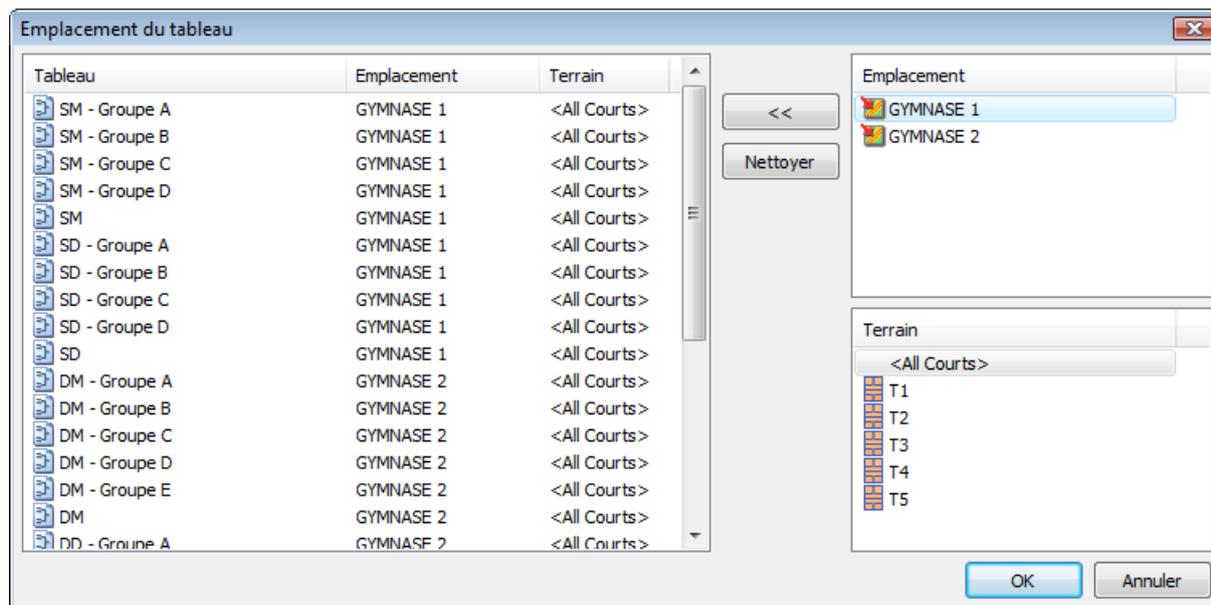


Sélectionnez dans notre exemple SH, SD, DH, DD, MX puis valider par OK.

## Affecter vos épreuves aux emplacements

Une fois que vous aurez défini vos tableaux (phase de qualification en poule puis tableau principal en élimination directe par exemple), Il ne vous restera plus qu'à affecter les épreuves aux différents emplacements. Pour réaliser cette opération, sélectionner à partir du menu principal **Tableaux** → **Localisation des terrains**

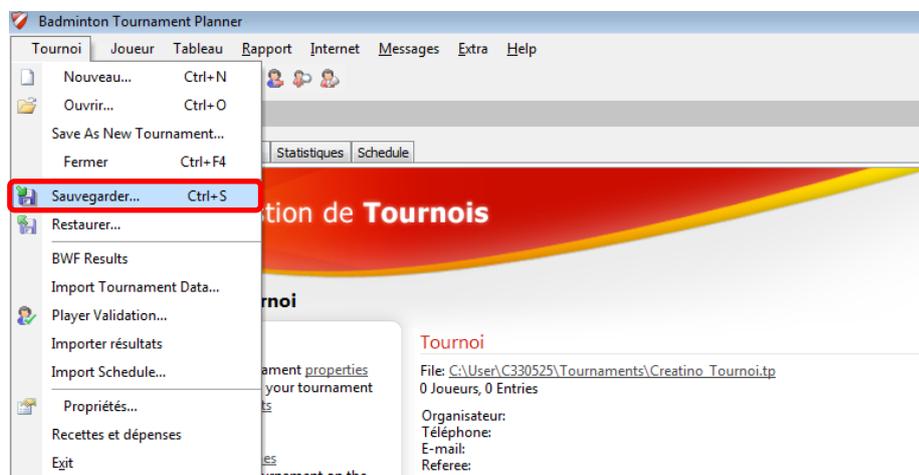
Affecter les simples (dans notre exemple 4 poules en SD et SH puis phase d'élimination directe) au GYMNASSE 1 et les doubles au GYMNASSE 2.



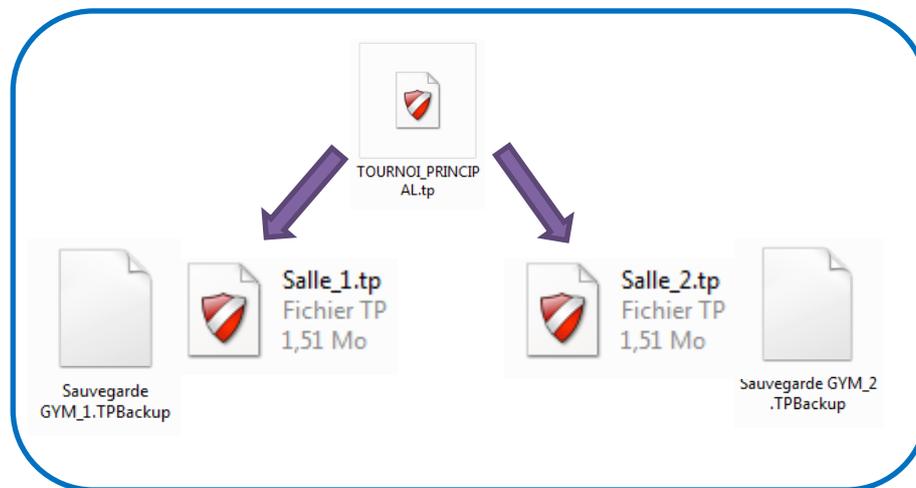
Vous pouvez maintenant continuer à gérer votre tournoi comme un tournoi normal. Le paramétrage de votre tournoi pour les emplacements multiples est terminé !

## Exporter - Importer les résultats par emplacement

Lorsque le tournoi est prêt, vous devez réaliser une sauvegarde pour chaque emplacement.

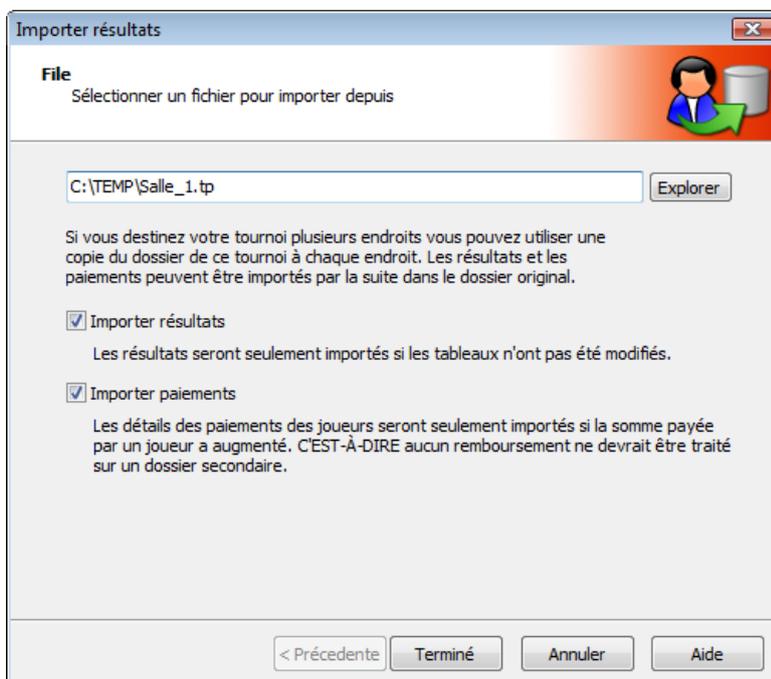


Chaque emplacement (dans notre exemple les 2 gymnases) fonctionne avec une sauvegarde du fichier original du tournoi et ne traite que les résultats de cet emplacement



Nous avons le fichier TOURNOI\_PRINCIPAL.tp qui est le fichier maître du tournoi

A tout moment de la journée, Le directeur du tournoi peut importer les résultats dans le fichier original de tournoi. Il est possible d'importer une copie du fichier de chaque emplacement dans le tournoi principal



Faire cette opération pour chaque emplacement.

# Index

---

## A

Adresse e-mail *Voir* E-mail  
Affecter un emplacement, 128  
Affecter un terrain, 138  
Aller/Retour, 96  
Avertir, 135

## C

Changer un partenaire, 128  
Classement, 126  
Classements, 173  
Club, 51  
Comptage de points, 24  
Conflits, 122  
Consolantes, 96  
Contrôle Présence, 134  
Court *Voir* Terrains

## D

Date d'élimination, 186  
Dates *Voir* Jours  
Disposition des tableaux, 129  
Droits d'inscriptions *Voir* Tarifs  
Durée, 194

## E

Echéancier, 114, 115  
Effacer un tableau, 127  
Elimination Directe, 94  
E-mail, 57, 135, 145, 178, 182, 203  
Enregistrement, 12  
Envoyer les messages, 146  
Epreuves, 21  
Étiquettes, 176, 179, 188  
Exporter Clubs, 56  
Exporter Joueurs, 84  
Exporter les résultats, 167

## F

Feuille de présence, 166  
Feuille de score, 170  
Forfait, 87  
Frais d'inscription *Voir* Tarif

## H

Horaires, 27  
HTML, 159

## I

Icônes, 207  
Importer Classements, 72  
Importer Clubs, 53  
Importer Joueurs, 81  
Inscriptions en ligne, 156  
Inscriptions en ligne, 151  
Installation, 9

## J

Joueurs, 48, 175  
Jours, 26

## L

Licence, 12  
Liens, 123  
Ligue, 51, 52  
Liste alphabétique, 168  
Liste d'attente, 86  
Liste d'exclusion, 86  
Lucky loser, 86

## M

Messages, 145  
Mise à jour, 10, 11, 43

## N

Note, 131, 137, 139  
Notes, 193  
Numéro de téléphone, 62  
Numérotation des matchs, 121  
Numérotation des terrains, 38

## O

Officiels, 195  
Officiels techniques, 40  
Ordre des rencontres, 38, 140

## P

Paiements, 66, 136, 155, 179, 180  
Partenaire, 64  
Planification, 114, 117, 119  
Poules, 34, 95, 174  
Presse, 196  
Proxy, 202  
Publier le tournoi, 149  
publipostage, 177, 183

## R

Rechercher un joueur, 132  
Reçu, 181  
Reçu, 68, 136  
Rencontres, 131  
Répertoire par défaut, 199

## S

Salles, 28  
Sauvegarde, 15  
Score, 38, 133  
Sigle, 51, 53  
SMS, 60, 135, 145, 178  
Statistiques, 194, 195  
Supprimer, 41  
Surligner, 121, 137

## T

Tableau, 37  
Tableau de qualification, 86  
Tableau Principal, 86  
Tableaux, 171  
Tarif, 23, 35  
Temps de repos, 116, 123  
Terrains, 29  
Têtes de séries, 23, 88  
Tirage au sort, 107

## V

Vacants, 38  
Vainqueurs, 197  
Volants, 194